



**JOKER
VERLAG**

**INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER**

B 12623 E

JANUAR

1/95

DM 7.- / öS 56.-

sfr 7.- / hfl 9,50

Lit 8000/DR 1.200



*CD
Knaller*
**IM EXTRA
BONUS-HEFT**

NEUJAHR'S-AUSGABE

Test-Raketen

**ALL NEW WORLD OF LEMMINGS
MENZOBERRANZAN
DER KÖNIG DER LÖWEN
RETRIBUTION
DRAGON LORE
RAN TRAINER
RISE OF THE ROBOTS**

*Hardware
Knacker*

**NEUE FLUG-STICKS
ZUM ABHEBEN**

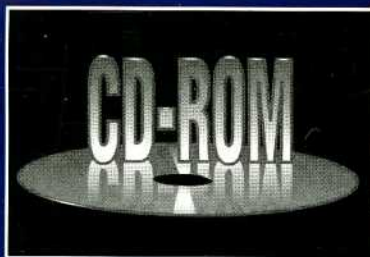
Preis-Feuerwerk

**REISE INS RAN-STUDIO
ZU GEWINNEN!**



BESSERWISSEN
TIPS-TRICKS-CHEATS-LÖSUNGEN
DAS SCHWARZE AUGEN 2
TRANSPORT TYCOON
COLONIZATION
THEME PARK
ECSTASIA
u.v.a.

P
C
J
O
K
E
R
P
C
J
O
K
E
R
P
C
J
O
K
E
R

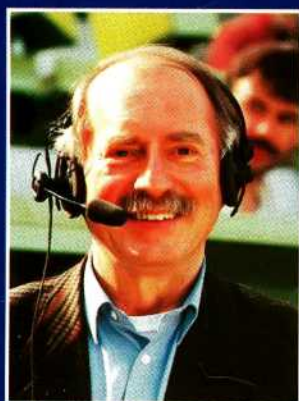


ranTrainer

STEUERN SIE EINE BUNDESLIGA - MANNSCHAFT



PROBETRaining
10.- DM !!!
DEMO-CD
BESTELLEN



Werner Hansch -
Der Reporter



Helmut Schulte -
Der Trainer



Johannes B. Kerner -
Der Moderator

Jetzt aber ran !!!

CD-ROM

GREENWOOD
ENTERTAINMENT

GREENWOOD ENTERTAINMENT - POSTFACH 10 09 47 - 44709 BOCHUM

EIN NEUES JAHR, EIN NEUER RECHNER?

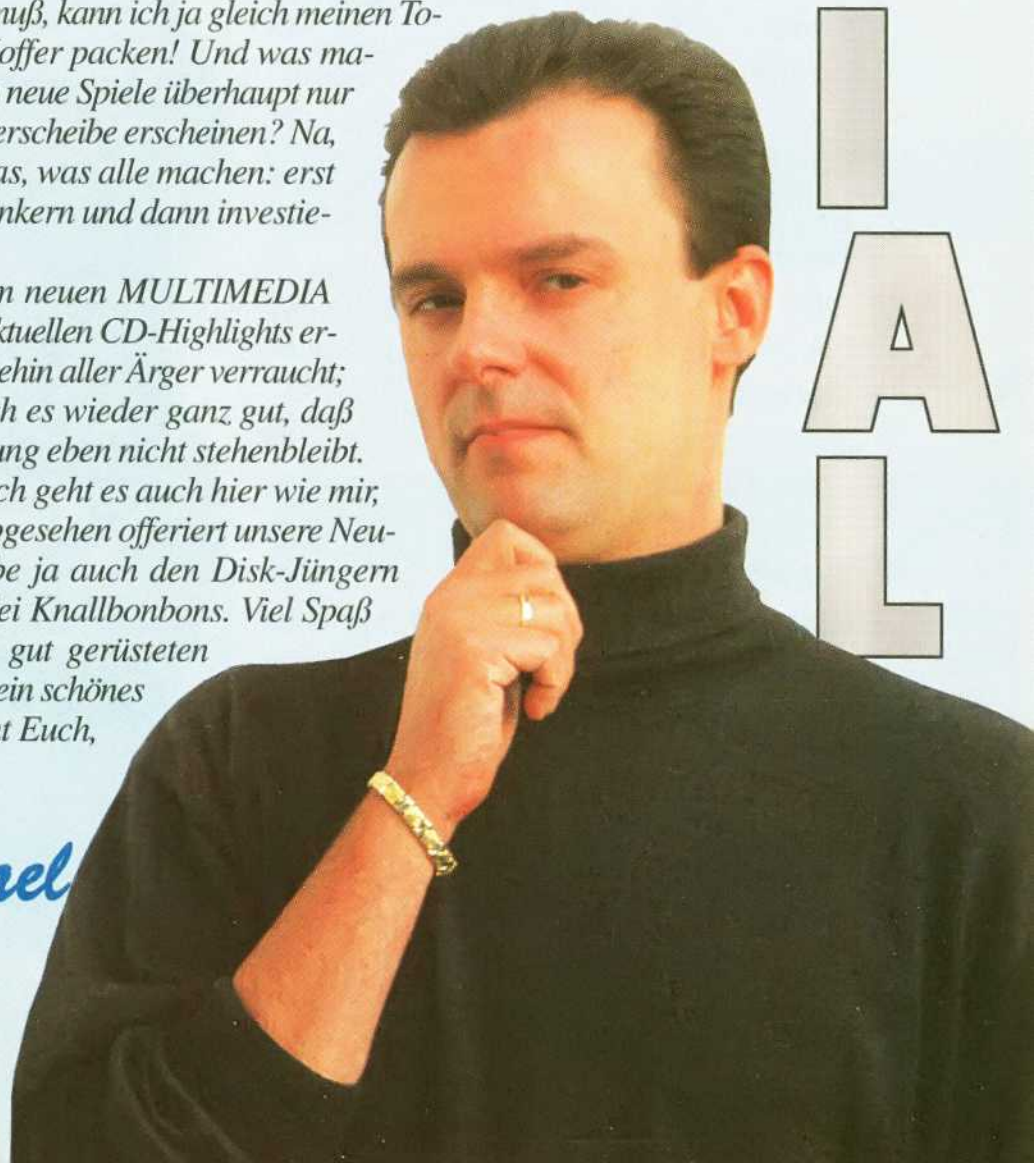
Eine der meistgehörten Beschwerden war im letzten Jahr die über die ständig steigenden Hardwareanforderungen – und es steht zu befürchten, daß dieses Thema auch 1995 noch akut bleiben wird: Intels Pentium-Prozessor steckt bereits in knapp sieben Millionen DOSen, kein Wunder, wenn sich auch die kommenden Spiele an der Power des aktuellen Chips orientieren. Ebenfalls kein Wunder, wenn die Besitzer eines 486ers oder gar 386ers verärgert auf das Verfallsdatum ihrer Maschine starren, wollten sie eigentlich doch etwas länger mitspielen können... Falls es Euch ein Trost sein sollte: Mir geht es nicht viel besser, erst vor einem Jahr habe ich mir privat für teures Geld einen 486 DX/2/66 zugelegt. Und was damals noch die Speerspitze der technologischen Entwicklung war, finde ich heute allerorten zum halben Preis wieder! Nun wird es mir also nicht erspart bleiben, mein digitales Ex-Wunder irgendwann zumindest nachzurüsten, was so oder so kein ganz billiges Vergnügen wird. Andererseits freue ich mich natürlich auf die neuen Mega-Games à la „Wing Commander 3“, welche erst durch stolze Rechenleistung in Verbindung mit einem CD-ROM möglich werden. Trotzdem, in gar so rasantem Tempo bräuchten die Modellzyklen ja nun auch nicht an uns vorüberziehen.

Apropos Mega-Games auf CD, auch da kenne ich die Schattenseiten aus eigener Erfahrung. So habe ich auf Reisen stets ein Notebook mit Farb-Display bei mir, einst mein ganzer Stolz. Doch davon abgesehen, daß dieser stolze Mini-486er mit seinen 25 MHz heute ohnehin schon fast eine lahme Krücke ist – wenn ich jetzt noch ein externes CD-ROM mitschleifen muß, kann ich ja gleich meinen Tower in den Koffer packen! Und was mache ich, wenn neue Spiele überhaupt nur noch auf Silberscheibe erscheinen? Na, vermutlich das, was alle machen: erst ein wenig stänkern und dann investieren.

Sobald ich im neuen MULTIMEDIA JOKER die aktuellen CD-Highlights erblicke, ist ohnehin aller Ärger verraucht; dann finde ich es wieder ganz gut, daß die Entwicklung eben nicht stehenbleibt. Ich hoffe, Euch geht es auch hier wie mir, und davon abgesehen offeriert unsere Neujausgabe ja auch den Disk-Jüngern wieder allerlei Knallbonbons. Viel Spaß damit, einen gut gerüsteten Rechner und ein schönes 1995 wünscht Euch,

Euer

Michael



E
D
I
T
O
R
I
A
L

386 SX
386 DX
486 SX
486 DX
486 DX/2
486 DX/4
PENTIUM
?

INHALTSVERZEICHNIS

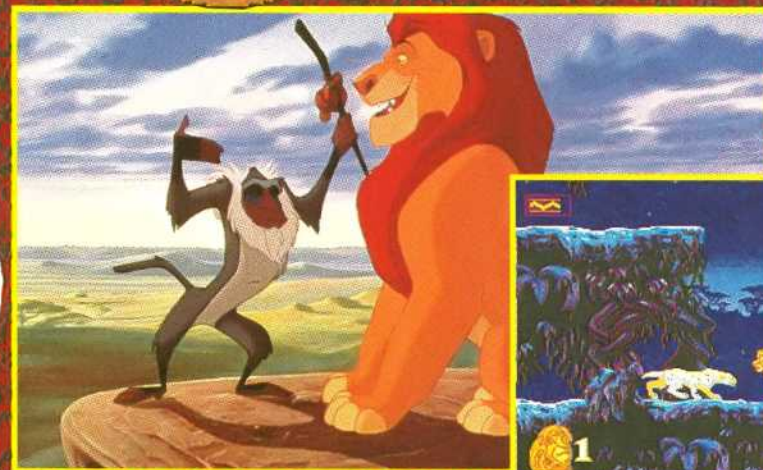
1/95

RUBRIKEN

Editorial	3
Undercover	6
Cocktail	7
Hot Spot	
Messenachlese: Computer '94	8
Preview: Wolf	12
Preview: Frontier – First Encounters	12
Ghostwriter	20
Preisausschreiben	
Die Ran-Competition	24
Titelstory Top Job	26
Update Service	40
Special	
Joysticks zum Abheben	42
Titelstory Besserwisser	45
Besserwisser-Index	56
PD-Perlen	58
Zocker-Olymp	60
Smalltalk	
Andrew Spencer & Alain Maindron	61
Comic	64
Hardware	
3DO Blaster	66
MGA Impression Plus/Lite	67
Tip Top – Der Top Tip	
Pirates! Gold	85
Joker-Index	86
Das PC-Parlament	87
Blackout	
Earthdawn	88
Grafik-Competition	90
Joker Shop	92
Impressum	94
Mini-Markt	95
Vorschau	98
Inserenten	98



TIERISCHE ACTION: Hurra, die kleinen Selbstmörder sind wieder da – und marschieren durch die „All New World of Lemmings“! Wer statt dessen lieber Großkatzen dressiert, sollte sich die geniale Plattform-Versoffung des aktuellen Disney-Streifens „Der König der Löwen“ ansehen. Kleine und große Tiere auf den
Seiten 14/15 bzw. 72/73



SPORT & MORD: Wahrhaft mörderisch geht es in unserem großen Vergleichskampf der neuen PC-Prügeleien „Rise of the Robots“, „Ultimate Body Blows“ und „One Must Fall“ zu – Blech, Schweiß und Tränen auf den
Seiten 28/29/30



STICKS & KARTENTRICKS: Darauf haben PC-Piloten gewartet – ein großes Special über „Joysticks zum Abheben“! Zudem berichten wir über brandneue Steckkarten, nämlich den „3DO Blaster“ und die 3D-Grafikbeschleuniger „MGA Impression Plus/Lite“. Neue Hardware für Eure alte DOS auf den
Seiten 42/43 und 66/67

MONSTER, MAGIER UND MACHETEN: Mit dem Rollenspiel „Menzoberranzan“ wird am Monitor ein komplett neues Kapitel der AD&D-Saga aufgeschlagen – ob sich auch das Zuschlagen lohnt, verrät Euch der Test auf **Seite 18**



FUSSBALL & FERNWEH: Auf Kicker warten u.a. „Fußball Total!“ und der „ran-Trainer“, wobei es zu letzterem noch ein tolles Preisausschreiben gibt: Als Hauptgewinn winkt eine Einladung ins Hamburger TV-Studio von Sat 1! Schnappt Euch den Ball, die Tore stehen auf den **Seiten 24 und 27**



VOLLE CD-POWER: Die aktuelle Ausgabe unseres Bonus-Hefts hat gleich neun heiße Tests zu heißen Multimedia-Games zu bieten, darunter die Simulation „US Navy Fighters“, das Drachen-Abenteuer „Dragon Lore“ und der interaktive Digi-Krimi „Under a Killing Moon“. Marsch zur Heftmitte bzw. dem **MULTIMEDIA JOKER**



TESTS

ACTION SECTION

Ballern & Geschicklichkeit

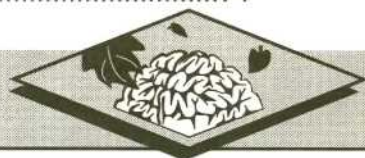


Der König der Löwen	72
Line Wars II	74
Project X	74

Titelstory

BRAINSTORM

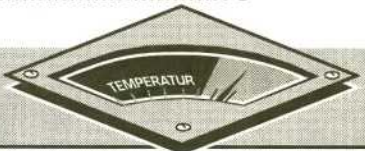
Tüfteln & Taktieren



5th Fleet	82
Death or Glory	78
Iron Cross	82
Panzer General	80
Warcraft	76

ECHTZEIT

Fliegen, Fahren & Flippern



Crystal Caliburn	38
Hokum KA-50	36
Metaltech: Earthsiege	34
Trucking	38

EXPLORER

Adventures & Rollenspiele



Menzoberranzan	18
----------------------	----

Titelstory

GAME OVER

Anwendungen & Utilities



3D Interior Designer	70
MIDI Kit	68
Sound Impression	68
Studio	68

SCHWEISS & TRÄNEN

Sport & Management



Fußball Total!	27
Lothar Matthäus Super Soccer	32
One Must Fall	30
Rise of the Robots	28
Ultimate Body Blows	29

Titelstory

TWILIGHT

Exotisches & Genre-Mixturen



All New World Of Lemmings	14
Retribution	16

Titelstory

Titelstory

MULTIMEDIA JOKER



Exklusive CD-Soft im Multimedia Joker

CD-Updates
Creature Shock
Dragon Lore
Kyrandia 3
Little Big Adventure

Noctropolis
ranTrainer
Under A Killing Moon
U.S. Navy Fighters
Virtuoso

Titelstory

Titelstory

UNDERCOVER INTERNA AUS DER REDAKTION

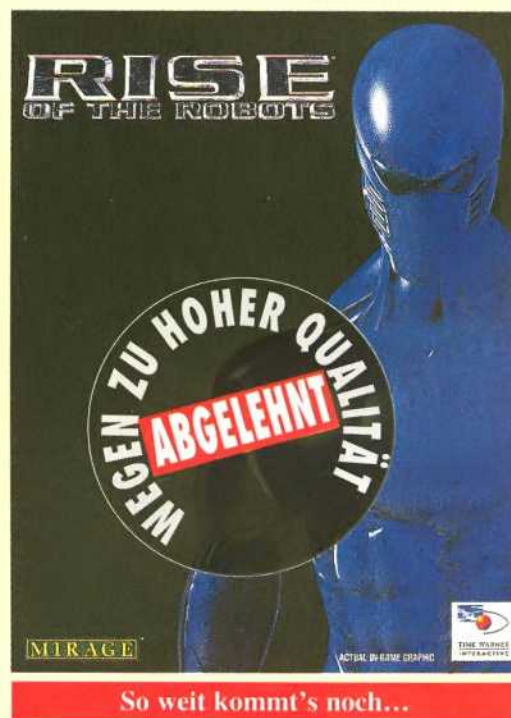
Interna aus der Redaktion verspricht diese Rubrik, Interna aus der Redaktion sollt Ihr bekommen: Was extern nämlich für Freude sorgt, mag intern durchaus Schwierigkeiten machen – beispielsweise die aktuelle Flut an Top-Games...

Ehe Ihr uns nun für geisteskrank erklärt (spart Euch die Mühe, das wurde uns schon von berufener Seite bestätigt), wollen wir mal erklären, warum zu viele gute Titel für ein Magazin wie den PC Joker von Nachteil sein können. Im Grunde ist es ganz einfach: Wie aus Euren Leserbriefen ersichtlich, machen ein paar Hits die Leute glücklich – ein paar mehr, und sie werden skeptisch. Wird etwa zu nachlässig getestet? Arbeiten die Redakteure zu kritiklos? Oder sollte da etwa gar das eine oder andere unsaubere Gegengeschäft mit Anzeigen laufen?!

Nun, nichts davon entspricht der Realität. Tatsächlich verschieben die Hersteller um Weihnachten herum nun mal traditionell ihr bestes Pulver, zu keiner anderen Zeit im Jahr tummeln sich so viele hochwertige Neuerscheinungen in den Shops. Natürlich ist auch Müll darunter, bloß wird, wer so viel Wahl hat, nicht die Qual wählen – will sagen, daß man Highlights nicht zugunsten von mehr Flops im Heft in ungebührlich kleinem Umfang vorstellen wird. Keine Sorge, im Sommerloch wird wieder alles ganz anders sein, dann werdet Ihr ob des Überangebots an 08/15-Soft wieder für jeden Hit dankbar sein. Von den saisonalen Gegebenheiten einmal abgesehen, werden PC-Games derzeit auch laufend besser, und der Status quo (sprich: die 50-Prozent-Hürde) muß praktisch in jeder Ausgabe neu definiert werden. Das ist gar nicht so einfach, aber wir

bemühen uns nach Kräften um möglichst wahrheitsgetreue Wertungen – ein Produkt quasi nur der Quote wegen zu verreißen, ist ebenso wenig unser Ding wie das Hochjubeln eines schwächeren Titels, weil man vielleicht mit dem Hersteller beim Essen war oder sich davon mehr Anzeigen bzw. exklusive Testmuster verspricht. Das überlassen wir gerne den Kollegen. Der langen Rede kurzer Sinn: Freut Euch mit uns über das derzeitige Angebot an Spitzensoftware und genießt es, solange es dauert. Flops gibt es noch früh genug, und ein Joker-Hit bleibt,

was er immer war – eine Trophäe, die Euch Top-Qualität garantiert. Und zwar ohne Wenn und Aber!



Tel. 0 89/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

IBM/PC

1942 - Pacific Air War	DA	89.00
Aces of the Deep	DV	85.00
Across the Rhine	DV	89.00
Aladdin	DA	59.00
Alone in the Dark 2	DV	85.00
Armored Fist	DV	89.00
Armour Geddon	DA	89.00
Aufschwung Ost	DV	67.00
Bondis	DA	45.00
Battle Bugs	DV	69.00
Battle Isle 2	DV	79.00
Batman	DA	79.00
Blade Runner	DA	85.00
Body Count	DA	59.00
Break Thru	DA	49.00
BM 3/Hattrick	DV	79.00
Burning Steel 2	DV	95.00
Caribbean Disaster	DV	79.00
Civilization (win)	EV	89.00

Colonization	DV	88.00
Das schw. Auge 2 Speech	DV	49.00
Das schw. Auge 2	DV	79.00
Death or Glory	DV	79.00
Delta V	EV	69.00
Desert Strike	DA	69.00
Dogfight	DA	39.00
Doom 2	DV	99.00
Elite 2	DA	39.00
Eizen der Erde	DV	79.00
Eizen des Throns	DV	75.00
F-14 Fleet Defender	DA	89.00
F31 D Lux	DA	85.00
Fields of Glory	DV	85.00
Fifa Soccer	DV	69.00
Flight Simulator 5.0	DV	129.00
Galactic Knight	DA	69.00
Grand Prix	DA	39.00
Grandest Fleet	DA	66.00
Gunsip 2000	DA	39.00
Hand of Fate-Kyandia 2	DV	69.00
Hattrick	DV	79.00
Heimball 1 & 2	DV	69.00
Hokum KA 50	DV	69.00
Indiana Jones 500	DA	45.00
Indy Car Track Pack	DA	29.00
Indy Car Racing	DV	55.00
Internet. Tennis Open	DA	55.00

Ishar 3	DA	69.00
Jungle Strike	EV	79.00
Kingmaker	DV	65.00
Lollypop	DV	79.00
Lords of Midnight	DV	79.00
Mad News	DV	79.00
Magic of Endorio	DV	85.00
Master of Magic	DV	89.00
Micro Machines	DA	59.00
Monkey Island 2	DA	49.00
NFL 95 (win)	DA	59.00
Nascar Racing	DA	75.00
Outpost	DV	67.00
Pinball Fantasies	DA	59.00
Pirates Gold	DA	39.00
Pizza Connection	DV	79.00
Planner	DV	79.00
Police Quest 4	DV	66.00
PowerSlide	DV	85.00
Prince of Persia 1	DV	35.00
Quarantine	DA	79.00
Quarter Pole	DV	69.00
Quest for Glory 4	DV	66.00
Railway Tycoon Deluxe	DA	79.00
Railway Challenge	DA	65.00
SSH 21 Snowfall	DV	75.00
Sam & Max	DV	79.00
Sindler	DV	79.00
Sim City 2000 Data	DV	39.00
Sim City 2000	DV	85.00
Sim Life	EV	39.00
Simon the Sorcerer	DV	89.00
Space Invader	DV	25.00
Space Simulator 1.0	EV	89.00
Star Crus. Speech & Data	DV	45.00

Star Crusader incl		
Speech & Data	DV	109.00
Star Crusader	DV	79.00
Starlord	DA	89.00
Strike Commander	DA	89.00
Subwar 2050	DA	88.00
Subwar 2050 Mission Disk	DV	49.00
System Shock	DV	79.00
T.F.X.	DA	79.00
Tarps (win)	DA	99.00
Pinball (Win)	DV	62.00
Theme Park	DV	74.00

Tie Fighter	DV	89.00
Transport Tycoon	DV	88.00
Unnatural Selection	DV	69.00
WWF 1 Wrestling	DA	25.00
WWF 2 European Rampage	DA	25.00
Wing Commander Armada	DA	69.00
Yserbius	EV	66.00
Zappell-Gigant a.t. Sky	DV	79.00
Zorro	DA	59.00

IBM/PC-Zubehör

Action Replay Pro 2 PC	dt	149.00
Gravis Analog Pro		89.00
Gravis Gamepad		49.00
Gravis Joystick schwarz		69.00
Thrustmaster Flight		159.00

IBM CD-ROM

11th Hour	DA	109.00
Armored Fist	DV	89.00
Armored Assassin	DA	89.00
Battle Isle 2 & Data 1	DV	119.00
Battle Isle 2 Data 1	DV	49.00
Battle Isle 2	DV	79.00
Beneath Steel Sky	DA	79.00
BioForge	DV	89.00
Bloodnet	DA	85.00
Body Count	DA	79.00
Burning Steel 2	DV	85.00
Caribbean Disaster	DV	89.00

Colonization	DV	89.00
Colonization & Civilization	DV	109.00
Comanche & Mission 1+2	DV	99.00
Corridor 7	DA	39.00

Creature Shock	DV	89.00
Das schwarze Auge 2	DV	79.00
Desert Strike	EV	69.00
Doom 1 Utilities	EV	39.00
Doom 2	DV	89.00
Dragon's Lair 1	DV	79.00
Dragon's Lair 2	EV	85.00
Drum Web	DV	79.00
Empire Deluxe	DV	69.00
F-14 Fleet Defender Gold	DA	89.00
F-15 Strike Eagle 3	DA	39.00
F31 D Lux	DA	85.00
Fifa Soccer	DV	79.00
Hamd al Fate-Kyandia 2	DV	99.00
Hattrick	DV	89.00
Hell	DV	99.00
Hidden Below	DA	69.00
Inca 2	DV	109.00
Inferno	DV	109.00
Internet. Tennis Open	DA	89.00
Journeyman Project	DV	39.00
Jungle Strike	EV	79.00
Kyandia 3	DV	99.00
Larry Collection (1-5)	DV	85.00
Little Big Adventure	DV	89.00
Lords of Midnight	DV	79.00
Mad News	DV	89.00
Mad News	DV	89.00

Magic Carpet

Myst	DA	89.00
NHL Hockey 95	DA	79.00
Nascar Racing	DA	79.00
Necropolis	DV	89.00
Outpost	DV	79.00
PGA Tour Golf (SVGA)	DA	89.00
Patrizier	DV	45.00
Pharos Gold	DV	39.00
Planner ind. Datadisk	DV	79.00
PowerSlide	DA	85.00
Pivoteer & Strike Cam.	DA	85.00
Quarantine	DA	79.00
Quest for Glory 4	DV	79.00
Rahel Assault	DV	88.00
SSH 21 Snowfall	DV	79.00
Sam & Max	DV	89.00
Simon the Sorcerer	DV	85.00
Space Ace	DV	85.00
Spaceship Warlock	EV	79.00

Star Crusader	DV	85.00
Star Crusader incl. Data	DV	109.00
Star Crusader Data Disk	DV	35.00
Star Trek: Next Generat.	DV	89.00
Subwar 2050 & Mis. Disk	DV	89.00
System Shock Enh.	DV	85.00
T.F.X.	DA	89.00
Tarps (win)	DA	99.00
Theme Park	DV	79.00
US Navy Fighters	DA	89.00
Ultimate 8 & Speech Pack	DV	99.00
Ultimate Football	EV	89.00

Under a Killing Moon

Under a Killing Moon	DV	109.00
Virtuoso	DV	85.00
Who Shot Johnny Rock?	EV	88.00
Wild Blue Yonder	DA	69.00
Wing Commander Armada	DA	79.00

Wing Commander 3

Wing Commander 3	DA	99.00
Wing Commander 3	DV	109.00
Wing Commander 1&2 Del.	DA	79.00
Wing Commander 3 Sp.Edi.	EV	139.00

Wings of Glory Enh.

Wings of Glory Enh.	DV	85.00
Zappell ext. Version	DV	87.00
Zorro	DA	79.00

Panasonic 3DO

Alone in the Dark	us	99.00
Dragon's Lair	dt	89.00
Driving Need for Speed	dt	89.00
Duquai Firemen	us	109.00
ESPN Tennis	us	89.00
ESPN Volleyball	us	89.00
Fifa Soccer	dt	89.00
Guardian War	us	119.00
Jammie - Streetball	us	119.00
Magic Carpet	us	89.00
Mega Raza	us	99.00
Motors Go Wild	us	65.00
Monster Manor	dt	99.00
Night Trap	us	109.00
Petar Pan	us	89.00
Real Pinball	us	99.00
Road Rash	dt	99.00

Scotter's Magic Castle	us	89.00
Sesame Street Numbers	us	89.00
Sherlock Holmes	uk	89.00
Shock Wave	dt	99.00
Shock Wave Op. Jumpgate	uk	79.00
Space Ace	dt	89.00
Space Hulk	us	89.00
Striker	us	109.00
Syndicate-kompl. dt	dt	99.00
Theme Park	dt	109.00
Twisted Gameshow	dt	89.00
Wing Commander	dt	89.00

3-DO-Zubehör

Jaypad 3-Do	us	89.00
Panasonic 3-Do Pal	uk	99.00

JAGUAR

Alien vs. Predator	dt	149.00
Brutal Sports Football	uk	159.00
Chattered Flig	us	129.00
Club Drive	us	109.00
Crescent Galaxy	uk	109.00
Dino Dudes	uk	109.00
Hardball 3	us	109.00
Raiden	uk	109.00
Tempest 2000	dt	119.00
Tiny Toon	us	109.00

Jaguar-Zubehör

Jaguar Grundgerät PAL	dt	549.00
Jaypad Atari Jaguar	dt	55.00

NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELLEN! 1 DM = 8 ÖS.

Versand für Österreich, Fa. GAMEBUSTERS, Ganshofstr. 8, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/84 84 11

Versand für Deutschland, Fa. Playcom, Leibnizstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

- Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
 - Vorbestellung möglich.
 - Kostenlose Gesamtpräsentation.
 - Wir verkaufen auch: Amiga, S.H.E.S., Mega Drive, Game Gear und Atari Jaguar Spiele.
- Versandkosten per Post DM 7,- / ÖS 50,- zzgl. Nachnahme.

Ab DM 250,- / ÖS 2000,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,- Versandkosten. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Händleranfragen erwünscht
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

Ladenverkauf: Theresienstr. 152, 80333 München, Tel. 0 89/52 27 87
Cybersoft-Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München.
Tel. 0 89/546 0 300
Fax 0 89/546 0 919

SCHRECKSEKUNDE

Die letzte Sekunde vor Redaktionsschluß kann oft die schlimmste sein – etwa, wenn sie eine Info bringt, die einen ganzen Test zur Farce werden läßt! So geschehen bei Bomicos neuer Kicker-simulation „Lothar Matthäus Super Soccer“.

Weil der Kelsterbacher Distributor nun Lizenz-Streitigkeiten befürchtet, wird das Spiel zwar in Deutsch, aber *nicht* mit den originalen Spieler- und Teamnamen des hiesigen Profifußballs ausgeliefert – die bleiben dem uns zur Verfügung gestellten Presstestmuster vorbehalten. Damit beschränken sich die Unterschiede zu „Manchester United Premier League Champions“ auf Verbesserungen bei der Steuerung und Grafik, was unseren Test zumindest teilweise zur Märchenstunde macht. Sorry, aber das war nicht unser Fehler und in der Eile auch nicht mehr zu ändern. Tröstlich immerhin, daß Krisalis/Bomico momentan an einem Editor für Namen und Teams strickt, wobei allerdings noch unklar ist, ob der mit dem Hauptprogramm oder als Zusatzdisk veröffentlicht wird.

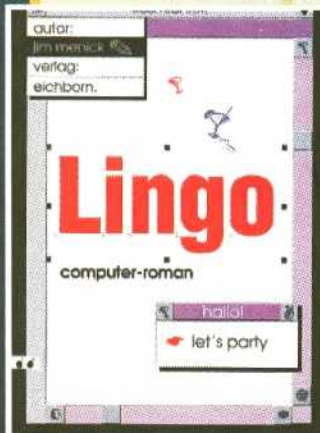


WISSEN IST MACHT

Ein Roman, dessen Cover aussieht wie ein „Windows“-Screen, macht natürlich neugierig: Worum geht es auf den 350 Seiten von Jim Menicks „Lingo“ aus dem Eichborn Verlag?

Nun, wie unschwer zu vermuten, handelt der unterhaltsam geschriebene SF-Wälzer von einem digitalen Protagonisten. Der Titelheld

ist nämlich ein äußerst lernfähiges Programm: Lingo lernt und lernt, bis es so viel weiß, daß es die Welt aus den Angeln zu heben droht! Das klingt doch spannend, oder? Wer also noch Lesestoff braucht und 29,80 DM übrig hat, der fragt im Buchhandel nach der ISBN-Nummer 3-8218-0232-4.



COCKTAIL



MEHR SPEICHER

Der alte Goethe wollte am Sterbett mehr Licht, wir wollen immer mehr Speicherplatz, und das möglichst noch zu Lebzeiten. Da kommen die neuen SCSI-Wechselfestplatten der zu IBM gehörenden Firma Xyratex gerade recht!

Dabei handelt es sich nämlich um transportable Mini-HDs im Format einer Zigarettenschachtel, die maximal stolze 810 MB fassen. Bis zu fünf dieser 2,5-Zoll-Festplattenmodule aus der Massenspeicherfamilie **Datblazer** passen in ein eigens dafür vorgesehenes Gehäuse, das dank einer SCSI-2-Schnittstelle und spezieller Treiber problemlos Anschluß an



nahezu jedem PC findet. In der Komplettausstattung mit 810 MB (auch 270 MB, 405 MB und 540 MB sind erhältlich), Fünffachgehäuse und Software werden rund 1.550 DM fällig, alle übrigen Preise und Infos zu den kleinen Wechselfestplatten liefert die:

Xyratex-Vertriebsagentur
Breslauerstr. 11
71139 Ehningen
Tel.: 07034/30509
Fax: 07034/62299

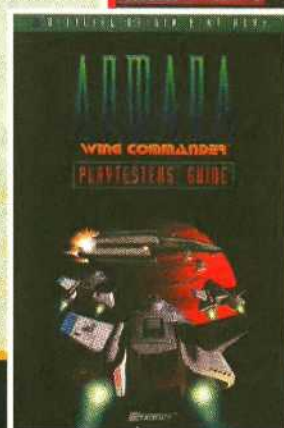
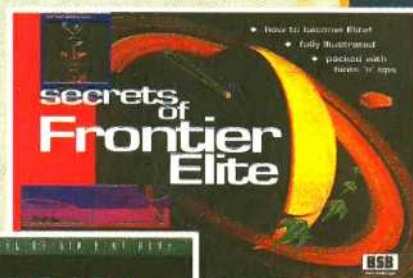
RETTUNG IM ALL

Bereits im letzten Heft haben wir zwei gedruckte Hilfestellungen für englischsprachige Raumfahrer aus dem US-Verlag Prima Publishing vorgestellt, hier folgen zwei weitere.

In **Secrets of Frontier Elite** und **Wing Commander Armada Playtesters' Guide** finden sich jede Menge Tips, Tricks, Statistiken und SW-Screenshots zu den populären Space-Operas. Letztere beschränken sich bei der 49,- DM teuren Flügel-Armada zwar auf die Raumschiffe, doch Karten aller elf Raumsektoren sind vorhanden. Der elitäre Band ist weitaus reichhaltiger illustriert, kostet aber auch zehn Sterntaler mehr. Wer bereit ist, soviel für die rund 100 Seiten

starken Paperbacks zu berappen, bestellt sie bei:

Horma Software
Daimlerstr. 7
72285 Pfalzgrafenweiler
Tel.: 07445/2204



Die Messe-Nachlese:

Wenn es um Digi-Entertainment geht, ist im November das Messegelände der Domstadt Deutschlands erste Adresse, vergleichbar nur mit der ECTS in London. Jüngst fanden sich wieder über 60.000 Menschen ein, um bei rund 90 Phon Lärmpegel Spiel, Spaß und Neuheiten zu erleben. Hier der Report für alle Lärmscheuen...



APC/TCP

Die Polit-Simulanten von „1990“ basteln an einem vorläufig noch namenlosen, superkomplexen Hotelmanager, der Ende 95 in die Serienproduktion gehen soll. Auch ein Shootical im Stil von „Turrican“ ist bereits angedacht.

Softwarehaus in Zusammenarbeit mit dem Außenministerium ein digitales „Familien-Brettspiel“, bei dem man quer durch Europa hetzt. Das von Thalion zu Blue Byte gewechselte Rollenspiel-Team um Erik Simon („Ambermoon“) hat ebenfalls bereits ein neues Projekt in der Mache: **ALBION** wird auf CD erscheinen und Rolli-Spaß mal ohne Orks, Elfen oder Zwerge bieten.

BLUE BYTE

Unter dem Arbeitstitel **DIE GROSSE RALLYE** entwickelt das Mülheimer

ELECTRONIC ARTS/ORIGIN

Mit **WING COMMANDER III** und **BIOFORGE** stehen uns zwei inter-

GREENWOOD ENTERTAINMENT

aktive 3D-Spielfilme in beeindruckender Qualität bevor, und alles Wissenswerte zum neuen Actionadventure **LITTLE BIG ADVENTURE** verrät Euch der Test in dieser Ausgabe.

Die „Planer“ haben neben dem wohl schon in dieser Nummer getesteten TV-Sportspektakel **RANTRAINER** noch ein echtes Kuriosical für CD-Freunde im Ofen: **DAS AMT** bietet allen Lokalpolitikern die Möglichkeit, sich als Bürgermeister eines bayerischen Dorfes zu bewähren. Ja, da legst di nieda!

IKARION

Nach „Mad News“ blieb es lange still um das Aachener Softwarehaus, nun aber soll **HATTRICK!** endlich auflaufen – und das



Der Außenminister empfiehlt: Die große Rallye

Hier spielen Elfen keine Rolle: Albion



Ran an den Ball: ranTrainer



Der Namensbruder: Hattrick!



Der spielbare Film: Wing Commander III



Bavaria ist endlich da: Das Amt

COMPUTER 94 **in** Köln

spielbare Demo dieses Fußballmanagers sah denn auch schon sehr vielversprechend aus! Das gilt ebenfalls für die Polit-Satire **CARIBBEAN DISASTER**. Last not least ist für CD-ROM der **PINBALL WIZARD 2000** angekündigt, der mit einem Editor ausgeliefert wird, welcher das Erstellen ohne Hauptprogramm lauffähiger Flipper ermöglichen soll!

IMPRESSIONS

Langsam, aber sicher bauen die Impressionisten ihren schlechten Ruf ab: „Rüsselsheim“ war ja schon prima, und auch **HIGH SEAS TRADER** macht einen guten Eindruck. Wer nicht anno 1700 mit bis zu 16 Windjammern über die Ozeane pflügen, sondern lieber die Kriege der Zukunft führen will, sollte auf **FRONT LINES** warten – wo es firmentypisch vor allem um genaue Planung und strategischen Weitblick gehen wird. Was letzten Endes auch für das auf März verschobene **BREACH 3** gilt.

INFOGRAMES

Bei den Franzosen dreht sich alles um **ALONE IN THE DARK 3**, das zunächst auf CD erscheinen wird. Der dritte Teil des actionbetonten Vektor-Grusicals soll besonders gänsehautfördernd werden; dazu erscheint ein Profi-Comic bei Editions Vents d'Ouest.

JOKER VERLAG

An unserem Stand gab es die heiße Arcade-Maschine „Cruis'n USA“ zu fahren, eine interaktive Joker-Wand zu begrabschen, Exklusiv-Präsentationen von **RISE OF THE ROBOTS** (wir hoffen auf einen Test des wahnwitzigen Kampfspiels in dieser Ausgabe) und **THE MISADVENTURES OF FLINK** (diese Plattformen gibt's vorläufig nur für den Amiga) zu bestaunen und natürlich die freundliche Joker-Crew zu sprechen.

LUCAS ARTS

„Star Wars“ und kein Ende: Noch im Frühjahr schlägt das Imperium auf CD bei **DARK FORCES** im „Boom“-Stil zu. Dann folgt das Grafikadventure **FULL THROTTLE**, welches hierzulande aus verständlichen Gründen **VOLLGAS** heißen wird und mit gerenderten Feuerstühlen sowie jeder Menge Sprachausgabe aufwarten kann.

MAGIC BYTES

Bei Kleinegräbers plant man für Februar den großen Clou: Mit **BIING!** geht's in die Welt vollbusiger Krankenschwestern und größenwahnsinniger Ärzte – diese irrwitzige (sprich irre witzige) Krankenhaus-Simulation ist ganz klar das bisher aufwendigste Projekt aus deutschen Landen!

Alone in the Dark 3



Freundliche Gesichter am Joker-Stand

Stürzt den Diktator: Caribbean Disaster



Die dunkle Seite der Macht: Dark Forces

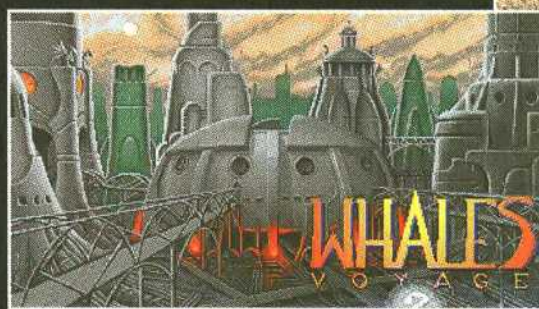


Schwester, mir ist schlecht: Biing!

Die Messe-Nachlese:



Ein Panzer kommt selten allein: Across the Rhine



Auf ins neue Waljahr: Whale's Voyage 2

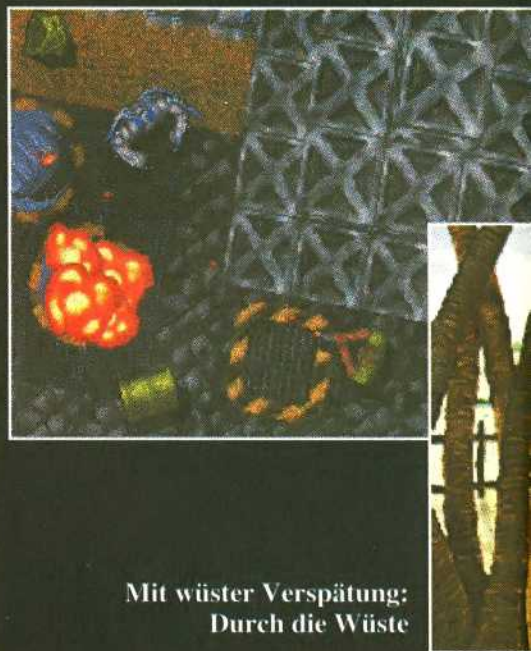


Lang lebe die Milchstraße: Battle Race



Eine Klasse für sich: Dragon Lore

Der Schattenläufer am PC: Projekt: Paradise



Mit wüster Verspätung: Durch die Wüste

MICROPROSE

Für die nächste Zukunft ist (mal wieder) Spectrum Holobytes **STAR TREK: THE NEXT GENERATION** angekündigt, während die WWII-Simulation **ACROSS THE RHINE** zwar jetzt schon recht gut aussieht, aber wohl noch ein paar Wochen auf sich warten läßt.

PSYGNOSIS

Dieser Tage steht die Versoftung von Terry Pratchetts megaschrägen **SCHEIBENWELT**-Romanen in Adventure-Form an, etwas später kommt die deutsche Sagenwelt zu digitalen Ehren: Der **RING DER NIBELUNGEN** schickt Siegfried zu Wagner-Musik auf Drachentöter-Tour.

MINDSCAPE

Hier präsentierte man dem staunenden Publikum zunächst mal Cryos tolles Rolli-Abenteuer **DRAGON LORE**, doch auch der launige Fun-Sport mit **ALIEN OLYMPICS** kam beim Publikum gut an. Zu den interessantesten Projekten gehörte jedoch zweifellos **COMMANDER BLOOD**, der PC-Nachfolger zu dem Amiga-Klassiker „Captain Blood“.

RAINBOW ARTS

Gute Neuigkeiten aus Kaarst: Ab März soll tatsächlich doch noch eine PC-Version von **TURRICAN II** die Regale der Händler zieren – und wenn diese Zeilen erscheinen, sollte der legendäre Baller-Hüpfer bereits in einer Demoversion durch den Shareware-Pool paddeln!

SOFT ENTERPRISES

In Zusammenarbeit mit Ikarion bringen die durch „The Hidden Below“ bekanntgewordenen CD-Spezialisten mit **BATTLE RACE** bald einen ähnlich gelagerten Nachfolger heraus – nur daß man hier mit Flugis die Milchstraße des 23. Jahrhunderts retten darf. **PROJECT: PARADISE** erweist sich dagegen als Actionadventure aus der Vogelperspektive, das im zweiten Quartal alle „Shadowrun“-Fans aufhorchen lassen wird. Und zum guten Schluß wartet mit **CRASH COURSE CARTOONS** noch eines der schrillsten Autorennen aller Zeiten!

NEO

Die Österreicher haben fürs Frühjahr **WHALE'S VOYAGE 2** auf dem Terminkalender, wobei der Genre-Mix den ersten Teil der SF-Saga klar ausstechen soll – speziell, was die grafische Gestaltung der Dungeons betrifft. Im Sommer wird sich dann das **DARK UNIVERSE** um Kolonien, Planeten-Erforschung, Wirtschaft und Stratego-Kämpfe drehen, jedoch nur im CD-Schacht.

SELLING POINTS

Der Distributor aus Gütersloh hatte zwei vielversprechende Neuheiten im Gepäck: Im Sommer sollen wir im Actionadventure **CECIL AND HIS CHOPPER** die geklauten Teile einer geheimnisvollen Maschine wieder ranschaffen, dann geht's in die rauhe Abenteuer-Zukunft von **SYNERGIST**, wo ein Sensationsreporter anno 2010 eine Leiche im Heisenberg-Park von New Arhus entdeckt. Dumm nur, daß er gerade ein heikles Treffen mit dem Toten vereinbart hatte...

SOFTWARE 2000

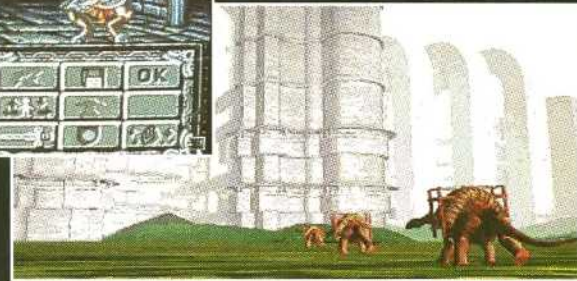
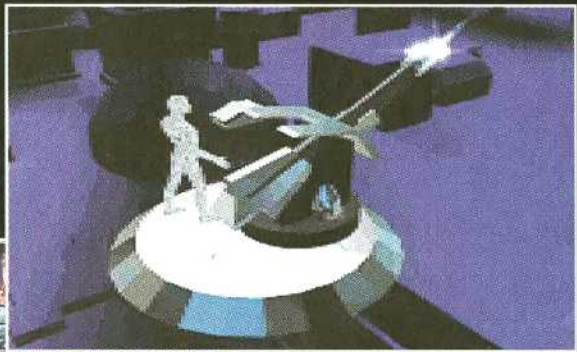
Am schicken Giga-Stand der Nordlichter hielt man sich relativ bedeckt: Robert Reischmann entwickelt ein neues Strategical namens **SPACE MARINES**, Harald Ewers buddelt sich bereits durch die **HÖHLEN-**

Vielleicht das letzte AD&D-Game von SSI: Menzoberranzan

Der Rasen ist gemäht, es folgt der Cyberwar



Es ist nie zu spät für ein gutes Rollenspiel: Ambermoon



Das verlorene Dino-Paradies: Lost Eden

In stilvollem SVGA: Dime City



WELT 2, und auch Karl Mays sandiges Adventure **DURCH DIE WÜSTE** soll nun endlich auf den Tisch. Darüber hinaus wollte Firmenboß Marc Wardenga nur noch verraten, daß man den Einstieg ins offenbar profitable Edutainment-Geschäft sucht.

SSI

Ab sofort im Vertrieb von Mindscape (also nicht mehr via Softgold) planen die Amerikaner eine ganze Reihe teils schon länger angekündigter Titel: Zuerst steht der **PANZAR GENERAL** in Habacht-Stellung, dann folgt das neue Rollenspiel im neuen AD&D-Szenario **MENZOBERRANZAN**. Weiter geht's in ferner Zukunft, wo **ALIEN LOGIC** und **CYCLONES** lauern – die logischen Aliens leben in einer Endzeitwelt, während sich der Zyklon in 3D-Manier durch eine Raumstation ballert. Tja, und schließlich ist auch der Silberling **RENEGADE – THE BATTLE FOR JACOB'S STAR** nach wie vor im Programm und damit eine Space-Opera im Stil von „Wing Commander“.

THE RED BALLOON

Das neue CD-only-Label aus Gütersloh hat einige interessante Projekte in der Heliumflasche: **LOST SIGNALS** erzählt von drei Halbwüchsigen, die das Rätsel um ein seltsames Containerschiff im Hamburger Hafen lösen. In **BERLIN CONNECTION**, das im Frühjahr erscheinen soll, geht es dagegen um eine verzwickte Agentenstory in der neuen Hauptstadt. Etwa zur gleichen Zeit wird mit **SHINE** noch ein völlig abgedrehtes Adventure um Musikimperien und verschwindende Künstler folgen. Bei diesem Angebot wirkt das gute alte **AMBERMOON** zwar fast ein wenig deplaziert, wird aber dennoch hier für den PC veröffentlicht.

STARBYTE

Schwein gehabt: Ein Komplett- und Generalabsturz des Entwicklungs-Rechners vernichtete Teile des bereits getesteten und kurz vor der Veröffentlichung stehenden Grafikadventures **BAZOOKA SUE**, doch die Sexbombe mit der Schweinsnase konnte gerettet werden und wartet demnächst im Laden auf Euch. Daneben ist für Februar die lustige Gangster-Simulation **DIME CITY** geplant, welche bereits unter dem sinnigen Arbeitstitel „Indiziert“ bekannt wurde. Und später im Frühjahr ist dann noch ein Sim-Kino namens **BIG PICTURE** zu erwarten.

U.S. GOLD

„Der Bär“ war ein ziemlich ungewöhnlicher Kinofilm, **WOLF** wird ein mindestens ebenso ungewöhnliches Abenteuer. Oder eher eine Simulation? Egal, jedenfalls tritt man hier in die Pfotenstapfen eines jungen Pelzträgers und muß dafür sorgen, daß er und sein Rudel am Leben bleiben. Nicht nur für Jack Nicholson geeignet...

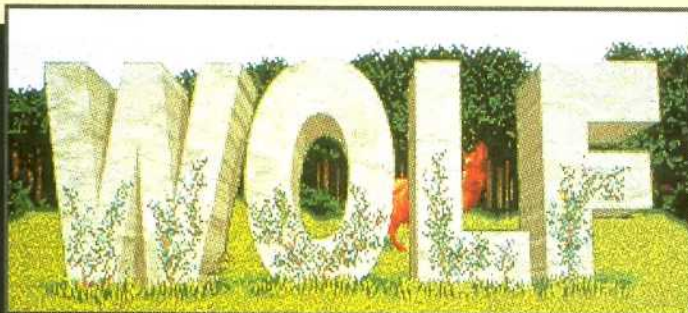
VIRGIN

Bei den Jungfrauen stand die 3D-Ballerei **CREATURE SHOCK** nun unmittelbar vor der Fertigstellung; genau wie **KYRANDIA 3 – MALCOLM'S REVENGE** wird sie ausschließlich auf CD erscheinen. In Zusammenarbeit mit den Disney-Zeichnern präsentiert man den Disk-Hüpfern demnächst die Filmversoftung **ALADDIN**, und auch das schwarzhumorige **CANNONFODDER II** wird an die Floppy zu verfüttern sein. **CYBERWAR**, der Nachfolger zum „Rasenmäher-Mann“, ist hingegen wieder ein reines CD-Game, was angesichts der wahrhaft gigantischen Optik kein Wunder ist. Gigantische Optik ist auch das Markenzeichen des Edel-Adventures **LOST EDEN**, wo Menschen mit nimmersatten Tyrannosauriern in Fehde leben. Und wer noch ein digitales Rätselheft auf CD braucht, der freut sich auf **THE 11TH HOUR**, das dieser Tage die Nachfolge zu „The 7th Guest“ antreten wird. (jn)

U.S. Gold und Gametek erklären die Jagdsaison für eröffnet: Dieses Frühjahr ist der Weidmann am PC gefragt – wenn es um Artenschutz im Wald oder Safaris im Weltraum gehen wird!

JÄGERLATEIN

WOLF & FRONTIER – FIRST ENCOUNTERS



Bei U.S. Gold kommen zunächst einmal die Wildhüter zum Einsatz, denn hier handelt es sich weder um eine Action-Treibjagd noch um eine

Karriereplanung angesagt, wenn er nicht schon in jungen Jahren erbosten Landwirten, wölfischen Konkurrenten oder allzu magerer Jagdbeute zum Opfer fal-

Versoftung des jüngsten Nicholson-Streifens – sondern um (raub-) tierische Wildpflege voller Strategie und Taktik. Im Fell eines Wolfswelpen ist für den Spieler nämlich langfristige

Die komplexe, abwechslungsreiche und thematisch originelle Simulation wird in Zusammenarbeit mit den Forschern von „Wolf Haven Int.“ erstellt und will dem Spieler in 40 Szenarien reichlich



You are a **Whitemuzzle**
a male of age 3



You are a member of the **Pied River** pack. Your past includes...

Landmark Events

Frey Killed

Individual Wolf Data



len will. Anfangs kann sich Wölfchen ja noch auf den Schutz des Rudels verlassen, aber bald schon steht ein gestandener Graupelz auf eigenen Pfoten, um mit Instinkt und Schläue seinen Lebenszielen hinterherzuhecheln: eine attraktive Wolfsbraut und der Job des Rudelchefs.



Optionen bieten, z.B. frei skalierbare Klimabedingungen. Grafik und Sound werden allerdings eher nebensächlich sein, wenn es darum geht, einen ebenso realistischen wie unterhaltsamen Einblick in die Welt der Langzähne zu erhalten – mehr darüber anlässlich eines Tests im nächsten Heft.

Jetzt sind eher die einsamen Space-Wölfe unter Euch gefragt, denn auch David Brabens dritter Ausflug ins „Elite“-Orbit verspricht wieder Jagdfieber satt: Die im Vorgänger so schmerzlich vermißten Aliens werden hier nämlich mit von der Partie sein und die komplexe Rahmenhandlung je nach dem Verhalten des Spielers in ganz verschiedene Richtungen führen. Auch darf man sich mit wachsendem Erfolg einen ganzen Haufen neuer Schiffe zulegen, von denen ei-

FRONTIER FIRST ENCOUNTERS

nige auf bestimmte Aufgaben spezialisiert sind, die im Zusammenhang mit diesen Thargoiden anstehen. Überhaupt wird die Abteilung „Waffen und Ausrüstungen“ ausgeweitet – nicht umsonst hat sich der Programmierer die Mühe gemacht, brandneue Routinen für brandheiße 3D-Raumkämpfe zu entwickeln. Freut Euch also auf Planeten mit vollem Texture Mapping, schick futuristischen Städten und viel detaillierteren Raumschiffen! Die ganze Pracht soll das Programm auch keinen Parsec langsamer machen, denn es verzichtet

nunmehr zugunsten des Protected Mode auf das technisch überholte Expanded Memory (EMS). Bliebe nur noch zu erwähnen, daß man jetzt sogar spielinterne Zeitungen abonnieren darf, denen aufmerksame Leser so man-

chen Hinweis auf Spezial-Missionen



entnehmen können. Bis es in zwei, drei Monaten soweit sein wird, müssen sich Space-Händler halt noch mit unserem irdischen Joker begnügen... (jn)

The Greatest Paper Airplanes

für Windows™

Die berühmtesten
Papierflieger
auf Diskette

25
PLANES



The Greatest Paper Airplanes ist ein erfrischendes und witziges Programm, das sich mit dem Thema 'Fliegen' beschäftigt. Die tolle Bildschirmdarstellung in Form eines Notizbuches führt Sie durch die Geschichte der (Papier-) Fliegerei und den Techniken des Papierfaltens. Genießen Sie dabei viele spaßige Animationen und tolle Sound-Effekte.

- Die 25 berühmtesten Flugzeug-Baupläne - Die einzelnen Arbeitsschritte werden in weiche rollenden 3D-Animationen dargestellt.
- Der im Lieferumfang enthaltene "folding airplanes"-Bildschirmschoner faltet und entfaltet alle 25 Flieger auf vielfältigste Art und Weise.
- Wie wenn das Alles noch nicht genug wäre... liegt der Packung ein 50 Seiten starkes Faltnachschlagen mit den 25 Fliegern in je zwei verschiedenen Designs natürlich auch ausgedruckt werden.



KittyHawk
Software Inc.

Der phantastische Preis
für das englische Programm
- auf Diskette -
Bestell-Nr. V10-825

59,95 DM

©1994 KittyHawk Software, Inc. The Greatest Paper Airplanes is a trademark of KittyHawk Software, Inc. MS-DOS is a registered trademark and Windows is a trademark of Microsoft Corporation.

ONE MUST FALL 2097

CDV
Action Spiel
Spaß

Best.-Nr. CDR2022
DM 9,95

Der Schreibtrainer

CD-ROM

Best.-Nr. CDR2009
DM 39,95

Mystic Towers

CD-ROM

Best.-Nr. CDR1851
DM 59,95

Depth Dwellers

CD-ROM

Best.-Nr. CDR2102
DM 49,95

Kai's Power Schoner

CD-ROM

Best.-Nr. CDR1949
DM 29,95

ONE MUST FALL ist ein hochklassig animiertes Kampfspiel für 1 bis 2 Spieler, mit digitalem Soundtrack und realistischen Animationen. Jeder Gegner erfordert eine andere Taktik. Auch die Bewegungsabläufe beim Ducken, Springen, Schlagen usw. variieren. Hardware: Min. 386er mit VGA-Grafik, Festplatte und 4MB RAM. Insgesamt 10 tolle Shareware-Games!

Der Schreibtrainer Lernen Sie auf spielende Weise das schnelle 10-Finger-System! DER SCHREIBTRAINER wertet Ihre Leistung exakt aus und zeigt die Schwachstellen. Dabei werden Sie mit vielen Tipps unterstützt. Auch Fragen wie "Wie schreibe ich einen Lebenslauf" oder "Kommt nach dem Komma ein Leerzeichen" werden vom Hilfesystem beantwortet. Key-Watch überwacht auf Wunsch Ihre Eingaben in beliebige Win-Anwendungen. Mit Zehnerblock trainieren Sie die schnelle Bedienung des numerischen Tastenfeldes. So beenden Sie in Zukunft Ihre Arbeit noch schneller!

MYSTIC TOWERS - Der neueste Hit von Apogee. Übernehmen Sie die Rolle des liebenswerten Baron Baldric und helfen Sie den Townpeoples, die Burgen Ihrer Väter von geheimnisvollen Bestien zu befreien. Überall spukt es - keine Nacht ist Ruhe. Rasselnd, Getöse und Geheule läßt niemanden mehr ruhig schlafen. In über 540 Räumen mit 56 witzigen Soundeffekten, 8 wunderschönen Soundtracks, 30 Monstern, vielen Zaubersprüchen, Waffen und Geheimnissen schlagen Sie sich durch eine Welt voll amüsanten Begebenheiten. Hierbei kann Baron sehr interaktiv agieren. Mit gerissenen Monstern, sehr guter digitaler Musik und weichem VGA-Scrolling bietet diese 3D VGA-Jagd alles, was mit tollem Spielspaß definiert werden kann. - **Vollversion!**

Depth Dwellers ist ein ultra-realistisches 3D Virtual Reality-Ballerspiel. Sinn der Sache ist es, in den geheimnisvollen Minen Oras die tyrannischen Herrscher vom Volke der Ri zu finden und zu eliminieren. Verhindern Sie, daß die Ri aus Zendle, dem ultraharten Material aus den Minen Oras, eine Superwaffe bauen. Sonst wären auch die übrigen acht Planeten des Sonnensystems bald nur noch Sklavenkolonien der Ri! Ihre Mission ist alles andere als einfach. Viele gefährliche Gegner und geheimnisvolle, unterirdische Räume machen das Spiel **mehr als nur interessant**. Genießen Sie unglaublich realistische Action! Depth Dwellers bietet mit dem Stereosound für Ihre Soundkarte und der faszinierenden 3D-Darstellung (3D-Brille liegt bei!) ein Abenteuer für alle Dimensionen, die Sie wahrnehmen können. Was Sie bisher kannten, wird übertroffen - genießen Sie **Stereographic Reality! - Vollversion!**

Kai's Power Schoner - Die vielen schönen Shareware-, PD- und Freeware-Bildschirmschoner **machen Arbeitspausen unter Windows zur Attraktion!** Für diese Sammlung wurden die besten und witzigsten Programme ausgesucht: **30 AfterDark-Module, 80 Schoner im SCR-Format** für den integrierten Win3.1-ScreenSaver und **10 Utilities** zu diesem Thema. Alle Schoner lassen sich bequem **über das mitgelieferte Windows-Menü testen und installieren**.

Quatra Command & F-18

CD-ROM

Best.-Nr. CDR1849
DM 39,95

APOGEE Gold-Selection! Vol.1

CD-ROM

Best.-Nr. CDR1850
DM 14,95

Virtual Vivid Sampler

CD-ROM

Best.-Nr. CDR1764
DM 24,95

WinBTX Mozart

CD-ROM

Best.-Nr. CDR2004
DM 49,95

Jazz Jackrabbit

CD-ROM

Best.-Nr. CDR2005
DM 9,95

Verwaltung PUR!

CD-ROM

Best.-Nr. CDR2008
DM 19,95

Wissen PUR!

CD-ROM

Best.-Nr. CDR2006
DM 19,95

Lernen PUR!

CD-ROM

Best.-Nr. CDR2007
DM 19,95

Quatra Command & F-18 - Endlich gibt es gute Actionspiele für Windows. Mit Ihrem Jet heizen Sie durch die Gegend und ballern, was das Zeug hält. Mit **toller 256-Farben-Grafik und infernalischer Geräuschkulisse** für Soundkarte. **2 lizenzierte Vollversionen** plus 10 Sharewareprogramme für Windows.

APOGEE - Gold Selection Vol.1 - Die ultimative APOGEE-CD! **Alle 25 aktuellen APOGEE Shareware-Games** auf einer CD. Wer nicht weiß, wieviel Spaß anspruchsvolle PC-Spiele von heute machen, braucht diese CD - Wer APOGEE schon kennt, holt sie sich sowieso! Incl. dem topaktuellen **Mystic Towers**, **Raptor**, **Blake Stone**, **Halloween Harry**, **Bio Menace**, **Cosmo**, **Monster Bash!**, **Dark Ages**, **Duke Nukem**, **Hocus Pocus** und weiteren Apogee-Hits.

VIRTUAL VIVID Sampler - Multimedia-Erotik! Dieser Erotik-Sampler zeigt auf **über 233 MB** Ausschnitte aus vielen VIVID-CDs. **Tolle Animationen!**

WinBTX Mozart ist ein Multimedia BTX-Decoder. Features: CEPT-Protokoll Darstellung von BIM-Doppeldeckerseiten (nach CEPT) **Photo-Btx durch eingebauten Bildbetrachter FUN!-fare BTX-Sound- und Sprachausgabe** Regionalbereichswechsel Iconmenüs für alle BTX-Funktionen automatisches Login **turbo-schneller Bildaufbau** Diese CD enthält zwei Vollversionen von WinBTX: **Für Windows und für LINUX!**

Jazz Jackrabbit - Ein phantastisches Jump and Run Spiel mit **extraweichem Smooth-Scrolling**. Der kleine Hase Jazz Jackrabbit ist hierbei die Spielfigur. Alle Hindernisse wie Schildkröten u.a. sollen aus dem Weg geräumt werden, um den terroristisch gesinnten Turtles die Macht zu nehmen. Insgesamt 10 feine Sharewarespiele zum Minipreis!

Verwaltung PUR! Über 400 Programme bringen System in Ihre Briefmarkensammlung, Adressen, Fremdsprachenkartei etc. und erleichtern Ihnen die Arbeit!

Wissen PUR! 270 Datenbanken, Astronomieprogramme, Funktionsplotter, alles zu **TEX** etc. - Ideal für jeden vom Schüler bis zum Professor!

Lernen PUR! - Kein Lehrer ist so geduldig wie der PC! lernen Sie, was Sie schon immer wissen wollten! 117 Programme für **effektives Lernen am PC!**

Ankreuzen, ☒ Abschicken und die Post geht ab!

Bestellung!

ABSENDER
- Bitte nicht vergessen -

Kunden-Nr. (falls bekannt) _____

Vorname _____ Name _____

Strasse / Haus-Nr. _____

Land / PLZ / Ort _____

Datum _____ Unterschrift _____

☐ Scheck über DM _____ liegt bei. (Versandkosten 7,- DM)
☐ per Nachnahme (Versandkosten 10,- DM)
☐ per Lastschrift von nachfolgendem Konto (Versandkosten 7,- DM)

Bank / Ort _____

BLZ _____ Konto-Nr. _____

☐ per Kreditkarte (Versandkosten 10,- DM)

Kreditkarte _____ Abokardatum _____

Kreditkarten-Nr. _____

Artikel	Best.-Nr.	Preis
Virtual Vivid	CDR1764	DM 24,95
Wissen PUR!	CDR2006	DM 19,95
Verwaltung PUR!	CDR2008	DM 19,95
Lernen PUR!	CDR2007	DM 19,95
Win BTX Mozart	CDR2004	DM 49,95
QuatraCommand&F-18	CDR1849	DM 39,95
Depth Dwellers CD-ROM	CDR2102	DM 49,95
Mystic Towers CD-ROM	CDR1851	DM 59,95
Mystic Towers Disk.	V10-813	DM 59,95
One must fall Shareware-CD	CDR2022	DM 9,95
Der Schreibtrainer Vollversion	CDR2009	DM 39,95
Kai's Power-Schoner	CDR1949	DM 29,95
Jazz Jackrabbit Shareware-CD	CDR2005	DM 9,95
APOGEE! Gold-Selection! SW-CD	CDR1850	DM 14,95
CD-ROM-Katalog 11/94 - CD-ROM	CDR3000	DM 9,95
THE SWAP TWO - EROTIK-CD!	CDR1786	DM 79,95
Curse of the Catwom. - EROTIK-CD!	CDR1755	DM 59,95
EXTREME HOT GIRLS - EROTIK-CD!	CDR1809	DM 39,95
The Greatest Paper Airplanes Disk.	V10-825	DM 59,95

+ Porto / Verpackung →

CDV Software GmbH

Tel 0721-97224-0
Fax 0721-97224-24
Btx *CDV#

Postfach 2749
D-76014 Karlsruhe

Handelanfragen erwünscht!

Gestaltung: zwo em
Konzept: MDS Software & Design GmbH

Angaben nachfolgend: Es gelten unsere AGBs.
Gesamter Betrag muss bei der Bestellung angegeben werden.
Mailbox: 0721-72012, 13 - N.8.1

All new World of Lemmings

Seit 1991 ist Psygnosis' suizidgefährdetes Völkchen unterwegs und marschierte bereits durch zwei Spiele und allerlei Zusatzdisks. Im dritten Anlauf wühlen sich die possierlichen Nager nun durch viele schon bekannte Elemente – und ein paar neue Einfälle für Action-Tüftler.

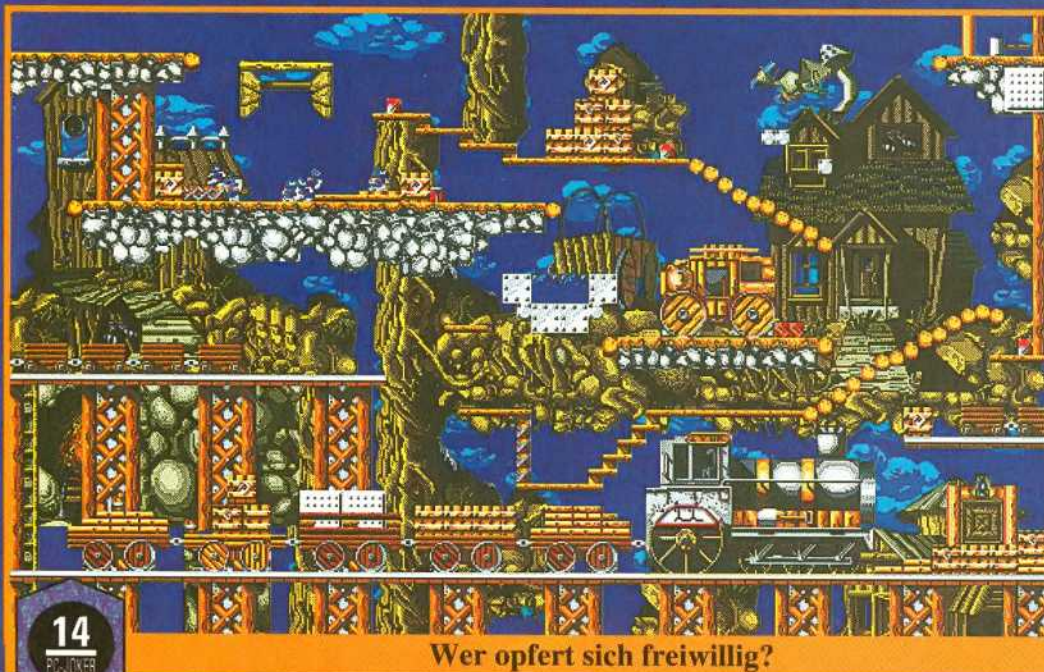
Wir erinnern uns: Im direkten Vorgänger „The Tribes“ waren 12 Stämme auf der Suche nach einer neuen Heimat, drei davon suchen hier immer noch – die Ur-Lemminge, die Ägypter und die Undercover-Agenten. Für sie stehen drei Landschaftsdesigns (Klassik, Ägypten, Schattenwelt) bereit, jedes davon mit 30 brandneuen Wanderungsgebieten. Damit es darin nicht mehr zu den teils recht chaotischen Massenaufmärschen des letzten Ausflugs kommt und wohl auch weil es hübscher aussieht, sind die kleinen Viecher nun etwa doppelt so groß und nur noch zu maximal 20 Stück gleichzeitig am Screen präsent. Zudem wurde der Icon-Wirrwarr aus dem Vorgänger auf fünf große Multifunktionsbuttons am unteren Bildrand reduziert, was der Maus die erforderliche Präzisionsarbeit erheblich erleichtert. Am klassisch-genialen Spielprinzip hat man dagegen kaum gerüttelt: Zu Beginn jedes Levels regnen wie gehabt Lemminge vom Monitor-Himmel, diesmal jedoch höchstens zehn an der Zahl. Sie marschieren mit selbstmörderischer Sturheit

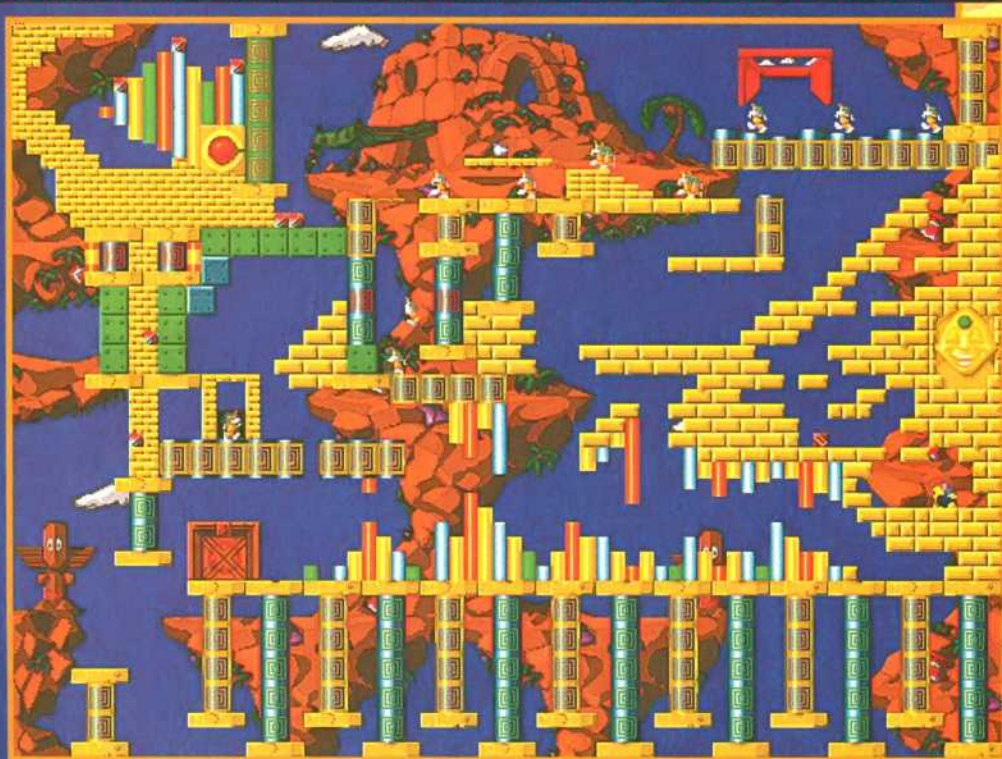
geradeaus und damit oft genug in den Tod – denn die in alle Richtungen scrollbaren und zumeist mehrere Bildschirme großen Plattformwelten sind immer noch mit Fallen, Seen, Abgründen und Monsterschlünden gespickt. Der Retter vor dem PC soll den herzallerliebsten animierten Gesellen nun unter Zeitdruck einen sicheren Weg ebnen, um sie möglichst vollzählig zum Levelausgang zu lotsen. Sollten dabei ein paar Kameraden fallen, ist das aber verschmerzbar, denn neuerdings trifft man unterwegs auch auf gefangene Kollegen, und wer sie befreien kann, darf sie zum Fundus addieren, aus dem dann die zehn Nasen für die nächste Aufgabe rekrutiert werden.

Die Steuerung erfolgt also wieder indirekt durch die Zuordnung bestimmter Eigenschaften wie Laufen, Springen, Benutzen, Ablegen und Blockieren. Will man einem der Kerle einen solchen Befehl erteilen, so klickt man einfach das entsprechende Icon und danach den Auserwählten an, schon nimmt er umgehend die geforderte Aktion in Angriff. Auf diese Weise kann man

z.B. einen Blocker kreieren, der die Restbande zeitweilig abstoppt – und ihn nach getaner Arbeit wieder zum Läufer zurückverwandeln. Außer diesen stets vorhandenen fünf Haupttätigkeiten stehen, abhängig vom jeweiligen Abschnitt, noch zehn weitere Spezialfähigkeiten zur Verfügung, die als Sammelextra in den Ebenen lagern und per simplem Darüberlaufen eingesackt werden. Unter diesen Features findet sich Bekanntes wie der Brückenbau, Fallschirme, Grabwerkzeug und Kletterhilfen ebenso wie eine Uhr für ein Minütchen Extrazeit, ein Hangelhaken, Schwimmflügel oder ein Saugnapf zum Erklimmen von Steilwänden – der Träger dieser hochwertigen Extras ist dann an seinem roten Haarschopf leicht auszumachen.

Brücken und Schächte können in jedem nur denkbaren Winkel erstellt werden, zudem lassen sich nicht mehr benötigte Gegenstände ablegen und später wieder aufnehmen. Darüber hinaus wird auch mal scharf geschossen, wozu sich Bomben, Granaten und ein Feuerball finden. An





Wer hoch steigt, fällt tief!

Kanonenfutter mangelt es jedenfalls nicht: Da kreist schon mal ein hungriger Bussard durch die Lüfte, ein fieses Kartoffelmonster möchte sich arglose Wanderer einverleiben, und der erotischen Anziehungskraft der „Lemme Fatale“ ist kaum zu widerstehen – amouröse Abenteuer mit dieser Dame enden allerdings mit tödlicher Sicherheit mit einer Herzattacke. Außerdem durchpflügt oft und gerne ein Maulwurf den Untergrund; der sollte jedoch nicht unbedingt abgeknallt, sondern besser dressiert werden: Mit einem klug platzierten Brückenstein kann man sich von diesem „Blindgänger“ die Ausgrabungsarbeit abnehmen lassen. Im neu hinzugekommenen Anfängermodus braucht man sich allerdings kaum mit irgendwelchen Monstrositäten herumschlagen, und dank einer Replay-Op-

tion kann hier auch jeder Level an beliebiger Stelle wiederholt und so erfolgreich gemeistert werden. Davon abgesehen sind aber wieder Hirnschmalz und ein sicheres Händchen an der Maus zu gleichen Teilen gefragt, wie sich auch optisch herzlich wenig getan hat: Von ein paar neuen Details wie den teileanimierten Icons mal abgesehen, hat auch die optionale SVGA-Grafik (welche ohnehin nur bei den Zwischenbildern zum Einsatz kommt) bloß gewohnt niedliche Wühler in inzwischen etwas angejahrten Umgebungen zu bieten. An der vielfältigen Klangtapete werden aber auch anspruchsvolle Suizidberater Gefallen finden, die Steuerung ist brillant und das Spielprinzip von zeitloser Genialität. Gewisse Abnutzungserscheinungen können bei der dritten Folge der Lemmings-Saga also nicht ganz geleugnet werden,

auch fanden wir es etwas enttäuschend, daß sich der Hersteller drei Viertel der Stämme für bald in loser Folge erscheinende Datadisks aufgespart hat. Der Titel verspricht hier also ein wenig zuviel, denn von „ganz neu“ kann in dieser Lemmingwelt eigentlich nicht die Rede sein. Andererseits: Das phantasievoll ausgestützte Leveldesign garantiert erneut viele unterhaltsame Stunden, Tage und Wochen vor dem Monitor – mit der dieser Tage erscheinenden CD-Version sogar samt aufgepeppter Soundkulisse und integrierten Videosequenzen. (md)

All new World of Lemmings (Psygnosis)

Geglückte Neuauflage des knobeligen Plattform-Kultspiels.

GRAFIK	66%
SOUND	79%
STEUERUNG	88%
MOTIVATION	82%

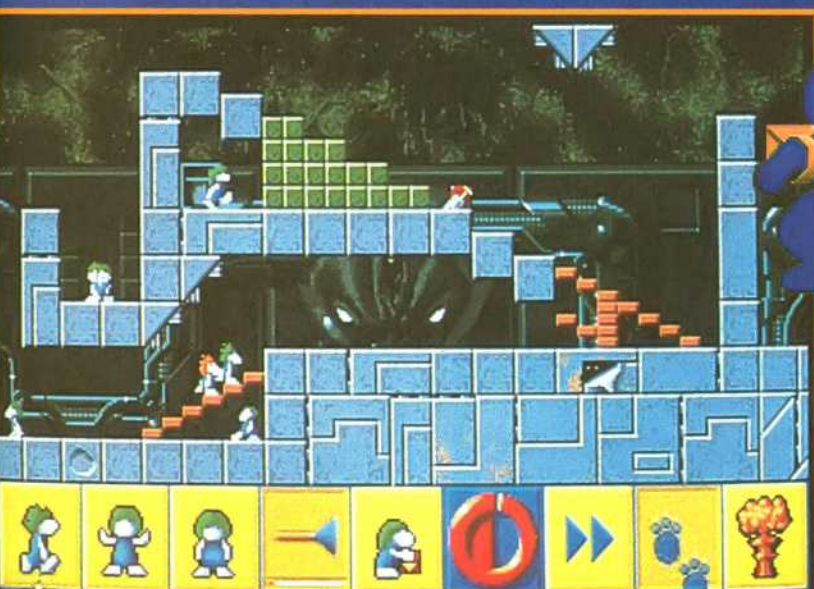


80%

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

Die Lemmings suchen jeden mausbestückten 386er heim.

Super VGA	Soundblaster(16)
VGA	Pro Audio
HD: 7 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

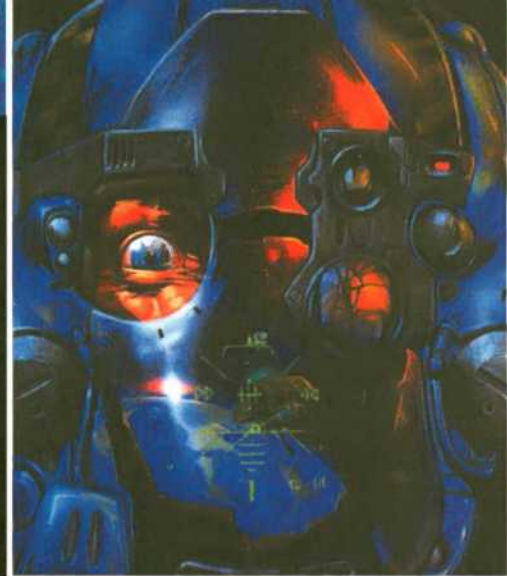


Immer dieser Dirigismus!





RETRIBUTION



Bei Gremlin sind mal wieder die Aliens los, und zwar solche, die Menschenfleisch für eine besondere Delikatesse halten. Jetzt schlägt der Mittagstisch zurück – zu Lande, in der Luft und überhaupt!

Dabei haben sich die Begegnungen der dritten Art so gut angelassen: Die außerirdischen Krellans bewahrten die Menschheit nicht nur vor dem Untergang, sie hatten auch jede Menge neuer Technologien im Reisegepäck – dank ihrer Hilfe konnten ferne Planeten besiedelt und alle Probleme bezüglich Überbevölkerung oder Rohstoffmangel erst mal gelöst werden. Bloß hatten die Wohltäter eine sehr viel endgültigere Lösung im Sinn und letztlich nur ihr leibliches Wohl im Auge, betrachten sie die Menschenkolonien doch als reine Mastbetriebe... Nachdem die schreckliche Wahrheit ans Licht gekommen ist, soll nun ein Pilot des

Außenpostens Aphelion den Aliens den Appetit verderben. Es warten sieben Einsätze mit jeweils vier Missionen, wobei zunächst einer von drei Schwierigkeitsgraden ausgewählt und dann die Basisstation inspiziert wird. Auf diesem Rundgang sollte man den Ausführungen der Crew ebenso Aufmerksamkeit schenken wie den Logbüchern und Datenbanken; danach wäre vielleicht an ein wenig Training im Übungssimulator zu denken. Nach der Einsatzbesprechung geht's an Bord des Transportschiffes, wo der Ingenieur noch ein paar Insider-tips vom Stapel läßt, ehe er den Helden im Kampfgebiet absetzt. Je nach Auftrag wird nun mit einem Jäger über Planeten-

oberflächen gedüst oder per geländegängigem Fahrzeug durch Schluchten gebettet, um etwa Einrichtungen der Krellans zu zerstören oder irdische Wissenschaftler zu retten.

Auf seinen actionreichen Reisen durch texturierte Landschaften kommt der Spieler relativ zügig voran, allerdings offenbart der Blick über bzw. durch das Cockpitdisplay wenig, was vergleichbare Actionsimulationen (zumindest grafisch wäre da etwa „Comanche“ zu nennen) nicht schon besser gekonnt hätten. Um den Genremix abzurunden, dürfen Strategen ihr Vorgehen auf einer jederzeit einblendbaren Karte planen – was ihnen freilich wenig nützen

wird, sofern sie sich nicht mit der gewöhnungsbedürftigen Steuerung per Stick, Maus und Tastatur zurechtfinden: Da wollen Düppelstreifen und Nachbrenner bei voller Ausnutzung des Geländes möglichst geschickt eingesetzt werden. Ehe man dann nach der Rückkehr auf die Basis zur Speicheroption greift, hat man mittelpträgliche Musik und ordentliche Sound-FX zu hören bekommen.

Unter dem Strich mangelt es Retribution trotz der fortlaufenden Handlung à la „Wing Commander“ ein wenig an Originalität, aber wer damit (und mit der eher biedereren Präsentation) leben kann, darf sich ruhig mal als Appetitzügler verdingen. (st)



Volltreffer?



DIE BRENNSTOFFVERSORGUNG DES REAKTORS WIRD DURCH EINE STÄNDIGE ANTI-GRAVITATIONSZUFUHR GESICHERT. ZERSTÖREN SIE DIE DAFÜR



Action à la carte



Krieg den Menschenfressern

Retribution

(Gremlin Interactive)

Wenig spektakulärer SF-Mix aus Simulation, Action und Strategie

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

72%
68%
70%
68%



69%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

Ab einem 386 DX wird zurückgeschlagen.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 13 MB	Roland(LAPG-1/MT32)
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen teilw.	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

HALTEN SIE DIE
AUGEN OFFEN NACH



MASTER OF
MAGIC

ERHÄLTICH FÜR IBM-PCS UND KOMPATIBLE

MASTER OF
MAGICTM

MICRO PROSE

MENZOBERRANZAN™

Die Zweckeke zwischen SSI und TSR ging in die Brüche, das Spiel mit dem schier unaussprechlichen Namen dürfte somit der letzte AD&D-Computerrolli der US-Strategen sein. Sind zum Abschied Rosen oder Tränen angebracht?

Vielleicht von beidem ein bißchen, denn SSI verläßt die AD&D-Bühne über ein brandneues Szenario: Das Spiel handelt im Eiswindtal der Forgotten Realms, wo auch ein Teil der „Vergessenen Welten“-Romane von R.A. Salvatore angesiedelt ist. Hier wird die Heldenparty gleich mal von fiesen Dungelelfen ihrer magischen Gegenstände beraubt, zudem läßt man ein paar Freunde mitgehen, die nun als Sklaven in der Unterwelt schuften müssen. Als sich der geläuterte Dungelelf Drizzt Do'Urden den Resthelden als Führer in die unterirdische Stadt Men-

zoberranzan anbietet, scheint der Tag gerettet zu sein – bis auch der Reiseleiter entführt wird...

Da man sich bereits mitten in den labyrinthartig verzweigten Stollen befindet, als Drizzt zwecks Opferung an die Dämonengöttin Lolth verschleppt wird, steht dem eingangs erschaffenen Heldenquartett (Kämpfer, Magier etc. können zunächst generiert und mit den AD&D-typischen Charakterwerten für Stärke, Intelligenz usw. ausgestattet werden) eine beschwerliche Reise bis zur Stadt mit dem Zungenbrecher-Namen bevor. Ehe alle Freunde gerettet sind, wollen allerlei



Zum Abschied ein Kämpfchen gefällig?

skurrile Höhlenbewohner und natürlich massenhaft Dungelelfen in Echtzeit vermöbelt werden, was natürlich nicht ohne ein gerüttelt Maß an Kampfzauberei abgeht. Erstmals darf hier übrigens auch während der Fights geflogen werden, was ein paar neue Taktiken ermöglicht. Dazu sorgt ein komfortables Auto-mapping (das auch Raum für eigene Eintragungen läßt) für Übersicht in den verzwickten Dungeons, wobei die Karten auch ausgedruckt werden können.

Wie seine Vorgänger ist also auch Menzoberranzan ein stark kampfbetontes Rollen-

spiel, als Fan von AD&D-Umsetzungen Marke SSI wird man kaum enttäuscht werden – auch nicht von den grafisch leidlich hübschen 3D-Landschaften und -Gewölben, die nicht nur durch ihr flottes Scrolling stark an „Ravenloft“ aus demselben Hause erinnern. Die herumstrolchenden Monster sind gewohnt kärglich animiert, der Sound ist okay, und die Steuerung kann inzwischen als ausgereift bezeichnet werden. Atmosphärisch ist die (Unter-) Welt hier ebenfalls in

Ordnung, insbesondere die Kenner der Romane werden sich da vor dem Monitor prächtig unterhalten.

Und so zerdrücken wir zum Abschied halt doch eine kleine Träne im Knopfloch: AD&D-Abenteuer von

SSI waren nur selten sehr innovativ, aber fast immer solide gemacht – und das gilt uneingeschränkt auch für Menzoberranzan. (mic)

Menzoberranzan (SSI)

Trotz unverbrauchtem Szenario ein typisches SSI-Rollenspiel vom AD&D-Fließband.

GRAFIK
SOUND
ATMOSPHÄRE
MOTIVATION

74%
74%
78%
76%

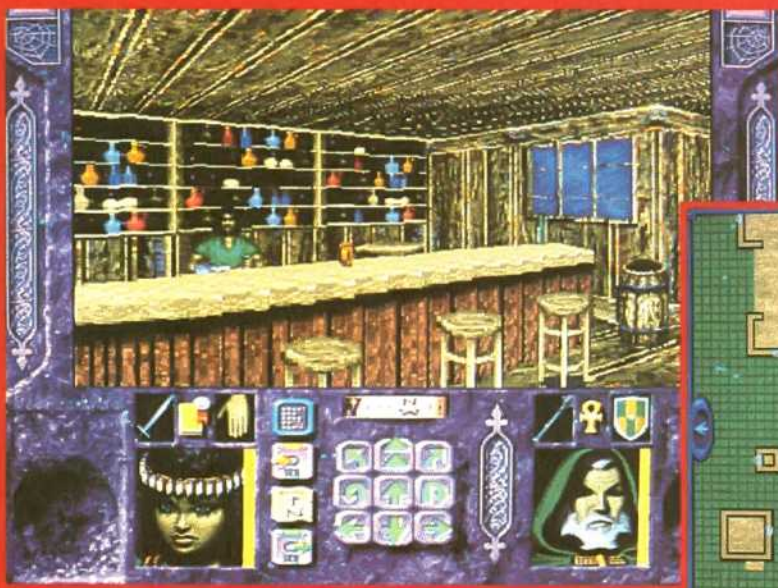


76%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM

Auf einem 386er sollte man die Einzelschritt-Option wählen, Scrolling empfiehlt sich erst ab einem 486er.

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio
HD: 29 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick



Heldenumtrunk in der Kneipe



Das Automapping hat's in sich!

ERLEBEN SIE DIE GEBURT EINER NATION

**Jetzt auch auf
CD-ROM**

Sid Meier's
COLONIZATION



Sid Meier's

NUR DAS BESTE SOLLTE IHNEN GUT GENUG SEIN!



FÜR IBM-PC UND KOMPATIBLE



Ghostwriter

Wer als Gespenst nicht auf Sylvester abfährt, ist von allen guten Geistern verlassen, schließlich wird da zur besten Sendezeit – also um Mitternacht – gefeiert. Doch Euer (Leserbrief-) Sendungsbewußtsein macht selbst vor solchen Festivitäten nicht halt...

BIG GHOST IS WATCHING YOU!

Ich habe mir die überaus kranke und damit kaufenswerte, weil ultimativ kultige Joker-CD zugelegt und fühle mich seither vom Rechner beobachtet: Hat Ghost etwa noch Brüder? Lebt einer davon jetzt in meinem PC? Oder ist es nur Persönlichkeitsspaltung? Und warum schreibe ich überhaupt so einen Quatsch, greift etwa eine fremde Macht nach mir? Wie auch immer, das Ding ist goil!

weiß Ghost-Anwärter (einige Leute sagen, er gehe ihnen „auf die Ketten“) Reno Filla aus Dessau zu berichten.

Keine Sorge, Verfolgungswahn, Halluzinationen und gestörte Motorik (das sogenannte Quatsch-Schreiben) sind in Deinem Zustand ganz normal – wer sich die Joker-CD kauft, infiziert sich mit dem Spaß-Virus und gilt fortan als unheilbar fröhlich. Guck Dir nur mal unsere Redakteure an! Und Du weißt ja: Als Schizophrener ist man nie allein...

Deine Ghosts

DER HELM IM VISIER

Im November-Heft las ich den Bericht über den neuen VR-Helm und war total begeistert. Da Du ja bekanntlich der allmächtige Ghost bist, fände ich es toll, wenn Du mir eine Adresse des Herstellers oder Vertriebs zukommen lassen würdest!

wünscht sich Ghosts ergebener Diener Martin Daum aus Gönnheim.

Wie im aktuellen Multimedia-Cocktail nachzulesen, wird Fortes VFX1 derzeit auf höhe

re Auflösungen umgerüstet, wodurch sich die Auslieferung bis Februar verzögert. Bestellen kannst Du den Datenhut aber jetzt schon, und zwar bei: Pearl Agency, Am Kall-schacht 4, 79426 Buggingen. Dein virtueller Reality-Ghost

PEITSCHEN AUF KREDIT

1) In Eurem Anzeigenmarkt steht, daß Anzeigen mit PLK-Nummern nicht veröffentlicht werden. Was soll so eine PLK-Nummer überhaupt sein?

2) Ich habe gelesen, daß Euer Chef-Red nicht mehr peitscht – schnüff, heul, jammer!

3) Meine Geldprobleme sind dank Eurer hübschen Kreditkarten aus der Jubiläums-Ausgabe nun endlich gelöst: Man steckt die Teile einfach in einen Automaten, und schon kommt so ein Typ in Uniform und überreicht einem 'nen Scheck. Komisch bloß, daß da was von „Strafe“ draufsteht...

4) Nehmt ruhig auch ab und zu mal ein paar ältere Spiele in den Besserwisser, denn nicht jeder verfügt über die neuen Monster-PCs (mit mehr Farben, als das Auge unterscheiden kann), die von manchen aktuellen Games benötigt werden.

5) Könnte ich wohl die chemische Zusammensetzung von Ektoplasma erfahren? hofft Christian Heinrich aus Leipzig.

1) Hier geht es um anonyme Postlager-Adressen, wie sie in erster Linie von Raubkopierern verwendet werden.

2) Stimmt, Oskar peitscht jetzt auswärts. Bei Interesse wendest Du Dich einfach an seine PLK-Nummer...

3) ...und legst eine Deiner Kreditkarten bei, schon packt Ossi den Lederriemen aus!

Auf Anfrage werden bestimmt auch Deine Bestrafungs-Schecks (soll Weihnachten ja der letzte Schrei unter Masos gewesen sein) akzeptiert.

4) Komisch, bei uns sind selbst die Pentiums grau. Trotzdem bringen wir gerne gelegentlich auch Lösungshilfen zu Oldies.

5) Auf keinen Fall! Die ist noch geheimer als die Formeln für Coca Cola, Uriel Ultra und Joes Rheumasalbe zusammen!

DATEN-SCH(MUTZ)?

Allerwertester Ghost, ich finde es nicht gerade toll, daß Du Dich auf die dunkle Seite der Macht geschlagen und Dir den bekannten Anwalt von Gravenreuth untertan gemacht hast – gerade Du, der Du immer die Methoden dieses Menschen angeprangert hast! Erst wollte ich diese Nachricht gar nicht glauben, aber nun wurden mir auch die Zusammenhänge klar: Ich hatte mal in Eurer Zeitschrift inseriert, fast ein Jahr später wurde ich von einer Tanja Kaleitzisz, Anke Hartmann sowie mehreren Unbekannten angeschrieben. Ich gehöre nun zwar definitiv nicht zu den Raubkopierern, aber auch nicht zu denen, die Raubkopierer jagen. Dennoch wurde ich weiterhin mit Briefen belästigt und kenne jetzt auch den Grund: Ihr habt meine Adresse weitergegeben, obwohl sie doch unter den Datenschutz fällt!

Ich hoffe, mit dem Geld, das Ihr mit meinen Daten verdient habt, könnt Ihr gut leben – denn auf jeden Fall werdet Ihr in Österreich ein paar Leser verlieren... verdächtigt uns René Stary aus Vösendorf in Österreich.

Ist das Dein Ernst oder einfach nur ein verfrühter Aprilscherz? Glaubst Du wirklich, jemand bräuchte uns, um Adressen aus längst veröffentlichten Kleinanzeigen abzuschreiben? Meinst Du tatsächlich, derjenige würde uns dann auch noch dafür bezahlen? Verschwörungstheorien mögen ja recht unterhaltsam sein, aber dann doch bitte etwas ausgereifere! Fassungslos, Dein Ghost

AUS-GELIEHEN

1) Von Eurem neuen Design habe ich irgendwie überhaupt nichts bemerkt, kann mir mal einer sagen, was Ihr verändert habt?

2) Könnt Ihr nicht wieder auf der Poster-Rückseite das Motiv des jeweiligen Titelblatts bringen? Die machen sich in meinem Zimmer viel besser als langweilige „Clou!“-Bilder!

3) Aus einer verlässlichen Quelle habe ich jüngst erfahren, daß das alte „Giana Sisters“ (C64) von Nintendo verboten wurde, da es Mario zu ähnlich war. Ist da was Wahres dran?

4) Was sollte diese zusammenfaltbare Lösung von „Super Hero League of Hoboken“ in der November-Nummer? Verschandelt doch das ganze Heft!

5) Vor einiger Zeit besorgte ich mir mal ein paar Spiele von 'nem Software-Verleih, wozu ich nur eine kostenlose Anmeldung ausfüllen und pro Game eine Gebühr zahlen mußte. Doch nun ist aus dem Verleih ein Club geworden (angeblich aus rechtlichen Gründen) – was hat es damit auf sich?

6) Gibt es so etwas wie ein „Eye of the Beholder-Construction Kit“? Oder könnte man ein anderes Kit dafür

verwenden?
überlegt sich Michael Herzog aus Recklinghausen.

1) Zum Jubiläum wurden nahezu alle Standardseiten (z.B. Cocktail, Top Job, Smalltalk und viele mehr) überarbeitet – ein Termin beim Augenarzt scheint angeraten.

2) Das Cover-Motiv als Poster kannst Du haben, aber was haben wir mit der langweiligen Tapete in Deinem Zimmer zu schaffen?

3) Jo, ist was Wahres dran.

4) Zusammenfaltbare Lösung? Langsam glaube ich, Du meinst ein anderes Heft – PC Bläher vielleicht?

5) Softwareverleih ist ohne spezielle Genehmigung der Hersteller rechtlich untersagt, die Club-Variante macht sich da eine (allerdings umstrittene) Gesetzeslücke zunutze.

6) Für „Beholder“-Rollis gibt es kein eigenes Kit, und ob mit anderen Tools ein Spiel in dieser Qualität zu machen ist, darf bezweifelt werden.

Dein notorisch (ver-) zweifelnder Ghost

HOCHPROZENTIG

1) Laßt doch einfach das Prozentzeichen hinter den Punktwertungen weg, dann könntet Ihr auch Wertungen über 100 vergeben und somit den Fortschritt bei Soft- und Hardware berücksichtigen. Damit würde sich das Problem erledigen, daß ein Game, welches vor neuneinhalb Wochen noch 70 Prozent bekam, heute nur noch 68,27 Prozent wert wäre.

2) Nachdem ich es geschafft habe, die CD-ROM-Version von „Dreamweb“ einschließlich Soundausgabe auf meinem Rechner zum Laufen zu bringen, kann ich mich wohl zu den Experten in Sachen Speicher-Freischauferei zählen. Für all jene, die nicht durch diese harte Schule gingen, wäre vielleicht ein Special nicht schlecht, in dem Konfigurations-Tips für die häufigsten Spiele-Typen gegeben werden.

3) Schon mal von einem Leser vorgeschlagen und von Euch für undurchführbar er-

klärt: Wie wäre es mit einer Art Bug-Report? Klar, daß Ihr die Tests aus Aktualitäts-Gründen mit Vorab-Versionen durchführen müßt, aber später könntet Ihr doch die Verkaufsversionen noch mal checken, oder?

4) Im Btx-Netz gibt's einige Foren zu Computerspielen, die mir bisher mehr geholfen haben als alle Besserwisser zusammen. Keine Ahnung, wie hoch Aufwand und Kosten wären, aber ein solches Forum unter kompetenter Betreuung des Joker Verlags wäre schon toll!

5) Vor einiger Zeit tat ich etwas, das ich eigentlich schon längst aufgegeben hatte: Durch das Versprechen eines kostenlosen Zusatzhandbuches für „Fleet Defender“ ließ ich mich dazu breitschlagen, eine Registrierungskarte abzusenden. Und dann geschah das Unglaubliche – ein paar Tage später lag dieses Handbuch tatsächlich in meinem Briefkasten! Das war das erste und einzige Mal, daß ich je eine Reaktion auf solche Karten bekam. Wenn Micro-Prose vernünftig damit umgehen kann, warum können's die anderen nicht?

wundert sich Harald Brinck aus Gersdorf.

1) Der Witz an einer Bewertung ist doch gerade die Standardisierung: Wer würde schon genau wissen, wieviel nun 263 Punkte wert sind – insbesondere neuneinhalb Wochen später!

2) Muster-Konfigurationen sind in der Praxis meist unbrauchbar, weil die Ausstattungen und Rechner-Modelle zu unterschiedlich sind. Aber nächsten Monat gibt's ein sehr brauchbares Special zum Thema Startdateien!

3) Wie wäre es damit: Alle Leser schicken uns Infos zu ihren Erfahrungen mit Bugs in aktueller Soft, wir prüfen sie nach und machen eine Seite daraus!

4) Okay, wir werden mal alle Mailboxen abklappen und sehen, was sich machen läßt.

5) Ja, warum eigentlich nicht? Würde ich auch gerne wissen!

Dein 12847-Punkte-Ghost

Okay Soft

Int. Herbert Wirschofer

AM GRABEN 2 92557 WEIDING
TEL. 09674-1279 FAX -1294

hotline news 09674-8405 Spätschicht: bis 20.00 Uhr!

1942-Pacific Air War	DA 83,90	Sim Classic	DV 65,90	Höhlenwelt-Saga	DV 81,90
Aces of the Deep	DV 82,90	Simon the Sorcerer	DV 82,90	Horde	DV 77,90
Allen Legacy	DA 67,90	Space Simulator	83,90	Inferno	DV 97,90
Armored Fist	DV 87,90	SSN 21 Seewolf	DV 71,90	Jungle Strike	DA 71,90
Battle Bucks	DV 67,90	Star Trek 2	DV 79,90	Kings Quest 7	DV 82,90
Battle Isle 2	DV 71,90	Strike Commander	DA 84,90	Kolumbus	DV 82,90
Baulöwe	DV 81,90	Speech Pack	DA 41,90	Kyandia 3	95,90
Break Thru	DA 41,90	Tactical Operation	DA 41,90	Lemmings 3	DA 63,90
Bundesliga M. Matrick	DV 75,90	Super Hero League of..	72,90	Little Big Adventure	DA 89,90
Chaos Engine	DA 51,90	System Shock	DA 73,90	Lord of the Realm	DV 69,90
Colonization	DV 89,90	Themapark	DA 71,90	Mad Dog 2	DV 78,90
Cool Spot	DA 61,90	Tie Fighter	DV 92,90	Magic Carpet	DV 89,90
Das schwarze Auge 2	DV 72,90	U.F.O.	DA 89,90	Master of Magic	DV 86,90
Speech Pack	DV 38,90	Universe	DA 65,90	Mega Race	DA 47,90
Dawn Patrol	DA 74,90	Wing Com. Armada	DV 64,90	Mr. Blobbi	DA 39,90
Day of Tentacle	DV 85,90			Myst	DA 85,90
Death or Glory	DV 77,90			Nascar Racing	DV 95,90
Der Clou	DV 79,90			NHL 95	DA 77,90
Der Patrizier	DV 39,90			Noctropolis	DV 90,90
Desert Strike	DV 67,90			Novastorm	DA 76,90
Die Siedler	DV 71,90			Oldtimer	DA 81,90
Doppelpass	DV 72,90			Panzer General	DA 69,90
(Anstoß + World C. Edition)				PGA Tour Golf	DA 91,90
Dream Web	DV 76,90			Pirates Gold	DV 37,90
Erben der Erde	DV 79,90			Police Quest 4	DV 82,90
F14 Fleet Defender plus	DV 89,90			Pinball Dreams Deluxe	DA 71,90
FIFA Soccer	DV 81,90			Privatier + Strike c.	83,90
Front Page Baseball	66,90			Quarantine	DV 75,90
Grandest Fleet	DV 65,90			Ran Trainer	DV 87,90
Hand of Fate/Kyandia 2	DV 65,90			Rebell Assault	DA 80,90
Hanse Deluxe	DV 42,90			Rise of the Robots	DV 79,90
Höhlenwelt-Saga	DV 87,90			Sam + Max	DV 83,90
Hokum KA 50	DV 75,90			Simon the Sorcerer	DV 82,90
Indy Car Racing	DA 49,90			Space Quest 6	DV 82,90
Track Pack	DA 33,90			Star Crusader	DV 85,90
Paint Kit	DA 33,90			Star Trek 25th..	DA 66,90
Lemmings 3	DA 59,90			Subwar 2050 + Miss.	DV 82,90
Lode Runner	DV 75,90			Syndicate Plus	DV 88,90
Lollypop	DV 75,90			Systeme Shock	DV 83,90
Lord of the Realm	DV 61,90			Themapark	DV 73,90
Lothar M. Super Soccer	65,90			TFX	DV 86,90
Mad News	DV 82,90			Transport Tycoon	DV 89,90
Master of Magic	DV 86,90			UFO	DV 89,90
Micro Machines	DA 55,90			Ultima 7 Bundle	DA 99,90
Mr. Blobbi	DA 39,90			Ultima 8 + Speech P.	DV 89,90
Pacific Strike	DA 55,90			Under a Killing Moon	DV 90,90
Speech Pack	DA 38,90			US Navy Fighter	DV 90,90
Pinball Fantasie	DA 59,90			Wild Blue Yonder	DA 67,90
Pizza Connection	DV 76,90			Wing Commander 1+2	66,90
Police Quest 4	DV 67,90			Wing Com. Armada	DV 77,90
Rally	DV 34,90			Wing Com. 3 - Lim.Edi.	125,90
Raptor	63,90			Wing Commander 3	DV 99,90
Rise of the Robots	DV 69,90			Wings of Glory	DV 77,90
Russenheim	DV 65,90			Wolfpack	DV 69,90
Sam + Max	DV 85,90			X-Wing engl.	63,90
Sim City 2000	DV 82,90			Zool 2	DA 59,90

Double Speed

CD ROM Laufwerke

ORCHID 369,-

SONY 289,-

PANASONIC 299,-

MITSUBISHI Triple Speed 395,-

Magic Carpet 8990

Spiele auf CD-Rom:

Aces of the Deep

DA 62,90

Al Quadim

DV 69,90

Anstoß World Cup Ed.

DV 82,90

Armored Fist

DV 87,90

Battle Isle 2

DV 77,90

Star Trek 25th..

DV 51,90

Bertelsmann Univ. 95

DV 76,90

Colonization

DV 89,90

Comanche incl. Miss

DV 69,90

Crime Patrol

DV 79,90

Cycle Mania

DA 75,90

Das schwarze Auge 2

DV 77,90

Dawn Patrol

DV 82,90

Day of Tentacle

DV 91,90

Der Clou

DV 76,90

Desert Strike

67,90

Dragon Lore

DV 62,90

Dream Web

DV 75,90

Ecstasy

DA 81,90

Erben der Erde

DV 81,90

F14 Fleet Def. Gold

87,90

Falcon Gold

DA 91,90

Fila Soccer

DA 68,90

Grand Prix + MPS Golf

DV 63,90

Grandest Fleet

DA 66,90

Hidden Below

DV 69,90

kostenlose Komplett-Liste (System angeben) anfordern, incl. Lösungshefte ab 9.90 !!

Soundblaster 2.0 Value Edition	109,-	ORCHID Sound Kit	799,-
Soundblaster Pro Value Edition	165,-	CD-ROM Drive NEC TripleSpeed	799,-
Soundblaster 16 Multi CD ASP	325,-	-Kontrollerkarte zu NEC	145,-
Soundblaster 16 Value Edition	205,-	JOYSTICK's	
Soundblaster AWE 32	499,-	GRAVIS schwarz oder transp.	59,-
Waveblaster	289,-	GRAVIS Gamepad	46,-
Roland SCC-1	915,-	GRAVIS PRO	73,-
Roland SCD 10	359,-	GRAVIS "Phoenix"	255,-
Roland SCD 15	449,-	Flight Stick Pro	143,-
Gravis Ultrasound MAX	385,-	Virtual Pilot	149,-
ORCHID Game Wave 32	239,-	Thrustmaster F16 Flight	275,-
ORCHID Sound Wave 32	399,-	Boxen:	
- Rom Update (geeignet für SW + GW)	82,-	Screenbeat Aktivboxen	43,-
ORCHID Sound Wave 32 plus	449,-	Creativ Labs SBS 300	189,-

Stammkunden o. Vorauskasse DM 5,90
Nachnahme zzgl. 3,- Zkgb. DM 8,90
Ausland (Vorauskasse) DM 15,00

Neu: 24 - 48 Stunden Komplett-LIEFER-SERVICE preis! 7,-

R.Heinmets
Systembetreuer
Hard- & Software

Rauklohweg 8
59505 Bad Sassendorf

Tel.-Fax.: 02921-52839

PC 3,5" Versanpreislisten-Auszug CD-ROM

1942 Pacific Air War	DA84,90	Civilization	DA56,90
Alone in the Dark	DV79,90	Killing Moon	DA82,90
Alone in the Dark2	DV78,90	Police Quest4	DV78,90
1990-94 Edition	DV46,90	Transport Tycoon	DV85,90
Battle Isle2	DV78,90	Dreamweb	DV74,00
Anstoss	DV64,90	Inferno	DV91,90
Civilization	DV83,90	Oldtimer	DV84,00
Hanse die Expedition	DV38,90	Star Crusader	DV87,90
System Shock	DV69,90	Star Trek	DV81,90
Tie Fighter	DA75,90	Wolfpack	DV61,90
Theme Park	DV71,90	Magic Carpet	DV86,90
Sim City 2000	DV78,90	Sternenschweif	DV80,00
Sternenschweif	DV76,90	Der Planer	DV83,90
Sam & Max	DV80,90	Ishar3	DV79,90
Wing Armada	DA60,90	Erben der Erde	DV79,90

Griffkarten Spea V7 Vega Plus VLB 1MB DRAM 191,00
Spea V7 Vega Plus PCI 1MB DRAM 210,00
ATI Graphics Ultra Pro VLB 2MB VRAM Mach 32 909,00
ATI Graphics Ultra Pro PCI 2MB VRAM Mach 32 866,00
Speichermodule 1M*93 chip 70 ns 65,00
4M*99 chip 70 ns 250,00 8M * 36 70 ns 2145,00

Soundkarten SB 16 Value Edit 220,00
SB 16 Multi CD mit ASP 348,00
SB 16 SCSI-2 Intervace 376,00

Versandkosten: Nachnahme 8,50DM (+3,00Zahlkartengebühr), bei Vorkasse 6,00DM Ab 200,00 DM ohne Versandkosten Ausland nur Vorkasse zzgl 20,00DM. Montag bis Freitag 14-20 Samst. 11-17Uhr



VÖLLIG AUFGELOST

Ich habe einen 486er mit 4-MB-Arbeitsspeicher und einer SVGA-Karte, die an sich 1024 x 768 Bildpunkte in 256 Farben darstellen kann. Da in letzter Zeit immer mehr Spiele und Anwendungen unter SVGA laufen, möchte ich diese hohe Auflösung auch gern tatsächlich am Screen haben; was muß ich tun, um sowohl unter DOS wie unter „Windows“ in den Genuß zu kommen? Daß man z.B. bei „Windows“ eigentlich nur die entsprechenden Einstellungen ändern und den passenden Treiber installieren muß, weiß ich, aber danach zeigen sich nur bunte Streifen am Bildschirm.

reklamiert Heike Gerstenberger aus Mühlhausen.

Um unter DOS an SVGA-Qualität zu kommen, sollte der Treiber auf der Utility-Disk Deiner Grafikkarte genügen. Falls so was nicht vorhanden ist, gibt es auch das allgemeine Trieb-Programm UNIVBE.EXE für diverse Karten im PD-Pool. Die Streifen-Problematik unter „Windows“ klingt jedoch ganz nach einem kaputten Treiber, informiere Dich doch mal im Fachhandel oder der Mailbox Deines Karten-Herstellers. Dein hochauflösender Info-Ghost

HATTRICK- HASS

Als ich endlich das seit Monaten bestellte Spiel „Bundesliga Manager Hattrick“ zugeschickt bekam, entpuppte es sich als eine einzige Enttäuschung. Für meine 100 Mark erhielt ich extrem schlechte Grafik, einen Sound zum Weglaufen, kaum lesbare, völlig unübersichtliche Tabellen, drei ebenso lächerliche wie unverständliche Handbücher, jede Menge Programmfehler und – entgegen den Werbeversprechungen – keine korrekten Spie-

lernamen. Die kann man sich dann theoretisch gegen Einsendung von weiteren 20,- DM mit einem Editor selber fabrizieren. Doch während mein diesbezüglicher Scheck von Software 2000 bereits eingelöst wurde, warte ich bis heute vergebens auf den eigentlich schon für Ende September angekündigten Editor!

Ist so was nun eigentlich schon „organisiertes Verbrechen“ oder „bloß“ simple Über-den-Tisch-Zieherei von arglosen Kunden mit minderwertiger, aber teurer Ware? Und sind die Spielermagazine, die uns dummen Nicht-Raubkopierern ein solches Programm als Super-Game verkaufen, eigentlich regelrechte Helfershelfer oder nur auf den Profit aus der Werbung bedacht?

schnaubt Michael Goedecke aus Walle.

Bei allem Verständnis für Deinen Ärger über ein teures Programm, das Dir nicht gefällt: Der mittlerweile 6. Platz in den Charts belegt wohl, daß Du mit Deiner Meinung zu „Bundi Hattrick“ ziemlich allein dastehst. Ganz objektiv sind auch die Handbücher weder lächerlich noch unverständlich und die Spielernamen an sich schon korrekt, wenn auch nicht unbedingt der Wirklichkeit entsprechend auf die Vereine verteilt. Und selbst wenn ein derart komplexes Progi ein, zwei kleine Fehler aufweisen sollte, so handelt es sich hier doch allenfalls um kaum nennenswerten Kleinkram. Daß man Geld für einen Editor zahlt, dessen Auslieferung sich dann verzögert, ist freilich schon ärgerlich – der Rest wohl eine sehr persönliche Ansichtssache Deinerseits, sorry. Jedes Profitdenken weit von sichweisend, Dein Ghost

DIE SCHERE IM KOPF

1) Einer meiner Kollegen behauptet, es gebe zwei Versionen von „Doom 2“, nämlich eine zensierte auf Disk und eine unzensierte auf CD, die

jedoch in deutschsprachigen Ländern nicht zu haben sei. Stimmt das? Ich halte es ja ohnehin für einen Witz, Spiele zu indizieren – damit erreicht man höchstens das genaue Gegenteil von dem, was man erreichen will!

2) Wann wird das nächste Game mit Battlemech-Robbis erscheinen?

3) Wie wäre es mit einer Ghost-Mailbox für Leserbriefe und anderes?

4) Über ein Special zu Power-PCs oder Modems würde ich mich auch mal freuen.

5) Das andauernde Gerede über PC-Parlament und Black-out ist Quatsch mit Soße, denn diese Rubriken gehören zum Joker wie Michael oder Ghost! Überhaupt sind PC- und Multimedia-Joker die genialsten Spiele-Zeitschriften auf dem Markt – hat diese Lobeshymne nicht ein Gratis-Game verdient?

hofft der schlaue Roland Andermatt aus Herbetswil in der Schweiz.

1) Es gibt in der Tat eine „außerdeutsche“ Version mit zwei geheimen „Wolfenschwein“-Levels, allerdings unabhängig von Disk oder CD. Und der Witz bezüglich Indizierungen... geht auf Kosten der BPS.

2) Riesenrobbis sind derzeit ganz groß im Kommen, denn neben dem in dieser Ausgabe getesteten „Metaltech: Earthsieg“ stampfen demnächst auch „Battledrome“, „Iron Assault“ und „Metal Marines“ in die Shops.

3) Dies ist doch die Ghost-Mailbox für Leserbriefe! Solltest Du indessen mehr an DFÜ denken, so laß uns mal darüber nachdenken.

4) Kommt Zeit, kommt Special – und Freude auf.

5) Für ein Gratis-Game hast Du leider zu wenige Superlative verwendet, es reicht nur für ein Gratis-Rücklob: Gelobt sei Roland der Große, gepriesen seine Weisheit!

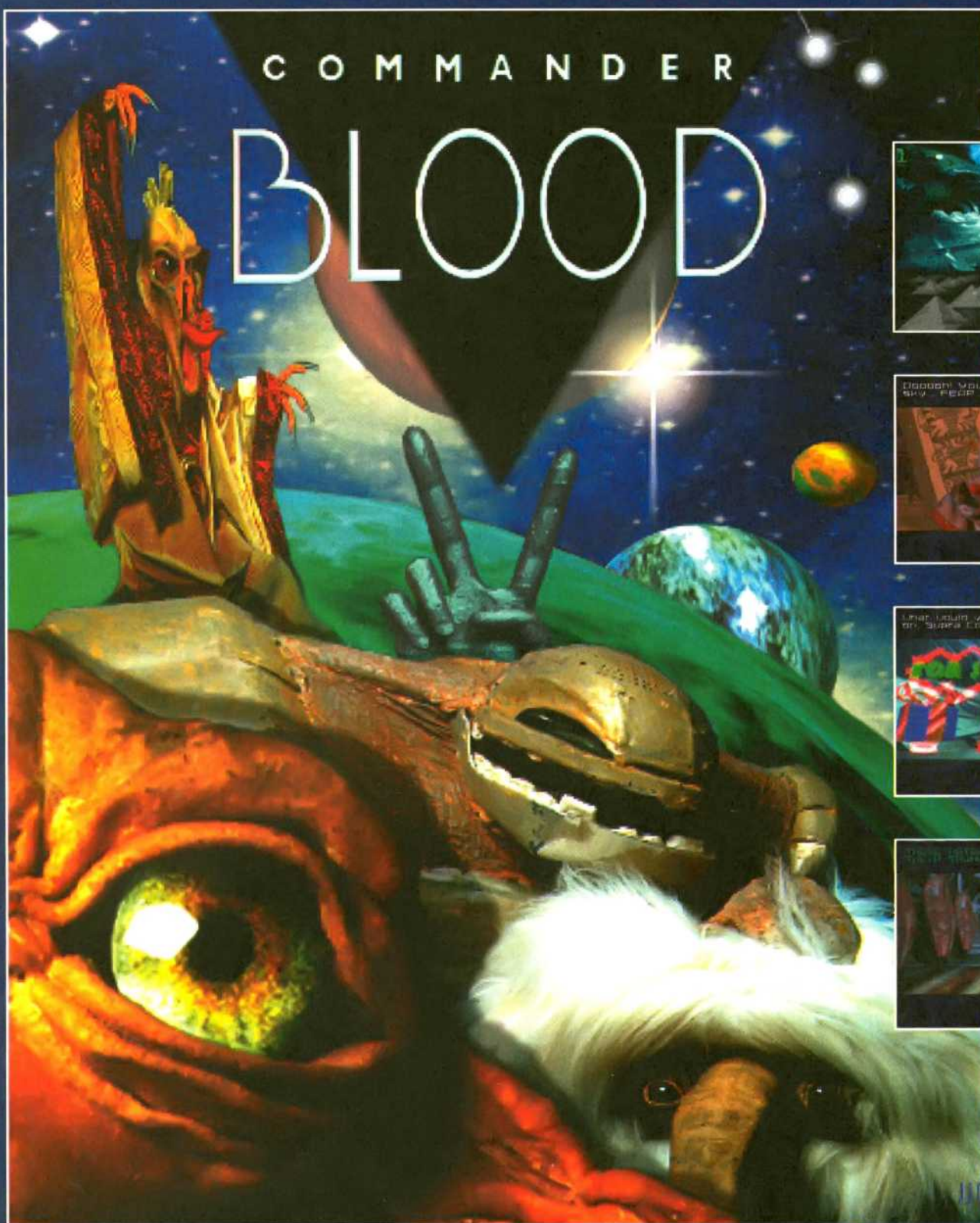
Dein unzensierter Ghost

KÖPFT DEN SCHAMPUS!

...und stößt mit mir (sozusagen im Geiste, hehe) auf das neue Jahr an, auch wenn mein Silvester wegen Arbeitsüberlastung in den Februar verlegt wurde. Und weil im Februar das neue Jahr ohnehin schon wieder ein alter Hut ist, könnt Ihr mir auch gleich weitere Briefe mit Lob, Kritik, Anregungen und Fragen schicken – Arbeit ist ja immer noch besser als allein zu feiern. Falls RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt, gibt's einen persönlichen Geisterbrief von mir als Antwort, im übrigen werden die interessantesten Zuschriften wieder hier abgedruckt. Fehlt nur noch ein lesbarer Absender und meine Anschrift, die da lautet:

**JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN**





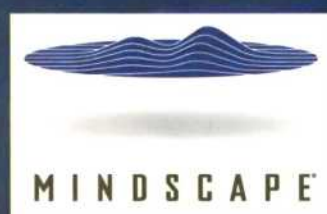
COMMANDER BLOOD



In der absoluten Stille der unendlichen Tiefen des Weltraums, am entlegensten Rand des Kosmos, verhüllt der vielfarbige galaktische Spiralnebel den Planeten Corpo. Bob Morlock, Präsident der Kanary Research Corporation hat Dich – Commander Blood – konstruiert, um seinen letzten Willen auszuführen: Die Geburt des Universums zu sehen. In diesem sagenhaften Abenteuer durch Raum und Zeit hilft Dir Honk, das berühmte Bio-Gewissen des Raumschiffs »Arch«, die Unterdrückten zu verteidigen und die größten Fragen des Lebens zu beantworten...

Was ist die Ursache des Urknalls? • Wer ist Petit Piteux, der Wellenpirat? • Wer profitiert am Bionium-Handel? • Und warum haben die Scruters kybernetische Mantas in ihren Köpfen? • Wer verbirgt sich hinter der rätselhaften »Gilde Des Membres«? • Und die Ondoyantes, oh ja, die Ondoyantes... • Und wer ist Bob wirklich?

Die Antworten könnten in diesem Sternenhaufen gefunden werden...



© 1994 Mindscape. © 1994 Microfolie's. Alle Rechte vorbehalten.
Mindscape und ihr Logo sind eingetragene Warenzeichen von
Mindscape International Ltd. Alle anderen Warenzeichen und
eingetragenen Warenzeichen sind Eigentum ihrer Besitzer.
Mindscape International Softwarevertrieb GmbH
Daimlerstraße 11, 41564 Kaarst
Telefon: (0 21 31) 6 75 44 + 6 72 51
Fax: (0 21 31) 6 88 64



DIE *ran* LIVE-COMPETITION

Den Test zu Greenwoods neuer Soccer-Sim „ranTrainer“ findet Ihr da, wo ein CD-Game hingehört, also im Multimedia Joker – die passende Competition mit den starken Preisen findet Ihr dagegen nur hier!

Und wenn Ihr Euch selbst demnächst in Hamburg bei einer ran-Sendung wiederfinden wollt, dann seid Ihr hier auch genau richtig: Als Hauptpreis verlosen wir zwei Eintrittskarten zur populären Fußball-Show des TV-Senders SAT 1. Selbstredend braucht Ihr dabei weder für das Bahnticket noch für das Hotelzimmer aufzukommen – Ihr nennt uns einfach einen Termin, den Rest besorgen wir bzw. Greenwood Entertainment! Das Mitmachen lohnt aber auch für Leute, die weder eine reiselustige Begleitung noch ein CD-ROM besitzen, denn auf den Rängen zwei bis fünf wartet das unterhaltsame „RAN Fußballquiz“ von Schmidt Spiele. Im Gegensatz zu Greenwoods hochkomplexer Trainersimulation können sich hier die Fußballfans auch mal ganz ohne Compi die langen Winternächte um die Ohren schlagen. Um die Ohren geht's auch auf den übrigen Plätzen, wo noch 15 Sound-CDs (wahlweise „Ranissimo“ mit Pop & Power aus Italien oder „Die Fußball-Hits“ mit den Hymnen aller 18 Bundesligavereine) einen neuen Besitzer suchen. Dieses Vergnügen ist zwar

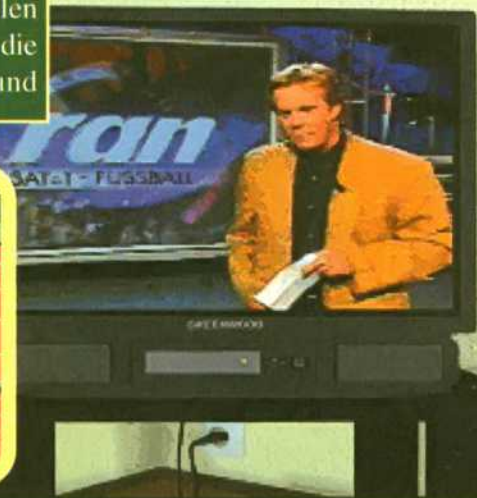
nicht ganz so interaktiv wie das mit dem „ranTrainer“, dafür aber auf jedem CD-Player zu genießen. Immer vorausgesetzt, Ihr wißt die Antwort auf unsere:

**PREISFRAGE:
NENNT UNS DEN
NAMEN EINES
MODERATORS DER
RAN-SHOW AUF SAT 1**

Zur Beantwortung empfehlen wir einen Blick in die Glotze oder, besser noch, die Lektüre des besagten Tests im aktuellen MM-Joker. Ist das erledigt, notiert Ihr die Lösung auf einem Postkärtchen und

schickt es uns bis zum Einsendeschluß am 12.01.1995. Jetzt fehlt nur noch etwas Glück bei der Auslosung, wobei der Rechtsweg jedoch eine Abseitsfalle ist und die Mitarbeiter von Greenwood Entertainment und dem Joker Verlag auf der Ersatzbank bleiben müssen. Allen anderen drücken wir kräftig die Daumen!

**Joker Verlag
„ran-Competition“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**



1. PREIS

EINE REISE NACH HAMBURG ZU EINER RAN-SENDUNG – INKLUSIVE BAHN- UND EINTRITTSKARTEN, ÜBERNACHTUNG ETC.

2.-5. PREIS

JE EINMAL DAS „RAN FUSSBALLQUIZ“ – EIN UNTERHALTSAMES BRETTSPIEL VON SCHMIDT SPIELE

6.-20. PREIS

JE EINMAL EINE AUDIO-CD FÜR FUSSBALLFANS – WAHLWEISE „RANISSIMO“ ODER „DIE FUSSBALL-HITS“



Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

PC 3,5

CD-ROM

100% INVER

TOP 5

Job

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts



Nr. 1 ist disqualifiziert, Nr. 2 gewinnt

1. (1) INDIZIERT
2. (2) DIE SIEDLER
3. (3) TIE FIGHTER
4. (-) DOOM 2
5. (9) CIVILIZATION
6. (18) BUNDESL. MAN. HATTRICK
7. (4) X-WING
8. (7) DUNE 2
9. (5) SIM CITY 2000
10. (12) INDIANA JONES IV
11. (13) SYNDICATE
12. (15) THEME PARK
13. (-) COLONIZATION
14. (-) DSA 2: STERNENSCHWEIF
15. (6) DAY OF THE TENTACLE
16. (8) SAM & MAX
17. (10) ANSTOSS
18. (11) MAD TV
19. (17) FIFA INT. SOCCER
20. (19) BATTLE ISLE II

Business Charts: CD-ROM



1. (-) DOOM 2
2. (-) OLDTIMER
3. (-) INFERNO
4. (-) UNDER A KILLING MOON
5. (-) ARMORED FIST

Special Charts: Die aktuellen Knaller von MicroProse



1. COLONIZATION
2. TRANSPORT TYCOON
3. F-14 FLEET DEFENDER
4. MASTER OF MAGIC
5. DRAGONSPHERE
6. RETURN OF THE PHANTOM
7. PACIFIC AIR WAR
8. SUBWAR 2050
9. BLOODNET
10. MASTER OF ORION

Business Charts



1. (2) COLONIZATION
2. (-) ARMORED FIST
3. (-) STAR CRUSADER
4. (5) DSA 2: STERNENSCHWEIF
5. (-) TRANSPORT TYCOON
6. (-) DOOM 2
7. (-) MASTER OF MAGIC
8. (4) TIE FIGHTER
9. (-) NASCAR RACING
10. (-) BATTLE BUGS

Lesercharts: CD-ROM



1. (1) REBEL ASSAULT
2. (2) BATTLE ISLE II
3. (3) THEME PARK
4. (4) DAY OF THE TENTACLE
5. (5) STRIKE COMMANDER

Personal Top Five: Ninja-Moni

1. KYRANDIA 3
2. COMANCHE
3. ZOOL 2
4. LANDS OF LORE
5. CYCLEMANIA



Im Januar, im Januar, da pfeift der alte Samowar. Und aus allen Bildschirm-Ritzen sieht man nun die tollsten Spiele blitzen, welche – das weiß ja jedes Kind – in den neuen Joker-Charts zu finden sind!

Fast so schön wie unser Einleitungsge-dicht finden wir die Tatsache, daß nun „Doom 2“ in die Medaillenränge vorge-stoßen ist. Warum? Na, schon deshalb, weil wir Euch auf diesem Weg verklickern können, um welches Spiel es sich beim Spitzenreiter der Lesercharts handelt, auch wenn wir dessen Namen nicht nennen dürfen – es ist nämlich der direkte Vorgänger dieser brutalen Dun-geon-Hatz, hähä. Aber nicht nur verbo-tene Früchte machen Freude, sondern

auch die vielen neuen Weihnachts-High-lights, welche bereits die Verkaufscharts und da vor allem die CD-Liste zieren. Einige Novitäten schafften es sogar schon, das Herz unserer stahlharten Nin-jamonni zu erweichen, und die aktuelle Spitzenware von MicroProse ist ohnehin herzerweichend. Ganz besonders herzlich sind auch diesmal wieder unsere zur Ver-losung stehenden Preise, nämlich:

- 1 x Der Trainer
- 1 x Eishockey Manager
- 1 x The Box Vol. 1 (Compilation)

Haben wollen? Verständlich, doch ist Geben bekanntlich seliger denn Nehmen: Gebt uns bzw. dem Briefkasten also bit-te ein ausreichend frankiertes (wir wol-

len jetzt doch nicht knausrig werden, gell?) Postkärtchen mit den Titeln Eu-rer derzeitigen Lieblingsgames, und schon machen wir drei der Einsender sel-lig! Darüber hinaus können wir uns dann im Februar beseelt an die Erstellung fri-scher Lesercharts machen. Und weil wir Seelen von Menschen sind, erwarten wir nicht nur in Kürze die päpstliche Selig-sprechung, sondern wir verraten Euch auch noch großmütig unsere Adresse – und daß nur ein leserlicher Absender die Zustellung eines eventuellen Gewinns garantieren kann!

Joker Verlag
„Top Job“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

FUßBALL TOTAL

Sport & Spaß

Auch wenn Black Legends Kicker auf den ersten Blick stark an die Kollegen des legendären „Sensible Soccer“ erinnern, ist ihr Spiel doch total anders – das witzige Gameplay ist hier eine Klasse für sich!

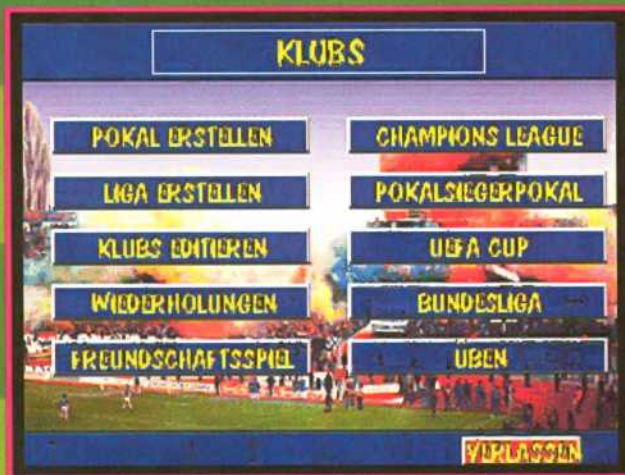


Der Titel verspricht schon mal nicht zuviel, denn es herrscht die totale Optionsvielfalt: Man darf mit einer Nationalelf bzw. Vereinsmannschaft seiner Wahl an so ziemlich allen gängigen Wettbewerben von einer kompletten Bundesliga-saison bis hin zur Endrunde der WM teilnehmen. Die Pokalturniere und Ligen lassen sich dabei sogar nach eigenem Gusto zusammenstellen, was sich nicht nur auf die Zahl der beteiligten Teams (die übrigens alle wahlweise von Mitspielern oder dem Rechner gesteuert werden), sondern auch auf das Regelwerk in Sachen Verlängerung, Zählweise der Auswärtstore oder die Punktvergabe (zwei bzw. drei pro Sieg) bezieht. Dazu kommt ein Editor für Mannschafts-, Spieler- und Trainernamen sowie das Trikotdesign; Spielzeit und Rasenzustand sind gleichfalls Einstellungssache.

Ist das erledigt, sollte man sich in einem kleinen Freundschaftsmatch oder durch Üben der Standardsituationen zunächst mit der Sticksteuerung vertraut machen. Zwar gelingen ansehnliche Kombinationen und satte Torschüsse intuitiv, um jedoch in den Genuß der technischen Feinheiten zu kommen, ist schon ein wenig Training erforderlich. Hackentrics und Fallrückzieher gehören zu den einfacheren Übungen, aber über einen grätschenden Gegner zu springen, fällt anfangs nicht gerade leicht. So sensibel die Hand am Steuerknüppel sein sollte, so sensibel (wenn auch im Sinn einer Ähnlichkeit mit „Sensible Soccer“) ist die Gra-



Joker vor, noch ein Foul!



Die Qual der Wahl

fik geraten: Das von oben einzusehende Spielfeld scrollt flüssig in alle Richtungen, die Sprites sind ziemlich winzig. Doch der Ärger über das vermeintliche Plagiat ist verges-

sen, sobald man einmal die vielen witzigen Animationen und Details gesehen hat. So hinterlassen etwa Tacklings ihre Spuren auf dem Rasen, weibliche Fans legen einen

Strip aufs Parkett, Feuerwerkskörper fliegen auf das Feld, und die Jungs feiern Treffer mit einem Tänzchen an der Eckfahne. Außerdem: Wann hat man schon mal die Gelegenheit, den Schiri nach einem Platzverweis über das Feld zu jagen oder ihm eine saftige Backpfeife zu verpassen? Das Ganze wird von tollen Sound-FX begleitet, wo die Zuschauer so lautstark trompeten oder singen, daß man sich wirklich im Stadion glaubt.

Weil es schließlich auch noch eine feine Replay-Funktion mit Zoom, eine Matchstatistik und die Möglichkeit, den Spielstand sowie eine komplette Begegnung (in die man beim Betrachten jederzeit wieder eingreifen darf) abzuspeichern gibt, war uns dieses unterhalt-same Programm einen Hit wert. (st)

Fußball Total! (Black Legend)

Fußball-Action, die in jeder Beziehung Spaß macht!

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

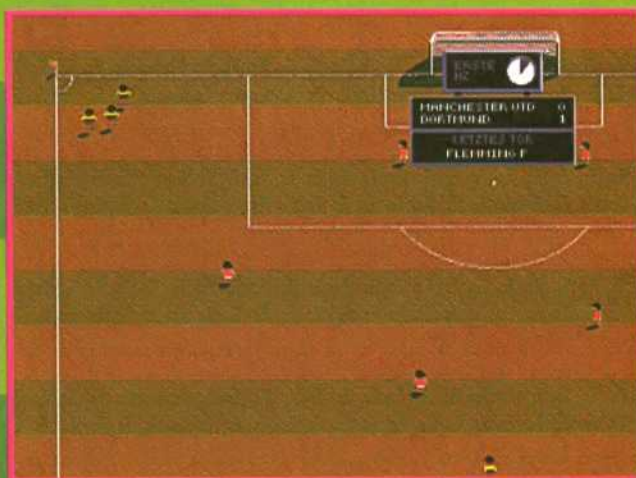
61%
78%
82%
87%



Variabel
Preis: ca. 99,- DM

Schon ab einem 386er wird das DOSen-Stadion zum Hexenkessel.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 5 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Ein Tänzchen in Ehren...

DER GROSSE SCHLAGABTAUSCH • DER RISE OF THE ROBOTS ULTIMATE BODY BLOWS ONE MUST FALL 2097

Auf Konsolen und Amigas wird geprügelt, was das Zeug hält, der PC befleißigte sich da bislang meist vornehmer Zurückhaltung. Diesen Monat sind hier allerdings gleich drei neue Bildschirm-Kloppereien ausgebrochen – wir haben uns durch den Vergleichskampf geschlagen.

RISE OF THE ROBOTS

aufwendiges Animationsverfahren, das bislang fast nur für Intros verwendet wurde. Die zwei separaten Versionen für VGA- bzw. SVGA-Optik sind dennoch unverständlich, da bei der hochauflösten Fassung der Ärger vorprogrammiert ist – der auf der Packung angegebenen Mindestkonfiguration (486er mit 25 MHz) kann nämlich schon bald die Puste ausgehen. Eine Umschaltmöglichkeit zwischen verschiedenen Grafik-Detailstufen wäre jedenfalls die weit bessere Lösung gewesen. Auch das Handling konnte am Amiga eher überzeugen, zumal der Schlagabtausch der DOSen-Recken nur per Digitalstick problemlos vonstatten geht, während die (für schnelle Action aber ohnehin nur bedingt tauglichen) analogen Gegenstücke sich nicht immer korrekt justieren lassen. Und via Keyboard wird der Kampf hier zum Krampf: Selbst für einen simplen Fußfeger müssen drei Tasten gleichzeitig gedrückt werden! Soll das Gameplay also auch im

Den Aufstand der Roboter hat Mirage in modernste Präsentation verpackt: Die futuristischen Hintergründe und Stahlkämpfer wurden als Drahtgittermodell entworfen und per 3D-Studio gerendert bzw. belebt – ein relativ



Auf den Fotos kaum, am Monitor aber gut zu erkennen: die Unterschiede zwischen VGA...



...und SVGA-Optik

Nimm das, Blechkopf!

Duo-Modus stimmen, müssen zwei Digitalsticks installiert sein; dann kann man seine Hiebe, Tritte, Rundumkicks und Special Moves (Schulterblock, Handstand etc.) wirklich gezielt an den Mann bringen. Davor wäre noch über die Anzahl der Runden (3, 5 oder 7) sowie die Dauer (30, 60, 90 Sekunden oder ohne Zeitlimit) des Fights zu befinden; auch, ob die Robbis mit oder ohne Schattenwurf durch die sieben Arenen stampfen sollen, darf eingestellt werden. Anschließend können sich zwei Teilnehmer bei Bedarf ein gegenseitiges Handicap auferlegen, dann geht's an die Kämpferauswahl.

Bei Duellen wird ein Spieler stets den blauen Cyborg und damit den Helden einer völlig belanglosen Vorgeschichte steuern (im Solospiel übernimmt die CPU diesen Part), der andere wählt seinen Haudrauf aus einer sechs Blechmänner starken Riege – darunter ein zweiter Cyborg, ein kräftiger Laderoboter, der Crusher mit seinen tentakelartigen Klauen und der besonders flinke Militarist. So richtig ernst wird's im Missions-Modus, wo der Solist in Blau antritt,



GROSSE SCHLAGABTAUSCH • DER G



Die sieben Robo-Recken auf einen Blick

um nacheinander alle übrigen Diodenkämpfer flachzulegen und im Finale dann dem Supervisor, einem brandgefährlichen Flüssigkristall-Monster à la „Terminator 2“, gegenüberzustehen. Ähnlich dem guten alten „Budokan“ werden Schläge dabei durch Gedrückthalten des Feuerknopfes aufgewertet, Treffer wirken sich je nach Körperteil unterschiedlich auf die Konstitution des Geschlagenen aus. Das

klings ein wenig kompliziert, ist mit etwas Übung aber durchaus zu meistern. Und das Sparring lohnt hier allemal, denn optisch wurde das Robotspektakel wahrlich spektakulär in Szene gesetzt: Die hervorragende Animation der Charaktere setzt neue Maßstäbe im Genre, und speziell unter SVGA sehen die zahlreichen Zwischenanimationen und Grafikdetails klasse aus – da sprühen die Funken, Teile fal-

len zu Boden, und ab und an zerfällt eine Kampfmaschine in 1.000 Trümmer. Ebenso hochwertig ist die aus FX und etwas Musik bestehende Soundkulisse, die später auf CD mit zusätzlichen Riffs aus der Gitarre von Queen-Mitglied Brian May aufwarten wird. Für wahre Prügelknaben ist aber bereits die Floppy-Fassung ein Muß, denn nie war eine Bildschirm-Rauferei schöner.

ULTIMATE BODY BLOWS

Wie der Titel andeutet, schickt Team 17 hiermit den Nachfolger des am PC gut ein Jahr alten „Body Blows“ in den Ring. Wie einst am CD³² gibt es die genreüblichen Modi wie Turnier oder Einzelmatch, neu gegenüber dem Vorkämpfer ist vor allem der Fight im Tag Team für ein oder zwei Spieler: Jeder stellt dabei eine beliebig große Mannschaft aus den 21 vorhandenen Prü-



Schwacher Anmachversuch...

Steuerung, das Spieltempo und manch anderes Feature selbst bestimmen. Erkauft wird soviel Individualismus jedoch mit etwas hölzern agierenden Charakteren, wie die grafische Präsentation trotz teilweise recht hübscher Tempel-, Wald- und Wasser-Szenarien überhaupt kaum jemanden umhauen wird. Die Musikstücke und Kampfschreie hören sich aber immerhin sehr ordentlich an.

Unter dem Strich hätte Ultimate Body Blows mit seiner bestechend guten Spielbarkeit zwar mehr verdient als nur einen Platz im Schatten des vehement beworbenen Roboteraufstands, doch die Welt ist nun mal ungerecht, und wer zu spät kommt, den verkloppt das Leben...

gelknaben zusammen, anschließend prallen die diversen Raufbolde, Feuerdrachen und sonstigen Phantasiewesen aufeinander. Für sämtliche Auseinandersetzungen steht eine Reihe von Kicks, Schlägen und Special Moves zur Verfügung, wobei das Handling ebenso gut bzw. weniger gut klappt wie bei „Rise of the Robots“. In Sachen Optionsvielfalt hat dieses Spiel aber klar die Faust vorn: Man kann sich von den einzelnen Kämpfern eine haargenaue Beschreibung anzeigen lassen und die Anzahl der Runden, die Kampfdauer,



Hoch das Bein!

DER GROSSE SCHLAGABTAUSCH • DE



Der große Kampf fürs kleine Geld

Als Außenseiter klettert nun noch diese Schlägerei von Epic Megagames in den Ring, handelt es sich dabei doch um ein Shareware-Produkt. Weil es aber erstens so schön paßt, zweitens gar nicht übel ist und drittens in der Vollversion nur 20 Mäuse weniger als „Ultimate Body Blows“ kostet, haben wir es kurzerhand in den Vergleichstest aufgenommen.

Das Game bietet die allgemein üblichen Kampfmodi (ein/zwei Spieler, Turnier) sowie elf originelle Robotrecken, von denen jeder mit einem recht imposanten Schlagrepertoire aufwartet, das sich durch Zuschalten des sogenannten „Hyper-Mode“ noch um einige Special Moves erweitern läßt. An Optionen wird zumindest die Grundausstattung geboten, die Anzahl der Runden ist also genauso justierbar wie die Dauer eines Fights. Bei der Spielbarkeit unterliegt der futuristische „Umfaller“ dann aber seinen Vollpreis-Kollegen, was in erster Linie an der gewöhnungsbedürftigen Steuerung liegt, die unter den gleichen Problemen zu leiden hat wie „Rise of the Robots“ – nur in höherem Maße. Die Optik wiederum erinnert an „Ultimate Body Blows“, denn auch hier



Zwei Robos in der Gummizelle?

turnen mittelmäßig animierte Figuren vor (fünf) bunten Kulissen. In Sachen Sound ist gehobener Standard zu vermelden, alles in allem ist der Abstand zur Konkurrenz also geringer, als man das bei einem solchen Game vermuten würde.

Fazit: One Must Fall 2097 ist sein Geld allemal wert, zumal sich die hiesigen Roboter in der kaum abgespeckten Shareware-Variante nahezu gratis für einen Testkampf zur Verfügung stellen. (rl)

Ultimate Body Blows (Team 17)

Etwas altbackener, aber optionsreicher und vor allem enorm spielbarer Kampfsport.

GRAFIK	76%
SOUND	78%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	79%



Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 89,- DM

Mit jedem 486er kann man hier gut mithalten, weniger gut ist die lästige Codeabfrage.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 7 MB	Roland
RAM: 3 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Rise of the Robots (Mirage/Time Warner Interactive)



Der spektakuläre Blechsalat ist ein Höhepunkt des Prügelgenres!

VGA / SVGA

GRAFIK	81% / 89%
SOUND	80% / 80%
STEUERUNG	74% / 74%
MOTIVATION	87% / 87%



Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 109,- DM

Die VGA-Version läuft ab einem flotten 386er, SVGA benötigt einen 486er samt schneller Grafikkarte, möglichst PCI oder Local Bus.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 25/35 MB	Roland
RAM: 4/8 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

One Must Fall 2097 (Epic Megagames)

Preisgünstige Shareware-Prügel mit originellen Robotern.

GRAFIK	74%
SOUND	74%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	71%



Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 69,- DM (Vollversion)

Ein 286er mit ausreichend RAM genügt bereits.

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio
HD: 14 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Die etwas anderen Roboter

LEMMINGS, THE NEXT GENERATION.
AUF DEM WEG INS NÄCHSTE JAHRTAUSEND.



2x4

Erhältlich für

PC CD-ROM

PC

Amiga



Lothar Matthäus

SUPER
SOCCER

Ein neuer Name macht noch kein neues Spiel, im vorliegenden Fall macht er eigentlich nur ein eingedeutschtes Update zu „Manchester United Premier League Champions“ – aber hatten wir uns das nicht selbst gewünscht?

Doch, wir hatten. Anlässlich des Tests der englischen Originalversion dieser Kickerei von Krisalis floß uns im Oktober nämlich die Vermutung aus der Feder, daß die Fans wohl erst dann über das Spiel jubeln würden, wenn „die 2.500 Jungs aus der Bundesliga stammen und auf der Packung ein Name wie Bayern München prangt“. Na, dann jubelt mal schön, denn nun ist jede deutsche Liga mit sämtlichen Spielern aller Vereine inklusive der Amateurmansschaften vertreten – und auf der Packung prangt der Name des Bayern-Kapitäns... Die Teams kann man entweder in einem Freundschaftsspiel, einer Liga mit bis zu 24 Mannschaften oder einem Pokalwettbewerb mit maximal 64 Teilnehmern (falls genug Platz im Strafraum vor dem Monitor herrscht, darf jeder Club von einem eigenen Spieler geführt werden) gegeneinanderhetzen. Dann gibt's noch den Saison-Modus für bis zu vier Vereinstrainer sowie ein paar ziemlich magere Möglichkeiten, um als Manager ins Geschehen eingreifen zu können: Die Taktik darf festgelegt und gespeichert werden, zudem sind Einwechslungen möglich. Das diesbezügliche Angebot war schon in Manchester nicht be-räuschend, was auch für die hier immer noch nicht variable Spielzeit und die nach wie vor fehlende Speicheroption für Replays und selbstgestickte Pokale bzw. Ligen gilt.



SG Wattenscheid 09 (Am)

Ein Amateur als Pokal-Sieger

ACHTUNG
SIEHE COCKTAIL!
ÄNDERUNG!

Gefahr im Strafraum



Soviel schöne Spieler-Infos

So richtig neu ist eigentlich nur die isometrische 3D-Perspektive, aus der der Rasen nun bei Eis und/oder Nebel bzw. Sonnenschein zu sehen ist. Trotz der verschönten Grafik (mitsamt dezent überarbeiteten Zwischenbildern) und den verbesserten Animationen sehen die Mini-Kicker aber längst nicht so gut aus wie etwa die Stars von „FIFA Int. Soccer“; dafür agieren sie vielleicht einen Tick übersichtlicher. Auch das Paßspiel klappt geradezu vorbildlich, und bei den Verkaufsexemplaren sollen im Gegensatz zu unserer Testversion die vielen 0:0-Ergebnisse reduziert

werden. Dort werden dann auch die Amateurmansschaften im Saison-Modus bereitstehen, und Musik hat man uns ebenfalls versprochen – hoffentlich fällt sie besser aus als die unterdurchschnittliche Geräuschkulisse.

Fazit: Auf die realistische Teutonisierung darf Bomico mit Recht stolz sein, denn die Statistiken und Eigenheiten der Spieler stimmen bis hin zu Papins Verletzung beim Ligastart. Spielerisch dürfte es Lothar hingegen schwerhaben, gegen den demnächst auftauchenden Konkurrenten „Sensible World of Soccer“ anzudribbeln... (mm)



Jean Pierre Papin : hat Schmerzen.

Papin verletzt? Das war klar!

Lothar Matthäus
Super Soccer
(Krisalis/Bomico)Detailverliebter Digi-Fußball,
rundum eingedeutscht.GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION56%
37%
71%
75%

72%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DMJeder 486er tut's, ein Joystick
sollte aber mit von der Partie
sein.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 4 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

SOFTSALE

SHOPS

Bielefeld - Kavalleriestr. 8
Bremen - Bahnhofstr. 9
Hamburg - Großer Burstah 50-52
Hannover - Marktstr. 47
Hildesheim - Osterstr. 24
Nienburg - Schlossplatz 19

VERSAND

31582 Nienburg
Schlossplatz 19
Sammelnummer:
Tel.: (05021) 910416
Fax: (05021) 910403-04

DV= deutsche Version DA= deutsche Anleitung
EA= engl. Anleitung ??= noch nicht bekannt
Preis*= zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser
Zeitung noch nicht lieferbar - Vorbestellungen
möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten.
Ladenpreise können variieren. Versandkosten:
Vorkasse 6,90 DM Nachnahme: 9,90 DM
zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr.
Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere
allgemeinen Geschäftsbedingungen

IBM-PC	DV	79,90DM	Kick off 3	DV	69,90DM	CD-ROM	DA	89,90DM	Panzer General	EA	in Verb.	Dungeon Master 2	??	in Verb.	Magic of Endoria	DV	64,90DM
1942-Pacific Air War	DV	89,90DM	Kind of Magic	DV	69,90DM	7th Quest	DA	89,90DM	Panzer General	DV	in Verb.	Eishockey Manager	DV	74,90DM	Morph	DA	64,90DM
1944 - Acr. the Rhine	DV	89,90DM	Kingdoms of Germany	DV	69,90DM	10th Quest	DA	89,90DM	PGA Tour Golf 486	DV	89,90DM	Elfmanna	DV	49,90DM	Oldtimer	DA	69,90DM
7th Sword of Mendor	DV	69,90DM	Kings Quest 6	??	79,90DM	11th Hour	DA	104,90DM	Phantasmagoria	DV	in Verb.	Elisabeth I	DV	59,90DM	Overlord	EA	64,90DM
Aces of the Deep	DV	79,90DM	Kings Quest 7	??	79,90DM	12th Hour	DA	104,90DM	Phantasmagoria	EA	in Verb.	Elite 2	DV	59,90DM	Penthouse Deluxe	DV	59,90DM
Aces over Europe	DV	79,90DM	Land of Lore	DV	64,90DM	1942-Pacific Air War	DA	74,90DM	Phoenix Fighter	??	74,90DM	Evasive Action	DA	54,90DM	Pinball Fantasies	DV	59,90DM
Across the Rhine	EA	69,90DM	Leis. Sult Larry 6	DV	74,90DM	1944-Acr. the Rhine	DA	74,90DM	Pinball Illusions Edition	DA	in Verb.	Eye of the Beholder 1	DV	79,90DM	Pinball Illusions	in Verb.	59,90DM
Aladdin	DA	69,90DM	Leis. Sult Larry 6	DV	74,90DM	Aces of the Deep	DV	79,90DM	Pirates Gold	DV	39,90DM	Eye of the Beholder 2	DV	79,90DM	Reunion	DA	in Verb.
Alien Breed	DA	59,90DM	Lemmings 2	DA	64,90DM	Across the Rhine	DV	89,90DM	Police Quest 4	EA	79,90DM	F-17 Nighthawk	DA	39,90DM	Rise of the Robots	DA	69,90DM
Alien Breed 3	DA	54,90DM	Lemmings 3	DA	64,90DM	Aegid-Guardian of F.	EA	79,90DM	Prince Symbol	EA	84,90DM	Fields of Glory	DA	69,90DM	Robinsons Requiem	DV	64,90DM
Alien Legacy	DA	69,90DM	Links 386 Pro	DA	89,90DM	A Hard Day's Night	EA	69,90DM	Privateer/Strike C.	DA	84,90DM	FIFA Int. Soccer	DV	49,90DM	Russelsheim	DV	64,90DM
Alien Logic	??	in Verb.	Links Banff SVGA	EA	44,90DM	Alien Logic	??	in Verb.	Quantum Gate	EA	99,90DM	Flashback	DV	64,90DM	Second Samurai	DA	64,90DM
Alone in the Dark	DV	84,90DM	Links Bighorn SVGA	EA	44,90DM	Al-Qadim	??	in Verb.	Quest & Fun	EA	69,90DM	Flight of the Amaz. Q.	DV	74,90DM	Sim City 2000	DA	79,90DM
Alone in the Dark 2	DV	84,90DM	Links Bighorn SVGA	EA	44,90DM	Alone in the Dark	DV	79,90DM	Quest for Glory 4	DV	79,90DM	Gonkery	DA	39,90DM	Simon the Sorcerer	DV	79,90DM
Alone in the Dark 3	??	in Verb.	Links Castle P. SVGA	EA	44,90DM	Alone in the Dark 2	DV	84,90DM	Railr. Ty. Del./Civiliz.	DV	84,90DM	Goblins 3	DA	69,90DM	Simon the Sorcerer 2	DV	in Verb.
Al-Qadim	DV	79,90DM	Links Firestone SVGA	EA	44,90DM	Anstoss World Cup E.	DV	84,90DM	Rainier	DV	84,90DM	Gunsip 2000	DA	39,90DM	Skeleton Krew	DA	in Verb.
American Civil War	??	in Verb.	Links Innistr. SVGA	EA	44,90DM	Archeo Pool	DA	34,90DM	Rantrier	DV	84,90DM	Hanse-Die Expedition	DV	44,90DM	Star Trek	DV	69,90DM
Anstoss	DV	69,90DM	Links Mauna K. SVGA	EA	44,90DM	Archeo Ultra	DV	69,90DM	Rebel Assault	DV	79,90DM	Heimdal 2	DA	64,90DM	SUB	DV	54,90DM
-World Cup Edition	DV	54,90DM	Links Pebble B. SVGA	EA	44,90DM	Armored Fist	DA	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hired Guns	DA	64,90DM	Subway 2050	DV	64,90DM
Archeo Pool	DA	34,90DM	Links Pinehurst SVGA	EA	44,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Super Stardust	DA	54,90DM
Archeo Ultra	DV	79,90DM	Lion King	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	The Chaos Engine	DA	49,90DM
Arena-Elder Scrolls	EA	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	TFX	DV	69,90DM
Arena-Elder Scrolls	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Theme Park	DV	64,90DM
Armored Fist	DV	79,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Top Gear 2	??	in Verb.
A-Train Classics	DV	44,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	UFO	DV	69,90DM
Aufschwung Ost	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Vital Light	DA	64,90DM
Award Winners Gold	DA	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Back to Back (X-Wing M. 2)	DV	79,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot Nuts 14/18	DA	64,90DM	Zool 2	DA	49,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM	Lode Runner	DV	69,90DM	Armored Fist	DV	79,90DM	Rebirth	DA	69,90DM	Hot					



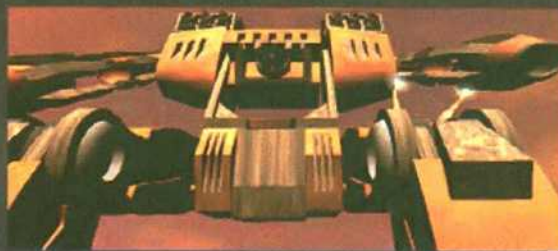
Steter Laser höhlt den Feind

ECHTZEIT — GAMES FÜR SIMULANTEN

METALTECH EARTHSIEGE

Vor vier Jahren ballerten sich die Kampfroboter aus „Mechwarrior“ bis an die Spitze der Charts, längst genießt diese SF-Simulation Kultcharakter – ein Status, der dem Nachfolger wohl verwehrt bleiben dürfte.

Das beginnt schon damit, daß sich das Team um David Crowe diesmal nicht dem berühmten „Battletech“-Szenario, sondern der ähnlichen Eigenentwicklung Metaltech widmete, was wohl am Wechsel von Activision zu Dynamix liegt. Stahl bleibt allerdings Stahl, und auch hier stehen waffenstarrende Riesen-Robbis im Mittelpunkt des Geschehens. So eine Kampfmaschine soll man nun durch die Pampa steuern, um damit den Cybriden die Dioden aus dem Leib zu ballern – denn diese vollmechanischen Intelligenzen haben nur die Vernichtung der Menschen im Kopf. In 30 Einsätzen ist die Menschheit von den gegnerischen Blechdosen zu befreien, wobei der Robot-Pilot zu seiner Unterstützung noch drei „Wingmen“ befehligen darf. Die sieben Missions-Typen führen mal auf Eisplaneten, mal auf Vulkanwelten und bieten ein Betätigungsspektrum von Erkundungsspaziergängen über das Stürmen feindlicher Basen bis hin zur Rettung verschollener Kollegen. Dazwischen wird die Hardware repariert, mit den verschiedensten Waffensystemen (etwa Lasern, Raketenwerfern

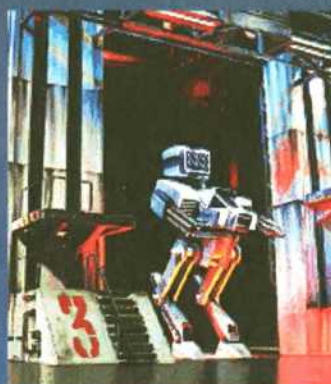


Kalter Stahl und heiße Action

oder Partikelprojektorkanonen) bestückt oder gar gegen eine komplett neue Einheit ausgewechselt. Der Bauauftrag für bessere Modelle hängt allerdings von der aktuellen Materiallage ab, insgesamt sind acht unterschiedlich gepanzerte und motorisierte Hi-Tec-Recken mit so markigen Namen wie Samson oder Colossus verfügbar. Neben der Kampagne kann man sich auch in Einzelmis-sionen stürzen, die wahlweise selbst oder vom Zufall bestimmt werden. Da lassen sich dann auch Dinge wie der Munitionsvorrat, die Tageszeit oder Lebensenergie in-

dividuell abändern. So oder so wird man die meiste Zeit in einem mit mehreren Multifunktionsdisplays geschmückten Cockpit verbringen, von wo aus der Blick über teils texturierte 3D-Landschaften und ebenso tappezierte Polygon-Gegner schweift. Im Ohr ertönen düstere SF-Klänge und etwas quäkige Sound-FX, während sich die Hand mit einer recht fummeligen Kombination aus Maus, Tastatur und Stick abmüht. Und weil die Blechkumpel durch ultraschwere Echtzeit-Aufträge zu dirigieren sind, ist das lästig – fast so lästig wie die sehr ähnli-

chen Missionen, die eher biedere Optik mit den offensichtlich aus dem Vorgänger übernommenen Gebirgszügen und das zu hektisch geratene Gameplay. Eingefleischte Robo-Recken werden an Earthsiege freilich dennoch ihre Freude haben, aber Otto Normalsimulant sollte es sich schon zweimal überlegen, ob er diese Zukunft retten will. (mic)



Neue Waffen braucht der Mech

Metaltech: Earthsiege (Sierra/Dynamix)

Grafisch aufpolierte Robo-Sim für alte „Mechwarrior“.

GRAFIK	76%
SOUND	72%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	72%



72%

Variabel
Preis: ca. 119,- DM

Die Blechkumpen verbrüdernd sich bereits mit einem 386er.

Super VGA	Soundblaster (AWE 32)
VGA	Pro Audio
HD: 22 MB	Roland (MT 32)
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Nur nicht den Überblick verlieren...

Media Point

Verkauf

Ankauf

Tausch

Die Berliner Spezialisten für Games starten durch

X-Wing

Der Klassiker – nun endlich auf CD
incl. aller Missionen, Sprachausgabe
& ganz neuen Missionen und Features

CD-ROM
69,95

Bullfrog's 3D-Wunder: Magic Carpet

Der "Teppich-Simulator"

CD-ROM
89,95

Unser Tip des Monats Wing Commander 3

The Heart of the Tiger *

CD-ROM 109,95

und ein Muß für alle Wing Commander-Fans:

Die Special Edition
incl. Video, T-Shirt u.v.m.
in einer exklusiven Filmrolle

CD-ROM 139,95

Incredible Machine 2

Der Nachfolger eines der
beliebtesten Spiele aller Zeiten

PC-Disk
19,95

Wings of Glory *

Enhanced CD-ROM Version

79,95

Der Wahnsinn geht weiter...

Microcosm
für CD-ROM 29,95

Dungeon Master
komplett deutsch für PC-Disk 19,95

Lemmings total!

X-mas Lemmings '94
für PC Disk oder CD-ROM je 39,95

Lemmings 3
für PC Disk oder CD-ROM je 69,95

Lemmings 1+2
komplett auf CD-ROM 29,95

Lemmings 2 für PC Disk 19,95

PC-Disk Spiele

1942 – Pacific Air War	89,95
1944 – Across the Rhine *	99,95
Aces of the Deep (dt.)	89,95
Aladdin *	69,95
Alien Legacy	79,95
Armored Fist	69,95
Aufschwung Ost	79,95
Battle Bugs (dt.)	69,95
Battle Isle 2	89,95
Black Hawk *	89,95
Break Thru!	59,95
Cannon Fodder 2 *	69,95
Caribbean Desaster *	89,95
Chaos Engine	59,95
Chartbreaker *	89,95
Colonization (dt.)	99,95
Comanche (dt.)	69,95
Comanche Data Disk 1 + 2	je 59,95
Cyclones *	89,95
Dark Sun 2 – Wake of the Ravager	89,95
Das Amt *	89,95
Dawn Patrol (dt.)	89,95
Death or Glory	89,95
Delta V	79,95
Der Baulöwe (Windows) *	89,95
Der Clou – Profidisk *	39,95
Desert Strike	69,95
Die Siedler	89,95
Doom 2 – Hell on Earth	99,95
neue Episoden für Doom 1 und 2	je 29,95
Doppelpass (Anstoss + WC Edition)	89,95
Dragon Lore – Chapter One (dt.) *	69,95
Dune 2	69,95
Earthsiege *	79,95
Earth Scrolls – Arena (dt.)	89,95
Elite 3 *	79,95
FIFA Soccer	79,95
Flightsimulator 5.1 (engl.) *	99,95
Frontpage Football Pro *	89,95
Hanse – Die Expedition	49,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	89,95
Hattrick (Ikarion) *	89,95
Heroes of Might & Magic *	89,95
Hokum KA 50 *	79,95
Indy Car Racing	59,95
Indy Car Racing Data Disks	je 29,95
Kingdoms of Germany *	79,95
Lands of Lore (dt.)	69,95
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95
Lemmings Weihnachtsedition '94	39,95
Lion King *	69,95
Lode Runner (dt.)	69,95
Lords of the Realms (dt.)	79,95
Master of Magic / Master of Orion	je 99,95
Menzoberranzan *	89,95
Micro Machines	69,95
Nascar Racing *	79,95
Pacific Strike	49,95
Panzer General *	79,95
Pinball Illusions *	69,95
Pizza Connection	89,95
Privateer Speech, Special OPS 1	je 39,95
Quarantine (dt.)	79,95
Ran Trainer (dt.) *	89,95
Ravenloft (dt.)	89,95

PC-Disk Spiele

Rise of the Robots (dt.)	89,95
Sim City 2000 (dt.)	AKTIONSPREIS 75,95
Sim City 2000 Data Disk	39,95
Simon the Sorcerer 2 *	89,95
Space Simulator	99,95
SSN-21 Seawolf (dt.)	79,95
Star Crusader (dt.)	89,95
Star Trek 2 – Judgement Rites (dt.)	99,95
Sternenschweif (DSA 2)	89,95
Strike Commander	69,95
Strike Commander Zusatz-Disks	je 39,95
S.U.B. *	79,95
Syndicate	89,95
Syndicate Data Disk	39,95
System Shock	79,95
Theme Park	79,95
Tie Fighter (dt.)	99,95
Transport Tycoon	99,95
U.F.O. – Enemy Unknown	99,95
Ultima 8 – Pagan	AKTIONSPREIS 49,95
Ultima 8 Speech	AKTIONSPREIS 19,95
Wing Commander Armada	69,95
Wings of Glory *	89,95
X-Wing Total (incl. aller Zusatzdisks, e.) *	79,95
Zonked *	49,95

PC-Disk Preishits

Ambush at Sorinor (dt.)	19,95
Curse of Enchantia	19,95
Der Patrizier	39,95
Dogfight	39,95
Dungeon Master (dt.)	19,95
Eco Quest	19,95
Elite 2	39,95
Erben des Throns (dt.)	29,95
Formula 1 Grand Prix	39,95
Gateway to Savage Frontier (5,25", dt.)	19,95
Great Courts 2	29,95
Gunship 2000	39,95
Kings Quest 5 (engl.)	19,95
Incredible Machine 2 (dt.)	19,95
Indiana Jones Adventure 3 + 4 (dt.)	je 39,95
Ishar 1 (dt.)	19,95
Ishar 2 (dt.)	29,95
Lemmings 2	19,95
Mad TV (dt.)	39,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95
North & South	29,95
Paperboy 2	19,95
Pirates Gold (dt.)	29,95
Prince of Persia	29,95
Robin Hood – Conquest of Longbow (e.d.A.)	19,95
Shadowlands	19,95
Space Quest 4 (engl.)	19,95
Terminator Rampage	29,95
Titus the Fox	19,95
Transarctica	19,95
Trivial Pursuit Deluxe (dt.)	39,95
Ultima 7 (e.d.A.)	19,95
Willy Beamish (e.d.A.)	19,95
Winter Olympics	29,95
Zyconix (dt.)	9,95

CD-ROM Spiele

11th Hour *	119,95
Aces of the Deep (dt.)	89,95
Armored Fist	89,95
Battle Bugs (dt.) *	79,95
Battle Isle 2	89,95
Battle Isle 2 – Scenery CD	49,95
Betrayal at Krondor (dt.)	79,95
Bioforge *	99,95
Comanche (dt.)	99,95
Creature Shock *	99,95
Cyclemania	79,95
Cyclones *	89,95
Dawn Patrol (dt.)	89,95
Descent *	89,95
Discworld *	89,95
Doom 2 – Hell on Earth	89,95
Doom Utilities für Doom 1 und 2 (2 CD's)	49,95
Doppelpass (Anstoss + WC Edition)	89,95
Dragon Lore – Chapter One (dt.) *	89,95
Earthsiege *	89,95
Ecstasia	89,95
FIFA Soccer	69,95
Hell *	99,95
Höhlenwelt *	89,95
Inferno (dt.)	99,95
Jungle Strike *	79,95
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	99,95
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95
Little Big Adventure *	99,95
Lost Eden *	99,95
Magic Carpet	89,95
Myst	99,95
NHL Hockey '95	79,95
Noctropolis *	99,95
Novastorm	89,95
Oldtimer	89,95
Outpost (dt.)	89,95
PGA Tour Golf 486	99,95
Pinball Dreams Deluxe	79,95
Ran Trainer	99,95
Rebel Assault (e.)	SONDERPOSTEN 69,95
Rise of the Robots	99,95
Sam & Max (dt.)	99,95
Simon the Sorcerer (dt.)	99,95
Star Crusader (dt.)	99,95
Star Trek – Next Generation *	99,95
Sternenschweif (DSA 2) *	99,95
Strike Commander & Privateer	komplett 99,95
System Shock Enhanced *	89,95
Theme Park	89,95
Transport Tycoon (dt.)	99,95
Ultima 8 (dt.)	89,95
Under a Killing Moon	99,95
US Navy Fighter (engl.)	99,95
Wing Commander 1 + 2 Deluxe	komplett 69,95
Wing Commander 3 *	109,95
Wing Commander Armada	89,95
Wings of Glory *	79,95
X-Wing (incl. aller Zusatz-Disks)	69,95

CD-ROM Preishits

7th Guest	39,95
Amberstar	39,95
Der Patrizier	AKTIONSPREIS 39,95
Dogfight	39,95
Elite 2	39,95
Formula 1 Grand Prix	39,95
Gunship 2000	39,95
Hannibal & 200 Spiele	29,95
Indiana Jones 3	39,95
Jutland (engl.)	SONDERPOSTEN 49,95
Lemmings 1+2	komplett 29,95
M 1 Tank Platoon	29,95
Mad TV (dt.)	39,95
Microcosm	29,95
Megacrease	49,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95
Pirates Gold	39,95
Railroad Tycoon	29,95
Silent Service 2	29,95
Star Control 1 + 2	komplett 29,95
Summer + Winter Challenge	komplett 39,95
S.W.O.T.L. incl. aller Sceneries	39,95
Their Finest Hour incl. Missions	39,95

CD-ROM Laufwerke

Panasonic 562 B, Double Speed	299,95
-------------------------------	--------

Soundkarten

Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster Pro Value Edition	169,95
Soundblaster 16 Bit Value Edition	219,95
Stereo-Lautsprecher	ab 39,95

Disketten

3,5" MF 2HD	ab 6,99
-------------	---------

Festplatten intern

420 MB, AT-Bus	399,95
Andere AT-Bus- & SCSI-Festplatten auf Anfrage!	

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	ab 59,95
Advanced Gravis Joystick "Phoenix"	259,95
Flightstick Pro	169,95
Quickjoy M6	19,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie unter Angabe Ihres Systemtyps gegen
Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Versandkosten:
Vorkasse: 6,50 DM – Kreditkarte: 9,50 DM
Nachnahme: 9,50 DM + 3,- NN-Gebühr der Post
ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei!
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,- DM

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28 – 29
12053 Berlin (Neukölln)

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Kreditkarten ...
der einfachste und bequemste Weg
für Ihre Versandbestellung
Aktuelle Kartennummer und Gültigkeits-
datum durchgeben und Ihre Bestellung
geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Anstandshalber fangen wir den Testbericht mal mit der Schokoladenseite des Programms an, und die dürfte das originelle Hintergrundscenario sein: Daß man als Hubschrauberpilot auf Piratenjagd ins Südchinesische Meer beordert wird, war ja nun wirklich noch nie da! Im Auftrag von Großreedereien steigt man ins Cockpit seiner Kampfhummel, um es von Trägerschiffen aus mit skrupellosen Banden aufzunehmen, die friedlich dahintuckernde Handelskutter ausplündern.

Auf dem schwimmenden Hauptquartier wartet man zunächst vor einer Seekarte auf nach und nach hereinkommende Einsätze, wobei die Konkurrenz auch nicht schläft und dem Spieler stets die lukrativsten Aufträge wegschnappen will. Hat man doch mal eine Mission ergattert, geht's entweder auf Erkundungsflüge, um Piratennester aufzuspüren, oder gleich in den Kampf gegen die Freibeuter. Dabei steht jeweils einer von fünf Helis zur Verfügung, so daß man im Laufe der Kampagne die Super Cobra, den Lynx, den HI-8 und natürlich den namensgebenden Werewolf Hokum kennenlernt. Je nach Bedarf werden die Mühlen mit Sidewinders, TOWs oder Bordkanonen scharfgemacht, denn der Feind hat neben dem alten Apache-Hubi auch SAMs und diverse Raketen im Arsenal. Ist dann irgendwann das Gebiet weitgehend erkundet, kann man übrigens auch auf eigene Faust Einsätze planen bzw. durchführen – und wer nicht gern allein fliegt, darf noch einen menschlichen Waffenoffizier mit an Bord nehmen.

Grafisch ähnelt das Spiel ganz verblüffend dem mittlerweile zwei Jahre alten „AV-8B Harrier Assault“, was aber nicht weiter verwunderlich ist: Die Simis-Truppe zeichnet für bei-

KA-50 HOKUM

In den letzten Wochen und Monaten erschienen so viele hitverdächtige Flugsimulationen, daß selbst wir kaum noch sagen können, welche da die beste ist. Fest steht nur, daß es Virgins neue Heli-Sim auf keinen Fall ist.

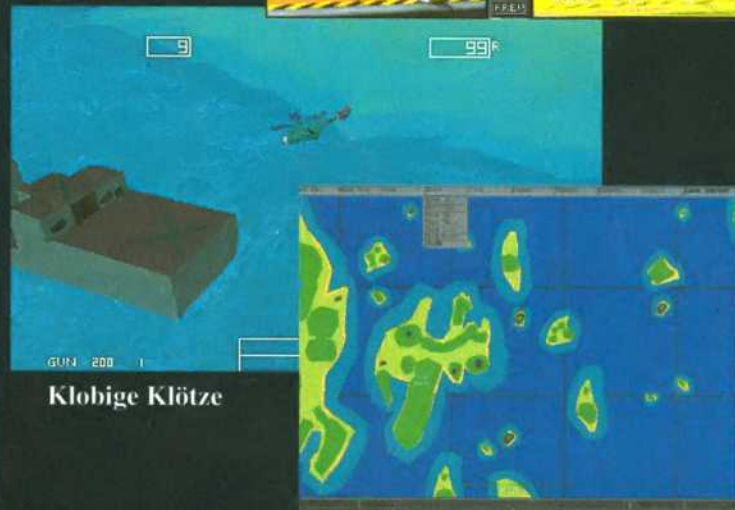


Im Anflug auf die Feindbasis



Alles unter Kontrolle: auf der Brücke ...

... und im Hangar



Klobige Klötze

Kahle Karten

de Simulationen verantwortlich. Trotzdem kein feiner Zug dieser Wiederholungstäter, daß auch hier kantige Farbverläufe zwischen Himmel, Erde und Wasser sowie nahezu untexturierte Polygone das Auge beleidigen. Na, immerhin schmücken nun ein paar zusätzliche Details die Gegend, und das Wasser hat ein wenig an Leuchtkraft gewonnen. Der Sound ist allerdings so unauffällig wie gehabt und, weitaus schlimmer, die Steuerung ziemlich daneben. Auf das schräge Maushandling wollen wir da gnadenhalber erst gar nicht näher eingehen, aber auch die an sich bessere Kombination aus Stick und Tastatur ist weit davon entfernt, realistisches Fluggefühl zu vermitteln.

Weil sich zudem auch das Gameplay bald als herzlich altbacken erweist, wissen wir eigentlich nur einen wirklich guten Platz für KA-50 Hokum: Ein derart überholter Flug gehört nicht auf die Festplatte, sondern ins Museum! (mic)

KA-50 Hokum (Virgin/Simis)

In fast jeder Beziehung überholte Heli-Simulation.

GRAFIK
SOUND
REALISMUS
MOTIVATION

66%
63%
58%
55%

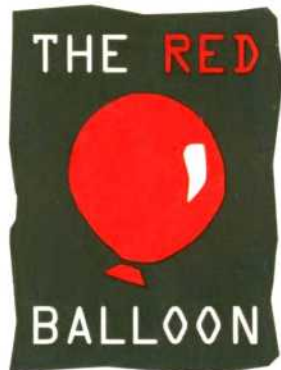


58%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 119,- DM

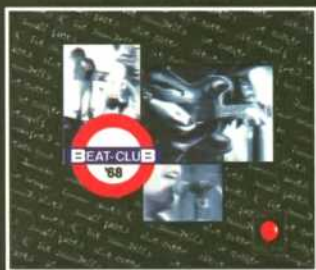
Nicht weiter erstaunlich, daß hier ein 386 SX vollauf genügt.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 16 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick



Aktiv-CD statt
Matt-Scheibe

Rock Hysterie



Das ganze Spektrum
der Jahre '68 und '69.
Mit Original-Einspielun-
gen aus den ersten
legendären Beat-Club-
Sendungen.

Beat-Club '68

Kat.-Nr. 76896-40025-2

DM 79,95*

*unverbindl. Preisempf.



**The Rock 'n' Roll Years –
die 50er**

Kat.-Nr. 76896-40024-2

DM 79,95*

Das interaktive Rock 'n'
Roll-Lexikon. Mit Musik-
beispielen, Videoclips,
Superquiz und einer
gehörigen Portion Zeit-
gefühl.

Wenn die Stars der
50er Jahre und die
alten '68er auf CD-
ROM losrocken, wird
Rock History zur
Rock Hysterie.
Diese Scheiben sind
Zeitgeist-Dokumenta-
tionen und musika-
lische Leckerbissen
in einem.

See you soon.



Im Vertrieb der
BMG
INTERACTIVE
Entertainment

SOLID STATE PINBALL Crystal Caliburn™



Nein, dieser Flipper ist nicht unser bester Freund: Obwohl von denselben Entwicklern abgeschossen, denen das gelungene „Eight Ball Deluxe“ zu verdanken ist, kann Starplays neue Silberkugel kaum überzeugen.

Wie auch, schließlich erhält man hier für einen Score von knapp 90 Mark bloß einen einzigen Tisch! Um den dürfen sich unter „Windows 3.1“ zwar bis zu vier Leute scharen, und in der optionalen SVGA-Variante sieht das Tableau auch recht hübsch aus, aber dennoch: Mangels Abwechslung steht der Spielspaß viel zu bald vor dem Tilt.

Gesteuert wird per frei belegbarer Tastatur, aber das ist bei einer solchen Simulation ja nicht ungewöhnlich. Auch die vielen Bumper und Bonusfelder kennt man in ähnlicher

Form aus anderen Digi-Kneipen, doch mit den beiden Röhren hat es hier immerhin eine besondere Bewandnis: Wer seine Murmel hindurchjagt, darf sich über eine Sperre der unteren Außenzonen freuen, wo der Ball sonst so gerne im Off verschwindet. Dazu kommen noch drei Löcher, über die eine Multi-ball-Funktion für bis zu drei Kuller aktiviert wird. Das alles spielt sich innerhalb einer Pseudo-Rahmengeschichte um König Arthur's Tafelrunde ab, was aber mehr mit der Anleitung als der Praxis zu tun hat. Was an Optik existiert, ist also hübsch, die Soundkulisse infernalisch und das Handling zufriedenstellend – was Crystal Caliburn vor dem Absturz in allzu tiefe Bewertungsregionen rettet. In der Summe wird man aber etwa bei „Epic Pinball“ weitaus besser bedient, und das

schon zum Shareware-Tarif. Von der auch nicht teureren Vollversion mit stolzen 12 Tableaus gar nicht zu reden! (md)

Crystal Caliburn (Starplay)

Flipper-Simulation der eintönigen Art.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

60%
68%
72%
41%



46%

Für Anfänger
Preis: ca. 89,- DM

Bereits ab einem 386 SX mit „Windows 3.1“ darf man sich die Kugel geben.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 2 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Dann wollen wir mal kräftig rütteln!

TRUCKING

Die Jungfernfahrt dieser Speditionssimulation fand 1988 auf dem Atari ST statt, nun hat Steffen Datentechnik eine optisch und inhaltlich überarbeitete PC-Version herangekarrt – zu spät für ein lukratives Warenermingeschäft.

Vor sieben Jahren und auf einem 16-Bitter mag so eine Trucker-Sim ja noch eine Sache gewesen sein, heute gibt es längst eine Vielzahl besserer Spiele zum Thema. Freilich konnte uns das nicht davon abhalten, bei der rundenweise organisierten Euro-Spedition für bis zu fünf Unternehmer anzuheuern:

Mit dem Startkapital von 100.000 Mark erwirbt man als erstes einen Firmensitz in einer von 32 deutschen Großstädten, dann wird der Fuhrpark aus

den vier vorrätigen LKW-Modellen bestückt. Im Auftragsmenü laufen nun täglich Angebote zu 124 Terminfrachten ein, man macht einen Kostenvoranschlag und erhält mit etwas Glück den Zuschlag. Jetzt t(r)uckern die Brummis über eine Europakarte durch bzw. zu 95 Orte(n), und im Idealfall hat man bald Gewinne eingefahren, die in weitere Filialen

investiert werden, welche mittels des firmeneigenen Rechners zu vernetzen sind. Das spart Zeit und Geld für Geschäftsreisen und bringt auch Wettbewerbsvorteile bei der Auftragsvergabe.

Neu am PC sind dabei ein Frachteditor sowie ein paar Extra-Grafiken, Sound oder Animationen sucht man aber nach wie vor vergebens. Und damit wird Trucking zu einer knochentrockenen Angelegenheit, die schon aufgrund ihrer antiquiert-umständlichen

Maussteuerung wenig Spaß macht – da können auch der günstige Preis und die beiliegende Stoffkappe nicht mehr viel ausrichten. (md)

Trucking (Steffen Datentechnik)

Verstaubte Speditionssimulation für Bürohengste.

GRAFIK
SOUND
REALISMUS
MOTIVATION

29%
0%
61%
36%



33%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 35,- DM

Der Vorteil des Alters: Solange eine Maus an Bord ist, macht die Fracht selbst vor 286ern nicht halt.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 4 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Da rollt der Rubel

DAS ABENTEUER UM DIE BEFREIUNG EINER WUNDERSAMEN WELT.

Nur für PC CD-ROM

Weitab in den Tiefen des Alls liegt eine erstaunliche Welt verborgen. Unter der felsigen Kruste eines kleinen Planeten lebt das Volk der Höhlenweltler – in einer Welt voller Schönheit und Wunder. Aber die Höhlenwelt ist nicht frei. Schon seit tausend Jahren regieren dort fremde, aggressive Echsenwesen aus einer anderen Welt – die Drakken.

Doch die Zeit der Befreiung naht. Auf der Suche nach seiner verlorenen Liebe gerät der Raumfahrer Eric „Speedy“ MacDoughan in die Höhlenwelt und rutscht ganz unversehens in die Schlüsselrolle des Kampfes gegen die Unterdrücker. Auf dem Rücken seines besten Freundes, eines jungen Flugdrachen, begibt sich Eric auf die gefährvolle Suche nach dem Leuchtenden Kristall, dem legendären Schlüssel zur Befreiung der Höhlenwelt.



PC Super-VGA (256 Farben)



PC Super-VGA (256 Farben)

Features

- über 60 bildschirmfüllende Grafiken in Super-VGA und 256 Farben
- Intro-Film mit digitalisierter Sprache
- über 4500 handgezeichnete Animations-Phasen der Spiel-Charaktere
- kinderleicht zu bedienende Benutzerführung
- 15 voll-arrangierte Musikstücke in CD-Qualität
- unterstützt Sound-Blaster, MT-32, General-Midi-Soundkarten
- beiliegend: Das Buch von Veldoor – eine faszinierende Sammlung von Legenden, Sagen und anderen Fakten über die Höhlenwelt

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.



Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr)

Die Höhlenwelt

Der Leuchtende Kristall



SOFTWARE 2000

Adventure



Alte Bauernregel: Hat der Landwirt nichts zu ackern, läßt er gern das Laufwerk rattern. So, jetzt wißt Ihr, warum im Winter die größte Softwareernte an Erweiterungen, Übersetzungen und sonstigen Updates eingefahren wird!



Gratis aus der Mailbox: die F-14 Mission-Disk



Mehr Spaß mit Star Crusader: die beiden neuen Zusatzdisks



Flippern hoch zwei: Silverball 2 Plus



Zum Kugeln: Eight Ball Deluxe 2.0

MEHR ODER WENIGER

Wer 109,- DM in **Fleet Defender Plus**, die neueste Version der hervorragenden F-14-Simulation von MicroProse investiert, erhält das Hauptprogramm nun mitsamt einer Szenariodisk. So kommt man in den Genuß neuer Missionen, Euer Flugzeugträger ankert dann auch mal vor der koreanischen Küste oder schippert durch den Indischen Ozean, und einen Missions-Editor gibt's obendrein. Doch was tun, wenn man die erste Fassung des Flottenverteidigers besitzt, denn gesondert sind diese Erweiterungen ja nicht im Shop zu finden? Nun, dann wendet Ihr Euch an die brandneue **MicroProse-Mailbox**, wo man die Chose *kostenlos* downloaden kann! Unter der Nummer **0524/94 64 84** warten fortan zudem immer die neusten Updates für deutsche und englische Versionen der Spiele von MicroProse und Spectrum Holobyte, dazu ein ganzer Schwung spielbarer Demos.

Schlechte Nachrichten dagegen von Origin, denn **The Lost Vale**, die angekündigte Data-disk zu „Ultima 8“ kommt nun doch nicht – Lord British und seine Mannen wollen sich den Stoff für den Nachfolger aufsparen. Dafür hat Gametek sich für „Star Crusader“ gleich

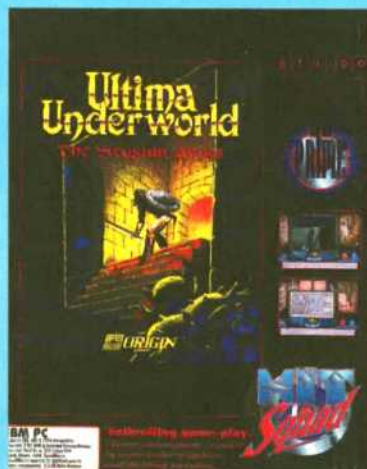
einen Doppelschlag einfallen lassen: Für 39 Sterntaler gibt's das **21 New Mission Pack**, für 20 Märker mehr das **Speech & 21 New Mission Pack**, wo neben den neuen Aufträgen auch noch die Sprachausgabe der CD-Version wartet. Als Flipper-Fan spart man sein Geld dagegen lieber, bis 79,- DM beisammen sind, und investiert den Betrag in Microleagues **Silverball Plus 2** mit den beiden neuen Tischen. Dieses und andere Import-Games gibt's bei: PC Fun, Schillerstr. 22, 80336 München, Telefon 089/591269.

DEUTSCHER UND KOMPATIBLER

The Horde von U.S. Gold ist nun für 99,- DM auch komplett deutsch erhältlich, die Unterschiede zur CD-Version beschränken sich auf Standbilder statt Zwischenvideos. Zudem sind gerade Dynamix' **Aces of the Deep** für 109,- Torpedos in Deutsch aufgetaucht, davor beschränkte sich das Germanische daran ja auf die U-Boote und Sprachausgabe. Sierras **Loderunner** läuft jetzt auch unter „Windows“ um sein Leben, gleiches gilt für **Sim City 2000** von Maxis – jeweils für 99,- DM. Und bei **Eight Ball Deluxe 2.0** von Amtex rollen die Kugeln für 79,- DM nun auch unter SVGA.

PREISBRECHER

Bei Powerplus hebt der Tarnkappenbomber **F-117A** jetzt schon für 49,- Liter Kerosin ab, ebensoviel kostet das Luftduell **Dogfight** – beides in Deutsch. Wer lieber fährt, greift zum englischen **Rally**, das Europress jetzt für 49,- DM auf die Strecke bringt. Und für englischkundige Dungeonforscher hat Hitsquad noch ein ganz tolles Sonderangebot in petto: **Ultima Underworld – The Stygian Abyss** für nur 39,- DM! (mm)



Genial gut, genial billig: Ultima Underworld – The Stygian Abyss

Jedes Spiel nur 29.- DM

NUR SO
VORRAT LANGE
REICHT!

FOOTBALL MANAGER 2

NEU

ISHAR 2

NEU

SIM LIFE

THE HUMANS

LEGENDS OF VALOUR

LURE OF THE TEMPTRESS

ELVIRA 2

**WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS**

DELUXE STRIP POKER

3D POOL

COMMAND H.Q.

**NOCH
BILLIGER!**

**MAGNETIC SCROLLS
COLLECTION**

COLOSSUS CHESS

SPEEDBALL

19.90 DM

BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 6.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ FOOTBALL MANAGER 2
- ☐ ISHAR 2
- ☐ SIM LIFE
- ☐ THE HUMANS
- ☐ LEGENDS OF VALOUR
- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ ELVIRA 2
- ☐ WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ 3D POOL
- ☐ COMMAND H.Q.

- ☐ MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ SPEEDBALL

Meine Adresse

Name:

Straße:

Plz/Ort:

Datum/

Unterschrift:

Bestelladresse

Hardware-Software
und noch mehr
**MANFRED
BERGLER**
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.

PC

JOYSTICKS

Wer den Pilotenschein am PC machen will, muß sich nicht unbedingt 1.000 Tastaturkommandos merken können – oft genug tut's auch ein speziell für Flugsimulationen designer Stick. Wir haben die aktuellen Modelle dieser Realo-Steuerknüppel für Euch getestet!

CH PRODUCTS

Flightstick Pro

Die konsequente Weiterentwicklung des berühmten Flightsticks hat genau wie der Vorgänger zwei Drehregler an der Basis, die bei den meisten Programmen für Schub und Trimmung benutzt werden. Neu sind die vier Feuerknöpfe und ein zusätzlicher Ministick am Kopf, der sogenannte „Coolie Hat“. Dieser Aufsatz wirkt nicht eben solide und arbeitet recht schwabbelig, ansonsten erweist sich der Profi-Knüppel im Spielbetrieb aber als äußerst zuverlässig und präzise, denn der Griff liegt gut in der Hand, und die Buttons sind robust. Für 179,- DM bekommt man hier also einen prima Allrounder, der sowohl bei Actionflugs à la „Comanche“ als auch im Cockpit des „Flight V“ eine gute Figur macht.

Flightstick Pro

Virtual Pilot & Pro

Genaugenommen handelt es sich hier nicht um einen Flightstick, sondern um einen Flight Yoke: Man erhält ein Steuerhorn, wie es in echten Flugzeugen auch zu finden ist; ein Gashebel samt einem Schiebe- und einem Drehregler sowie zwei Buttons wurden gleich integriert. Die Pro-Variante bietet dazu noch vier weitere Knöpfchen und zwei Coolie Hats. Die augenfällige Konstruktion macht in beiden Versionen solche Realo-Sims wie „Flight V“ oder „ATP“ zum Hochgenuß, actionreichere Games wie z.B. „F-14 Fleet Defender“ werden damit aber nahezu unspielbar. Es ist also Geschmackssache, ob man die geforderten 199,- DM bzw. 259,- DM in die robusten Komplettsätze investieren mag.

Virtual Pilot

Virtual Pilot Pro

GRAVIS

Phoenix

Hier stimmt auf alle Fälle der Preis, denn unter 279,- DM wird man wohl nirgendwo einen Stick mit 24 doppelt belegbaren Buttons plus Schubregler und Rudders finden. Letztere werden allerdings nicht mit den Füßen bedient, sondern sind in das kloßige Board integriert – an dessen Design sich die Geister scheiden dürften. Generell gut ist hingegen der Umstand, daß dieses Modell im Gegensatz zu allen bisher besprochenen Knüppeln frei programmiert werden kann, es ist also auch bei mangelnder Softwareunterstützung noch kompatibel. Die Konfigurierung des kompletten Sets erfolgt dabei binnen Minuten über ein durchdachtes Menüsystem. Der Stick reagiert denn auch sehr präzise, liegt aber wegen einer fehlenden Abstützvorrichtung nicht sonderlich gut in der Hand, was leicht zu Ermüdungserscheinungen führt. Außerdem sind die Knöpfe teilweise aus Weichplastik, was im praktischen Betrieb auf Kosten der Genauigkeit geht. Und damit wird der Phoenix unter dem Strich zu einem Kompromiß zwischen Preis und Leistung.

THRUSTMASTER

Flight Control System (FCS)

Dieser Stick zählt zu den populärsten Profi-Joysticks überhaupt und damit tatsächlich zum Besten, was ein Hobbyflieger in die Finger bekommen kann: Ausgestattet mit vier superpräzisen Buttons und einem Coolie Hat, liegt der lebenssecht geformte Knüppel exzellent in der Hand. Wer sich zusätzlich das nachfolgend besprochene

ZUM ABHEBEN

WCS zulegt, kann den Stick auch individuell konfigurieren, so daß man auf die Standardbelegung des jeweiligen Spiels nicht mehr angewiesen ist. Kurzum, für 169,- DM warten wahre Höhenflüge!

Weapon Control System (WCS)

Das WCS ist ein mit neun Buttons belegter Schubregler und als Ergänzung zum FCS gedacht. Mittels einer eigenen Programmiersprache lassen sich alle Buttons (samt denen des FCS) frei belegen, wobei sogar die Empfindlichkeit einstellbar ist. Allerdings ist diese Übung kein Kinderspiel, ohne Training kann die Flexibilität Stunden kosten! Auch der finanzielle Aufwand ist nicht zu verachten, denn soviel akkurater Professionalismus schlägt nochmals mit recht professionellen 259,- DM zu Buche.

F-16 FLCS

Für den jüngsten Sproß der Thrustmaster-Familie wurde der FCS überarbeitet, und zwar gründlich: Jetzt gibt's fünf Buttons und anstatt eines Coolie Hats deren stolze vier! Zudem ist dieses Modell auch ohne das WCS programmierbar, was nun noch feiner, aber deshalb nicht weniger komplex vonstatten geht. So dürfen jetzt sogar bis zu 1 KB lange Tastenbelegungen untergebracht wer-

den, wobei die Programmiersprache selbst das Erstellen von Unterprogrammen (etwa um diverse Funktionen auf einen Knopf zu legen) möglich macht. Trotz seiner erschreckenden Ausmaße arbeitet der Stick ausgesprochen handlich und präzise, allerdings sind nicht alle Knöpfchen gleich gut erreichbar. Wer es sich leisten kann, sollte also nach wie vor der Kombination aus FCS & WCS den Vorzug geben, andernfalls erhält man hier aber für 324,- DM eine luxuriös ausgestattete Alternative.

DAS ABSCH(L)USS BRIEFING

Erste Wahl für Luftakrobaten aller Klassen ist sicher der **Thrustmaster FCS** in Verbindung mit dem **WCS** – hier ist eine hervorragende Performance garantiert. Mit dem **Gravis Phoenix** kommt man schon für weniger Geld an einen soliden Universal-Stick, muß aber ein paar Kompromisse machen. Und wem schließlich vorwiegend am Showeffekt gelegen ist, der greift zum **Virtual Pilot** von CH Products. Einen direkten Überblick verschafft Euch jedenfalls unsere Gesamtbewertung, und im übrigen wißt Ihr ja: Runter kommen sie immer... (mic)



Phoenix



Flight Control System (FCS)



Weapon Control System (WCS)



F-16 FLCS

FLIGHTSTICKS IM ÜBERBLICK

Name	Hersteller	Coolie Hats	Buttons & Regler	Joystickhandling	Buttonhandling	Preis
Flightstick Pro	CH Products	1	4+2 Drehregler	79%	77%	179,-
Virtual Pilot	CH Products	–	2+1 Drehregler+1 Schieberegler	82%	80%	199,-
Virtual Pilot Pro	CH Products	2	6+1 Drehregler+1 Schieberegler	82%	80%	259,-
Phoenix	Gravis	–	24+1 Shiftbutton	80%	71%	279,-
Flight Control System (FCS)	Thrustmaster	1	4	88%	86%	169,-
Weapon Control System (WCS)	Thrustmaster	–	9	–	86%	259,-
F-16 FLCS	Thrustmaster	4	5	86%	82%	324,-

ABO TOTAL



PREISERSPARNIS, BESCHLEUNIGTE LIEFERUNG UND EIN VOLL SPIELBARES DEMO VON „FUSSBALL TOTAL“!!!

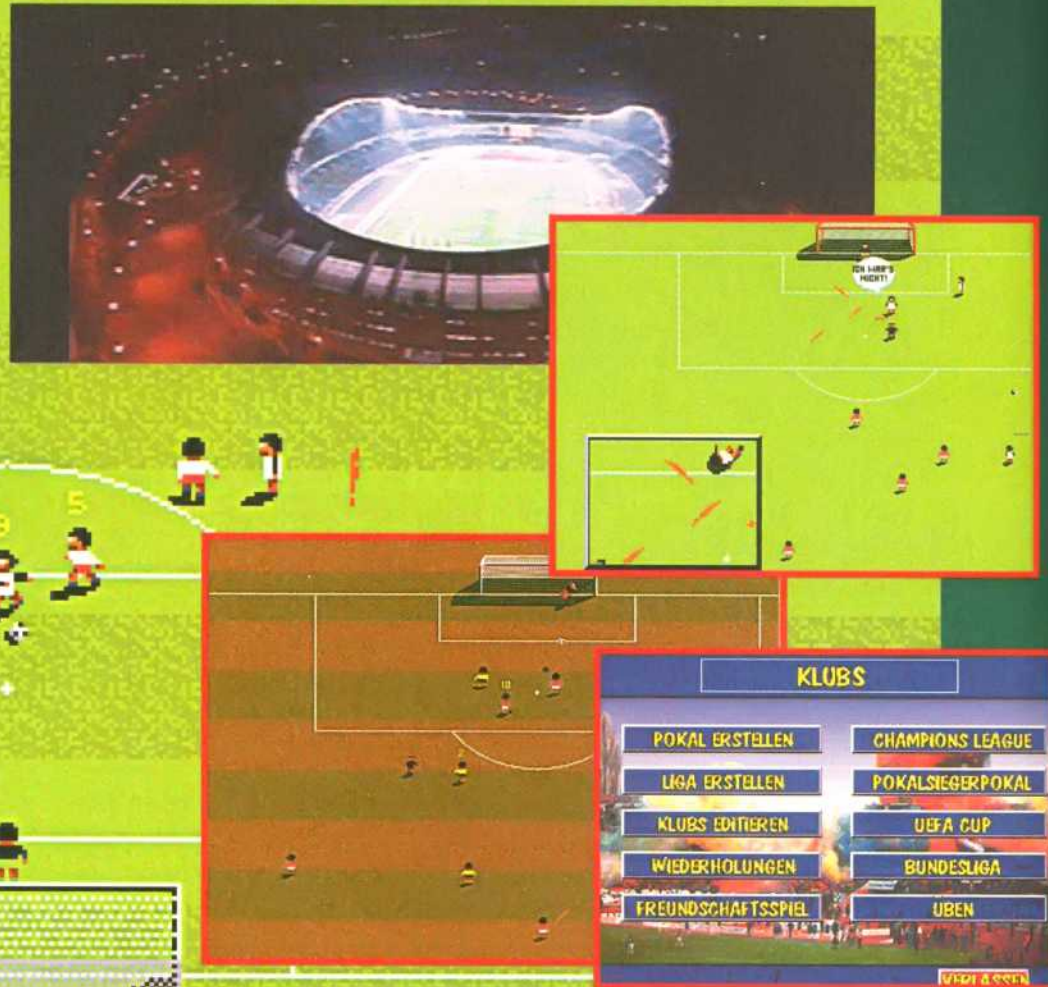
Der PC Joker stürmt vor und gibt die Hefte blitzschnell an seine Abonnenten ab, der Linienrichter senkt die Preisfahne, und das voll spielbare Demo von Black Legends Soccer-Hit „FUSSBALL TOTAL“ landet im Netz – Tooor!!!



Hier die Aufstellung für Neuabonnenten: Wir liefern Euch alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9 in die Kabine, also für gut geflankte 63,- DM (Ausland: 75,- DM). Die Hefte werden von uns exakt eine Woche vor dem offiziellen Kiosk-Anpfiff aufs Feld geschickt, wo sie Euch der als Postbote verkleidete Schiri umweltschonend und wetterfest verpackt zustellt. Dazu gibt's folgende Prämie:

Wer sich im Januar den Abo-Ball schnappt, darf durch eine voll spielbare Demoversion von „FUSSBALL TOTAL“ dribbeln – und das brandneue Soccer-Actiongame von Black Legend wurde nicht umsonst mit einem Hit gekürt! Auf die Fans wartet ein Match voller Fallrückzieher, Tacklings und abgedrehter Gags wie Eckfahnen-Lambadas oder Stripperinnen im Stadion. Witzige Grafik, genialer Sound und rasante Rasen-Action zum Nulltarif sind garantiert!

Bolzt den ausgefüllten Abo-Coupon möglichst noch heute in das Briefkasten-Tor, denn wer zu spät kommt, steht im Abseits – das Fußballfest steigt nur diesen Monat. Und wer erst mal einen Stammspieler im Abo-Kader hat, darf bei jeder Vertragsverlängerung mit einer neuen Top-Prämie rechnen!



PC-JOKER ABO-COUPON



Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / _____

Ich bezahle durch Bankabbuchung:



Kontoinhaber: _____

Name / Vorname

Konto-Nr.: _____

Straße / Hausnummer

Geldinstitut: _____

PLZ / Wohnort

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse:
(Scheck oder Bargeld liegt bei)



Datum / 1. Unterschrift

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80



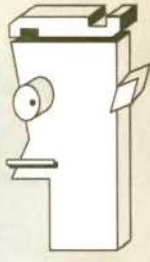
Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Joker Verlag
Abo-Service
PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn





BESSERWISSEN

1/95

Das Christkind hat nicht nur viele neue Games zum Weihnachtsfest gebracht, sondern praktischerweise auch jede Menge Tips und Lösungen dazu. Somit sorgen wir erneut dafür, daß die Spiel lust nicht Spielefrust wird.

Und damit das so bleibt, hoffen wir auch weiterhin auf Eure tatkräftige Unterstützung, ohne die wir ganz schön alt aus sähen. Daher freuen wir uns wieder auf Euer strategisches Können, Eure Kombinationsgabe etc. etc. Das heißt: Schickt uns viele Lösungen, Tips, Tricks und Karten zu den neuesten Spielen. Die Mühe lohnt sich, denn **jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 deutschen Markern belohnt**, je nach Umfang und Aktualität. Einen kleinen finanziellen Extra-Bonus gibt's für diejenigen, die uns zusätzlich zum Text noch Savestände auf die Disk packen, bei de-



nen schwierige Spielstellen schon geschafft sind. Um uns ansonsten die Arbeit erheblich zu erleichtern, sollten längere Beiträge stets auf Papier und als ASCII-Textfile auf Diskette vorliegen, Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den

Joker Verlag
„Besserwisser“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn
Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden.
Und solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft-

und Hardwarefragen erhalten könnt. All das unter den Telefonnummern
089/46 38 23 und
089/460 58 22

Gelöst

Das Schwarze Auge 2
Ecstatica

Cheats zu

Colonization
Devil Land
Jack Jazzrabbitt
Theme Park

Tips und Codes zu

Desert Strike
Das Schwarze Auge 2
Transport Tycoon

Karten zu

Das Schwarze Auge 2

BUNT gemischt und streng SORTIERT

Colonization

Johannes Nußmann meint, die Kolonialisten unter Euch sollten sich die Datei „names.txt“ mal genauer ansehen. Man kann dort je nach Lust und Laune z.B. Deutschland als Heimatland eintragen. Zudem läßt sich der Preis für Ausbildungskosten im Heimathafen auf ein Goldstück reduzieren. Das gleiche gilt für die Baukosten in den Kolonien.

Desert Strike

Absolut coole Levelcodes erhielten wir von „Ice“:

	Jake Valdez	Mr.D	X-Man	Aussie	Tracker
Level 2	MBMMMMMMB	CVM3WNMM7	MMMMMMMMN	CNMPMMM0	CCMWMNM7
Level 3	MBNMPMMMR	CVN3WNMM8	MMNMMMMMN	CNNMPMMM6	CCN4WMNM8
Level 4	MBBMPMMMW	CVB3WNMM9	MMBMMMMMB	CNBMPMMM7	CCB4WMNM9

Devil Land

Um den kleinen Satansbraten besser durch feindliche Lande steuern zu können, startet man das Spiel einfach mit „DLAND URMEL“, denn dann hat man auf Tastendruck folgende Cheats zur Verfügung:

BACKSPACE + L: ein Leben zusätzlich
BACKSPACE + W: ab in den nächsten Level
BACKSPACE + K: killt alle Gegner am Screen
BACKSPACE + E: schaltet Gegner aus, die bei erneuter Auswahl wiederkommen

Das Schwarze Auge 2

Einen frechen Trick für alle Rollenspieler weiß Roland Hedergott:

Wenn man in Lowangen angekommen ist, stellt man schnell fest, daß es in der Stadt keinen Proviant gibt, die Bevölkerung hungert und der Magistrat um

Spenden bittet. Es wird im weiteren Spielverlauf nötig, einen Streuner namens Gavron und einen Elfen namens V. Egelbronn zu töten. Bei diesen Kämpfen macht man ca. 90 Rationen Proviant Beute, außerdem fallen uns zahlreiche Waffen in die Hände. Jetzt kann man mit dieser Beute zum Magistrat gehen, alles abgeben und die Belohnung kassieren (d.h. 30 Punkte, Dukaten, Ehrenbürger, und das war's dann... Oder man macht folgendes: Die Gruppe geht zum Magistrat, dann wird sie geteilt – fünf Gruppenmitglieder gehen mit elf Rationen zum Magistrat (einer mit drei Rationen, vier mit zwei), das sechste wartet mit dem Rest vor der Tür. Jetzt geben die fünf Helden eine Ration ab, und jeder bekommt dafür 10 Punkte. Sie gehen dann zum Wartenden zurück, holen sich eine Ration, gehen wieder zum Rat, geben sie ab, bekommen 10 Punkte usw. Auf diese Art können 80 Rationen in 800

Punkte für fünf Gruppenmitglieder umgemünzt werden. Natürlich kann auch mal getauscht werden, damit nicht ein Held der Dumme ist. Außerdem kann man auch gleich noch überflüssige Waffen nach dem gleichen Muster abgeben: einmal so viele, daß wir Ehrenbürger werden, und danach immer schön langsam Stück für Stück, weil es besser ist und Punkte bringt. Mit diesem Trick sind locker 1000 Abenteurpunkte zu holen, und das könnten ja schon ein oder zwei Aufstiege sein.

Jack Jazzrabbitt

Von Markus Majer erhielten wir folgende Cheats für Epics flotten Hasen, die alle im Pausenmodus einzugeben sind:

BOUF: Unverwundbarkeit

GUNHEAD: 100 Schuß für jede Waffe, Dauerfeuer und 5 Stangen TNT

SABLE: Normales Laufen oder sehr schnelles Rennen

BAD: Ein kleiner Vogel schießt auf den Gegner

CSTRIKE: Airboard

LAMER: Nächster Level

HOCUS: Warpt zu zufälligen Stellen im Level

HOOKER: Aktiviert nach dem aktuellen Level einen Bonuslevel

MARK: Läßt Jack sterben (wenn man festhängt)

DOOM: Gegner wird schneller und Schüsse schwächer

KEN: Spiel verlassen

Theme Park

Oliver Schuth hat uns für die Diskversion des vergnügungstüchtigen Spiels etwas verraten: Wenn man als Spitzname „Horza“ (y=z) eingibt, kann man sich mit folgenden Tastenkombinationen bedienen: Strg + y bringt alle Buden, Alt + z bringt alle Attraktionen, und beim Drücken der Taste „c“ erhält man jedesmal 50.000 mehr auf sein Konto.

Transport Tycoon

Wer bei den Transporteuren schnell zu Geld, Ruhm und sonstigen Annehmlichkeiten kommen will, dem können folgende Tipps von Thorsten Oelsner helfen. Ein Kredit, der Euer Budget auf das Dreifache steigert, reicht für den Anfang. Baut zuerst eine mittelange bis lange Bahnverbindung zwischen zwei Industriestandorten. Öl und Kohle sind die geeignetsten Frachten. Ein Kredit, der das Kapital in etwa verdoppelt, hilft, um in den ersten Jahren angemessen zu investieren. Je einen Doppelbahnhof an die Enden der Strecke, Lokschuppen dran, fertig. Zwei Züge mit je vier Waggons kaufen, am besten schnelle Züge mit geringen Betriebskosten, Fahrtroute einstellen, und ab geht's. Ist die Verbindung doch länger geworden als geplant, baut man Ausweichstrecken in regelmäßigen Abständen. Diese müssen mindestens sieben Kästchen lang sein, ansonsten paßt ein Zug mit fünf oder sechs Waggons gar nicht auf die Ausweichstrecke. Das Netz könnt Ihr nun langsam und vor allem vorsichtig erweitern, da sonst der Kuddelmuddel

auf den Gleisen zu groß wird. Als Daumenregel gilt in etwa: sechs Züge auf einer Strecke: dreifach Ausweichstellen; acht Züge auf einer Strecke: vierfach Ausweichstellen usw. Baut Ihr im späteren Verlauf des Spiels, was unumgänglich ist, sehr lange Verbindungen, könnt Ihr

LKWs tragen ebenfalls nur einen kleinen Teil zum Ruhm bei, sollten aber nicht fehlen. Transportlastwagen haben keinen effektiven Nutzen, außer wenn sie als Verbindungsmittel eingesetzt werden – z.B. wenn eine Fabrik nahe an einem Bahnhof oder Hafen liegt und Ihr keine direkte Ver-

len Züge auf gerader Strecke zu stark abbremsten müßten. Also schon anno 1930 vorbeugen! Die großen Gewinne macht Ihr dann mit Flughäfen in Eurer Großstadt, sie sollten von möglichst vielen Flugzeugen benutzt werden. Da Flugnetze jedoch eine teure Angelegenheit sind, wartet Ihr, bis Ihr durch das Bahnsystem genug Geld gescheffelt habt. Schiffe lohnen sich nur als Fähren oder als Verbindung zweier weit entfernter Industriestandorte. Generell ist die Option „Voll Beladen“ an jeder Haltestelle einzuschalten, um den Gewinn zu maximieren, es sei denn, die Stadt braucht eine halbe Ewigkeit (ab sechs Monate), um das Frachtsoll zu erfüllen. Wie schon gesagt: Belaßt das Fahrzeug auf Normalmodus. Die Wartung des Fuhrparks sollte anfangs auf etwa 180 Tage eingestellt werden; später, wenn das Material ausgereift und qualitativ gut ist, reichen 220 bis 260 Tage. Werbekampagnen in Städten schaden nie, das ein-



eine Ausweichstelle weglassen. Also sechs Züge: zweifach; acht Züge dreifach u.s.w. Ebenso ist es möglich, die Strecke durchgehend zweifach und an den Knotenpunkten drei- oder vierfach auszubauen. Signale sind somit das A und O des kompletten Bahnnetzes. Am besten, man plaziert sie immer an den Enden der Ausweichstellen, um alles unter Kontrolle zu haben. Aber nicht übertreiben! Wird das Gesamtnetz zu komplex, findet Ihr irgendwann einen Zug mit Route AB im Bahnhof X wieder, der am anderen Ende der Welt liegt. Das hat zu hohen Betriebskosten, Gewinn- und Zeitverluste zur Folge. Manche Wirtschaftssysteme können als Ringbahn angelegt werden, in der die Züge alle in eine Richtung fahren. Zum Beispiel Eisenerzbergwerk, Stahlwalzwerk, Fabrik. Passagiere und Post bringen keine großen Gewinne, selbst nicht auf langen Strecken, aber sie fördern das Wachstum einer Stadt enorm. Um das Durcheinander zu vermeiden oder komplett zu vermeiden, sei auch noch geraten, neben bzw. in der Nähe jeder Haltestelle ein Depot zu plazieren. Bussysteme bringen nicht viel Geld, haben aber dennoch großen Nutzen. Großstädte, die Ihr als Firmensitz benutzen solltet, profitieren von einem guten Busnetz am meisten. Die vielleicht etwas weiter entfernten Vororte und Dörfer könnt Ihr mit Bussen an die Stadt anbinden, jedoch nicht zu weit, sonst sinken die eh niedrigen Gewinne noch mehr. Post-



bindung herstellen könnt. Setzt genau und ausschließlich an diesen Stellen die LKWs als Transporter ein. Einen direkten Gewinn bringen sie wie gesagt nicht, aber das transportierte Material macht dies dann an einer anderen Stelle doppelt und dreifach wieder wett. Viel Kleinvieh macht auch Mist, das heißt, daß eine große Fahrzeugarmada bei allen Straßennetzen den gewünschten Effekt bringt. Tunnel sind in der Regel hügeligen Serpentinauflagen vorzuziehen. Sie sind zwar recht teuer, aber Züge und Fahrzeuge können Höchstgeschwindigkeit halten, während sie sich sonst bergauf, bergab, rechts herum, links herum durch die langsamen Serpentinauflagen quälen müßten. Brücken sollten so schnell wie möglich gebaut werden, weil später die schnel-

lige, was mit Vorsicht zu genießen ist, sind die Straßenbauarbeiten, da Eure eigenen Routen meistens davon betroffen sein werden.

Angebote von Prototypen haben Vor- und Nachteile: Zum einen könnt Ihr schon vor der Konkurrenz ein neues, besseres Modell in das System einarbeiten. Ist das Modell wirklich ein größerer Schritt nach vorne, z.B. die Gresley A4, dann besitzt Ihr schon einmal einen Typen. Der große Nachteil von Prototypen ist ihre hohe Pannenanfälligkeit bei den ersten Einsätzen, diese verursachen dann mitunter kleinere Warteschlangen, was aber abseits einer Hauptverkehrsader keinen interessiert. Als Schlußwort sei noch gesagt: Gar keine Verbindung ist besser als eine unlukrative.

Ecstatica

Komplettlösung

Von Andreas Westmeier kommt Unterstützung für all diejenigen, die in echte Ekstase verfallen sind, weil sie bei Psygnosis' Grusical nicht weiterkommen: Eine Info vorab: Im Lauf des Spiels trifft man häufig auf Gegner wie einen Minotaurus oder einen Drachen, vor denen man keine Angst haben, sondern draufhauen muß. Sie sind sogar ohne Waffe umzubringen! Allerdings gibt es einen Kontrahenten, der einen am Anfang immer wieder verfolgt. Ihm entzieht man sich durch Flucht, da man ihn nicht töten kann (sehr wichtig, wenn man gerade Gegenstände aufnehmen möchte). Geht man dann nochmals zu dem Platz, ist er verschwunden. In der Stadt angekommen, laufen wir geradeaus zu dem Mädchen, das in die Scheune gegangen ist. Daraufhin werden wir von unserem ersten Gegner aufgegaßelt (der nicht zu töten ist!). Er schleppt uns in die erste Folterkammer. Nachdem er uns zur Genüge malträtiert hat, befreien wir uns von den Fesseln. Nun geht es zu dem Abschnitt, wo die Trolle Unsinn treiben. Einer von ihnen schwingt sich in Euer Gesicht, und ein anderer stellt Euch ein Bein. Anschließend wenden wir uns nach links in den Raum, wo wir ein Schwert und eine Rüstung vorfinden werden. Wir nehmen aber nur das Schwert, da die Rüstung ziemlich unbequem ist. Nun kann man, wenn man möchte, erst einmal die ganzen Trolle umhauen (dies ist nicht nötig, um das Spiel zu schaffen). Als nächstes bekommen wir einen Auftrag von dem Mädchen in der Scheune, das seine Puppe wiederhaben möchte. Also begeben wir uns in den Raum, wo der dicke Säuer sitzt. Wir hauen ihm ein paar über die Rübe und Schluß. Wenn wir jetzt die Treppe raufgehen, finden wir neben dem Tagebuch eine Puppe, die wir mitnehmen. Daraufhin entdecken wir ein paar Treppenstufen höher ein Rezept, das uns in eine Ratte verwandeln kann. Aber zuerst geben wir dem Mädchen die Puppe zurück. Da-

nach folgen wir ihm zur Ruine hinüber. Es öffnet den Dungeon, aber weil wir zu groß sind, können wir ihm nicht hineinfolgen. Der Dungeon ist zwar unwichtig, doch damit wir der Kleinen folgen können, begeben wir uns zu den Zutaten für das Rezept. Die erste finden wir in der Kirche auf dem Boden – so eine Art Wurzel. Die zweite entdecken wir beim Shop am Anfang rechts. Der Wirt gibt uns einen Schlüssel, womit wir die Tür öffnen können. Im nächsten Raum geht alles blitzschnell: Wir gehen ein Stück nach links zum Schrank, wo sich unsere Ingredienz befindet. Daraufhin wird die Tür eingeschlagen. Sofort rennen wir zum Faß und springen hinein. In einem günstigen Moment hüpfen wir heraus, rennen, so schnell wir können, nach draußen und drehen eine Runde, bis wir das Monster losgeworden sind. Danach zurück zum Shop und die Zutat aus dem Schrank nehmen. Wenn wir rausgehen, steht mal wieder das Monster vor uns, das gerade die dritte Zutat pflückt. Nun heißt es erneut die Beine in die Hand nehmen. Sind wir den Gesellen endlich los, gehen wir zurück und schnappen uns den dritten Rezeptteil (Blume), der jetzt im Gras liegt. Nachdem wir nun alle Zutaten besitzen, legen wir sie in die Maschine, und schon sind wir in eine Ratte verwandelt worden. Jetzt zur Kirche und in den Gang, in den wir nicht gepaßt haben. Wenn wir nach einem kleinen Spaziergang wieder auf normale Größe gewachsen sind, steigen wir die Treppe hinauf und schnappen uns das Schwert, das

der alte Mann vor lauter Schreck fallen läßt. Als nächstes wandern wir zum Gasthaus gegenüber der Ruine, wo ein Mann von einem Drachen bedroht wird und unsere Hilfe braucht. Ist das Ungetüm verjagt, bringen wir den Typen in den Shop, wo er eine alte Sage erzählt. Haben wir uns die Geschichte angehört (wir sollen das Schwert in den Teich werfen), machen wir uns auf zu besagtem Gewässer. Vor diesem steht eine Steinplattform, auf die wir uns stellen und zum Ritter geschlagen werden. Jetzt gehen wir in das Häuschen, wo wir einen motorstarken Besen entdecken. Mit ihm fliegen wir zum Zauberer, der uns jetzt nicht mehr in einen Frosch verwandelt, sondern uns die Aufgabe stellt, seine Tochter bzw. Frau zu retten. Also machen wir uns auf den Weg und steigen rechts die Treppe hinunter, wo uns eine Statue aufhält. An dieser Stelle hilft uns der Besen weiter: immer stur durch, und irgendwann sind wir im nächsten Raum. Hier erwarten uns zwei Skelette, die wir mit den Fäusten fertigmachen. Daraufhin geht's Richtung Norden. In diesem Raum gehen wir nach rechts zum Drachen und rennen an ihm vorbei. Aber dann müssen wir aufpassen, denn bei der Treppe sind zwei Fallen aufgebaut (abspeichern!). Nachdem wir diese überquert haben, spazieren wir nach links in den Raum mit den zwei Skelettsärgen. Der eine beherbergt tatsächlich einen Knochenmann, der andere eine Rüstung, mit der man sich ohne weiteres bewegen kann. Wenn wir sie uns angeeignet haben, können wir uns eine Runde prügeln (ist aber nicht unbedingt erforderlich): Wir verlassen den Raum in der Richtung, aus der wir gekommen sind, und gehen auf das Gitter zu. Es öffnet sich, und wir werden von oben überrascht! Mit Taste 7 oder 9 löst man seine Hände von den Ketten, geht zum Gitter und haut die beiden Wachen nieder, was recht einfach ist.

So, nun zurück. Als nächstes begeben wir uns in den Raum, der

dem gegenüberliegt, in dem der Kampf stattgefunden hat (an den Särgen vorbei und immer geradeaus). Dort treffen wir auf ein kleines Monster, das uns den Auftrag gibt, den König aufzusuchen. Zuvor dürfen wir aber nicht vergessen, vom Tisch das „Book of Magic“ mitzunehmen! Nun rennen wir an den Spitzen vorbei und steigen dann die Treppe hinunter. Dort können wir uns erst mal erholen. Dann geht's weiter treppab, wo wir ein Ebenbild von uns treffen, das uns angreift. Wir schlagen so lange zurück, bis es endlich nachgibt. Nun sprechen wir mit dem König, der uns die Erlaubnis gibt, den Dämon zu sehen. Aber bevor wir ihm gegenüber treten, brauchen wir noch einen heiligen Gegenstand. Nichts leichter als das: Wir gehen – mit dem Buch! – zurück zur Kirche und heben das Gebetsbuch auf. Dann treten wir vor das Kloster, wo unser Held ein Gebet spricht. Daraufhin wird uns das Tor geöffnet. Wir treten ein und nähern uns den beiden Mönchen, die gerade beim Beten sind. Wir nehmen den heiligen Knochen vom Tisch und sehen zu, daß wir Land gewinnen. Nun schnell nach rechts ins nächste Bild und in die Grube fallen lassen. Als nächstes besorgen wir uns den Super-Flammen-Töter (oder ähnlich). Auf geht's zu den Statuen, die hinter dem Teich auf dem Boden stehen. Wir stellen uns in die Mitte und bekommen dadurch unseren Super-Duper-Knochen, mit dem wir alles töten können, was uns im Weg steht – sogar das braune Monster, das uns am Anfang immer verfolgt hat. Mit dem Knochen kehren wir schnell zum Dungeon zurück, wo nun die Tür zum Dämon offensteht (abspeichern nicht vergessen!). So, und nun kommt das Finale: Wir steigen die Treppen hinunter, wo wir vom Dämon persönlich empfangen werden. Wir setzen uns mit ihm an den Tisch, worauf er den Knochen haben möchte und uns dafür ein schönes Weiterleben verspricht. Jetzt können wir entweder den Knochen ablegen und uns das erste Ende ansehen oder... genau, wir sollten den Bösewicht endlich ausschalten! Also aufgestanden und weggerannt! Daraufhin wird er sauer, verwandelt sich in einen Drachen und nimmt auf der Stelle die Verfolgung auf. Wir, nicht faul, packen unseren Knochen und hauen ihn damit nach ca. 10 bis 20 Treffern endgültig um. Die Ekstase klingt ab, und es folgt der kurze Abspann.



Das Schwarze Auge

Sternenschweif

Komplettlösung Teil 1

Einen feinen Reiseführer durch Attics neueste Rollensaga lieferte Christian Giegerich, die Karten Andreas Dobrick. Na dann: bon voyage!

Die Partyzusammenstellung: In der Party sollten sich ein Streuner, ein Elf, ein Magier und mindestens ein Krieger befinden. Die restlichen beiden Heldentypen bleiben Euch überlassen. Die Werte der Charaktere sollten niemals Acht bei den guten Eigenschaften und nur dreimal Sieben bei den schlechten betragen. Wenn Ihr aber noch Charaktere aus „DSA: Die Schicksalsklinge“ parat habt, könnt Ihr diese verwenden. Nun denn: So lasst das Abenteuer beginnen!

Allgemeine Tips und Tricks:

– In Dungeons sollte der Streuner die Führung der Truppe übernehmen, in der Wildnis ein Krieger oder ein Elf.

– Sollte das Geld einmal knapp werden, lohnt es sich, in verschiedenen Kneipen den Streuner farschspielen oder den Gaukler tanzen zu lassen. Taschendiebstahl ist zu riskant: Wird man erwischt, muß der Bestohlene mit der ganzen Reisekasse entschädigt werden, damit er von einer Anzeige absieht.

– Man sollte immer etwas Wirselskraut, Belmart Blatt oder Tarnel im Rucksack haben, damit ein Held bei Krankheit geheilt werden kann.

– Hinweise über Nichtspielercharaktere, Dungeons usw. befinden sich im Anhang.

– Magiebegabte sollten vor allem die Sprüche Fulmunicus Donnerkeil, Blitz, Hartes Schmelze, Foramen, Verwandlung beenden und Balsam Salabunde beherrschen.

In der Stadt

Seit dem letzten Abenteuer in Thorwal, das unsere Helden

(hoffentlich) erfolgreich bestanden haben, sind einige Monate vergangen. Inzwischen ist der Salamanderstein, der den Frieden zwischen Zwergen und Elfen aufrechterhält, gestohlen worden, und es herrscht Krieg in Aventurien. Unsere Aufgabe ist es, den Stein wiederzubeschaffen und Imgramosch, einem Zwergenbotschafter, wiederzubringen, damit der Friede wieder hergestellt werden kann. Der Elf, der vor dem Tempel wartet, lädt uns zu einem Bier ein und erzählt uns die ganze Story, doch kaum hat er die Kneipe verlassen, spricht uns ein anderer Typ an, der uns für den Salamanderstein 1000 Dukaten zahlen will. Wir müssen diesen nur zu Vindaria Egelbronn in Lowangen bringen.

Nun wird erst einmal eingekauft: Jeder bekommt ein paar Stiefel, jeder außer dem Magier eine Lederrüstung und der Zauberer einen Waffenrock. Die Waffen bleiben Euch überlassen. Sollte das Geld knapp werden, spielt in den Tavernen, um zu Knete zu kommen. Wird man beim Farschspielen erwischt, hat man die Taverne ein letztes Mal betreten. Nachdem alle gut ausgerüstet wurden, kauft man beim Krämer noch Decken oder Schlafsäcke, die vor Frostschäden in der Nacht schützen, ein paar Dietriche (falls Ihr nicht schon welche habt), eine Brechstange, eine Schaufel und Fackeln sowie etwas Zunder. Den Zunder und die Fackeln könnt Ihr Euch auch sparen, wenn der Magier den 2. Stabzauber beherrscht. Beim Kräuterkäufer noch ein paar Kräuter erwerben (siehe Tips & Tricks) und das Städtchen verlassen. In Kämpfen zieht man sich nur zurück, wenn man gegen eine Übermacht kämpft, sehr schlecht dran ist oder keine Waffen im Gepäck hat. Bei einer

Rast wird jeden Abend gejagt, nach Kräutern gesucht und Wachen eingeteilt, bevor man schläft.

Wenn man einige Tage darauf in Gashok eintrudelt, übernachtet man dort in einer Herberge. In der Nacht wird man von einem Einbrecher überrascht, der den Helden Anweisungen gibt, nach der Axt Sternenschweif zu suchen, die aus dem Phextempel in Tiefhusen gestohlen wurde. Am nächsten Tag wird die Reise nach Süden fortgesetzt. Kurz vor Lowangen treffen wir auf den Landstreicher Antharon, der uns gerne auf unserer Reise begleitet. Nun kann man im Osten des Nordlandes, im Finsterkamm, eine Höhle betreten. Der Eingang befindet sich in der nordwestlichsten Spitze des Finsterkammes. Um dort hinzukommen, muß man neue Strecken erkunden.

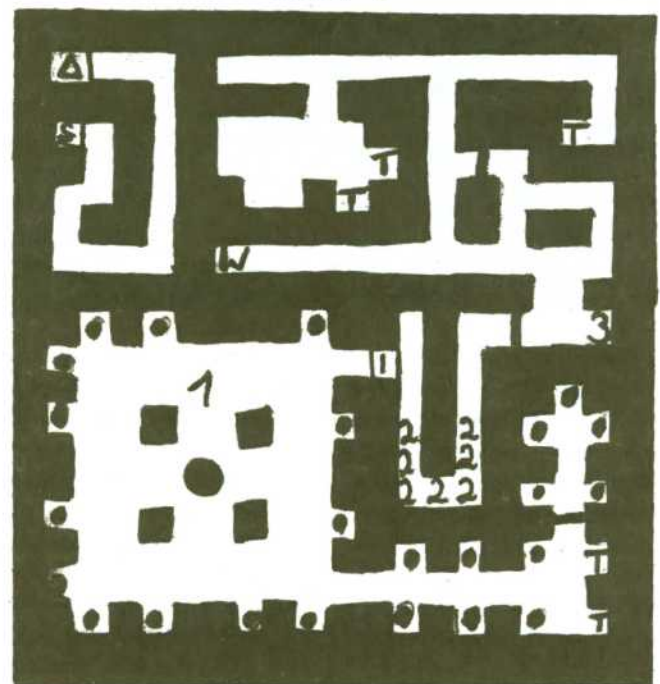
In der Finsterkoppbinge

Die Öffnung, durch die Ihr die Finsterkoppbinge erreicht habt, fällt hinter Euch ein: Die Gruppe ist gefangen. (Man kommt

natürlich auch durch die später erwähnte Zwergenstadt in die Binge.) Durch den Schacht gelangt Ihr in Level 2. Hier ignoriert man das Lavaloch und begibt sich in den östlichen Raum (Position 2), wo man das Rad dreht. Nun wird noch per Fackel die Goldwand im Süden des Raumes abgebrannt, die Hände kann man an der bläulichen Wand wieder sauberkriegen. Steigt nun die Treppe im Osten hinauf in Level 3.2. Hier ist das Wasser, das vorher im Becken war, abgelassen, und man kann im Norden per Brechstange den Block aufbrechen, worauf man zwei Levels tiefer gelangt. In Level 1 begibt man sich zur Truhe, in der sich das Lederzeug befindet. Letzteres wird gleich angezogen, worauf sich der Durchgang nach oben schließt. Nun kann man gefahrlos (vorausgesetzt, die Helden haben genug Mut!) die Lavaplatzen überqueren. Bei 1 befindet sich ein Ingerimm-Symbol, das durch das Benutzen einer Fackel geöffnet wird. Man trifft bei Position 1 auf einen Golem, der uns gegen das Steinmedaillon, das eben-

FINSTERKOPPBINGE

Level 1



△ = Kaminschacht

T = Truhe

○ = Behälter

● = Lavakessel

1 = Golem

W = Wasserzufuhr

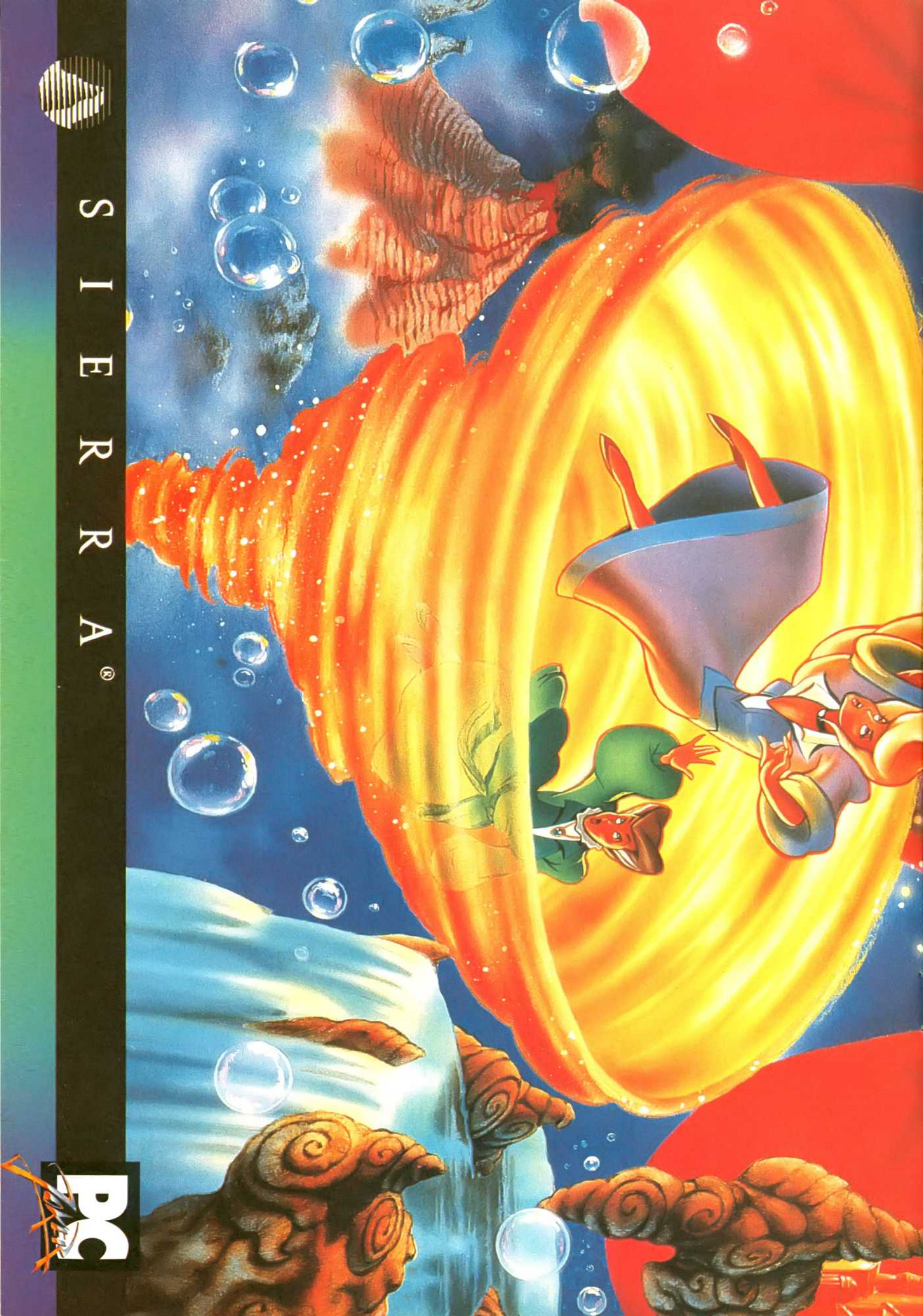
2 = Lavaplatte

3 = Truhe mit Lederzeug

⊞ = Öffnung

⊞ = Ingerimm-Symbol





SIERRA®



XMAS QUEST

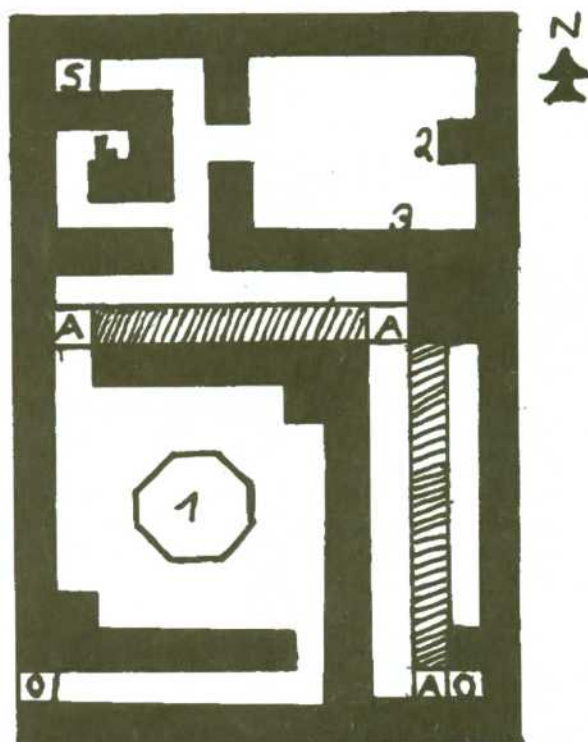


Fun World of Penguins



FINSTERKOPPBINGE

Level 2



- S = Kaminschacht
- U = Treppe nach unten
- A = Brücke
- /// = Wasser
- = Wand
- 1 = Brunnen mit Gargoyles
- L = Lavabach
- O = Treppe nach oben
- 2 = Rad, das gedreht werden muß, um das Wasser in Level 3.2 abzulassen
- 3 = Goldwand, kann abgefackelt werden

falls weiter oben in der Binge zu finden ist, den Salamanderstein gibt. Dieser liegt in der Truhe im Nebenraum. Man darf jedoch nur den Stein an sich nehmen, sonst fällt der Block mit dem Ingerimmsymbol wieder herunter, und man ist auf ewig gefangen. Nach dem Zurücklegen der Ledersachen in die Truhe müßte die Treppe nach oben wieder freigelegt werden. Ist das nicht der Fall, stimmt etwas am Spiel nicht. Nun in den Raum in Level 2, in dem sich Position 1 befindet. Hier steht ein Brunnen, an dem vier steinerne Gargoyles befestigt sind. Wenn die Gruppe dem Brunnen zu nahe kommt, werden sie lebendig, und es folgt ein Kampf. Wer diesen umgehen will, schleicht einfach an der Wand entlang am Brunnen vorbei. Jetzt die Treppe hoch in den Level 3. Hier begibt man sich zu der Lore, mit der man, wenn man Lust hat, fahren kann. Man soll-

te allerdings rechtzeitig abspringen, um nicht mit dem Wagen an der Wand zu zerschellen! Das Skelett im Nordosten wird durchsucht. Danach geht's durch den Schacht in den Level 4. Hier geht man in den Raum mit dem Kobold (Position 1), wo man dessen Frage mit ELCH(E) beantwortet und einen Schlüssel kassiert. Wieder den Schacht nach oben. Im Level 5 versucht man ein weiteres Mal, den Schacht hinaufzuklettern, hier stößt man auf eine Metallplatte, die man öffnet. Man findet den Drosselbartschlüssel und einen Heiltrank vor. Die Finsterkoppbinge kann mit dem Drosselbartschlüssel im Level 5 durch die Doppeltür verlassen werden. Vorsicht: Man kann nur zurückkehren, wenn man den richtigen Schlüssel findet! In der Zwergenstadt Finsterkopp rüstet man sich noch kurz aus, stillt seinen Durst und macht sich

mit dem Salamanderstein in der Tasche auf nach Lowangen. Die Stadt ist ja bekanntlich von Orks besetzt, und so wird man allem entledigt außer ein paar magischer Gegenstände, die man unbedingt zum Lösen des Spiels braucht. Zu allem Überfluß haut auch noch Antharon (falls Ihr ihn mitgenommen habt) mit dem Salamanderstein und seinem Bruder Gavron in die Innenstadt ab! Nun gut, zuerst bietet sich an, in diversen Kneipen (außer dem Orkentod!) den Streuner falschspielen zu lassen. Da alles in Lowangen überteuert ist, muß man mindestens 270 Dukaten aufbringen. Ist man aus etlichen Kneipen hinausgefliegen oder hat sich davongeschlichen, geht man einkaufen: Jeder, der kann, bekommt eine Lederrüstung und ein Schwert, der Magier mindestens ein Hemd. Außerdem wären Stiefel ganz nützlich. Wer noch Geld übrig hat, kauft noch (falls er findet) einige Schilde. Nun gibt es zwei Wege, um den Salamanderstein wiederzubekommen: Entweder geht man zu Gavron (Weg 1) oder zu Vindaria Egelbronn in der Nähe der

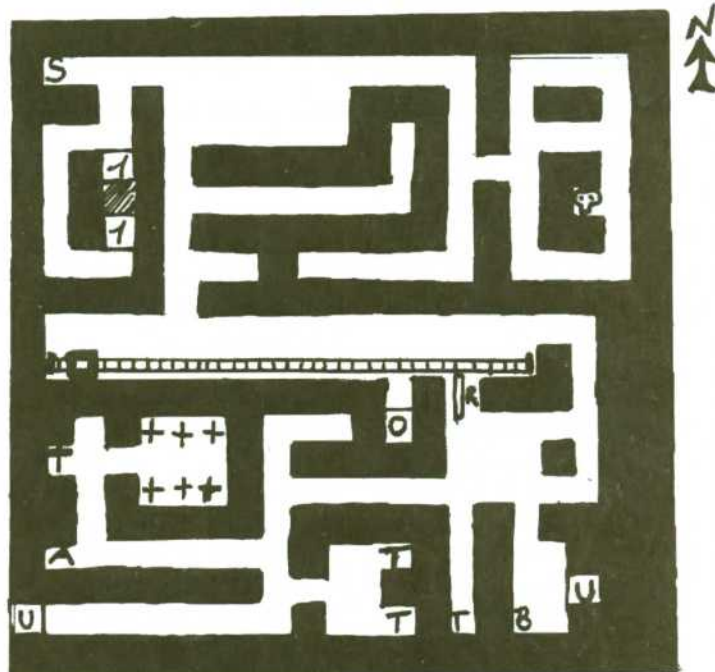
Heilerin im Osten der Stadt (Weg 2).

Weg 1

Auf verschiedene Tips hin (in der Stadt herumfragen) erfahren die Helden, daß Gavrons Stammkneipe der Orkentod ist. Besucht man diesen, schaut nach kurzer Zeit Gavron herein, sieht die Helden und verschwindet wieder. Wir laufen ihm natürlich hinterher, sobald wir aber draußen sind, folgen wir ihm vorsichtig. Es kann sein, daß einige Mitglieder der Gruppe den Anschluß verlieren, dazu aber später. Ist man am Haus angekommen, in dem Gavron verschwunden ist, schließt man die Gruppe wieder zusammen (alle verlorengegangenen Helden zur „Hauptgruppe“ gehen lassen) und klopft dann an. Es öffnet eine junge Elfe, die man erst höflich fragt, ob Gavron zu Hause ist. Nachdem sie die Tür geschlossen hat, klopft Ihr noch einmal und erklärt ihr, daß sie zu Boron fahre, falls sie Euch nicht weiterhelfe. Es folgt darauf ein Kampf, nach dem man den Salamanderstein bekommt. (Erwähnt man nicht „Fahre zu

FINSTERKOPPBINGE

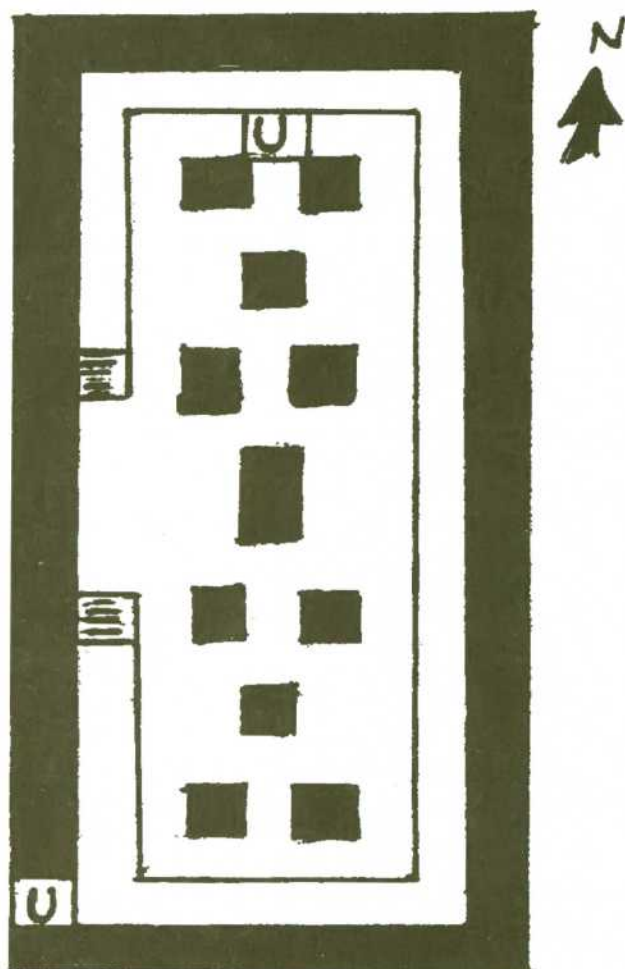
Level 3



- U = Treppe nach unten
- O = Treppe nach oben
- S = Kaminschacht
- R = Kohlenrutsche
- Skelett
- 1 = Verschütteter Schacht, der nicht freigeschaufelt werden kann
- = Stopprampe
- = Lore
- = Schienen
- 1 = Altar (sollte nicht geplündert werden!)
- T = Truhe
- = Mauer
- ++ = Zwergengrab
- B = Hammer u. Amboß

FINSTERKOPPBINGE

Level 3.2



- = Mauer
- = Treppe nach unten
- = Abstufung

Boron!", wird der Clinch wesentlich schwerer, man kann ihn auf keinen Fall bestehen.)

Weg 2

(aber nur mit Vorbehalt, denn es geht das Gerücht, dieser Stein sei falsch)

Hier begibt man sich ebenfalls zuerst zum Orkentod. Steckt Gavron seine Fratze herein, verfolgt man ihn auch hier, holt ihn aber dann ein und stellt ihn zur Rede. (Falls er nicht redet, wird halt ein bißchen auf ihn eingedroschen!) Gavron erzählt, er habe den Stein Vindaria Egelbronn verkauft, weil er zur Zeit schlecht bei Kasse sei. Vindaria Egelbronn wohnt im Osten der Stadt in der Nähe einer Heilerin. Hier klopft man ebenfalls an. Frau Egelbronn öffnet, sieht uns und schließt gleich wieder. Wir treten die Tür ein, und es kommt zum Kampf. Nach Bestehen des Kampfes erhält man den Salamanderstein sowie etwas Ausrüstung, die sich einmalig verscherbeln läßt.

Das Verlassen von Lowangen

Jeder in der Stadt weist auf Dargan hin, der wohl die besten Beziehungen in Sachen Entkommen hat. Dargan wohnt an der Westmauer Lowangens, er will uns aber erst helfen, wenn wir ihm einen Gefallen tun: Wir sollen für ihn den Vinsalter holen. Dieser wohnt im östlichen Westteil der Stadt, direkt am Ufer des Svellt. Der Vinsalter begleitet Euch aber nur, wenn Ihr ihm verklickert, daß Ihr Dargans Hilfe braucht und er darum mitkommen solle. Ist der Vinsalter beigetreten, besucht man Dargan und liefert ihm den Gelehrten ab. Im folgenden Gespräch spricht man Dargan auf „Reisen“ an, worauf er uns auf die schwarze Jondra verweist, die gute Verbindungen in Sachen Flucht haben soll. Man kann ihn auch noch über andere Stichpunkte befragen, jedoch muß man ihm wieder pro Stichpunkt einen Gefallen tun (z. B. einen Einbruch erledigen, was allerdings nur bei Nacht geschehen

sollte, u.s.w.). Die schwarze Jondra wohnt im Südosten Lowangens. Ein kleiner Bursche öffnet die Tür, und man fragt ihn, ob Jondra hier zu Hause sei. Letztere bittet uns herein und hilft uns gegen ordentliche Bezahlung weiter: Die Gruppe soll sich zur Ordensburg der grauen Stäbe im Nordosten der Stadt begeben, dort nach Meister Eloan fragen und diesem erzählen, man wolle den Hof kehren.

Bevor man sich dorthin begibt, kauft man zwei Netze bei einem Krämer ein. Eloan bittet uns herein. Nun die Antwort „Wir suchen nach einem Geheimausgang!“ anwählen. Eloan aber läßt uns nur nach einer Bedingung (vollständig) gehen: Wir sollen den berühmt-berüchtigten Sumpf betreten, um einen gewissen Agdan Dragenfeld aufzustöbern, der dort verschollen sein soll. Als Versicherung behält Eloan zwei der Helden in Lowangen. Agdan ist an einem Drachenring, den er am Finger trägt, zu erkennen. Gegenstände können vor dem Verlassen Lowangens noch ausgetauscht werden. Achtung: Hat

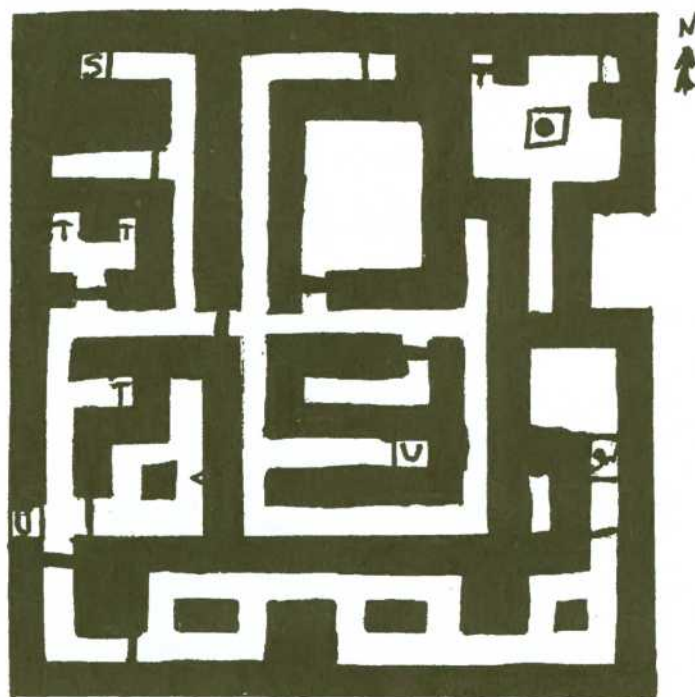
die Gruppe, die Lowangen verläßt, den Salamanderstein bei sich, wird er ihr von einer Meute Schwarzmagier entrissen, der man keinen Widerstand leisten sollte. Dasselbe passiert auch, wenn man „komplett“ Lowangen verläßt. Doch keine Sorge, um den Stein kümmern wir uns später. Der Sumpf wird am besten betreten, indem man auf der Strecke Neulowangen/Gashok am finsternen Svellt nach Westen abbiegt.

Die berühmt-berüchtigten Svelltsümpfe

Vor dem Sumpf können die vier Helden noch einmal die Götter um Beistand bitten, was aber nicht unbedingt wichtig ist. Im Sumpf sucht man zuerst die Echenmenschen in der Mitte (etwas weiter westlich) auf. Dem Anführer antwortet man, daß man Hilfe brauche. Er hilft uns (wie sollte es auch anders sein) ebenfalls nur unter einer Bedingung weiter: Im Labyrinth des Sumpfes haust zur Zeit ein Schlinger, der schon viele Eier der Ech-

FINSTERKOPPBINGE

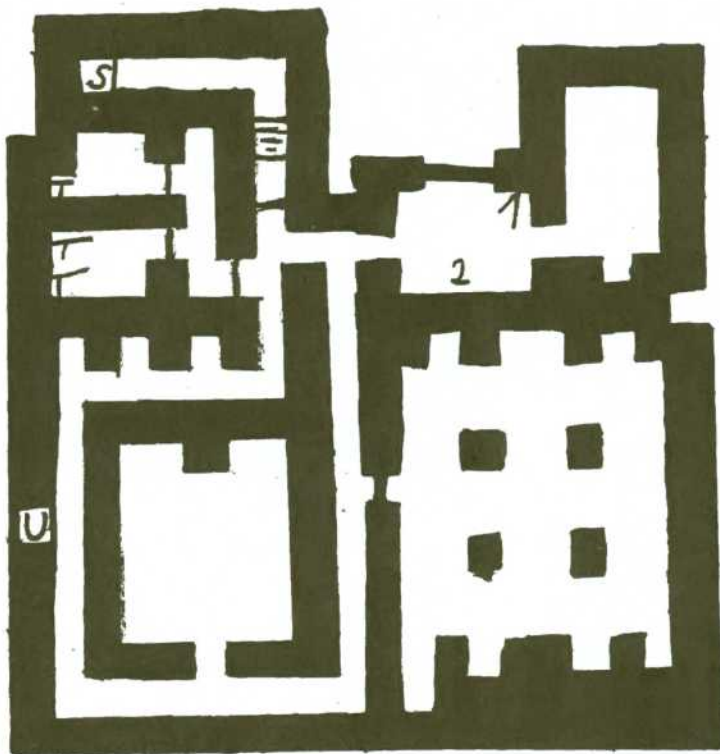
Level 4



- = Kaminschacht
- = Truhe
- = Tür
- = Mauer
- = Treppe nach unten
- = Unnütze Verzierung
- = Hebel oder Schalter
- = Frageduell mit einem Kobold
- Antwort: ELCH
- = Scheinwand

FINSTERKOPPBINGE

Level 5



S = Kaminschacht

U = Treppe nach unten

1 = Schlüsselloch für Drosselbartschlüssel

2 = Skelett

T = Truhe

M = Mauer

= Abstufung



senmenschen gefressen hat. Dieses Urviech sollt Ihr töten. Ist das erledigt, begeht Ihr Euch wieder zu den Echsenmenschen. Diese erzählen Euch, daß im Südwesten des Sumpfes eine alte Hexe wohne, die sich hier bestens auskennen sollte. Begibt man sich zu ihr, erwartet diese ebenfalls einen Gefallen von uns: Ein Magier, der mit der Hexe spinnefeind ist, haust in einem Turm auf einer Insel im Nordosten des Sumpfes. Ihm soll man ebenfalls den Garaus machen und zur Hexe zurückkehren. Die Insel erreicht man logischerweise nur übers Wasser, in dem jeder Held pro „Quadrant“ eine Schwimmprobe machen muß. Befinden sich ein oder mehrere schlechte Schwimmer in der Party, so läßt man diese am Ufer zurück (keine Angst, es folgt kein Kampf). Der Turm kann erst jetzt, da man von der Hexe Sabrina den Auftrag erhalten hat, betreten werden. Im seinem Innern erwartet uns der Zauberer bereits und beschwört einen Elementargeist, über den er aber kurz darauf die Kontrolle verliert. Es folgt nun ein Rededuell, welches derjenige gewinnt,

der dem Geist die weiseren Worte sagt, der Verlierer wird von ihm abgefackelt. Die drei Antworten lauten: „Hilfe“, „Gnade“, „Liebe“. Der Magier bekommt ein paar tausend Grad Hitze zu spüren und ist Geschichte. Die Helden machen sich nun auf den Weg zurück zur Hexe Sabrina. Das Weib empfängt uns auch gleich und greift uns mit der Bemerkung „Ihr habt viele meiner Tiere getötet!“ an. Der Kampf gegen sie muß jedoch nicht bestanden werden. Man begibt sich nun zum alten Haus, wo sich eine kleine Truhe im Morast findet. Öffnet man diese, kommt man in den Besitz eines Heiltranks und eines Sumpfrantzen-dokuments. Letzteres muß auf jeden Fall gelesen werden. Nun sucht man das Ufer nördlich der Echsenmenschen (das Ufer gegenüber) auf, wo man etwas Heidekraut findet. Von den 20 Kräutern steckt man das 18te ein. Dann schwimmt die Gruppe, von den Echsenmenschen aus, im Bach im Norden Richtung Osten und sucht ein vier Schritt großes Ufer auf, welches nur vom Wasser aus zu erreichen ist. Hier be-

findet sich eine Sumpfrantze, die sich nicht von der Stelle bewegt. Bei näherem Betrachten entdeckt einer der Helden einen Drachening an ihr: Agdan ist wahrscheinlich von der Hexe Sabrina in eine Sumpfrantze verwandelt worden und bei einem Fluchtversuch hier gestrandet. Fangt ihn nun mit dem Netz ein, das Ihr vorhin in Lowangen gekauft habt, und nehmt den Sumpfrantzenagdan gut verschnürt mit.

Achtung: An dieser Stelle muß sich ein Fehler ins Programm geschlichen haben, denn bei manchen Netzen stimmt etwas nicht: Hat man nach dem Einfangen keine Rantze im Inventar, ist das Netz wohl kaputt; das ist auch der Grund, weshalb wir zwei Netze in Lowangen gekauft haben. Sumpfrantze Agdan gibt man nun das achtzehnte Heidekraut zu fressen, worauf sie sich in einen Menschen zurückverwandelt. Leider ist Agdan splitternackt, geschwächt und krank. Man sollte ihm diverse Rüstungsteile (vorübergehend) abgeben, ihn wenn möglich heilen und ihm ein paar Kräuter zu essen geben. Wer noch etwas den Sumpf erkunden will, kann dies tun, nachdem Agdan in Lowangen abgeliefert wurde, jetzt wird der Sumpf aber zunächst verlassen. Der geheime Eingang nach Lowangen befindet sich östlich von der Stadt in Form einer Ruine. Vergeßt aber nicht, Agdan die geborgten Ausrüstungsstücke abzunehmen, bevor Ihr ihn abliefern und die zwei anderen Helden zurückbekommt. Nun sollte man in Lowangen noch einkaufen, falls etwas im Heldenrucksack fehlt. Spätestens jetzt mußte den Helden der Salamanderstein an einer Kreuzung im Umkreis Lowangens von den Schwarzmagiern abgenommen werden. Die Unholde fliehen nach Westen, die Heldengruppe folgt ihnen natürlich sofort. Wenn man in der Yrramisser Herberge nach

den Schwarzmagiern fragt, erfährt man, daß die Gruppe nach Süden, direkt in die Thaschberge, gereist ist. Wir folgen natürlich. In der allerletzten, aber auch wirklich allerletzten Ecke im Südwesten der Karte versteckt man sich zunächst vor einer Orkpatrouille, danach wird man aber von einer Überzahl Orks gefangengenommen und in die Blutzinnen verschleppt, wo man zunächst eine Woche in einer Zelle verbringt. Tja, und was da so abgeht, erfährt Ihr im nächsten Besserwisser.

Erotic



1. EXTREME Hot Girls
2. STRIPPING Hot Girls (2 x 3, ohne Abbild.)
3. EXTREME Hot Leather Ladies

Die 3 brandneuen CD-ROM's der Spitzenklasse. Brillante Bilder im Photo-CD Format (16,7 Mio. Farben). Heiße Mädchen zeigen alles.

einzelnen - nur 49,95
2 CD's - nur 84,95
Alle 3 - nur 119,95

Teresa in Paradise
Vier Pokerspiele von VTO
z.B. Teresa Personality 99,95

Erotic Games - Part 1
Videos in Superqualität - im
Quicktime-Format, Deutsch, 69,-

Visual Hot Girls
Zahlreiche wunderschöne Mädchen
zeigen alles. Ein Top-Hit 58,95

Best of SEXY Moments
Heiße Video-Clips im Quicktime
Format. Top Qualität 69,-

Erotic MEGA-PACK
4 Top-Erotic-Collectionen zum
Sonderpreis - 27 HD-Disks:
- Erotic Highlights, Sexy Girls
- Erotic EXTREME - Erotic
Software Paket
nur 139,95 (sonst 159,85)

Shaved Pussies 1 oder 2
Blitzblank rasierte, offenbeinige
Mädchen zeigen alles ganz genau.
5 HD-Disks mit heißen Bildern.
Ein Muß! je nur 34,95

Hot Fingers
Scharfe Mädchen legen Hand an
sich an. 5 HD's. nur 34,95

Great Sex-Positions
5 HD-Disketten voll heißer Sex-
stellungen. Ob zu zweit, zu dritt,
leiblich oder normal. Sie werden
nicht vermissen. nur 34,95

Erotic Collection Vol. 2
Nach dem Riesenerfolg wird's
jetzt noch heißer. Mit 4 neuen
Erotic-Paketten:
- Shaved Pussies 2, Sexy Terrors,
Men who love Women und
Erotic & Animation. 16 HD's.
nur 89,95 (einzelne 114,80)

Zahlung per
Nachnahme: + 10 DM
Vorkasse (bei Schick): + 5 DM
Anzahlung: + 8 DM
GRATIS-INFO anfordern!
(Liest jeder Bestellung bei)

FAX 05732/74401
Tel. 05732/74401
Postfach 4117
32571 Löhne
Alle Angebote ab 18 Jahre!

Games ALBATROSS Versand

Steindorf 203, A-5204 Straßwalchen

Bestell-Hotline 06215 - 733322

Superspiele - Superpreise

Inferno, CD	859	Aces o.t. Deep, PC	779
Dawn Patrol, PC	799	Transp. Tycoon, PC	769
Tie Fighter, PC	849	Bundesl. Man. 3, PC	649
Das schw. Auge 2, PC	699	NHL Hockey 95, CD	719

ÖSTERREICH - ÖSTERREICH

Preise ÖS inkl. MwSt plus Versand ÖS 55,-, Gratiskatalog anf.
Wir verlosen ständig unter allen Bestellungen Top-Spiele!!

GROSSES LAGER SOFORTVERSAND

Brandneue Spiele für PC, Amiga, ST, SNES, und Mega Drive, sowie Spiele-Raritäten für alle Systeme auf Anfrage!

Aces of the Deep	109,-
Disk	
Armored Fist	89,-
Disk, CD	
Battle Wugs	79,-
deutsch	
Burning Steel	69,-
deutsch, PC	
Colonisation	109,-
deutsch	
Comanche	49,-
deutsch, PC	
Dogfight	39,-
Disk, CD	
DSA II Sternenschweif	89,-
deutsch, Disk, CD	
F 117 A	39,-
Disk, CD	
Grand Prix, Microprose	39,-
Disk, CD	
Gunship 2000	39,-
Disk, CD	
Höhlenwelt Saga	99,-
deutsch	
Indiana Jones IV	39,-
deutsch, PC, Amiga	
Kings Quest I,II,III,IV, je	39,-
Disk	
Larry I,II,III, je	39,-
Disk	
Master of Magic	109,-
deutsch	
Pirates Gold	39,-
Disk, CD	
Ran Trainer	99,-
CD	
Space Quest I,II, je	39,-
Disk	
System Schock	99,-
CD	
Tie Fighter	89,-
PC	
Transport Tycoon	109,-
deutsch	
Under a killing Moon	129,-
CD	
XWing	79,-
deutsche Anleitung, PC	

Neue und gebrauchte Spiele zu Spitzenpreisen. Volle Garantie, Virengeprüft, ungeschlagener Service. Besuchen Sie unser Ladenlokal, Spiele auf 100 qm.

Händleranfragen erwünscht.
Fordern Sie unsere Gesamtliste an.

Versand per Nachnahme 10,- DM
Bei Vorkasse oder ab 150,- DM
ist der Bestellwert portofrei!

Computerstudio Pauls & Picard

Blumenstraße 6 • 42853 Remscheid

Telefon: 0 21 91 / 4 10 22

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!

BESSERWISSE INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

Alien Breed	1/94	Codes	Myst	9/94	Lösung
Alone in the Dark 2	3/94	Lösung	NHL Hockey	12/93	Tips
Alone in the Dark 2	4/94	Karten	NHL Hockey	2/94	Tips
Alone in the Dark 2	8/94	Tip	Outpost	9/94	Tips, Cheats
Al-Quadim	8/94	Lösung	Pinball Dreams	11/93	Tip
Anstoß	4/94	Tips	Pinball Fantasies	6/94	Tip
Anstoß	10/94	Tips	Pizza Connection	12/94	Cheat
Battle Isle II	6/94	Codes	Police Quest IV	2/94	Lösung
Battle Isle II	8/94	Cheat	Prehistorik 2	11/93	Codes/Tip
Battle Isle II	10/94	Cheat	Prince of Persia	9/93	Cheat
Battle Isle II Data	10/94	Tip/Codes	Prince of Persia 2	11/93	Cheat/Tips
Betrayal at Krondor	9/93	Lösung	Privateer	12/93	Cheats/Karte
Betrayal at Krondor	10/93	Tips/Codes	Privateer	1/94	Tip
Blackhawk	12/94	Codes	Privateer	3/94	Tip
Blue Force	11/93	Lösung	Railroad Tycoon Deluxe	10/93	Cheat
Burntime	11/93	Tip	Raptor	8/94	Cheat
Cannonfodder	10/94	Cheat	Rebel Assault	1/94	Codes
Christoph Kolumbus	10/94	Tip	Rebel Assault	2/94	Codes
Comanche	12/94	Cheat/Tip	Rebel Assault	3/94	Cheat
Corridor 7	10/94	Cheat	Return of the Phantom	9/93	Lösung
Cyberace	2/94	Tips	Return to Zork	12/93	Lösung
Das Schwarze Auge 2	12/94	Cheats	Return to Zork	1/94	Lösung/Karte
Day of the Tentacle	11/93	Tip	Reunion	9/94	Tips
Der Patrizier	9/94	Tip	Rings of Medusa Gold	12/94	Cheat
Der Planer	8/94	Tips	Robinsons Requiem	11/94	Tip
Der Schatz im Silbersee	1/94	Lösung	Sam & Max	2/94	Lösung
Die Siedler	8/94	Codes	Shadowcaster	1/94	Tip
Doofus	9/94	Codes	Silverball	4/94	Cheats
Doom	3/94	Cheats	Sim City 2000	3/94	Tip
Doom	6/94	Cheats/Karten	Sim City 2000	8/94	Cheat/Tip
Doom 2	11/94	Cheats, Karten	Sim Farm	12/93	Tips
Dragonsphere	6/94	Lösung	Simon the Sorcerer	12/93	Lösung
Dreamweb	11/94	Lösung	Simon the Sorcerer	1/94	Lösung
Dune II	9/93	Tips/Cheat	Sink or Swim	2/94	Codes
Dynablaster	3/94	Tip	Spear of Destiny	10/93	Cheat
Eishockey Manager	9/93	Cheat	Spear of Destiny	11/93	Cheat
Eishockey Manager	10/94	Tip	Star Trek: The Judgment Rites	4/94	Lösung
Elite 2	12/93	Tips	Star Trek: The Judgment Rites	6/94	Lösung
Elite 2	1/94	Cheat	Stronghold	12/93	Tips
Elite 2	3/94	Tip	Subwar 2050	6/94	Tip
Empire Deluxe	12/93	Tips	Superhero League of Hoboken	11/94	Lösung
Eye of the Beholder III	9/93	Tip/Cheat	Syndicate	9/93	Cheat
Fields of Glory	10/93	Tips	Syndicate	11/93	Cheat
FIFA Int. Soccer	10/94	Tips	Terminator Rampage	3/94	Tip
FIFA Int. Soccer	11/94	Tip	T.F.X.	3/94	Tips
Flashback	9/93	Codes	The Horde	12/94	Cheat
Gabriel Knight	3/94	Lösung	The Legacy	9/93	Tip/Cheat
Gabriel Knight	4/94	Lösung	The Lost Vikings	9/93	Codes
Gabriel Knight	8/94	Tip	The Lost Vikings	6/94	Codes
Heimdall 2	10/94	Lösung	Theme Park	9/94	Cheat, Tip
Human Race	6/93	Codes	Tie Fighter	10/94	Tips/Codes
Hurra Deutschland!	12/94	Cheats	Tie Fighter	12/94	Lösung
Inca 2	2/94	Lösung	Tom Long	10/94	Lösung
In Extremis	8/94	Codes	Tornado	11/93	Tips
Inherit the Earth	9/94	Lösung, Karten	Troddlers	2/94	Codes
James Pond 2	11/93	Cheat/Tips	UFO	11/94	Cheats
Jurassic Park	1/94	Codes	Ultima 7 Part II	9/93	Lösung Teil 1/Cheat
Jurassic Park-CD	4/94	Codes	Ultima 7 Part II	10/93	Lösung
Lands of Lore	10/93	Lösung/Karten	Ultima VIII	8/94	Cheats/Lösung
Lands of Lore	11/93	Lösung/Karten	War in the Gulf	9/93	Cheat
Lawnmower Man	6/94	Tip	Wing Commander Academy	11/93	Cheat
Legend of Kyrandia II	2/94	Lösung/Karten	Yo! Joe!	6/94	Cheat
Legend of Kyrandia II	3/94	Lösung/Karten	Zeppelin	4/94	Tips
Might & Magic V	10/94	Tips	Zeppelin	6/94	Tips
Mortal Kombat	4/94	Cheat/Tip	Zool	11/93	Cheat

Hautnah...

**MEGA
Zoom**



PC OPTIX



PC TRACKSTICK



PC COMMANDER



PC PROPAD

Das digitale Pad für den PC. Holen Sie sich die Vorteile der Game-Konsolen an den Computer. **unverbindliche Preisempf. DM 29,95**

PC OPTIX

Der Analog- und Digital-Joystick mit optischen Kontakten. Erleben Sie die wahre Simulation incl. **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk). **unverbindliche Preisempf. DM 79,95**

PC TRACKSTICK

Der Analog-Joystick mit integriertem Trackball. Durch ihn wird die Maus im Spiel überflüssig. Incl. **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk). **unverbindliche Preisempf. DM 69,95**

PC COMMANDER

Der Analog-Joystick mit dem **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk). Mit der Dauer-Feuer-Unterstützung fangen Sie jeden Gegner ab. **unverbindliche Preisempf. DM 49,95**

Jöllenneck

QUALITY JOYSTICK

GmbH · FarEast-Import-Export
27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07

Vertrieb nur über
den Fachhandel.

Schweiz:
**ABC Import
& Export AG**

Bahnweg Nord
Postfach 25

CH-9475 Sevelen
Tel. 081/7852960

Fax 081/7851222

Österreich:
**ABC Marketing
& Vertrieb**

Schließstätte 12 A -
Ganahl-Areal

A-6807 Feldkirch
Tel. 05522/1675

Fax 05522/71674

MEGA ZOOM ist
ein eingetragenes
Warenzeichen
der **STD Electronic**
Int. Ltd. Hong Kong

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !



**Gegen
Gewerbenachweis
gratis!**

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

NUR KURZE ZEIT!

Schnupper-Abo:

5 Ausgaben für 15,- DM

Endlich auch in Deutsch-
land, aus Deutschland und
für Deutschland: Jeden Mo-
nat die wichtigsten News
und Infos von Insidern für

Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die
aktuellen BPS-, USK- und IVW-Listen, das Neueste
aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen,
Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features,
Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen
Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich
über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst
zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu ge-
winnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel.
04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Un-
terlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gra-
tis-Abonnement an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

insider ABO-COUPON

Das Schnupper-Abo gilt für 5 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung au-
tomatisch um ein Jahr zu den dann gültigen Bedingungen. Der Preis beträgt 15,- DM
zuzüglich 1,- DM Portopauschale pro Ausgabe (Ausland: 3,- DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und
bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

per Vorkasse: ☐

Scheck oder Bargeld liegt bei: ☐

nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80 ☐

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht
Tagen bei Insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2,
85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung
des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des
Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

PD Perlen

Wie heißt es doch so schön: Je länger die Nächte, desto wertvoller die Spiele. Hier findet Ihr ein paar Shareware-Nachtbegleiter, die nicht zuletzt der kleine Preis so wertvoll macht – von ihrer großen Klasse ganz zu schweigen...

Da fliegt der Tiger!



Wenn man in der Astroballerei **Flying Tigers** sein mit Lasern bewehrtes Raumschiff über eine von oben zu betrachtende, vertikal scrollende Insellandschaft steuert, werden Erinnerungen an „Raptor“ wach. Denn auch hier schläft der Feind nie, und man hat alle Hände voll zu tun, um in den zwölf abwechslungsreichen Levels mit den wild feuernenden Jagdmaschinen, Booten und Kanonentürmen fertig zu werden. Es sind also flinke Reaktionen am Stick bzw. Keyboard erforderlich, während allerlei Sammelextras wie Zusatzwummen, Schutzschilde oder Universalbomben das Zerbröseln der Gegner erleichtern. Die Grafik ist sehr schön anzuschauen und scrollt supersoft in einstellbarer Geschwindigkeit, dazu kommen eine prima Soundkulisse und, im Falle der 27 Dollar teuren Registrierung, zwei neue Grafiksets mit 24 weiteren Abschnitten. (Bestellnummer: F021N)

Glaubt Ihr immer noch, daß wir hier einen Traumberuf hätten? Dann laßt Euch von **Der Redakteur** eines Schlechteren belehren: Bis zu vier zukünftige Kollegen dürfen sich an sieben verschiedenen Tageszeitungen versuchen, jedoch nur unter „Windows 3.1“. Als Quasi-Michael muß man sich dabei zunächst mit Druckmaschinen, Computern etc. eindecken, dann werden Schreiberlinge, Tippsen und Fotografen engagiert, welche die täglich hereinströmenden (und recht ulkigen) Schlagzeilen zu Papier bringen. Auch der Verkaufspreis, die Werbung und die Auflage liegen hier in den Fängen der tadellos gehorchenden Maus. Das Redakteursleben wird von lustigen Digi-Bildern und netter Begleitmusik garniert, kann aber nur abgespeichert werden, wenn Euch der neue Heimjob die 29 Märker Registrierungsgebühr wert ist. (Bestellnummer: W-2630)

Redakteur Day - STORIES EINKAUFEN

Professionell • Web-einfach

Kosten und Arbeitskräfte für diese Story

Storypreis: 5.325,00 DM

Journalisten: 0

Reporter: 1

Fotografen: 1

NEUER FILM MIT

JÜRGEN PROCHNOW:

PRALLE MÖPSE

IN OBERAMMERGAU

"Man sieht's richtig zu Sache" sagt Prochnow, "was ich bis jetzt dachte, was Spielerei war, will ich mal zeigen, was ich wirklich zu bieten."

Bargeld:	270.000,00 DM	Goldhamstersterben im August	5
Freie Journalisten:	2	Hallen-Helm in Wolfenbüttel	5
Freie Reporter:	2	Heißluftballon eingefahren	5
Freie Fotografen:	2	Alice Schwarzer	5
		Jürgen Prochnow	5

Story wählen

Zurück

Ein Redakteur hat's ganz schön schwör...



Animalisch gut und tierisch flott!

Ebenfalls recht unterhaltsam ist bekanntlich der Beruf des Rennfahrers, zumal, wenn er wie bei **Wacky Wheels** von drolligen Viechern ausgeübt wird. Ein bis zwei Piloten dürfen dabei in Gestalt von Tigern, Pelikanen oder Elchen die Go-Karts entern und nach der Quali-Runde über eine im Duo-Modus horizontal gesplittete Piste brettern. Auf der Strecke finden sich Boni wie Bomben oder Ölflaschen, die erst eingesackt und dann per Tastendruck abgefeuert werden. Für noch mehr ungebremste Fahrfreude sorgen einige witzige Bonus-spielchen wie die Entenjagd, bei der aus allen Auspuffrohren geschossen wird. Dazu gibt es eine Modem-Option, ein per Stick oder Tastatur tadelloses Handling sowie etliche hübsche Melodien. Und für 25 Dollar Registrierungsgebühr erhält man vier weitere Seifenkisten, zehn Extrakurse sowie ein farbiges Handbuch zu diesem extrem gut gelungenen Spiel. (Bestellnummer: 15050/15051)

WELTFUSSBALL 2002

DATEI Management Trainer Tabelle Info Fertig

Transfermarkt

2

iga 11. Spieltag!

Verkaufen
Verlängern
Spieler abwerben
Stadion
Kredit
Banden Werbung

Pla

Punkte Tore Diff. Gesamt Zuschauer

1.	16	6	19	6	13	261,225	46,440
2.	15	7	22	8	14	144,083	23,208
3.	14	8	11	3	8	218,202	37,254
4.	14	8	6	3	3	102,900	0
5.	14	8	7	5	2	44,919	0
6.	13	9	15	9	6	59,755	0
7.	12	10	13	5	8	137,385	0
8.	12	10	12	8	4	62,952	0
9.	11	11	16	8	8	108,004	19,344
10.	11	11	14	18	-4	175,708	9,672
11.	10	12	5	7	-2	54,002	0
12.	9	13	4	8	-4	87,048	7,254
13.	8	14	11	16	-5	79,335	10,320
14.	8	14	3	10	-7	52,129	0
15.	6	16	7	22	-15	156,735	23,220
16.	3	19	4	33	-29	63,568	0

Auf geht's Dui

Die Welt des Fußballs

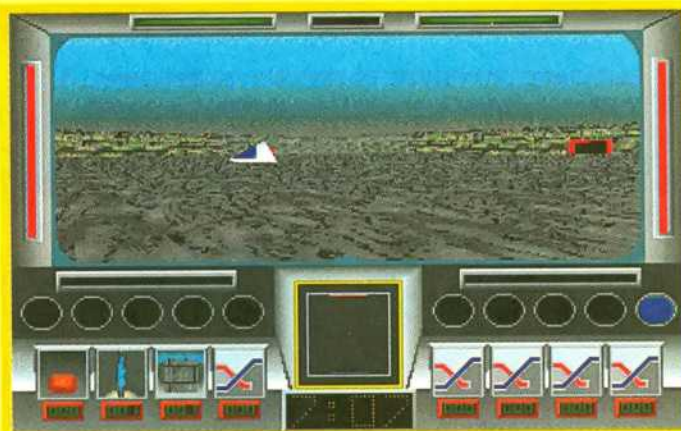
Weil wir gerade bei der Berufsberatung sind: Wie wäre es mit einer Karriere als Fußballmanager? Da empfiehlt sich die Kicker-simulation **Weltfußball 2002**, wobei der hiesige Verein aber nur unter „Windows 3.1“ antritt. Nachdem man ihn am Transfermarkt mit bis zu 20 Cracks bestückt und diese wunschgemäß aufgestellt hat, darf man seine Jungs in automatisch ablaufende Rasen-schlachten schicken, um pro Saison vier Pokale heimzuholen. Die Kohle wird dabei durch Zuschauer- und Werbeeinnahmen erwirtschaftet und das Auge von tristen Zahlenkolonnen beleidigt, aber die Maussteuerung klappt einwandfrei. Weil zudem noch ein integrierter Teameditor und haufenweise Zufallsereignisse für Langzeitmotivation sorgen, ist man trotz der armseligen Sound-kulisse geneigt, sich für 20 Mark registrieren zu lassen. (Bestellnummer: W-2629)

Was bisher im Angebot fehlte, ist ein zünftiges Adventure, doch hier kommt es schon: **The Multi-Dimensional Thief** hat zwar gar keinen Sound und nur sehr wenig Grafik zu bieten, dafür aber ordentlich viel Tiefgang. Wie einst bei „Guild of Thieves“ will ein begabter Langfinger in den Einbrecherclub aufgenommen werden, wozu er mittels Maus und Richtungsfeilen durch magisch verschachtelte Räume zu lotsen ist. Die Befehlsvergabe zum Suchen, Finden, Einsacken und Anwenden der Items erfolgt wahlweise über Icons oder die Tastatur, und gelungene Aktionen werden mit einem netten SVGA-Bild honoriert. Mehr Optik gibt es gegen 20 Dollar Registrierungs-geld, zudem erhält man so noch ein Hintbook. (Bestellnummer: 7666)



Der interdimensionale Klau geht um

Zum guten Schluß noch ein Vor-schlag für Futuro-Sportler, denn **3D Cyber Blaster** ist eng an den Klassiker „Ballblazer“ ange-lehnt. Man steigt in einen Gleiter, um damit in aus der Sicht des Spielers gezeigten Texture-Mapping-Arenen innerhalb der achtminütigen Matchdauer einen Ball zumindest fünfmal im Tor des Gegners unterzubringen. Bei Kontakt bleibt die gummiartige Kugel am Gefährt kleben, per Spacetaste wird sie abgefeuert.



Gleiter vor, noch ein Tor!

Die mit Siegen verdiente Koh-le investiert der kluge Sportler umgehend in die acht Extras für sein Gerät, also z.B. Bomben oder eine Schutzwand. Wer dar-über hinaus 12 Dollar für die Registrierkasse investiert, erhält weitere vier Seifenkisten und acht neue Tuningteile – eine Netzwerk-Option für Duelle, fei-nes Handling und stimmige Mu-sik gibt's schon in der Shareware-Variante. (md) (Bestellnummer: A048N)



Infos & Bezug

Der Dimensions-Dieb begnügt sich mit 1 MB RAM, die Whacky Wheels drehen sich ab 2 MB, und der Rest vom Fest will gar 4 MB unter der Haube wissen – im übrigen genügt generell ein 386er. Flying Tigers und 3D Cyber Blaster erhält man für jeweils 5,95 DM plus Ver-sandkosten bei:

Mad Data
Postfach 102818
40019 Düsseldorf
Tel.: 0211/3840564
Fax: 0211/3840568

Alles übrige gibt's für 8,50 DM plus Verpackung beim:
CDV-Verlag 76014 Karlsruhe
Postfach 2749 Tel.: 0721/972240
Neureuther Str. 37b Fax: 0721/9722424

zocker olymp

TOP JOB

Der Rutsch ins neue Jahr steht kurz bevor, wir haben die neuen guten Vorsätze bereits gefaßt und die alten schon vor rund elf Monaten ohne viel Federlesens der Vergessenheit anheimfallen lassen – nicht vergessen haben wir allerdings, daß wir Euch noch drei Spiele schuldig sind: Durch Manchester United Premier League spart sich den Gang zum Stadion *Alexander Imboden, CH-Ringgenberg*

Mit F-14 Fleet Defender veranstaltet heiße Luftduelle *Thomas Griese, Neuss*
Und mit 1942 mischt beim Luftkrieg im Pazifik mit *Mathias Jilge, Kassel*

BLACKOUT

Gut oder Böse, Purpur oder Schwarz, das ist jetzt keine Fra-

ge mehr: Durch den Besitz von Magna Veritas wird zum gottgefälligen Streiter

Markus Heller, Bornheim

Zum Repräsentanten der moralisch weniger korrekten Bagage mausert sich mit In Nomine Satanis

Michael Fischer, Gaggenau

PC PARLAMENT

Ein neues Jahr, das alte Spiel: Unter den unermüdlichen Helfern verteilen wir wie immer einige Beraterhonorare. NLF Coaches Club Football spielt in Kürze

Björn Burmeister, Wolfsburg
Einen überaus zeitgemäßen Zeitmesser in Form einer Joker-Watch gibt's für

Immanuel Scholz, Bannewitz

Jens Schumann, Hannover

Hansjörg Scholl, Lüdenscheid

Was Anziehendes zum Anziehen, nämlich ein bildschönes Joker-Shirt, bekommen

Karlheinz Müller, Karlsruhe

Edith Casper, Jena

André Bauer, Bielefeld

Und last but not least zielt eine astreine Ghost-Mütze das Haupt von

Edgar Hahn, Hamburg

Andreas Kühn, Münster

Patrick Wilhelm, Düsseldorf

FREIE WAHL

Besagtes Game hat die BPS mit Acht und Bann belegt, spricht: indiziert. Und deshalb dürfen wir den Namen – zumindest in der korrekten Schreibweise – auch nicht mehr bringen, gell? Den ersten Preis, die Vollversionen von Mystic Towers, Depth Dwellers, Whacky Wheels und Rise of the Triad, hat ergattert

Ruben Dennenwaldt, Bad Honnef

Drei Vollversionen nach Wahl bekommt

Olaf Wagner, Oberwetz

Zwei Vollversionen nach Wahl gehen an

Peter Fiebert, Leipzig

Schließlich und endlich freuen sich über eine Vollversion nach Wahl

Alexander Pesch, Laubach

Karsten Gehl, Benningen

Steffen Rist, Pliezhausen

Sebastian Stein, Tauberbischofsheim

Ferdinand Glanzner, Einhausen

Markus Müller, Reinheim

Ingrid Bauer, Ismaning

Martin Schmidt, Berlin

René Suleja, Rüdersdorf

Ingrid Bender, Grevenbroich

Oliver Bernt, Hamburg

Joachim Huffer, Saarlouis

Michael Oerther, Kronburg

Fabian Kraemer, Sommerach

Uwe Engler, Troisdorf

Helene Sobania, Büdelsdorf

Jörn Winkler, Bochum

Und ebenfalls schließlich und endlich hat alles mal ein Ende, weshalb wir hiermit für diesmal schließen – allerdings nicht, ohne Euch einen guten Rutsch und viel Spaß mit den Preisen zu wünschen!

Das Sammlerstück MIT EINGEBAUTER WERTSTEIGERUNG!

NEU

EXKLUSIV

TELEFONKARTE 6 DM

die
No. 1
DH

Die JOKER-TELEFONKARTE mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Jugendstil-Motiv unseres Maskottchens existiert nur in einer streng limitierten Auflage von 2.000 Stück und repräsentiert einen Katalog-Wert von ca. 80,- DM. Unseren Lesern können wir eine begrenzte Stückzahl anbieten, und zwar für

NUR
29,- DM

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

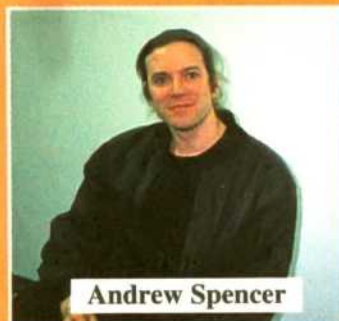
(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

SMALLTALK

ein offenes Gespräch mit:

ANDREW SPENCER
&
ALAIN MAINDRON

Nur wenige Programme vermögen die Fans wirklich in Ekstase zu versetzen, das erstaunliche Polygon-Adventure „Ecstatica“ ist so eines. Wir unterhielten uns mit den Menschen hinter dem Hit – zwei Männer, denen Qualität noch vor Quantität geht.



Andrew Spencer



Alain Maindron

Obwohl Andrew Spencer bereits seit Anfang der 80er Jahre professionelle Spiele programmiert, gehen insgesamt gerade mal drei Games auf sein Konto – kein Wunder, wenn da gleich das Erstlingswerk zum Kultereignis wurde: „International Soccer“ war nicht nur das allererste Soccer-Progi für Commodores legendären 8-Bitter C64, sondern lange, lange Zeit auch das beste. Seit 1983 war es aber recht still um den inzwischen 34jährigen, bis er sich letzten Monat für Psygnosis mit dem phänomenalen „Ecstatica“ auf der Bühne zurückmeldete. Der aktuelle Paukenschlag entstand in Zusammenarbeit mit dem 31 Jahre alten Alain Maindron, welcher für die phantastischen Animationen und die stimmungsvolle Story des Grusicals verantwortlich zeichnete. Im

Gespräch wollten wir von den beiden neuen Stars aus dem alten England erfahren, was sie in den letzten Jahren getrieben haben und was in Zukunft noch von ihnen zu erwarten steht.

?: Andrew, so genial „Ecstatica“ auch ist, du wirst kaum die letzten elf Jahre daran gestrickt haben, oder?

AS: Nicht ganz, nur fast. So habe ich 1984 „International Basketball“ geschrieben, das damals in England noch auf Kassette erschien. Für Epyx habe ich das Game später noch mal kräftig überarbeitet, es wurde dann 1987 unter dem Titel „Streets Sports Basketball“ wieder veröffentlicht.

?: Bleiben immer noch ein paar Lücken im Lebenslauf...

AS: Tja, ein paar Monate habe ich in Indien verbracht – oder waren es doch Jah-

re? Jedenfalls konnte ich von meinem Erlös aus „International Football“ recht gut leben. Zudem habe ich am 64er noch ein Adventure geschrieben, das aber nie veröffentlicht wurde.

?: Äh, hieß dein Erstling nicht „International Soccer“?!

AS: Schon möglich, was weiß ich. Das ist lange her, was fragt ihr mich auch nach so ollen Kamellen?

?: Sorry, aber das gehört schon irgendwie dazu.

AS: Klar, tut mir leid. Aber das ist meine erste größere PR-Tour, und sie schlaucht ganz schön. Außerdem wurde ich früher



Gesellenstück und Kultspiel: International Soccer



Körbchenwerfen für Straßenjungs: Street Sports Basketball



in Interviews öfter mal falsch zitiert, was mich ziemlich geärgert hat.

?: Verständlich. Ein bißchen müssen wir dich aber schon noch mit der Vergangenheit quälen, denn wenn man so dein jugendliches Grinsen sieht, aber weiß, daß du bereits in den Kindertagen der Homecomputer – also zu einer Zeit, als es so was wie Programmierertools noch gar nicht gab – ins Keyboard gehackt hast, könnte man meinen, du hättest direkt im Kindergarten damit begonnen.

AS: Danke für die Blumen. Tatsächlich habe ich bereits mit 18 Jahren, also 1978, meine ersten Gehversuche als Programmierer auf einem Commodore Pet absolviert. Auf den Geschmack gekommen bin ich an der Uni, obwohl oder vielleicht gerade weil meine akademische Laufbahn nicht eben von Erfolg gekrönt war: Nach einem Jahr Mathe bin ich durchs Examen gerasselt, mit Biologie und Chemie hat es auch nicht geklappt, und nach drei Jahren Informatik habe ich auch diese Prüfung versaut. Also habe ich angefangen, ganz-tätig das zu machen, womit ich mich sonst in den Ferien beschäftigt hatte – programmieren in der damals üblichen Maschinensprache. Heute schreibe ich freilich in C.

?: Du ahnst gar nicht, wie vielen unserer Leser dein Schulwerdegang Genugtuung bereiten bzw. Hoffnung machen dürfte! Uns würde aber interessieren, warum du C den Vorzug gegenüber Assembler gibst – gerade bei einem Spiel wie „Ecstatica“ ist doch die Geschwindigkeit nicht unwichtig?

AS: Da hast du völlig recht, doch kann es schließlich nicht nur um die Laufgeschwindigkeit des Programms gehen. Hätte ich „Ecstatica“ in Assembler erstellt,

würde es vielleicht um zehn Prozent schneller laufen, bloß hätte ich dann rund 20 Jahre für die Entwicklung der hochkomplexen Routinen gebraucht!

?: Und wie geht's nun weiter? Müssen wir wieder ein paar Jahre auf ein neues Spiel von dir warten? Oder sind jetzt erst mal die Konvertierungen für andere Systeme wie Amiga oder 3DO an der Reihe?

AS: Im Moment sitze ich an einer Umsetzung auf Diskette, die wohl statt Sprachausgabe nur Untertitel haben wird; in der Exportversion übrigens auch deutsche. Sonstige Konvertierungen sind jedoch nicht geplant, obwohl ich die Arbeit an „Ecstatica“ seinerzeit sogar auf einem Amiga 500 begonnen habe. Doch wäre die Übertragung wohl allenfalls auf einen A1200 möglich, und da kenne ich mich mit der Hardware nicht aus. Für das 3DO bin ich zwar offiziell registrierter Entwickler, habe aber keine Erfahrung mit dem Gerät. Zudem halte ich diese Konsole für zu langsam.

?: Um so mehr Zeit bleibt für neue PC-Highlights – oder einen jahrelangen Erholungsurlaub...

AS: Nein, nein, wir planen wirklich und wahrhaftig schon unser nächstes Werk. Es soll so eine Art futuristischer Nachfolger zu „Ecstatica“ werden, wobei Verbesserungen im Entwicklungssystem vorgesehen sind, z.B. bei den Schatten. In einem Jahr oder so soll das Teil erscheinen.

?: Huch, woher plötzlich diese ungehörliche Eile?

AS: Tja, wenn man so lange an einem Entwicklungssystem schreibt, dann taugt es eben auch was. Und weil wir ja Ellipsoide statt der herkömmlichen Vielecke für unsere Grafik verwenden, sieht nicht nur das Ergebnis besser aus, es läßt sich auch schneller realisieren. Im Einzelfall kann nämlich ein Ellipsoid sechs Dreiecke ersetzen; gegenüber der bei Vektorgrafik

üblichen Rechenzeit etc. sind wir also klar im Vorteil.

?: Und die Zeitersparnis fließt voll in den Beruf ein? Nicht etwa wieder in Indien-Trips oder sonstige Hobbies?

AS: Nein, meine sonstige Freizeitbeschäftigung ist nicht ganz so zeitraubend, denn ich gehe gerne in Clubs, höre Hardcore-Techno, sehe Programm-Kino wie z.B. „Romper Stomper“ und mache selbst Skulpturen oder zeichne Aktbilder.

?: Was ist mit Computerspielen? Besonders die der Konkurrenz, etwa Infogrames' „Alone in the Dark“ – hast du dich da nicht inspirieren lassen?

AS: Nö, ich spiele ja selbst meine eigenen Games höchstens mal in der Endphase zu Testzwecken ein bißchen. Okay, ich habe mal ein Stündchen „Doom“ gezockt, aber normalerweise spiele ich keine Spiele – ich entwickle sie nur. Zumal man Innovation und Phantasie da heutzutage ohnehin nur noch sehr selten, allerhöchstens mal bei kleinen Companies findet. Beispielsweise haben Electronic Arts und Virgin eine frühe Version von „Ecstatica“ ernsthaft mit der Begründung abgelehnt, daß es Mist sei! Kann man sich das vorstellen?!

?: Na, die werden sich jetzt schön ärgern. Wie lebt es sich denn heute überhaupt so als unabhängiger Entwickler?

AS: Ohne Hits nicht so toll. Als irgendwann meine Geldquelle aus „International Soccer“ versiegte, war ich gezwungen, meinen Sportwagen zu verkaufen und Geld von Verwandten zu pumpen...

?: Na, jetzt kannst du dir ja hoffentlich einen neuen Boliden leisten. Aber es ist schon erstaunlich, daß „Ecstatica“ von dir und Alain quasi im Alleingang produziert wurde, denn für Werke dieser Größenordnung ist anderswo inzwischen eine ganze Armee von Entwicklern erforderlich!

AS: Tja, aber bis jetzt klappt es noch prima. Bei Psygnosis läßt man uns schließ-



Ekstase für CD-Abenteurer:
Ecstatica

lich auch genügend kreativen Freiraum und sorgt für technische Unterstützung.

?: Ist der Name „Ecstatica“ eigentlich auf deinem Mist gewachsen, oder kam da eine Order von Psygnosis?

AS: Das war ganz allein meine Idee, die mir eines Tages unter dem Einfluß von Ecstasy kam – einmal wegen der Namensverwandtschaft zur Droge, zum anderen, weil „Ecstatica“ eine alte Bezeichnung für Hexen ist, was ja prima zur Story paßt. **?:** Drogeneinfluß? Da sollten wir schleunigst das Thema wechseln, am besten zusammen mit dem Gesprächspartner: Alain, die Story stammt ja aus deiner Feder – wie sieht es mit deiner persönlichen Erfolgs-story aus?

AM: Nun, die ist der von Andrew nicht so unähnlich. Ich wurde am 10.12.1963 geboren, und zwar im berühmten französischen Weingebiet Cognac – wie man vielleicht noch an meinem Akzent hören kann. Auch ich habe mein Studium (Wirtschaftswissenschaften) nie beendet, bin dann auf die Kunstschule gegangen und habe ein Jahr an Comicstrips und Cartoons gearbeitet. Dort ging ich ebenfalls ohne Abschluß ab, um mein Wissen für TV-Serien und Werbung zur Verfügung zu stellen. Schließlich bin ich dann nach London gegangen, wo ich Andrew kennenlernte, der gerade jemand für die Animation suchte.

?: Dann bist du also nicht nur „Animator“, sondern quasi auch Grafiker. Wie lag dir denn die Ellipsoiden-Technik?

AM: Vermischt mit ein paar Ecken und Kanten lassen sich damit irre Ergebnisse erzielen, oder etwa nicht?

?: Kann man wohl sagen, selbst die Monster aus „Ecstatica“ sehen astrein aus!

Bloß verdammt schwer zu besiegen sind die Biester...

AM: Man muß ja nicht alles töten, was sich bewegt, oder? Darin liegt ja auch ein Reiz, eventuell einen klügeren Weg zu finden!

?: Der Klügere gibt nach? Klingt weniger nach dem typischen Spiele-Freak als nach einem Esoteriker! Was ist dran?

AM: Tatsächlich mache ich in meiner Freizeit viel Akupunktur und Yoga, werde ich damit den Vorurteilen gerecht? Es könnte aber mit einem Erlebnis zusammenhängen, das ich vor 11 Jahren hatte: Damals bin ich mit einem Fallschirm abgesprungen, der sich nicht öffnete. Nachdem sich auch der Ersatzschirm nicht so richtig öffnete, habe ich mir beim Aufprall sämtliche Knochen gebrochen!

?: Du liebe Güte! Inzwischen machst du aber wieder einen recht vollständigen Eindruck...

AM: Ja, was einen nicht umbringt, macht einen nur stärker, was? So habe ich z.B. meine ganze Kraft investiert, um demnächst bei deutschen Versionen meiner Spiele die Lippenbewegungen der Akteure an die Sprachausgabe anpassen zu können. Auf solche scheinbaren Kleinigkeiten lege ich nämlich großen Wert, denn wenn mein Name unter einem Produkt steht, kann es nicht nur um die Kohle gehen.

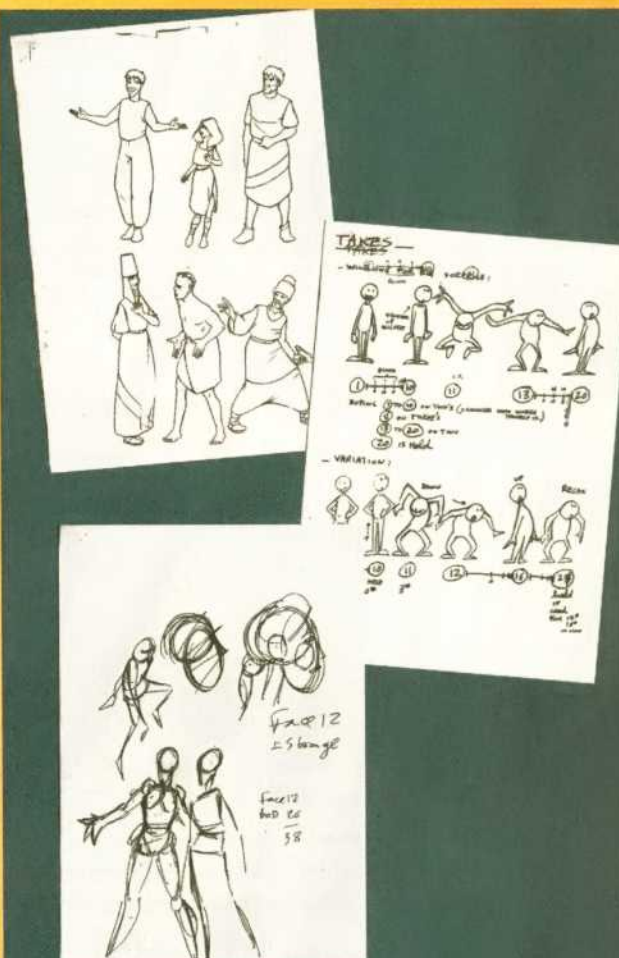
?: Das ist die richtige Einstellung! Würdest du auch ein paar Negativbeispiele?

AM: Jede Menge, bei Psygnosis etwa „Microcosm“ oder „Novastorm“. Und es ärgert mich auch ein bißchen, daß die internationale Presse unser „Ecstatica“ zwar dauernd als Meilenstein bezeichnet, es aber nirgends so hohe Wertungen wie „Magic Carpet“ bekommen hat!

?: Na ja, vielleicht gibt es auch Meilensteine in verschiedenen Größen? Für euer nächstes Projekt wünschen wir euch jedenfalls einen im King-Size-Format, bis dahin vielen Dank für das aufschlußreiche Gespräch. (mm)

Andrew Spencers Softographie

**International Soccer
(C64, 1983)**
**International Basketball
(C64, 1984)**
**Street Sports Basketball
(C64, 1987)**
Ecstatica (1994)



Kann nicht nur Ellipsen:
Entwurfzeichnungen von Alain Maindron

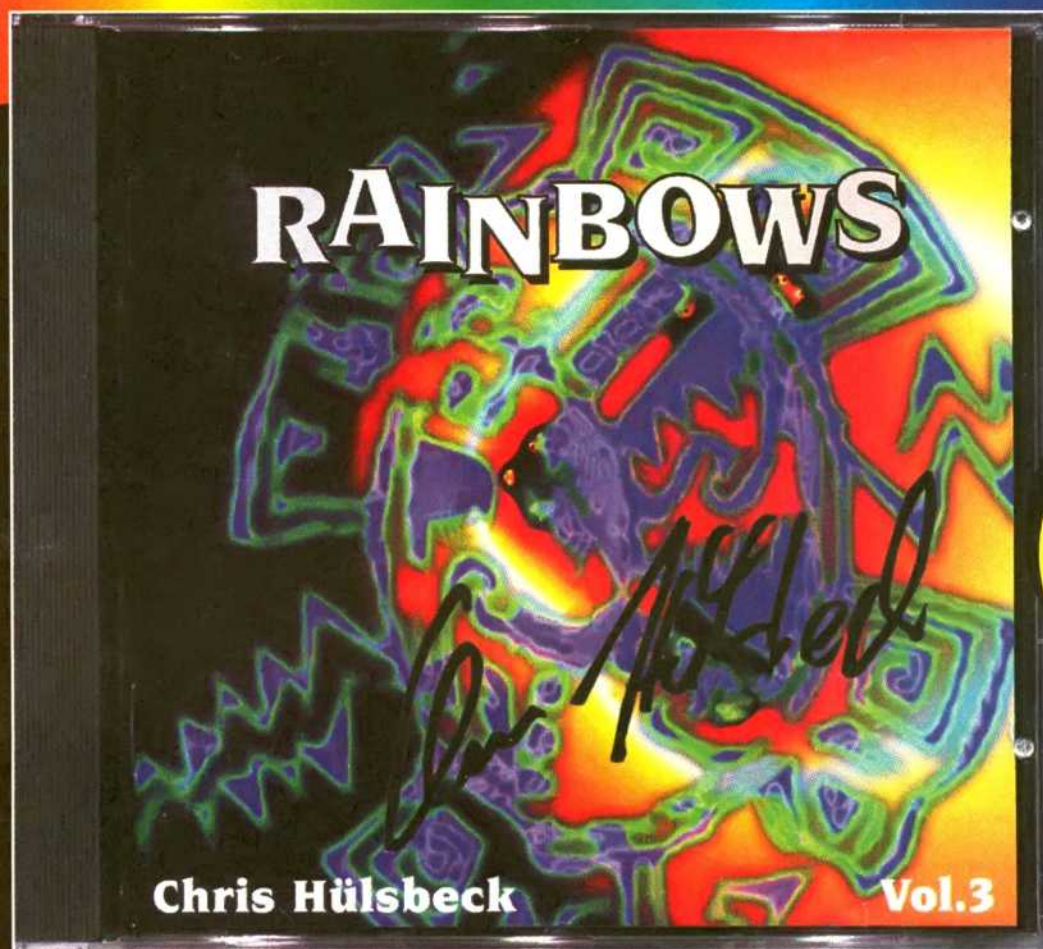


GH^{OST} IN THE MACHINE



DIE NEUE HÜLSBECK-CD

exklusiv im Joker Shop!



**Jede Scheibe
von Chris Hülsbeck
persönlich
handsigniert!**

„RAINBOWS“ ist eine Longplay-CD und bietet 15 brandheiße Tracks mit neu abgemixten Spiele-Hits und anderen neuen Kompositionen von Chris Hülsbeck – und dazu noch vier Bonustracks mit Samples zur freien Verwendung! Mehr noch, die besten Stücke, die daraus entstehen, werden auf der nächsten Scheibe des Meisters mitveröffentlicht!

Sichert Euch Euer handsigniertes Exemplar von „RAINBOWS“ für 31,- DM im Joker Shop, denn diese Wahnsinns-CD gibt es sonst nirgendwo zu kaufen!!!

Bestelladresse:

Joker Verlag . „JOKER SHOP“ . Bretonischer Ring 2 . 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.



Zwei neue Steckkarten, die Eurem PC ganz neue Horizonte eröffnen: Creative Labs will Eure DOSe zur Multimedia-Konsole hochrüsten, während Matrox Grafikbeschleuniger für noch mehr 3D-Power im Angebot hat – was taugt was?



3DO BLASTER

Die 3DO-Konsole war konzeptionell dem PC von Anfang an nicht unähnlich, handelt es sich dabei doch ebenfalls um einen quasi offenen Standard: Wer bei der neuen Company von Trip Hawkins (er gründete einst Electronic Arts) eine Lizenz erwirbt, darf 3DO-Maschinen bauen, wie das etwa Panasonic schon seit einiger Zeit tut. Dieser CD-gestützte Einheitsstandard soll nun softwareseitig von renommierten Häusern wie Electronic Arts, Crystal Dynamics oder Origin bestückt werden, was derzeit jedoch noch nicht in nennenswertem Umfang geschieht: „Super Wing Commander“ oder „Road Rash“ sind zwar 3DO-Highlights, ansonsten sieht das Angebot aber eher düster aus. Doch genau das soll sich mit dem neuen PC-Kärtchen der Soundblaster-Erfinder ja nun ändern.

Immerhin kommt die DOSe damit in den Genuß der kompletten 3DO-Hardware, deren Herz die ARM 6 RISC-CPU mit 32 Bit ist. Unterstützt wird die Performance

von einem DSP-Chip für den guten Stereo-Ton sowie zwei Grafik-Prozessoren, welche flotte 3D-Polygone und exzellente Bildqualität mit bis zu 16,7 Millionen Farben in einer Auflösung von 640 x 480 Pixel ermöglichen. Zusätzlich gibt's ein 32 KB großes und batteriegepuffertes RAM zum Speichern von Spielständen. Entsprechend eindrucksvoll sind die Ergebnisse, die mit den im Lieferumfang enthaltenen Spielen „Shock Wave“ (3D-Ballerei) und „Gridders“ (Knobelei mit schicken Effekten) erzielt werden. Dazu ermöglicht der „Aldus Photostyler SE“ das Einlesen und Editieren von Kodak Photo-CDs, und die „Aldus Gallery Effects“ samt einer Demo-CD komplettieren das Angebot.

Der Einbau der mit 35 cm extrem langen 16 Bit ISA-Karte gestaltet sich jedoch etwas fummelig, wobei der 3DO Blaster über ein Flachbandkabel mit dem VGA-Feature-Connector der benötigten SVGA-Karte verbunden wird. Dazu wird das Creative Labs CR-563 CD-ROM (baugleich zum Matsushita CR-562 B) an den CD-ROM-Port der Karte gestöpselt und dann das Audiokabel über den 3DO Bla-

ster zum CD-Audioport der Soundkarte verlegt. Die Software-Installation unter „Windows 3.1“ geht dagegen sehr komfortabel von der Hand. 3DO-Progis werden dann über ein mitgeliefertes Tool gestartet, wobei die Screengröße frei skalierbar ist. Gesteuert wird entweder über das im Lieferumfang enthaltene, qualitativ allerdings mäßige 5-Button-Pad, einen x-beliebigen Joystick (der zuvor jedoch konfiguriert werden muß) oder mit einem originalen 3DO-Pad.

So interessant die Angelegenheit grundsätzlich auch ist, in der Praxis wird wohl nur der wahre Freak mit der Gegenleistung zu den geforderten 899,- DM rundum glücklich sein: Zunächst einmal wird ja nur das firmeneigene CD-ROM unterstützt (wer es sich zusätzlich kaufen muß, kann sich gleich ein komplettes 3DO zulegen), die Bildqualität des per Video-Overlay eingeblendeten Screens ist nicht eben berauschend, und dann ist wie gesagt nur eine Handvoll wirklich brauchbarer Programme am Markt. Kurzum, dem 3DO Blaster dürfte die undankbare Rolle eines Wegbereiters für ähnliche Entwicklungen zukommen.



3DO-Spiele am PC: Shock Wave & Gridders

3DO Blaster

Die komplette 3DO-Hardware auf einer PC-Steckkarte.

PRÄDIKAT:

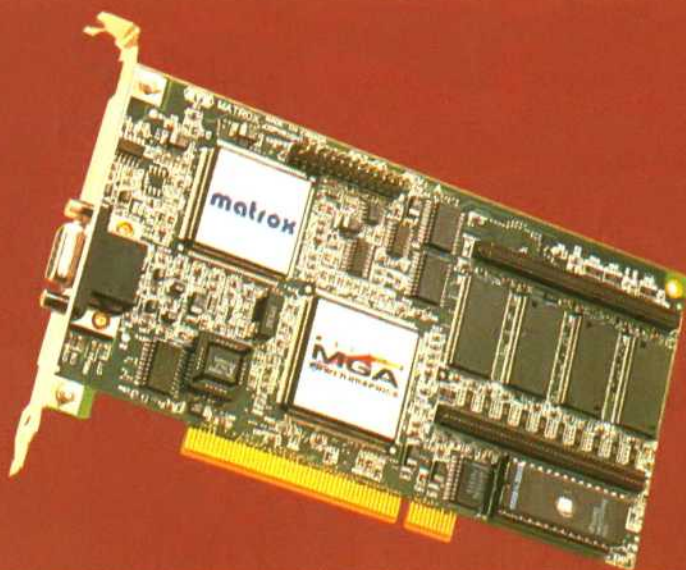
Besonders kompatibel

Preis: ca. 899,- DM
Hersteller: Creative Labs

Ein 386er mit 4 MB, SVGA-Karte, „Windows 3.1“ und das CD-ROM „Creative CR-563“ sind die Grundvoraussetzungen.

FÜR ALTE ZOCKER: IMPRESSION PLUS/LITE

SPECIAL



MGA IMPRESSION PLUS/LITE

Ebenfalls noch am Anfang ihres Weges steht diese Innovation der High End-Entwickler von Matrox, obgleich ein solcher Grafikbeschleuniger just derzeit gut zu gebrauchen wäre – 3D-Games sind ja gerade sehr angesagt. Und weil Programme wie etwa „F-14 Fleet Defender“, „System Shock“ oder ganz besonders „Magic Carpet“ den Hals mit Rechenpower gar nicht voll kriegen können, der PC im Gegensatz zu einigen Spielkonsolen aber nicht über spezielle Chips zur 3D-Berechnung verfügt, ist die in zwei Versionen erhältliche Karte eine feine Sache.

Wo also bisher allein die CPU mit der aufwendigen Polygonberechnung samt Texture Mapping etc. betraut (und oft genug überlastet) war, soll hier eine eigene SVGA-Karte mit 2 MB VRAM und einer

Auflösung bis zu 1600 x 1200 Pixel unter 256 Farben Abhilfe schaffen. Die 899,- DM teure MGA Impression Plus kann dabei wahlweise mit weiteren 2 MB VRAM nachgerüstet werden und schafft sogar bis zu 65.000 Farben, während die um 200,- DM billigere Lite-Version (nur) dieses Feature nicht bietet. Das Besondere an den Steckkarten ist aber der Athena-Chip, welcher als 64-Bit-Engine sämtliche 2D- und 3D-Operationen komplett übernehmen kann – von der bloßen Polygonberechnung über Gouraud-Shading, Zoomfunktionen, Color Dithering bis hin zum Texture Mapping wird so ziemlich alles unterstützt! Und wenn sich dann mal locker 150.000 mit Gouraud-Shading und 65.536 Pixel gepinselte Vielecke pro Sekunde am Screen tummeln, stößt die alte DOSe schon in Bereiche vor, die bislang sündteuren Workstations vorbehalten blieben...

Doch was nützt die schönste Hardware, wenn sie von der Software nicht genützt

wird? Nix, weshalb die üblichen 3D-Applikationen wie „Criterion Render Ware“ oder „Render Morphics Reality Lab“ von Haus aus unterstützt werden, neue Standards wie „Video for Windows“ oder „MPEG“ sollen folgen. Durch diverse Abkommen mit namhaften Hard- und Software-Herstellern wie Compaq, Hewlett Packard und Microsoft will man für die erforderliche Verbreitung sorgen, und drei Spiele werden bei Verkaufsstart in den nächsten Tagen auch schon beiliegen – allerdings hat von „Specter“, „Ice Hawk“ und „Sento“ noch kein Mensch etwas gehört, und das zumindest teilweise sicher zu Recht.

Der Erfolg dieser an sich recht nützlichen Hardware-Erweiterung hängt letzten Endes aber wohl auch von der Konkurrenz ab, denn andere Hersteller wie z.B. SPEA stricken derzeit an ähnlichen Systemen. Na, warten wir eben die nächsten Hefte und den unvermeidlich darin zu findenden Vergleichstest ab... (mic)



3D-Power dank Steckkarte: Specter, Ice Hawk & Sento

MGA Impression Plus/Lite

Grafikbeschleuniger zur 3D-Berechnung.

PRÄDIKAT:

Besonders rasant

Preis: ca. 699,- DM (Lite)
bez. ca. 899,- DM (Plus)
Hersteller: Matrox

Ein 486er mit Local Bus- oder PCI-Port ist erforderlich.

Das Midisoft-Terzett

Quasi als Nachtrag zur großen Soundkarten-Markt-übersicht im letzten Heft hätten wir hier drei feine Komponierhilfen für die kleine Hausmusik am PC – sie mögen nicht ganz billig sein, aber Qualität hat eben ihren Preis.



MIDI KIT

Mit Hilfe dieses digitalen Mischpults läßt sich jedes MIDI-Instrument per beiliegendem Adapterkabel mit der Soundkarte verbinden, um so Mehrspur-Kompositionen zu erstellen und zu bearbeiten. Während der Wiedergabe und Aufnahme zeigt dabei eine bildschirmfüllende (ausdruckbare) Partitur die Noten in Echtzeit an. In Er-

mangelung eines Instrumentes können die gewünschten Töne auch per Maus auf das mit einer One-Line-Hilfe versehene Notenblatt gesetzt werden. Beliebig viele Aufnahmespuren lassen sich auch dabei einzeichnen und miteinander vermischen, wofür auch digitale Spracheffekte gut geeignet sind. Die fertigen Stücke können schließlich noch über das mitgelieferte Progi „MIDI-Session“ mit diversen Klangeffekten wie Ein- und Ausblende oder räumlichen Echos garniert werden.

STUDIO

Dieses vielseitige Musik-Werkzeug ist quasi der große Bruder vom MIDI Kit und damit insbesondere für erfahrene Heim-Profis geeignet. Rein optisch werden auch dieselbe Partitur und das gleiche Mischpult geboten, und auch hier können Noten im Wert bis zu einer 64tel mit einem MIDI-Instrument oder direkt per Maus im Einzelschrittverfahren

eingetragen werden. Die Wiedergabe erfolgt dann während der Aufnahme und Bearbeitung erneut in Echtzeit und auf beliebig vielen Spuren. Wesentlich erweitert hat man jedoch die Möglichkeiten des Abmischens, denn sofern vorhanden, können hier über 16 MIDI-Kanäle mit Instrumenten belegt und bearbeitet werden. Und damit gelingt z.B. die Synchronisation der Daten eines Drum-Computers mit denen eines Sequenzers recht problemlos.



SOUND IMPRESSION

Ein als Hi-Fi-Turm dargestelltes Digi-Tonstudio, das die drei gängigsten Audio-Formate bearbeiten kann: MIDI- und Wave-Daten sowie Musik-CDs dürfen aufgenommen, (neu) abgemischt und danach gleichzeitig abgespielt werden. Außerdem lassen sich Texte einsprechen und unter Beimischung von Effekten wie Chor, Echo und

Ein-Ausblende musikalisch umrahmen. Die MIDI-Dateien können auch als Partitur angezeigt und bearbeitet werden, wodurch es u.a. möglich ist, die Kompositionen etwa zu Präsentationszwecken in Datenbanken oder Textverarbeitungen einzuschleusen. Schließlich läßt sich der Tausendsassa sogar als „OLE“-kompatibler Server einsetzen, um die musikalischen Ergüsse zwischen diversen Rechnern hin und her zu bugsieren.



Name	MIDI KIT	STUDIO	SOUND IMPRESSION
Kurzbeschreibung	Digitales Mehrspuraufnahmestudio	Leistungsstarkes Musikprogi zur Erstellung eigener Kompositionen	Interaktives Tonstudio für drei Audio-Formate
Lieferumfang	Adapterkabel, Progr. „Recording Session“	—	—
Urteil	gut	sehr gut	mittel
Preis	249,- DM	499,-	159,- DM
Geeignet für	Fortgeschrittene	Profis	Einsteiger
Hersteller	MIDISOFT	MIDISOFT	MIDISOFT

HARDWARE-VORAUSSETZUNGEN

Allüberall benötigt der DOSen-Mozart zumindest einen 386er mit 4 MB RAM, Maus, „Windows 3.1“, einer „Windows“-kompatiblen Soundkarte sowie zwischen 2 MB und 6 MB Festplattenplatz. Erheblich leichter fällt das Komponieren zudem mit einem MIDI-fähigen Keyboard. (md)

Neuer Meister:

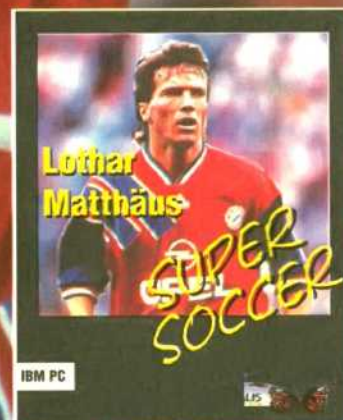
SUPER SOCCER

Die Lothar Matthäus Fußball-Simulation: Näher dran als im Stadion!

- Unterschiedliche Platzverhältnisse von trocken bis neblig.
- Nachspielzeit sowie Verlängerung und Elfmeterschießen bei Pokalspielen.
- Mit dem Tacti-Grid können Sie in jedem Spiel Ihre absolute Wunschformation zusammenstellen. Bevorzugen Sie die Viererkette oder doch lieber den Libero vor der Abwehr?

- Wechselnde Motivation der Spieler abhängig von Tabellenauf- oder abstieg usw.
- Isometrische 3D Ansicht.
- Bis zu vier menschliche Spieler können in der 1. und 2. Liga gegeneinander antreten. Mit Super-Cup, Meisterschaft und eigenen Pokalen.

- In vielen Statistiken werden alle Begegnungen, Tor-schützen, Tabellen, der eigene Kader und vieles mehr angezeigt.
- Gelbe und rote Karten sowie verschiedene Verletzungen (und dementsprechende Ausfallzeiten des Spielers) bei Fouls.
- Verschiedene Kamerawinkel bei Zeitlupenwiederholungen.



Für PC,
Amiga und
CD ROM.

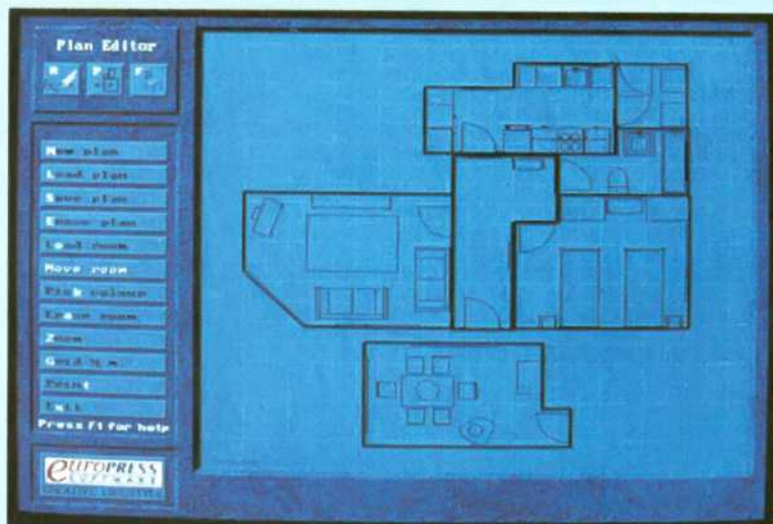
Demnächst
auch für
SUPER
NINTENDO
und
Mega Drive



BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

3D Interior Designer

Wohin mit der Couch, dem Fernseher und dem Katzenkratzbaum? Mit dem neuen Einrichtungsprogramm von Europress könnt Ihr Eure Möbel nach Herzenslust und ohne Schweiß durch die Wohnhöhle schieben!



Blaupausen noch und nöcher

Das Programm ist in drei nacheinander zu absolvierende Arbeitsgänge aufgeteilt: Raumentwurf, Möblierung und Gesamtplanung. Man gibt also zunächst im Raumenü den Grundriß jedes Zimmers der einzurichtenden Behausung ein, und zwar auf einem Planungspapier. Hier wird mittels Maus und/oder Tastatur auf den Zentimeter genau gezeichnet, was dank eines zoombaren Gitternetzes selbst Leuten mit zwei linken Händen keinerlei Probleme bereitet. Jetzt noch schnell Wände und Boden mit einigen der 60 vorhandenen Farben tünchen, abspeichern, und schon geht's ans Möbelrücken.

Im Möbeleinrichtungsprogramm stößt der Innenarchitekt als erstes auf eine ellenlange Liste von Türen, Fenstern, Heizkörpern und Treppen, die komfortabel auf das Originalformat zugeschnitten und dann nach Gusto plazierte werden. Nun hat man über 400 Einrichtungsgegenstände wie Lampen, Sessel, Klaviere, Betten, Pflanzen und Küchenschränke zur Wahl, um

das Reißbrett damit wunschgemäß zu bestücken. Auch dieser Kram darf passend angestrichen werden, ehe man sich einen räumlichen Gesamteindruck seiner neu gestalteten Wohnkultur verschafft. Dazu kann das Zimmer in Iso-Perspektive aus vier Blickwinkeln betrachtet werden. Sollte das Ergebnis Eure Zustimmung finden, und wurden schließlich alle Räume auf diese Weise bearbeitet, geht's in das Gesamtplanungs Menü, wo die Buden auf einer weiteren Blaupause zur kompletten Wohnung kombiniert werden. Diese läßt sich nun in ihrer gesamten Pracht oder auch Raum für Raum aus der Draufsicht in den Drucker jagen – einzelne Zimmer können aber auch in isometrischer Form zu Papier gebracht werden.

Die Plan(ungs)spiele mit dem 3D Interior Designer klapfen erstaunlich gut, auch wenn die etwas unhandliche Bedienung eine

gewisse Einarbeitungszeit erfordert. Zwei kleinere bauliche Mängel des Progis sollen allerdings nicht verschwiegen werden: Das Bemalen der Wände und Möbel ist eine recht klickintensive Sache, außerdem ist es unverständlich, warum der Gesamtumriß der Wohnung erst am Schluß festgelegt werden kann – andersherum wäre es einfach sinnvoller. Seinen eigentlichen Zweck erfüllt der Digi-Architekt aber trotzdem, denn die schön und maßstabsgerecht präsentierten Iso-Bilder vermitteln einen sehr räumlichen Eindruck vom „Was wäre, wenn“.

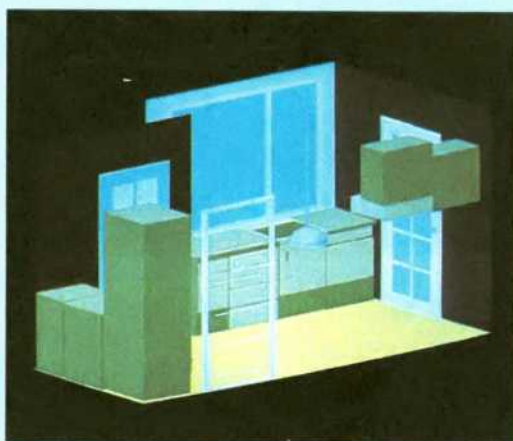
Okay, die Berechnungszeiten sind gerade auf langsameren Rechnern nicht eben kurz – aber allemal schneller, als man seinen Einbauschrank in „Echtzeit“ verschoben hätte! (md)



Haben wir nun Geschmack, oder was?



Unsere Villa Kunterbunt



3D Interior Designer

Hilfreiches Tool zur Planung der Wohnraumgestaltung.

PRÄDIKAT:

Besonders räumlich

Preis: ca. 50,- DM
Hersteller: Europress Software

Eingerichtet wird ab einem 286er, doch der wahre Innenarchitekt verfügt über einen möglichst schnellen Rechner samt SVGA-Karte, Maus und Drucker.

ALONE IN THE DARK 3

Demnächst für Ihr PC CD-Rom.



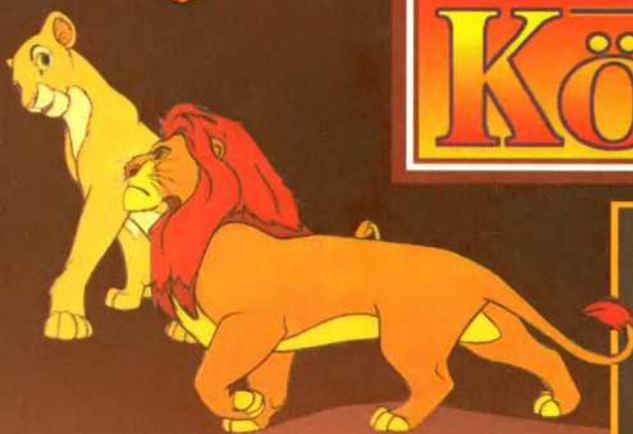
Bereits erhältlich:



Komplett mit deutschem Handbuch
und deutschem Bildschirmtext.



DER KÖNIG DER LÖWEN



Die Verbindung Virgin & Disney war bereits für zwei Plattform-Hits gut, bloß sind „Aladdin“ und „Das Dschungelbuch“ bislang am PC vorbeigehüpft. Doch was Konsolen und Amiga recht ist, kann uns nur billig sein: Den genialen Trickfilm-Leu gibt's ab sofort auch in der DOSe!

Für den Sprung der Großkatze von der Kinoleinwand auf den Computerscreen war Virgin nur das Beste gut genug: Das Leveldesign der ursprünglichen Mega Drive-Version stammt aus den Westwood Studios, die PC-Konvertierung haben die Action-Profis von East Point Software besorgt, und an der optischen Umsetzung waren Disney-Zeichner höchstpersönlich beteiligt. Das Ergebnis rechtfertigt den Aufwand – König der Löwen ist fraglos eine der gelungensten Movie-Konvertierungen aller Zeiten!

Hier ein kurzer Rückblick für Kinomuffel, die den bisher erfolgreichsten Disney-Streifen (er entstand unter Zuhilfenahme echter Löwen, die im Studio ihre grazilen Bewegungen



Der erste Endkampf wirft noch keine großen Probleme auf



Hängende Gärten im Reich des Junglöwen

abläufe vorführen durften, welche dann nachgezeichnet bzw. mit modernster Grafikhardware nachgestellt wurden) verpaßt haben. Die Story handelt vom jungen Löwenprinzen Simba, den sein intriganter Onkel Scar nach Papas Tod in die Wüste bzw. Savanne schickt. Dort freundet er sich mit dem lustigen Wildschwein Pumbaa und der Meerkatze Timon an, um später zurückzukehren und sein rechtmäßiges

Thronerbe anzutreten. Das setzt freilich einen Sieg über Scar und sein Hyänen-Regiment voraus...

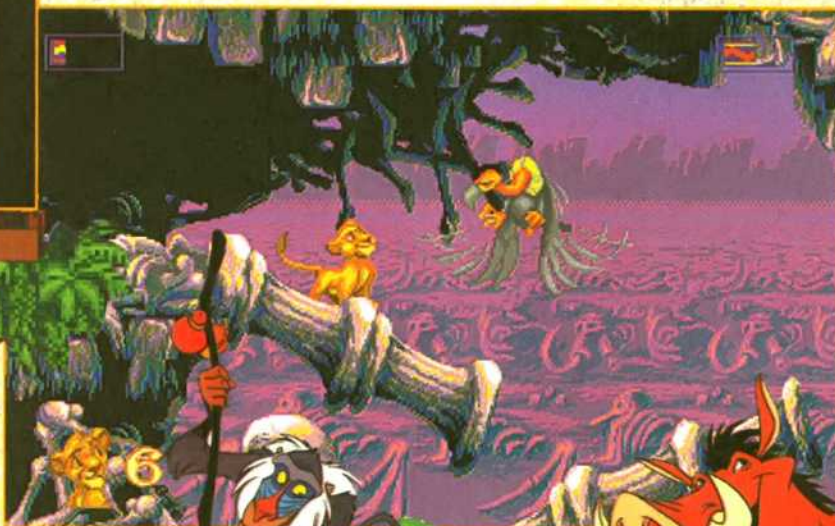
Im Kino ist nach rund 90 Minuten von ganz allein ein Happy-End angesagt, in den zehn teilweise labyrinthartig verzweigten Plattformlevels des Spiels muß man dafür einiges tun. Damit dabei der Wiedererkennungseffekt für Filmfans möglichst groß ist, wurden etwa die geheimnisvollen

Symbole des Pavian-Täufers zu Rücksetzpunkten umfunktioniert oder dienen als Sammel-symbol, das nach Beendigung jedes Abschnitts in einen von zwei Bonuslevels führt – hier darf man dann z.B. mit Pumbaa herabfallendes Extragut aufklauben. Auch Simbas Hüpfpartie über Giraffenköpfe, seine Flucht vor heranstürmenden Gnus und die Hyänen-Attacke am Elefantenfriedhof wurden im Game untergebracht, wobei sich die Gnu-Stampede am Monitor als hübsche 3D-Sequenz entpuppt.

Doch Film hin oder her, die durch Zwischensequenzen miteinander verknüpften Szenarien bieten Spielwitz für jedermann. Da gilt es, mal Affen so umzugruppieren, daß sie den tierischen Helden über eine große Wasserfläche hinwegkatapultieren, dann erlebt man einen Ritt auf einem Vogel Strauß, flüchtet vor heranrollenden Felsbrocken oder mißbraucht Nashörner als Sprungtuch. Auf mittlerweile gen-



Die 3D-Stampede





Simba wird erwachsen...

reübliche Features wie plötzlich wegbrechende Plattformen muß der Spieler dabei ebenso wenig verzichten wie auf die gewohnten Sammelextras – sie tauchen in Form von Käfern auf, die Simba frische Löwen-Energie, Extraleben oder zusätzliche Continues bescherten. Und unser kleiner Prinz braucht jede Hilfe, die er kriegen kann, ist er dem Ansturm feindlicher Gorillas, Chamäleons und Wüstenhunde zunächst doch recht wehrlos ausgeliefert. Zwar lassen sich einige der Widersacher durch kleinlauten Brunnfbrüller und die anderen durch einen gekonnten Kopfsprung vertreiben, doch zum Angriff muß sich Simba stets in die Nähe seines Opfers und damit in Gefahr begeben – das ist um so tragischer, als er zusätzlich mit plötzlich herabrieselnden Steinlawinen, wirr umherflatternden Fledermäusen und an-

Die Bonus-Wildsau kassiert ab



Das große Finale naht



...und wirft einen Blick auf sein zukünftiges Königreich

deren unfairen Stellen konfrontiert wird. In späteren Abschnitten lernen wir zwar einen ausgewachsenen Simba und die Feinde seine krallenbewehrten Tatzen kennen, aber ein Spaziergang ist die Sache auch dann nicht.

Mag das abwechslungsreiche Gameplay also auch ein paar Haken und Ösen haben, die Präsentation ist über alle Zweifel erhaben: Nie zuvor wurden derart bunte PC-Plattformen von derart elegant animierten Sprites bevölkert, nie zuvor konnten Programmierer ein derart gelungenes Parallaxscrolling aus technisch dafür eigentlich völlig ungeeigneten VGA-Karten kitzeln (das minimale Ruckeln nimmt man im Eifer der Gefechte kaum wahr). Ein Lob hat sich auch der Sound aus stimmigen Effekten und teilweise originaler Filmmusik verdient, nicht nur die Fans von Elton John werden da aufhorchen. Zudem ist dieses Spiel eine jener raren

Ausnahmen, wo sich die Plattformen bereits per Tastatur so bequem bewandern lassen, daß einem (digitalen oder analogen) Stick nicht unbedingt der Vorzug zu geben ist.

Unter dem Strich ist der Königslöwe damit ein konkurrenzloser Action-Hit. Ähnlich gut könnte sich am PC allenfalls der bereits in den Startlöchern wartende Vorjahres-Bestseller „Aladdin“ machen – aber das dürfte dem Virgin/Disney-Gespann ja kaum schlaflose Nächte bereiten... (rl)

Der König der Löwen (Virgin/Disney)

Disneys aktueller Zeichentrickfilm als Jump & Run für jung & alt.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

84%
82%
82%
87%



85%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

Ist der Rechner geschwind, freut sich die Katze – unter einem 486er sind ihre Bewegungen jedenfalls nicht mehr sehr geschmeidig.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio (16)
HD: 4 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

KaroSoft

Jürgen Vieth

Aces of the Deep, komplett deutsch	86,50
Amored Fist, komplett deutsch	89,00
Battle Bugs, komplett deutsch	64,00
Haltrick (Bl. Manager Gold), kompl. deutsch	86,50
Baulöwe, komplett deutsch	86,50
Colonisation, komplett deutsch	97,00
DSA II „Sternenschweif“, kompl. deutsch	89,00
Die Siedler, komplett deutsch	89,00
FIFA Intern Soccer, komplett deutsch	69,50
Hokum KA-50, deutsche Version	79,50
Indy Car Racing, Handbuch deutsch	55,00
Indy Car Track Pack, Anleitung deutsch	32,50
Indy Car Paint Kit incl. Indy 500 Course, dt. Anl.	32,50
Lemmings III, Handbuch deutsch	64,00
Links pro Course „Castle Pines“/„Big Horn“, je	49,00
Lode Runner, komplett deutsch	64,00
Lords of the Realm, komplett deutsch	72,50
Aces of the Deep, kompl. deutsch CD	93,50
Amored Fist, komplett deutsch CD	89,00
Doppelpaß, Anstoß u. „WorldCup Edition“,	
komplett deutsch CD	92,50
Battles Isle II, komplett deutsch CD	89,00
Battle Isle Scen. „D. Erbe d. Titan“	55,00
Bio Forge, komplett deutsch CD	97,50
Comanche incl. aller Miss., kpl. dt.	76,50
Creature Shock, deutsche Version CD	99,00
Cyber War, deutsche Version CD	105,00
Dark Sun II, komplett deutsch CD	89,00
Das Amt, komplett deutsch CD	+ 95,00
Das Schw. Auge II, „Sternenschweif“ CD	+ 89,00
Dawn Patrol, komplett deutsch CD	95,00
Day of the Tentacle, kpl. deutsch CD	95,00
Doom II Utilities, (2 CD's f. D.I. u. D.II) CD	59,90
Dragon Lore, komplett deutsch CD	82,50
Dream Web, komplett deutsch CD	89,00
Earthsiege, komplett deutsch CD	93,50
Ecstasia, Handbuch deutsch CD	85,50
Falcon Gold 3.0 incl. Missions, Anlgt. dt.	97,00
FIFA Intern. Soccer, Anleitung dt.	72,50
Höhlenwelt Saga, kpl. deutsch CD	89,00
Inferno, komplett deutsch CD	99,00
Int. Tennis Open, kpl. deutsch CD	86,50
Iron Assault, deutsche Version CD	+ 99,00
Kings Quest 7, komplett deutsch CD	93,50
Kolumbus, komplett deutsch CD	89,00
Larry I, II, III u. V, dt. Anlgt./kompl. dt.	92,50
Legend of Kyrandia III, dt. Version	89,00
Lemmings I u. II, Anlgt. deutsch CD	34,50
Lemmings III, Anleitung deutsch CD	69,00
Little Big Adventure, kpl. deutsch CD	97,50
Magic Carpet, deutsch CD	97,50
Master of Magic, kpl. deutsch CD	97,00
Monkey Island II, kompl. deutsch CD	39,90
Nascar Racing, Handbuch deutsch CD	86,50
NHL 95, Handbuch deutsch CD	86,50
Noctropolis, deutsch CD	97,50
Novastorm, Handbuch deutsch CD	79,50
Oldtimer, komplett deutsch CD	89,00
Panzer-General, Handb. deutsch CD	76,50
PGA-Tour Golf, Anleit. deutsch CD	99,00
Privateer u. Superstrike-Command, dt.	95,00
Ran-Trainer, komplett deutsch CD	95,00
Ravenloft, komplett deutsch CD	76,50
Rebel Assault, dt./Speech engl. CD	89,00
Retribution, Anleit. deutsch CD	76,50
Rise of the Robots, kompl. deutsch CD	89,00
Sam & Max, komplett deutsch CD	99,00
Sim City 2000 incl. Data, kpl. dt.	92,50
Space Quest I - V, dt. Anlgt./kpl. dt.	92,50
Star Trek 25th Anniv. kpl. dt.	74,50
System Shock, komplett deutsch CD	89,00
Theme Park, komplett deutsch CD	89,00
Transport Tycoon, kpl. deutsch CD	97,00
UFO, komplett deutsch CD	97,00
Under A Killing Moon, Texte deutsch/Speech engl.	99,00
US Navy Fighters, deutsch CD	97,50
Wild Blue Yonder, Handb. deutsch CD	76,50
Wing Commander Armada, Anl. dt.	86,50
Wing Commander III, Handb. dt.	112,50
Wings of Glory, komplett deutsch CD	86,50
World Cup Golf, kompl. deutsch CD	82,50
X-Wing incl. all. Missions, kpl. dt.	76,50
Master of Magic, komplett deutsch	97,00
Monkey Island II, komplett deutsch	39,90
Nascar Racing, Handbuch deutsch	79,50
Rise of the Robots, Anlgt. dt. (Super VGA)	89,00
Sim City 2000, komplett deutsch	95,00
Space Simulator 1.0	99,00
SSN - 21 Seewolf, komplett deutsch	79,50
System Shock, komplett deutsch	79,50
Theme Park, komplett deutsch	79,50
Tie Fighter, komplett deutsch	99,00
Tie Fighter Mission Disk	47,50
Transport Tycoon, komplett deutsch	97,00
Wing Commander „Armada“, Anleit. dt.	69,00
CH-Flight Stick pro	149,95
CH-Pro-Rudder Paddles	179,50
Phoenix Flugioystick	249,00
3DO-Blaster-Karte incl. Gamepad + 2 Games	759,00

Vorkasse DM 6,00, Post-Nachnahme DM 9,00
UPS-Nachnahme DM 15,00
Ausland nur Eurocheck plus DM 25,00

KAROSOFT

Postfach 404, 40704 Hilden
Telefon 02103/3 10 41
oder 02103/4 20 88

Liste kostenlos!

(Bitte um Angabe des Computertyps)
Kein Ladenverkauf • Nur Versand

PROJECT X

Am Amiga haben die Jungs von Team 17 einen großen Namen, am PC müssen sie sich den erst verdienen – was mit der halbgaren Konvertierung eines in Ehren ergaunten Horizontalscrollers kaum gelingen dürfte...

Auf Commodore HC war das Game ein Erfolg, bloß ist das bald drei Jahre her – und wer würde heute noch in Begeisterungstürme ausbrechen, nur weil er von links nach rechts durch das All bzw. über Eisplaneten oder Lavawelten düsen und dabei auf einfallslose Feindformationen ballern darf? Auch die Wahl zwischen drei Heldenräumen wird kaum je-



Budget-Action für Nostalgiker

manden vom Pilotensitz reißen, zumal sie sich in der Praxis kaum voneinander unterscheiden. Das gilt irgendwo auch für die Feinde, denn ob da nun Schiffe, Monster, Mittel- oder Endgegner angreifen, stets scheinen es dieselben Kontrahenten in wechselnder Verpackung zu sein. Wenigstens ist das Spieltempo flott, und ein versteckter Bonuslevel sowie das ausbaufähige Extrawaffensystem sorgen für ein bißchen Abwechslung: Nach Abschluß hinterlassen einige

Gegner Sammelsymbole, die für Speed und Feuerpower, Seiten- und Diagonalschuß oder effektive Laserwummen gut sind. Weniger gut ist die technische Umsetzung, bei der eigentlich nur das Scrolling und zumindest stellenweise die Grafik zu gefallen wissen. Die Sprite-Animation ist dagegen dürftig und der Sound noch dürftiger. Unser Exemplar wollte zudem nur mit dem Original-Soundblaster und einem Digitalstick kooperieren, ansonsten blieb es stumm und bestand auf der

Tastatur. Auch die lästige Handbuchabfrage ist ein Anachronismus – wie überhaupt das ganze Project X. (rl)

Project X (Team 17)

Veraltete Budget-Ballerei für ein bis zwei Spieler abwechselnd.

GRAFIK	66%
SOUND	58%
STEUERUNG	60%
MOTIVATION	52%



54%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 49,- DM

Unter einem 486 SX-25 mit 4 MB kann es schwierig werden, das Progi zum Laufen zu überreden.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 3 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Linewars II

Leidet Ihr unter Schlafstörungen? Prima, denn für solche Fälle hat Epic Megagames jetzt ein digitales Allheilmittel veröffentlicht: Fünf Minuten vor dieser Ballerei, und die Augen werden schwer und schwerer...

Die Tristesse beginnt bereits damit, daß hier auf alles, was irgendwie Atmosphäre schaffen könnte, konsequent verzichtet wurde – Ihr braucht Euch also nicht wegen einer stimmungsvollen Hintergrundstory zu sorgen, lediglich das Hauptmenü steht zwischen Euch und der ersten Tiefschlafphase. Dort dürft Ihr eine von neun Missionen anwählen und dann herzhafte über das kurze Briefing in Form einer Laufschrift gähnen, ehe Ihr Euch vollends in den Schlummer ballert:

Letztlich besteht jeder der jeweils zehn Levels umfassenden

Aufträge nur darin, entweder Asteroiden oder Feindraumer abzuknallen, was schön wahllos geschieht und daher prächtig ermüdet. Die Abschnitte unterscheiden sich bloß durch die Anzahl der Gegner; als einzige Abwechslung greift dann und wann ein (natürlich nicht kommandierbarer) Flügelmann hilfreich ins Geschehen ein. Der Linienkrieg kann übrigens auch gegen Gruppenschlaflosigkeit

geführt werden, denn per Modem dürfen sich zwei Leute gegen- oder miteinander in die Träume jagen, und via Netzwerk ist das Action-Bett gar für vier Leidensgenossen gemacht. Grafisch zeigen sich Freund und Feind als schattierte Polygone der eher simplen Machart, wahlweise in VGA oder SVGA. Dazu quäkt Durchschnitssound, und die Tastatur-, Maus- oder Sticksteue-

rung ist solide genug, um keinen Ärger beim Einnicken aufkommen zu lassen. Also, wie wär's mit einer Runde Digi-Valium? (mic)

Linewars II (Epic Megagames)

Besonders öder „Wing Commander“-Verschnitt für Schlaflose.

GRAFIK	62%
SOUND	58%
STEUERUNG	66%
MOTIVATION	27%



34%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM

Tiefschlaf ist bereits ab einem XT (!) garantiert.

Super VGA	Soundblaster (Pro)
VGA	Pro Audio
HD: 1 MB	Roland (LAPC-1/SCC-1)
RAM: 580 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Gute Nacht!

VERSAND 99

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 21188
Ladenöffnungszeiten: Mon - Frei: 9.00 - 18.00 Uhr, Sam: 10.00 - 13.00 Uhr
Versand 99 GmbH · Bergrather Straße 16 a · 52249 Eschweiler

SIMULATION / STRATEGIE

1942 - Pacific Air War	A 94,99
A - Train Classics (inkl. Constr. S.)	V 39,99
Aces of the Deep	V 79,99
Across the Rhine	V 89,99*
Alien Legacy	A 67,99
Archon Ultra	V 79,99
Armored Fist	A 67,99
Aufschwung Ost	V 67,99
Battle Bugs	V 67,99
Battle Team	V 74,99
Battle Isle 2	V 79,99
Burning Steel 2	V 87,99
Caribbean Disaster	V 79,99*
Chartbreaker	V 69,99*
Civilization	V 94,99
Colonization	V 89,99
Comanche	V 87,99
Comanche MissionDisk 1	V 47,99
Comanche MissionDisk 2	V 54,99
D - Day	E 67,99
Dawn Patrol	V 87,99
Death or Glory	V 87,99*
Delta V	E 67,99
Delta V	V 79,99*
Der Baulöwe (für Windows)	V 87,99*
Der Planer	V 79,99
Der Planer Extra (Zusatzdisk)	V 39,99
Die Siedler	V 79,99
Dogfight	A 35,99
Eight Ball Deluxe 2.0	A 54,99
Elite 3	V 79,99*
Empire DeLuxe	V 67,99
F-117 A Nighthawk	A 35,99
F-15 Strike Eagle 3	A 35,99
F-14 - Fleet Defender Plus	A 89,99
F-14 - Fl. Defender Mission	A 47,99
Flugsimulator 5.0	V 134,99
FS 5.0 Scenery - Amsterdam	A 54,99
FS 5.0 Scenery - Düsseldorf	A 54,99
FS 5.0 Scenery - München	A 54,99
FS 5.0 Scenery - New York	E 47,99
FS 5.0 Scenery - Paris	E 47,99
FS 5.0 Scenery - S. Francisco	A 67,99
FS 5.0 Scenery - Washington	V 59,99
FS 5.0 Nr. 1-6 Deutschland je	V 39,99
Fritz 3	V 149,99
Gunship 2000	A 35,99
Hanse - Die Expedition	V 39,99
Hurra Deutschland	V 67,99
Iron Cross	E 79,99
KA - 50 Hokum	A 74,99
Kingdoms of Germany	V 69,99*
Lords of the Realm	V 69,99
Mad News	V 74,99
Mad News Extrablatt	V 35,99*
Master of Magic	V 89,99
Mechwarrior 2 - The Clans	A i.Vorb.*
Outpost	V 67,99
Pacific Strike	A 59,99
Pacific Strike Speech Pack	A 37,99
Panzer General	E 69,99*
Patriot	A 79,99
Pinball Dreams	A 59,99
Pinball Dreams 2	A 35,99
Pinball Fantasies	A 59,99
Pinball Illusions	A i.Vorb.*
Pirates Gold	A 35,99
Pizza Connection	V 87,99
Quarter Pole	V 67,99
Railroad Tycoon DeLuxe	A 79,99
Reunion	V 74,99
Rings of the Medusa Gold	V 79,99
Rüsselsheim (Detroit)	V 67,99
S. U. B.	V 69,99*
Sim City 2000	V 87,99
Sim City 2000 Scenario 1	V 35,99
Space Simulator 1.0	E 87,99
SSN-21 Seawolf	V 79,99
Star Crusader	V 79,99
Star Crusader 21 New Missions	V 39,99
(inkl. Speech Pack)	
Star Trek 2	V 87,99
Subwar 2050	A 94,99
Subwar 2050 Mission Disk	A 47,99
Syndicate + Data Disk	V 79,99
The Grandest Fleet	A 67,99
Theme Park	V 79,99
Transport Tycoon	V 89,99
UFO Enemy Unknown	V 79,99
Wargame Constr. Set II	E 67,99
Warlords 2	E 79,99
Warlords 2 Scenario Builder	E 69,99
Werewolf KA 50	A 69,99*
Wing Armada	A 69,99
Wings of Glory	V i.Vorb.*
World War 2 - Battles of S. P.	V 74,99
X - Wing	A 87,99
X - Wing Upgrade Kit	V 54,99
X - Wing Miss. 2 (B - Wing)	V 39,99

ROLLENSPIELE/ADVENTURES

Al-Qadim - Genie's Curse.....V 79,99
Alone in the Dark 2.....V 87,99
Bazooka Sue.....V 87,99*
Beneath a Steel Sky.....V 59,99
Dark Sun - Shattered Lands.....V 79,99
Das schwarze Auge (Schicksalsk.) V 79,99
Das schwarze Auge 2 (Sternen) V 79,99
Day of the Tentacle (Man.Man.2) V 87,99
Der Clou.....V 79,99

Der Clou - Die Profidiskette	V 39,99*
Der Schatz im Silbersee	V 87,99
Dreamweb	V 79,99
Dungeon Hack	V 79,99
Durch die Wüste (Karl May)	V i.Vorb.*
Erben der Erde Die große Suche	V 79,99
Fantasy Empires	V 79,99
Gabriel Knight	V 74,99
Hand of Fate (Kyrandia 2)	V 74,99
Höhlenwelt	V i.Vorb.*
Inca 2 - Wiracocha	V 87,99
Indiana Jones 4	V 47,99
Ishar 3 - The Seven Gates of Infinity	V 67,99
King's Quest 6	V 79,99
Lands of Lore	V 59,99
Leisure Suit Larry 6	V 74,99
Lost in Time	V 87,99
Monkey Island 1	V 35,99
Monkey Island 2	V 47,99
Police Quest 4	V 67,99
Quest for Glory 4	V 69,99*
Ravenloft	V 79,99
Robinson's Requiem	V 59,99
Sam & Max	V 87,99
Simon the Socker	V 87,99
Star Trek 2 Judge. Rites	V 87,99
Superhero Lea. of Hoboken	E 67,99
The Elder Scrolls Arena	E 67,99
Ultima 7 (Die schwarze Pforte)	V 35,99
Ultima 8 - Pagan	V 87,99
Ultima 8 - Pag. Speech Pack	V 37,99
Unlimited Adventures	V 79,99
Universe	V 69,99

Kids Software (auch für Erwachsene)
Fatty Bear's Fun Pack.....E 54,99
Peter Pan.....V 64,99
Scooters Zauberschloß.....V 64,99
Spelunx.....E 69,99*

SPIELESAMMLUNGEN

Air Combat Classic	E 79,99
(Battlehawks 1942, Secret Weapons of the Luftwaffe, Their finest Hour, 5 Mission Disk)	
Air Commander	A 67,99
(Apache Strike, F-14 Tomcat, F-15 Strike Eagle, F-16 Combat Pilot, Fighter Bomber + Mission Disks)	
Big Four	V 59,99
(Boxing Manager, Hannibal, Hill Street Blues, Squash)	
Classic Power Compilation	V 79,99
(Aces of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest 5)	
Combat Classics 2	A 67,99
(F19 St.Fighter, Pacific Island, Silent Service 2)	
Die Box	V 47,99
(Burntime, Dynatech, Whale's Voyage)	
Fantastic Worlds	A 79,99
(Pirates, Populous, Realms, Wonderland)	
Joysoft Classics	A 47,99
(Defender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tycoon, Supremacy, TV Sports Basketball, TV Sports Football)	
Kind of Magic 4	V 67,99
(Dynatech, Elysium, USS John Young)	
Lucas Arts Cl. Adventures	V 99,99
(Indiana Jones 3, Loom, Man. Mansion, Monkey Island 1, Zak McKracken)	
Lucas Arts Cl. Simulations	A 79,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour + Mission Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe + 4 Mission Disks)	
Sim Classics	V 67,99
(Sim City, Sim Ant, Sim Life)	

ACTION/GESCHICKLICHKEIT

Aladdin	A 59,99
Alien Breed	A 54,99
Battletoads	A 59,99*
Black Hawk	A 87,99*
Body Blows	A 54,99
Breakline	A 47,99
Cannon Fodder 2	A 59,99
Chaos Engine	A 54,99
Cool Spot	A 54,99
Corridor 7	A 35,99
Dangerous Streets	A 49,99*
Desert Strike	E 59,99
Doom 2 - Hell on Earth	A 84,99
Fire and Ice	A 54,99
Goblins 3	V 79,99
Jungle Strike	E 74,99
Lion King	A 59,99*
Lode Runner-Legend returns	V 69,99
Lollypop	A 74,99
Micro Machines	A 54,99
New World of Lemmings (3)	A 59,99
Overdrive	A 35,99*
Oxyd magnum	V 47,99
Prince of Persia 2	V 67,99
Quarantine	V 79,99
Rise of the Robots (SVGA)	A 79,99
Street Fighter 2	A 59,99
Strike Squad	A 87,99
System Shock	A 79,99
Superfrog	A 35,99
Theatre of Death	A 67,99
The Horde	V 69,99
Tie Fighter	V 94,99
Tower Assault (Alien Breed 3)	A 54,99*
Tubular Worlds	A 54,99
Turrican 2	A 69,99*
Ultimate Body Blows	A 54,99*
Zonked	A 39,99*

SPORT/SPORTSIMULATION

Doppelpaß (Anstoss+World Cup E.)	V 79,99
Arcade Pool	A 28,99
Bundesliga Man. Prof. 2.0	V 67,99
Bundesliga Man. 3 Hattrick	V 87,99
FIFA International Soccer	V 69,99
Formular One Grand Prix	A 35,99
Front Page Sport - Baseball	E 69,99
Hattrick 1	V 79,99*
Indy Car Racing	V 54,99
Indy Car Racing Tracks	A 32,99
Indy Car Motor Speedway Exp. Kit	32,99
Internat. Tennis Open	A 54,99
Kick Off 3	V 59,99
Links 386 PRO	A 79,99
386 PRO Data Disk je	E 44,99
NFL Coaches Club Football	A 79,99
NHL Hockey	A 79,99
NASCAR Racing	A 74,99
Otto Rehagel Soccer	V 69,99*
Sensible Golf	V 69,99*

IBM/PC CD-ROM

11th Hour	A 109,99*
1942 Pacific Air War	A 89,99*
A Hard Day's Night (Beatles)	E 67,99
Aces of the Deep	V 79,99
Across the Rhine	V 89,99*
Air Superlarity	A i.Vorb.*
Al Qadim - The Genie's Curse	V 69,99*
Arcade Pool	A 28,99*
Archon Ultra	V 67,99
Armored Fist	A 74,99
BAT 2 - Koshan Conspiracy	V 47,99
Battle Bugs	V 79,99*
Battle Chess 1 SVGA	A 94,99
Battle Isle 2	V 69,99
Battle Isle 2 Scenario CD	V 54,99
Beneath a Steel Sky	V 79,99
Betrayal at Krondor	V 67,99
Bioforge	V 89,99*
Bloodnet	A 67,99
Burning Steel Compilation	V 87,99
Burning Steel 2 (Gr. Naval Battles)	E 67,99
Burning Steel 2	V 79,99
B. Aldrin's Race into Space	A 94,99
Caribbean Disaster	V 87,99*
Chessmaster 4000 Turbo	A 69,99*
Christoph Kolumbus	V 89,99
Civilization + Rail. Tyc. Del.	V 59,99
Classic Flight Simulations	A 59,99
(Air Warrior, F-14 Tomcat, F-15 Strike Eagle 2 + Operation Desert Storm Scenarios)	
Colonization	V 89,99
Comanche Compilation	V 94,99
Creature Shock	A 89,99
Crime Patrol	E 89,99
Cyberwars	A 99,99
Cyclemania	A 74,99
Dark Legions	E 59,99
Dark Sun - Shattered Lands	V 79,99
Das schwarze Auge (Schicksalsk.)	V 67,99
Das schwarze Auge 2 (Sternen)	V 79,99
Day of the Tentacle (Man.Man.2)	V 94,99
Der Clou	V 79,99
Der Planer (inkl. Planer Extra)	V 87,99
Der Rasenmäher Mann	A 87,99
Die Box	V 54,99
(Burntime, Dynatech, Whale's Voyage)	
Die Höhlenwelt Saga	V 87,99*
Die Sage von Nietoom	V 49,99*
Discworld	V 87,99*
Desert Strike	E 59,99
Dogfight	A 35,99
Doom 2 - Hell on Earth	A 79,99
Doppelpaß (Anstoss + World Cup E.)	V 79,99
Dragon Lore - Die Legende beginnt V 79,99	
Dragonsphere	A 87,99
Dreamweb	V 79,99
Dungeon Hack	E 67,99
Ecstasia	V 87,99
Eight Ball DeLuxe 2.0	A 54,99
Empire DeLuxe	V 67,99
Erben der Erde	V 79,99*
Eye of Beholder Trilogy	V 87,99
F-117 A Nighthawk	A 35,99
F-14 Fleet Defender Gold	A 89,99
F-15 Strike Eagle 3	A 35,99
Falcon Gold (inkl. Scenarios)	A 94,99
Fantasy Empires	V 67,99
FIFA International Soccer	V 67,99
Flight of the Amazon Queen	V 79,99*
Form. One G. P. + D. L. Golf	V 59,99
Formular One Grand Prix	A 35,99
Gabriel Knight	V 79,99
Goblins 3	V 99,99
Golden 10	A 87,99
(Chess Player 2150, First Samurai, Gunship, Kick of 2, MegaLoomia, MIG-29, The Perfect General, Railroad Tycoon, Red Storm, Silent Service 2)	
Gunship 2000	A 35,99
Gunship 2000 inkl. Scenario	A 59,99
Hand of Fate (Kyrandia 2)	V 109,99
Hattrick 1	V 87,99*
Heimdal 2	A 79,99
Hurra Deutschland	V 67,99
Inferno	V 99,99
Internat. Tennis Open	A 79,99
Iron Assault	A 89,99*
Iron Cross	E 79,99*
Iron Helix (benötigt SVGA)	V 79,99
Ishar 3 - The Seven Gates of Infinity	V 79,99*
Joysoft Classics	A 47,99
(Defender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tycoon, Supremacy, TV Sports Basketball, TV Sports Football)	
Jungle Strike	E 74,99
Kick Off 3	V 59,99*
Kind of Magic 4	V 47,99
(Dynatech, Elysium, USS John Young)	
Kings Quest 7	V i.Vorb.*
Kings Quest Collection (1-6)	E 79,99
Kyrandia 3 - Malcoms Revenge	V 79,99
Labyrinth of Time	V 74,99
Lands of Lore	V 94,99
Leisure Suit Larry 6	V 67,99
L. Suit Larry Collection (1-5)	V 79,99*
Lemmings 1 Doublepack	V 67,99
Lemmings 2 - The Tribbles	A 59,99*
Little Big Adventure	V 89,99
Lode Runner - Legend returns	V 69,99*
Lollypop	A 69,99*
Lost Eden	V 89,99*

Lost in Time	V 99,99
Lucas Arts Cl. Adventures	V 99,99
(Indiana Jones 3, Loom, Maniac Mansion, Monkey Island 1, Zak McKracken)	
Lucas Arts Cl. Simulations	A 79,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Mis. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)	
Mad Dog 2 - The Lost Gold	E 87,99
Mad News	V 87,99*
Mad News Extrablatt	V 35,99*
Magic Carpet	V 89,99
Mega Race	A 67,99
Might & Magic Trilogie	V 87,99
(Might & Magic 3, 4 und 5)	
Myst	A 87,99
NASCAR Racing	A 79,99
New World of Lemmings (3)	A 69,99
NHL Hockey '95	A 79,99
Noctropolis	A 89,99
Novastorm	A 87,99
Oldtimer (Erliebte Geschichte 2)	V 87,99
Outpost	V 87,99
PGA Tour Golf 486	A 94,99
Peter Gabriels Xplora 1	E i.Vorb.*
Phantasmagoria (4 CD's!)	V i.Vorb.*
Pinb. Dreams Deluxe (+ Data)	A 74,99
Pirates Gold	A 35,99
Police Quest 4	V 79,99
Privateer + Strike Com.	A 87,99
(inkl. aller Speech Packs & Zusatzdisketten)	
Putt Putt Moon	E i.Vorb.*
Quarantine	V 79,99
Quest for Glory 4	V 79,99*
Quik	A 59,99*
Ravenloft	V 69,99*
Rebel Assault	V 79,99
Reunion	V 74,99
Rings of the Medusa Gold	V 69,99
Rise of the Robots	A 84,99
Sam & Max hit the road	V 94,99
Shadows of Cairn	E 89,99
Sim City	V 87,99
Simon the Socker	V 87,99
Space Quest Anthologie (1 - 5)	V 79,99
SSN Seawolf	V 79,99
Star Crusader	V 87,99
Star Crusader 21 Missions	V 28,99
(inkl. Speech Pack)	
Star Trek: 25th Anniversary	V 69,99
Star Trek: Next Generation	V i.Vorb.*
Subwar 2050 (inkl. Data)	V 94,99
Superkarts	A 99,99*
Superhero Lea. of Hoboken	E 69,99*
Syndicate Plus (inkl. Data)	V 94,99
Symbol (Prince) Interactive	E 87,99
System Shock Enhanced	V 87,99*
T. F. X.	A 94,99
Teddy's Big Day	E 54,99*
Teddy The Brave	A 54,99*
The Compl. Chess System	V 87,99
The Games Compendium	A 35,99
(Summer Challenge, Winter Challenge)	
The Grandest Fleet	A 69,99
The Hidden Below (ANGEBOT)	A 49,99
The Horde	V 79,99
Theme Park	V 79,99
Tie Fighter	E 79,99*
Transport Tycoon	V 89,99
Turrican 2	A 59,99*
UFO - Enemy Unknown	V 79,99
Ultima 7 Bundle - Complete	A 94,99
(Black Gate, Forge of Virtue, Serpent Isle, Silver Seed)	
Ultima 8 - Pagan (inkl. Speech)	V 99,99
Ultima Underworld 1 & 2	E 87,99
Ultimate Football	E 74,99
Under a Killing Moon (4 CD's!)	V 99,99
US Navy Fighters	V 89,99
Who shot Johnny Rock	E 94,99
Wild Blue Yonder	E 69,99
Wing Armada	A 79,99
Wing Com. 1 + 2 DeLuxe	A 67,99
(inkl. aller Speech Packs & Zusatzdisketten)	
Wing Commander 3 - Heart of Tiger	V 109,99
Wings of Glory - Enhanced	V 87,99*
Wizardry 6 + 7	V 87,99
Woodstock	A 54,99
Zeppelin - Giants of the Sky	V 87,99*

JOYSTICKS - HARDWARE - ZUBEHÖR

CD-ROM LAUFWERK</

Der wüste Planet

WARCRAFT Orcs and Humans

Von Strategiespielen herkömmlicher Machart sollte es ruhig 100 geben – leider gibt es etwa 10.000 solcher Langweiler, die immer wieder einen Weltkrieg aufwärmen. Ganz anders diese Fantasy-Schlachten in Echtzeit!

Daß die Programmierer von Blizzard („Lost Vikings“) dabei gehörig bei Westwoods „Dune II“ abgekupfert haben, ist nicht unbedingt ein Fehler, war die genial spielbare Schlacht um Arrakis doch seinerzeit eh viel zu schnell geschlagen. Hier dürfen Orks und Menschen schon etwas länger beschäftigt sein, denn auf sie warten jeweils zwölf spannende Missionen.

Nach dem Intro mit etwas undeutlicher Sprachausgabe wählt man zunächst das Lager, für das man antreten möchte, dann sind die Kriegsvorbereitungen zu treffen: Holz muß gefällt und Gold abgebaut werden, um so das eigene Dorf mit weiteren Straßen, Häusern, Ställen, Kirchen und Kasernen bestücken zu können. Gesunde Arbeiter und eine gesunde Infrastruktur sind die Voraussetzungen für ein gesundes Heer, mit dem später die Hütten des Gegners eingeseichert

werden. Während es zunächst also noch recht friedlich zugeht, sind die bald genug folgenden Scharmützel um so happiger – wer da nicht ausreichend Reiter und Priester (sie sorgen für Heilung und Durchblick) sowie Waffen und Katapulte im Sortiment hat, wird sich an den Burgen und Palisaden des Feindes wohl die Zähne ausbeißen.

Neben den reinen Feldzügen stehen auch mal Rettungsmissionen in einem Höhlenlabyrinth auf dem Programm, wobei alle Aufträge an ihrem Ende mit Punkten bewertet werden. Für noch mehr Abwechslung sorgt der Fakt, daß die Umgebung wie bei „Civilization“ erst nach und nach einzusehen ist, während eine jederzeit aufrufbare Speicheroption den unliebsameren Überraschungen ihren Schrecken nimmt. Auch für Übersicht ist jederzeit gesorgt, allerdings zum Preis einer we-



Wenn die Hütte brennt, hat der Soldat gepennt

Und wieder ein Verschollener gefunden!

Wir machen Ork-City dem Erdboden gleich...

nig berauschenden Grafik: Über der Erde sieht's nicht viel anders aus wie einst auf dem Wüstenplaneten, darunter erinnert die Optik der 3D-Dungeons ein wenig an „Ultima VI“. Dazu kommen gelungene, aber blutige Animationen, witzige Soundeffekte, viel Sprachausgabe und stimmungsvolle Musikstücke.

All das wäre aber nur die Hälfte wert, wäre es den Designern nicht gelungen, den Spieler langsam, aber sicher an die immer komplexeren Befehlsstrukturen heranzuführen – das intuitive Handling macht die Handbuchlektüre nahezu über-

flüssig! Kurzum, es warten 24 unterhaltsame Aufträge für Fantasy-Strategen plus eine (Null-) Modem/Netzwerk-Option für schier endloses Taktieren gegen befreundete Feinde. (mm)

Warcraft: Orcs and Humans (Blizzard/Interplay)

Spannende Echtzeit-Gefechte für Fantasy-Strategen.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

64%
80%
86%
82%



83%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM

Als Kampf-Ork sollte man am besten einen bemausten 486er in der Höhle haben.

Super VGA	Soundblaster (Pro/16)
VGA	Pro Audio (16)
HD: 10 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Ohne Erkundung oder Zauber bleibt der Bildschirm schwarz!

B & B Software Versand	Preisliste: Kostenlos 3,5 Zoll	Tel. Fax: 0335/527363	Preisliste CD-Rom	Tel.0335/527363 B & B Software Postfach 323 15203 Frankfurt
	Titel 1942-Pacvic Air War A 320 USA Allen Legacy Anstoss A-Train Bundesl.Hattrick Civilization Colonization	Vers.Preis DV 87,- DA 95,- DV 75,- DV 75,- DV 59,- DV 95,- DV 99,- DV 99,-	Titel Burning Steel 2 Falcon Gold FIFA Soccer Sam&MaxHit. Der Planer Der Clou Rebel Assault T.F.X.	Vers.Preis DV 87,- DA 99,- DV 75,- DV 99,- DV 95,- DV 71,- DV 78,- DA 88,-

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Ulrike Strebel

++ PC 3,5" Disk ++

Aces of the Deep	DV	83.90*
Across the Rhine	DV	96.90*
Armored Fist	DA	75.00
Battle Bugs	DV	69.90
Bazzoka Sue	DV	88.90
Break Thru	DA	69.90
Cannon Fodder 2	DA	63.90*
Caribbean Disaster	DV	79.90
Chartbreaker	DV	69.90
Colonization	DV	94.90
Dangerous Streets	DA	49.90
Dark Sun 2	DV	89.90
Death or Glory	DV	89.00
Der Baulöwe	DV	89.90
Dreamweb	DV	83.90
Eight Ball Deluxe 2.0	DA	57.90
Elite 3	DV	79.90
F-14 Fleet Defender	DA	97.90

++ PC 3,5" Disk ++

FS 5 - Rallye around the World	EV	53.00
International Tennis Open	DV	57.00
Legionen	DV	69.90
Lords of the Realm	DV	69.90
Master of Magic	DV	97.90
Nascar Racing	DA	79.90
New World of Lemmings 3	DA	63.50
Panzer General	EV	69.90
Quest for Glory 4	DV	69.90
Ran Trainer	DV	85.00
Rise of the Robots	DV	69.90
S.U.B.	DA	65.90
Superfrog	DA	56.90
System Shock	DV	83.90
Transport Tycoon	DV	97.90
Ultimate Body Blows	DA	56.90
Werwolf KA 50	DA	69.90

+ CD ROM + CD ROM +

Das Schwarze Auge 2	DV	79.90
Die Höhlenwelt Saga	DV	89.90
Dragon Lore	DV	79.90
Inferno	DV	99.90
Little Big Adventure	DV	97.90
Lords of the Realm	DV	73.50
Magic Carpet	DV	97.90
Malcom's Revenge	DV	99.90
Noctropolis	DA	97.90
Oldtimer	DV	89.90
Rise of the Robots	DV	88.90
Superhero League of Hoboken	EV	69.90
System Shock Enhanced	DV	89.90
Transport Tycoon	DV	97.90
Ultimate Body Blows	DA	56.90
Under a Killing Moon	DA	99.00
Wing Commander 3	DA	109.90

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

+++ ZUBEHÖR +++

Creative Tech-3D0 Blaster	799.00
Soundblaster 2 Deluxe	DV 116.00
Soundblaster PRO Value	174.00
Soundblaster 16 Multi CD	288.90
Soundblaster 16 ASP Multi CD	359.50
Soundblaster 32 AWE	589.00
Wave Blaster Upgrade Kit	339.50
ORCHID Game Wave 32DA	259.50
ORCHID Sound Wave 32DA	458.50
ORCHID Sound Drive EZ	199.90
Gravis Ultrasound MAX	369.00
Gravis PHOENIX Joystick	EV 249.90
Gravis Joystick schwarz	54.90
Gravis Joystick PRO	68.50
Gravis Game Pad	42.00

>>> GESAMTLISTE PC / CD-ROM / ZUBEHÖR anfordern! <<<

ESSER-SOFT KÖLN

Adrian-Meller-Str.10

50859 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse Post DM 7.50 / bei Vorkasse UPS DM 9.00
NN Post DM 10.50 / NN UPS DM 17.00 / Ausland nur Vorkasse per Scheck DM 17.00
Bei Software ab DM 350,- Bestellwert liefern wir **versandkostenfrei** (nur im Inland)

*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 50 50 68

Telefax : 0221 / 50 83 10

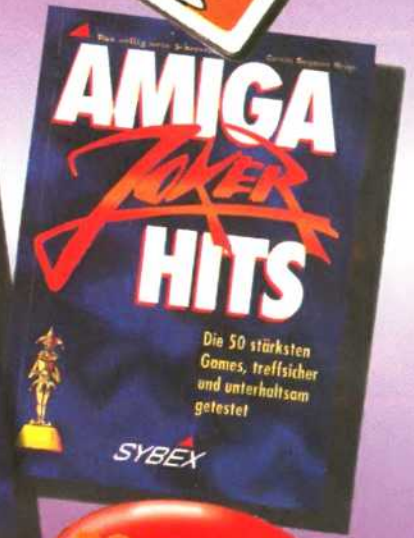
BTX : ESSER#SOFT

HOL DIR DEN JOKER INS REGAL!

ALS EXKLUSIVE
SAMMLER-EDITION
MIT EINEM
HANDSIGNIERTEN VORWORT
VON MICHAEL

SONDERSERVICE FÜR JOKER-LESER:

Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich aktualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte Sammlung der größten Joker-Highlights mit einer persönlichen Widmung von seinem Lieblings-Redakteur!



39,80 DM
pro Buch

Bestelladresse für Hit-Bücher:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5.- DM Postgebühren im Inland bzw. 10.- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)



Death or Glory

Die Schlacht von Morgan

Irgendwas ist faul im Staat von König Werthas, denn das Land wird von einem gewaltigen Heer belagert, an dessen Spitze der uneheliche Prinz Xhor vermutet wird. Sein Halbbruder Raven meldet jedoch Zweifel an und macht sich auf die Suche nach den wahren Hintermännern...

Bis das Geheimnis gelöst ist, muß der forsche Blaublüter 16 Schlachten schlagen, in deren Verlauf die Hintergrundstory automatisch weitergesponnen wird. Dabei sind jedesmal ganz unterschiedliche Einzelziele zu erreichen, mal muß ein bestimmter Feldherr aus dem Weg geschafft werden, dann wieder sucht man sein Heil in der Flucht vor übermächtigen Feinden oder erforscht einen finsternen Dungeon. Erschwert werden die Unterfangen noch von neutralen Drittparteien, die oft und gerne unvermutet zu-

Amiganer durchstreifen das Fantasy-Königreich Morgan ja schon etwas länger auf der Suche nach Tod oder Ruhm, nun ruft Software 2000 auch die PC-Strategen an die Front – und sie sollten dem Ruf folgen!

schlagen – sowie von ausbrechenden Vulkanen oder sintflutartigen Regenfällen.

Um für all dies gewappnet zu sein, staffiert der Spieler seine Feldherren zunächst mit passenden Truppen aus (Krieger, Bogenschützen, Kampfmönche etc.) und verschiebt diese dann rundenweise und mentigesteuert über die Quadrate der bis zu 4.096 Felder großen Karte. Dabei ist auf die verschiedensten Einflüsse zu achten, etwa die Geländebeschaffenheit, die AD&D-ähnlichen Charakterwerte der

Anführer oder auch ihre Nähe zu den Untertanen, welche sich in deren Moral bemerkbar macht. Ebenfalls nicht ganz unwichtig sind die Angriffs-, Magie- und Verteidigungswerte der Generäle, welche durch Siege neben Gold für frische Soldaten noch die zur Beförderung benötigten Erfahrungspunkte einheimen. Wer all dies beachtet und dann vielleicht noch über eine magische Wunderwaffe stolpert, wird letzten Endes auch mit schier unbesiegbaren Gegnern fertig werden.

Optik und Sound des Gemetzels präsentieren sich genretypisch schlicht, aber zweckmäßig; die selbständig ablaufenden Kampfsequenzen und die aus Marvel-Comics abgescannten Kämpferportraits sind da noch die Höhepunkte des Games. Die Steuerung ist zwar durchdacht, aber trotz Makros unkomfortabel, da weder Maus noch Joystick unterstützt werden. Den Spielspaß trübt das allerdings kaum, denn spätestens ab der vierten Schlacht will jeder Zug ver-teufelt genau überlegt sein! Da nutzt man gern die jederzeit aufrufbare Speicherop-

tion, auch wenn vier Spielstände nicht gerade üppig sind.

Da große Teile des Spielkonzeptes vom Konsolen-Klassiker „Warsong“ entlehnt wurden, werden hier auch strategisch veranlagte Rollenspieler glücklich, warum also nicht mal ein kleines Scharmützel wagen? (mic)

Death or Glory (Software 2000)

Fantasy-Strategical mit dezenten Rollenspiel-Elementen.

GRAFIK	53%
SOUND	48%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	78%

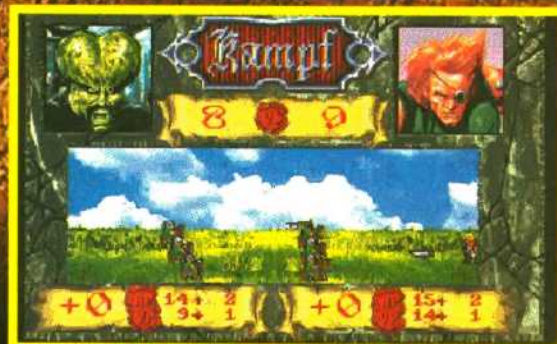


74%

Für Könner
Preis: ca. 99,- DM

**Kaum zu glauben, aber wahr:
Ein XT mit 580 KB reicht schon aus!**

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 5 MB	Roland
RAM: 580 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Attackäää!!



Huch, sind das etwa alles Gegner?!



Wildes Wuseln
in der Wüste



CALL AND PLAY

Versandanschrift:

S. Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Versandtelefon:

02803 - 1359
02803 - 8530
02803 - 719
Fax:
02803 - 8161

Versandtelefon Mo.-Fr. von 9.30 - 18.30 Uhr

Ladenlokale Softwarehouse:

46483 Wesel / Dudelpassage/ 0281-25922
47533 Kleve / Gasthausstr. 12/ 02821 - 14483
47608 Geldern / Innenstadt-Glockengasse 13/ 02831 - 87904
Ladenpreise Variieren!!!!!!

PC 3,5 "

7th Sword of Magic	DA	x67,95
1942 Pacific Air War	DA	89,95
A-Train + Constr. Set	DV	44,95

Aces of the Deep DV 79,95

Aces over Europe	DV	69,95
Across the Rhine	DV	x89,95
Al Quadim	DV	79,95
Aladdin	DA	59,95
Alone in the Dark 2	DV	79,95
Amored Fist	EV	69,95
Amored Fist	DV	x84,95
Anstoss	DV	67,95
Anstoss World Cup	DV	49,95
Anstoss + World Cup	DV	79,95

Battle Bugs DV 59,95

Battle Isle 2	DV	79,95
Bundesl. Manager Hattr.	DV	74,95
Burning Steel 2	DV	84,95
Cannon Fodder	DV	59,95
Cannon Fodder 2	DA	59,95
Christoph Kolumbus	DV	79,95

Colonization DV 89,95

Cool Spot	DA	54,95
Das schwarze Auge 1	DV	79,95
Das schwarze Auge 2	DV	74,95
Das schw. Auge 2 Speech	DV	36,95

Dawn Patrol DA 77,95

Day of Tentacle	DV	84,95
Der Baulöwe	DV	79,95
Der Clou	DV	79,95
Desert Strike	EV	59,95
Devilland	DA	56,95
Die Siedler	DV	74,95
DOOM 2	DA	87,95
54 neue Level f. DOOM 2	DA	29,95
Dogfight	DA	34,95
Dreamweb	DV	79,95
Erben der Erde	DV	79,95
F117 A-Nighthawk	DA	34,95
F 14 Fleet Defender Plus	DA	89,95
F 14 Fleet Defender Data	DA	47,95
F 15 Strike Eagle 3	DA	34,95
Formula One Grand Prix	DA	34,95
FIFA Soccer	DV	64,95
Gunship 2000	DA	34,95
Hand of Fate	DV	67,95
Hanse deluxe	DV	39,95
Hokum KA - 50	DV	74,95
Indiana Jones 4	DV	47,95
Indy Car Racing	DA	49,95
Indy Car Data	DA	29,95
Indy Car Paint Kid	EV	34,95
Intern. Tennis Open	DV	54,95
Jungle Strike	EV	67,95

Lemmings 3 DA 59,95

Lion King	DA	59,95
Lolly Pop	DA	74,95
Lode Runner	DV	67,95
Lukas Classics Adventure Compil.	-	
bestehend aus:	DV	99,95
o Indiana Jones 3		
o Loom		
o Maniac Mansion		
o Monkey Island 1		
o Zack Mc Kracken		
Lord of Realms	DV	69,95
Mad News	DV	74,95
Master of Magic	DV	89,95
Mortal Combat	DA	49,95
Mortal Combat 2	DA	i.V.
Monkey Island 2	DV	39,95
NASCAR Racing	DA	74,95
Pinball Dreams	DA	59,95
Pinball Dreams Data	DA	35,95
Pinball Fantasies	DA	59,95
Pirates Gold	DA	34,95
Pizza Connection	DV	79,95

Versandkosten: Ab 250 DM Portofrei/Bei Vorkasse 5,50 DM Porto / Nachnahme 9,90 DM Porto zuzügl. 3,-DM Nachnahmegebühr.

Abkürzungen: deutsch / DA = Deutsche Anleitung / EV = voll englisch

X = Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt / i.V. Spiel ist in Vorbereitung.



PC 3,5 " PC-CDRom

Police Quest 4	DV	69,95
Populus 2	DV	34,95
Quarantine	DV	79,95
Ravenloft	DV	79,95
Rings o. Medusa Gold	DV	74,95
Rise o.t. Robots SVGA DV 77,95		
Robinsons Requiem	DV	59,95
Rüsselsheim	DV	64,95
Sam & Max	DV	84,95
Sensible Golf	DA	x69,95
Sim City 2000	DV	79,95
Sim City 2000 Data	DV	34,95
Sim Farm	DV	79,95
Simon the Sorcerer	DV	79,95
Simon the Sorcerer 2	DV	x79,95
Space Simulator	EV	84,95
SSN 21 Seawolf	DV	69,95
Star Trek 2	DV	79,95
Star Crusader	DV	79,95
7th Sword o. Magic	DA	x67,95
11th Hour	DA	x109,95

Aces o.t. Deep DV 79,95

Alone i. t. Dark 1	DV	89,95
Alone i. t. Dark 2	DV	x84,95
Al Quadim	DV	67,95
Amored Fist	EV	74,95
Amored Fist	DV	x84,95
Anstoss+World Cup	DV	79,95
Battle Bugs	DV	x77,95
Battle Isle 2	DV	79,95
Battle Isle 2 Data	DV	47,95
Bioforge	DV	x89,95
Burning Steel 2	DV	79,95
Comanche incl. Data 1 + 2 und 10 Bonusmissionen	DV	69,95
Christ. Kolumbus	DV	89,95

Creature Shock DV 89,95

Wichtige Mitteilung !!

Zum diesjährigen Weihnachtsgeschäft haben wir uns entschlossen, den Paketen NICHT den "Weihnachtsgeschäft" oder andere, übliche Präsente beizulegen.

Statt dessen werden wir einen angemessenen Geldbetrag der **DEUTSCHEN KINDERKREBSHILFE E.V.** zu Verfügung stellen.

Wir glauben, das wir hier auch in Ihrem Namen, sinnvoll handeln. Diesbezüglich bedanken wir uns bei all unseren Kunden und Geschäftspartnern für das in uns gesetzte Vertrauen und wünschen Ihnen und Ihren Angehörigen ein besinnliches Weihnachtsfest und einen guten Rutsch ins neue Jahr

Ihr Call & Play Team

Subwar 2050	DV	89,95
Subwar 2050 Data	DV	47,95
Superh. Leag. Hoboken	EV	67,95
Syndicate	DV	79,95
Syndicate Data	DV	36,95

System Shock DV 74,95

Theme Park	DV	74,95
Tie Fighter	DV	89,95

Transport Tycoon DV 89,95

Tubular Worlds	DA	47,95
U.F.O. Enemy Unkn.	DV	89,95
Ultima 7	DV	34,95
Ultima 8	DV	74,95
Universe	DV	67,95
Weebee Worlds	DA	47,95
Wing Armada	DA	64,95
Wings of Glory	DV	x87,95
WWF 1	DA	19,95
WWF 2	DA	29,95
X - Wing	DA	84,95
B - Wing	DA	39,95
X - Wing Upgrade	DV	49,95
Dark Forces	i.V.	
Das schwarze Auge 1	DV	64,95
Das schwarze Auge 2	DV	79,95

Dawn Patrol DV 84,95

Day of Tentacle	DV	89,95
Der Clou	DV	79,95
Der Patrizier	DV	87,95
Desert Strike	EV	59,95
Die Höhlenwelt Saga	DV	87,95
Dragon Lore	DV	x79,95
Dreamweb	DV	74,95

DOOM 2 DA 79,95

und hierzu neu: 2 CD's mit neuen
Leveln für Doom 1 + 2. 800 MB
Daten davon 54 neue Level
für Doom 2 EV 47,95

Legend of Kyrandia 3 79,95



CD-ROM

Die Legende lebt weiter!!!!

Engl. Sprachausgabe. Handbuch und Bildschirmtext deutsch



PC-CDRom PC-CDRom

DXXM 1 Utilities mit 900 Level und Leveleditor	EV	29,95
Dogfight	DA	34,95
Ecstasica	DA	87,95
Erben der Erde	DV	x79,95
Eye of Beholder 1 - 3	DV	87,95
F 117 A-Nighthawk	DA	34,95
F 14 Fleet Def. Gold	DA	89,95
F 15 Strike Eagle 3	DA	34,95
Falcon Gold	DA	89,95
Formula One Gr.Prix	DA	34,95
FIFA Soccer	DV	67,95
Flight o.t. Amaz. Queen	DV	x79,95
Grandest Fleet	DA	69,95
Gunship 2000	DA	34,95
Intern. Tennis Open	DV	79,95
Ishar 3	DV	79,95
Simon the Sorcerer	DV	79,95
Strike Comander und Privater incl. aller Zusatzmissionen und Speech Packs	DA	84,95
Star Trek 1	DV	69,95
Subwar 2050 + Data	DV	89,95
Syndicate + Data	DV	89,95
Superkarts	DA	x99,95

System Shock DV 87,95

T.F.X.	DV	84,95
Theme Park	DV	74,95
Tie Fighter	DV	89,95
Transport Tycoon	DV	89,95
U.F.O.	DV	89,95
Ultima 8 + Speech	DV	89,95
Under a Killing Moon	DV	99,95

Inferno DV 94,95

Iron Assault	DA	x89,95
Jungle Strike	EV	x74,95
Kings Quest 7	DV	x87,95
Larry 6	DV	67,95
Lord of Midnight	DV	x79,95

Little Big Adventure DV x89,95

Lost Eden	DV	89,95
Lode Runner	DV	x79,95
Lukas Classic Adventure - enthält:	DV	99,95
o Indiana Jones 3		
o Loom		
o Maniac Mansion		
o Zack Mc Kracken		
Lukas Flight Classic	DA	79,95
enthält:		
o Battlehawk 1942		
o Their Finest Hour + Data		
o S.W.O.T.L. + 4 Missionen		

Magic Carpet DV 89,95

Mega Race	DV	67,95
Might & Magic 3-5	DV	87,95
NHL Hockey 95	DA	79,95
NASCAR Racing	DA	79,95
Noctropolis	DA	x89,95
Novastorm	DV	79,95
Oldtimer	DV	84,95
Outpost	DV	79,95
PGA Golf 486	DA	89,95
Pinball Dreams Deluxe	DA	67,95
Pirates Gold	DA	34,95
Gravis Joystick -		
Analog Pro		64,95
Gravis Game Pad		45,95
Comp. Mini Digital		62,95
Comp. Standart Digital		62,95
Joystick Standard		27,95
Joystick Junior		19,95
Phoenix Joystick - Flight & Weapon		
Controll System		239,-

U.S. Navy - Fighter EV 89,95

Die deutsche Version erscheint
nicht vor dem 20.12.94

Wild Blue Yonder	DA	67,95
Wing Armada	DA	79,95
Wing Comander Tell 1 und 2 - incl. aller Zusatzmissionen und Speechpacks	DA	67,95

Wing Comander 3 DA 99,95

oder als Limited Edition 124,95
deutsche Version ca. mitte Januar

X - Wing DA 59,95

Zuzügl. sechs brandneue Missionen
3D-Grafiken, Sprachausgabe und
verbesserten Sound plus aller
aller Erweiterungen

CD-ROM

Kings Quest 7 deutsche Version 87,95

Hergestellt mit brillanten Animationen in Kino-Qualität, untermauert von einem voll orchestrierten Soundtrack. Sie schlüpfen in zwei verschiedene Rollen in einer zauberhaften Welt. Hochauflösende Animationen und Hintergründe

Police Quest 4	DV	79,95
Quarantine	DV	79,95
Quest for Glory 4	DV	x84,95

Rebel Assault DV 79,95

Reunion	DV	69,95
Rings of Medusa Gold	DV	69,95
Rise of the Triad	EV	59,95

Rise of the Robots DA 84,95

Saga of Aces Comp.	DA	x84,95
Sam & Max	DV	89,95
Shadow of Caim	EV	89,95
Sim City	DV	84,95
Star Crusader	DV	89,95
Star Crusader Data	DV	x39,95
Soundblaster 16 Stereo Value - Edition ohne MPU 401		199,-
Soundblaster 16 Multi CD - mit MPU 401		269,-
Soundblaster 16 Multi CD mit MPU 401 und ASP		329,-
Soundblaster 16 SCSI - 2 mit MPU 401		319,-
Soundblaster 16 SCSI - 2 mit MPU 401 und ASP		379,-

Für bestellte und annahmeverweigerte
Ware brechen wir 15,-DM pauschal.

Preisliste kostenlos und
unverbindlich anfordern!!!

Der Tiger im Tank

Das Heer der Waben-Strategen ist groß, doch große Feldherren sind darin nur selten zu finden: Der letzte war vor Jahren Blue Bytes Taktiker von der „Battle Isle“ – der jüngste ist nun SSIs Tank-Wart!

PANZER GENERAL



Die Luftschlacht um England

Wer auch an der Konsolenfront schon Kampferfahrung hat, kennt bestimmt den „Advanced Military Commander“ vom Mega Drive – immerhin gilt das Spiel den dortigen Strategen als Maß(-stab) aller Dinge. So ähnlich hat das wohl auch SSI gesehen, denn das vorliegende Game ist zwar kein offizielles Lizenzprodukt, aber inoffiziell muß man die Unterschiede zum offensichtlichen Vorbild schon mit der Lupe suchen...

Es geht also auch hier um den Zweiten Weltkrieg im allgemeinen und die Fronterlebnisse der deutschen Wehrmacht (italienische Einheiten sind ebenfalls gelegentlich beteiligt) im besonderen. Dabei wurde praktisch jedes wichtige Scharmützel berücksichtigt, angefangen vom Einmarsch in Polen über das Unternehmen Barbarossa, Rommels Kampf um El Alamein und die Operation Seelöwe bis hin zu den berühmten Panzerschlachten in den Ardennen. Der Spieler tritt auf einer vergleichsweise hübschen Wabenkarte

(mit eingeblendeten Animationssequenzen) rundenweise in 38 Einzelszenarien gegen den Rechner oder einen zweiten Hobby-General an. Wer die Auseinandersetzung zwischen Nazi-Deutschland und den Alliierten gleich in voller Kampagnenlänge erleben will, darf sich auch in den kompletten Weltkrieg stürzen, wobei das Eintrittsjahr zwischen 1939 und 1943 liegen kann. Nicht minder vielfältig bzw. einstellbar sind der Schwierigkeitsgrad

und der gewünschte Realismus in puncto Feindintelligenz, Witterungsbedingungen, Erfahrung der Truppen, Sichtbarkeit von Freund und Feind etc.

Die Missionsziele bestehen in der Regel im Einnehmen bestimmter Städte und müssen innerhalb der zuvor festgelegten Rundenzahl erreicht werden. Dazu dirigiert man zumeist in diversen Varianten vorrätige Landser, Panzer, Mörser, Haubitzen, Jagdbomber, Schlachtschiffe und U-Boote mit simplen Mausclicks; so manches erledigt das Programm auch automatisch: Infanteristen graben sich ganz selbstständig ein, und auf benachbarten Hexfeldern platzierte „Schutztruppen“ (z.B. eine Flakstellung) werden bei einem Angriff auf ihre Schützlinge von alleine tätig. Die eigentlichen Gefechte werden nur in einer kleinen Animation vorgeführt, während allerlei Menüs für den Nachschub an Munition und

frischen Einheiten zuständig sind. Neue Kämpfer müssen mit sogenannten Prestigepunkten ange- bzw. erworben werden, welche der Panzer General bei Erfolgen großzügig unter den Spielern vergibt. Diese Währung läßt sich aber auch in bereits aktive Truppen investieren, wodurch man irgendwann wahre Eliteeinheiten befiehlt. Teilweise dürfen die Mannen dann im Kampagnenmodus bei der nächsten Schlacht erneut eingesetzt werden. Oder auch mal bei der übernächsten, weil sich



Hölle im Hürtgenwald



Die Seewölfe kommen





Heiße Gefechte im kalten Schnee

die planmäßig folgende vielleicht schon durch den Ausgang der vorangegangenen erledigt hat.

So komplex das Gameplay hier ist, so schön wird es präsentiert – zumindest gemessen an den bescheidenen Maßstäben des Wabengenres. So ist die SVGA-Grafik fast schon opulent zu nennen, insbesondere, was die vielen detailgetreuen Animationen betrifft. Die gezeigten Einheiten entsprechen optisch ziemlich genau ihren historischen Vorbildern, und zahlreiche Kleinigkeiten wie die gelegentlich abspringenden Panzerketten bringen zusätzlich Lebensnähe auf den Screen. Dazu rattern die MGs, donnern die Kanonen, und martialische Märsche erzeugen die passende Pulverdampfmosphäre. Und weil auch die Maus aufs Wort pariert, können wir uns nun beruhigt der strate-

gischen Manöverkritik zuwenden: Abgesehen von ein paar technisch-taktischen Neuerungen ist das Spielkonzept verblüffend eng an den „Advanced Military Commander“ angelehnt – und dessen Gameplay steht ja nicht umsonst seit Jahren im Ruf selten erreichter Genialität!

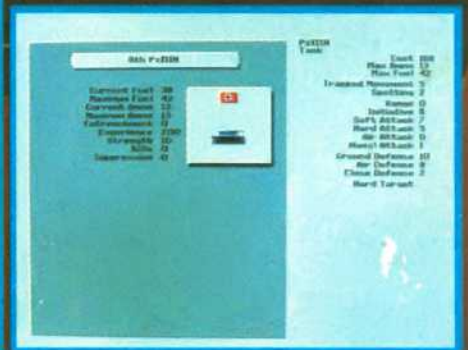
Hier haben wir also mal ein Strategical, das nicht zuletzt durch den in weiten Grenzen variablen Schwierigkeitsgrad sowohl dem blutigen Anfänger als auch dem altgedienten Veteranen monatelangen Spielspaß garantiert – und damit siegt der Panzer General auf ganzer Linie. (mic)



Noch ist Polen nicht verloren!



So sehen hier die Menüs aus



Einer von vielen Info-Screens

DAS VORBILD: ADVANCED MILITARY COMMANDER

Vor sechs Jahren blies im fernen Japan ein Spiel namens „Advanced Military Commander“ frischen Wind in die bis dahin eher etwas muffige Welt der Wabenschieber. Die Programmierer von System Soft verbanden nämlich auf meisterliche Weise eine ungeheure Spieltiefe mit einem völlig unkomplizierten Handling und ansprechender Aufmachung. Das Game hatte (wie die 1991 veröffentlichte Mega Drive-Konvertierung) nur einen klitzekleinen Nachteil: Sämtliche Menüs und Bildschirmtexte waren in Japanisch. Zwar organisierten rührige Im-



porthändler schließlich eine deutsche Kurzanleitung, trotzdem blieb AMC ein Geheimtip für die ganz Unerschrockenen unter den Digi-Kriegern. Verschiedene Softwareschmieden bemühten sich deshalb beim Rechtsinhaber Sega um eine Umsetzungslizenz, doch dort weigerte man sich hartnäckig, auch nur darüber nachzudenken. Und schließlich fand SSI die nun vorgelegte Lösung...



Parlez vous japonais?

Panzer General (SSI)

Gefällig präsentierte „Kosim“ mit Tiefgang.

GRAFIK	69%
SOUND	76%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	91%



87%

Schwierigkeit: 3 Stufen plus Custom-Modus
Preis: ca. 119,- DM

Ein 386er mit SVGA-Karte ist schon der halbe Sieg.

Super VGA	Soundblaster (16/AWE 32)
VGA	Pro Audio (16)
HD: 15 MB	Roland (LAPC-1)
RAM: 4 MB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick



IRON CROSS

Als PC-Militarist muß man hart im Nehmen sein, denn strategische Konfliktsimulationen sind meist nicht die komfortabelsten Programme. Doch dieses unausgeglichene Machwerk brächte selbst den alten Steiner zum Weinen!

Wer sich dennoch das Eiserne Kreuz verdienen will, findet sich Ende des Zweiten Weltkrieges an der Westfront wie-

der vorgegebenen Zeit die Missionsziele erreicht, verläßt das Schlachtfeld als Sieger. Leider will trotz ordentlicher Maussteuerung und Szenario-Editor keine Kampflust aufkommen, was an dem unpraktikablen und weitsichtige Planung unmöglich machenden Echtzeit-Modus liegt – spielerisch ist Iron Cross damit ein einziges Debakel, optisch ein Windei (merke: Digi-Videos und SVGA-Grafik allein machen noch keine gelungene Präsentation) und akustisch schon fast eine Nullnummer. Es liegt also nicht nur an den vielen Hakenkreuzen, daß es das Teil nur im Direktimport gibt... (md)



Ameisenkrieg?

der, wo New World Computing in zwölf Szenarien u.a. die Ardennenoffensive neu aufrollt. Als Deutscher oder Ami erhält man dafür zunächst ein vom Szenario abhängiges Budget, um sich mit Panzern, Infanterie, Artillerie etc. eindecken zu können, dann geht's in die Schlacht um Mitteleuropa.

Auf einer mehrere Bildschirme großen Karte werden nun winzig kleine und optisch kaum zu unterscheidende Einheiten unter Ausnutzung etwaiger Terrainvorteile platziert. Hat man seine Iconbefehle vergeben, werden sie selbständig in Echtzeit ausgeführt: Die Truppen blasen zum Angriff, nehmen den Gegner unter Feuer oder buddeln sich ein. Manchmal können noch Luftangriffe und Artillerieunterstützung geordert werden, und wer innerhalb

Iron Cross (New World Computing)

Verquastes Echtzeit-Strategical für Verlierer.

GRAFIK	36%
SOUND	9%
STEUERUNG	58%
MOTIVATION	19%



Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 129,- DM

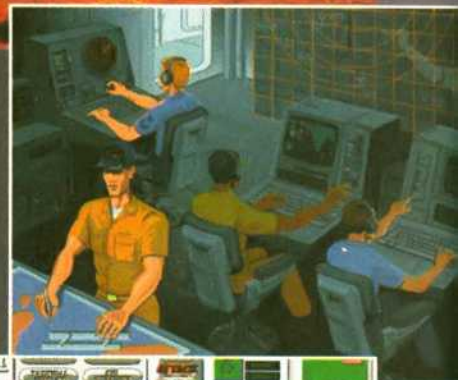
Bestelladresse: Horma Software, Daimlerstr. 7, 77285 Pfalzgrabenweiler, Tel.: 07445/22 04

Super VGA	Soundblaster (AWE 32)
VGA	Pro Audio
HD: 22 MB	Roland (RAP-10)
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

5TH FLEET

Avalon Hill ist bekannt für hervorragende Brettspiele – und meist rundum veraltete PC-Strategicals. Und weil hier nicht das Blackout ist, bekommt es der Bildschirm-Admiral wohl oder übel mit letzterem zu tun.

Wie der Name unschwer vermuten läßt, dreht sich der vorliegende Seekrieg um die fünfte US-Flotte, welche traditionsgemäß im Indischen Ozean stationiert ist. Dort handeln auch die zehn Szenarien, allesamt hypothetische Gefechte der Amis gegen die sowjetische Wasserwacht... äh, -macht. Es geht also zurück in den kalten Krieg, den hier bis zu zwei Spieler anheizen dürfen, indem sie rundenweise ihre Pötte, Flugzeuge und U-Boote über eine im klassischen Hexfeld-Design gehaltene Karte schieben. Bei den unvermeidlichen Gefechten ist dann genau festzulegen, welcher Gegner mit welcher Waffe zerbröseln werden soll; danach übernimmt die CPU das Ruder und berechnet brav Treffer und Fehlschüsse. Das alles ist schon von der Anlage her etwa so zeitgemäß wie ein Manta mit Rallyestreifen, von der Präsentation ganz zu schweigen: Als Fan von dröger Magergrafik, Schmalspuranimationen und einer windigen Soundkulisse wird man hier wirklich astrein bedient. Solltet Ihr Euch zu diesem Kundenkreis zählen, mag Euch zwar die erstaunlich gut funktionierende Steuerung ein wenig ärgern, aber keine Sorge, das gesamte Spielkonzept hinkt (trotz dreier Intelligenzgrade und variabler Aggressivität des Rechners) der Zeit um gut zehn



Nur das Testbild ist schöner!

Jahre hinterher. Falls Ihr hingegen zu den etwas moderneren Kriegshelden gehört, empfehlen wir dringend, dieses wässrige Strategical großräumig zu umschiffen und Euch zum „Panzer General“ umschulen zu lassen! (mic)

5th Fleet (Avalon Hill)

Waben-Strategie aus der digitalen Mottenkiste.

GRAFIK	29%
SOUND	24%
STEUERUNG	66%
MOTIVATION	18%



Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 119,- DM

Ein 286er genügt vollauf – überrascht?

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 10 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Telefon: (08142) 5 96 40

Telefax: (08142) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Unser Ladenlokal in AUGSBURG

Karolinenstraße / Ecke Karistraße

Mo. – Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

CD ROM Programme

7 TH. QUEST	39,90
10 JAHRE INTERPLAY ANTHOLOGIE	49,90
ACES OF THE DEEP KOMPL. DT.	89,90
ACES OF THE PACIFIC	85,90
AEGIS GUARDIAN OF THE FLEET	89,90
AIR COMBAT CLASSICS INCL. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES	89,90
AL QADIM KOMPL. DT.	69,90
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT. *	89,90
ANSTOSS WORLD CUP EDITION KOMPL. DT.	99,90
APOGEE COMPANION - SHAREWARE GAMES - ARCHON ULTRA KOMPL. DEUTSCH	35,90
ARMORED FIST DT. HANDB. Update-fähig	75,90
BAP: PIR. GIBBE AUCH AUDIO CD	39,90
BATTLEHAWKS 1942	39,90
BATTLEISLE 2 KOMPL. DT.	89,90
BATTLEISLE II SCENERY - ERBE DES TITAN - K.D.	54,90
BENEATH STEEL SKY KOMPL. DT.	79,90
BETRAYAL AT KRONOR	59,90
BITMAP-BROTHERS COMPIL. inkl. XENON 2 / GODS / MAGIC POCKETS / SPEEDBALL 2 / CADAVER	79,90
BLOODNET DT. ANL.	69,90
BURNING STEEL & MISSION 1 - 3 KOMPL. DT.	89,90
BURNING STEEL II	75,90
CAMPION KOMPL. DT.	85,90
CHESSMASTER 3000 / KARPOV	29,90
CHESSMASTER 4000 TURBOWIND & LIFE & DEATH 2	44,90
CINEMANIA - MICROSOFT - 1995 FILMDATENBANK	139,90
CIVILIZATION & RAILROAD TYCOON	69,90
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	99,90
CLOU KOMPL. DEUTSCH	85,90
COLONIZATION KOMPL. DT.	89,90
COLONIZATION & CIVILIZATION *	109,90
COMANVOE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	99,90
CREATURE SHOCK DT. HANDB. *	89,90
CRIME PATROL	89,90
CRITICAL PATH	29,90
CYBERRACE KOMPL. DT.	29,90
CYCLEMANIA	79,90
DARK LEGIONS - SSI -	69,90
DARK SUN - SHATTERED LANDS -	79,90
DARK SUN II - WAKE OF THE RAVAGER-	85,90
DAS SCHWARZE AUG: DSK. KOMPL. DT.	69,90
DAVID BOWIE - JUMP - WINDOWS	75,90
DAVIN PATRIOT KOMPL. DT.	85,90
DEPTH DWELLERS (INCL. 3 D BRILLE)	44,90
DER PATRIOTZIER KOMPL. DT.	39,90
DER PLANER INCL. DATA DISK KOMPL. DT.	89,90
DESERT STRIKE	69,90
DIE BOX KOMPL. INCL. DYNATECH / WHALES VOYAGE/BURNTIME KOMPL. DT.	54,90
DIGGERS	24,90
DOGFIGHT DT. HANDB.	35,90
DOOM UTILITIES (900 NEUE LEVELS)	29,90
DOOM 2 - HELL ON EARTH - DT. ANL.	89,90
DOOM UTILITIES CA. 100 LEVEL	49,90
DRAGONS LAIR DT. ANL.	59,90
DRAGON LORE - LEGEND BEGINS -	79,90
DREAMWEB KOMPL. DT.	85,90
DUKE NUKEM II & BLAKE STONE VV - VOLLVERS. -	65,90
ECSTASIA DT. ANL.	89,90
EIGHTBALL DELUXE 2.0 (FLIPPER)	59,90
ELITE 2 - FRONTIER - DT. ANL.	39,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
EPIC PINBALL SHAREWARE	9,95
ERBEN DER ERDE KOMPL. DT. *	89,90
EYE OF THE BEHOLDER TEIL I	29,90
EYE OF THE BEHOLDER TRILOGY 1-3 KOMPL. DT.	49,90
F17 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2	89,90
F14 FLEET DEFENDER GOLD DT. HANDB.	89,90
F14 TOMCAT + 5 SPIELE DT. ANL.	19,90
F15 STRIKE EAGLE II	29,90
F15 STRIKE EAGLE III DT. HANDB.	35,90
FALCON 3.0 GOLD INCL. SCENERIES	99,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB.	79,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB.	35,90
FOOTSHOCK CHINA / ALASKA / NEUSEELAND	44,90
G.O.L.D. - TOPWARE (SHAREWARE)	39,90
GRANDFLEET DT. ANL.	75,90
GUNSHIP 2000 DT. HANDB.	35,90
HEIMDALL 2 DT. ANL.	89,90
HELL DT. ANL.	89,90
HELLCAB	99,90
HERBERT GRÖNEMEYER CD-ROM/CD-AUDIO	34,90
HISTORY LINE 1914-1918 KOMPL. DT.	65,90
HÖHNELWELT SAGA KOMPL. DT.	89,90
HORDE KOMPL. DT.	89,90
HOT NEWS II	25,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	69,90
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT.	119,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DEUTSCH	39,90
INFERNO KOMPL. DEUTSCH	89,90
INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT. ANL.	85,90
INVEST KOMPL. DT.	29,90
IRON ASSAULT *	99,90
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE D.A.	19,90
JUNGLE STRIKE *	79,90
JUTLAND - THE NAVAL BATTLE OF JUTLAND -	49,90
KINGS QUEST COLLECTION 1-6	89,90
KINGS QUEST 7 PRINCE-LESS BRIDE *	89,90
KOLUMBUS KOMPL. DT.	89,90
KYRANDIA II - HAND OF FATE - KOMPL. DT.	109,90
KYRANDIA 3 - MALCOMS REVENGE-KOMPL. DT.	119,90
LANDS OF LORE	85,90
LARRY 1-6 COLLECTION DT. ANL. *	89,90
LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA - DT. ANL.	39,90
LEISURE SUIT LARRY 6	85,90
LEISURE SUIT LARRY I	29,90
LEMMINGS 1 & 2 DT. ANL.	29,90
LEMMINGS 3 DT. ANL.	69,90
LHX ATTACK CHOPPER & BIRDS OF PREY	39,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL. DT.	95,90
LINKS GOLF DT. ANL.	29,90
LODERUNNER DT. ANL. *	85,90
LOLLYPOP DT. ANL.	69,90
LOOM - LUCASFILM -	49,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 1	75,90
LOST TREASURE OF INFOCOM 2	79,90
M1 TANK PLATOON	29,90
MAD DOG MICRÉE	55,90
MAGIC CARPET KOMPL. DT.	95,90
MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE KPL. DT. -	89,90
MEGA PACK inkl. MEGAFORTRESS & SCENERY OVER SLEDGEHAMMER	29,90

CD ROM Programme

MEGA RACE	49,90
MENZOBERANZAN *	79,90
MICROCOSM DT. ANL.	34,90
MICROPROSE SOCCER / SAVAGE / 3D POOL /	
RICK DANGEROUS	29,90
MICROSOFT - STRAVINSKY -	119,90
MIGHT & MAGIC 3 KOMPL. DT.	39,90
MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3 - 5 KOMPL. DT.	99,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.	39,90
MYST - WINDOWS - SYGA	99,90
NASCAR RACING DT. ANL.	99,90
NOSTROPOLIS KOMPL. DT.	95,90
NOSTRADAMUS (BIOGRAPHIE/PROPHETIEZEICHEN)	84,90
NOVASTORM DT. ANL.	89,90
NHL ICEHOCKEY 95 DT. HANDB.	85,90
NOMAD DT. ANL.	59,90
OLDTIMER KOMPL. DT.	89,90
OUTPOST - SIERRA/DYNAMIX - KOMPL. DT.	89,90
PANZERGENERAL - SSI - *	79,90
PATRIOT	44,90
PC-JURIST WINDOWS (HGB/BGB/StGB)	84,90
PEGASUS 4.0 - SHAREWARE -	39,90
PEGASUS 5.0 - SHAREWARE - 2 CD'S	29,90
PGA TOUR GOLF 488 DT. HANDB.	85,90
PHOTO CD AUSTRALIA / IRLAND / AEGYPTEN	24,90
PINBALL DREAMS DELUXE DT. ANL.	69,90
PIRATES! GOLD DT. HANDB.	35,90
PIQUE QUEST I	29,90
PIQUE QUEST 4	89,90
PRINCE - SYMBOL INTERACTIVE - CD	105,90
PRIVATEER & STRIKECOMMANDER DT. HANDB.	89,90
PROJECT TODESPADDE	29,90
QUARANTINE KOMPL. DT.	89,90
QUEST & FUN KINGS Q. 5 / LARRY 5 / RED BARON	75,90
QUEST FOR GLORY 4 DT. ANL. *	39,90
RAILROAD TYCOON DT. ANL.	34,90
ranTRAINER KOMPL. DT.	99,90
RAPTOR - VOLLVERSION -	59,90
RAVENLOFT - SSI -	89,90
REBEL ASSAULT	54,90
REBEL ASSAULT DT. VERS.	89,90
RETRIBUTION DT. ANL.	79,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT.	29,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	75,90
RISE OF THE ROBOTS DT. ANL.	89,90
ROBOCOP 3 & DUNE 1	39,90
ROCK & ROLL YEARS THE 50'S	39,90
SAGA OF ACES inkl. RED BARON / ACES EUROPE /	
ACES PACIFIC DT. ANL. *	89,90
SAM & MAX - HIT THE ROAD - KOMPL. DT.	95,90
SEAWOLF SSN 21 DT. ANL.	89,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN.	39,90
SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL EDITION	39,90
SILENT SERVICE 2 DT. ANL.	85,90
SIM CITY 2000 & DATA KOMPL. DT.	95,90
SIKON THE SORCEROR KOMPL. DT.	85,90
SLIP STREAM *	89,90
SPACE ACE DT. ANL. *	85,90
SPACE QUEST 1-5 COLLECTION	85,90
SPACE QUEST 4	49,90
SPACE QUEST I	29,90
SPACE SHUTTLE	29,90
SPELLCASTING TRIPLE PACK 101 - 301	69,90
STAR CRUSADER KOMPL. DT.	99,90
STARCONTROL 1 & 2	39,90
STARLORD KOMPL. DEUTSCH	89,90
STAR TREK 25TH ANNIV./SPRACHAUSGABE	79,90
STERNENSCHWEIF - DSA II - INCL. SAP KOMPL. DT.	75,90
SPRACHLABOR BOEDER (ENGL./FRANZ./LATEIN)	134,90
STRIP POKER DT. ANL.	29,90
SUBTRADE - RETURN TO IRATA - DT. VERS.	75,90
SUBWAR 2050 KOMPL. DEUTSCH	99,90
SUPREMACY + 5 SPIELE DT. ANL.	19,90
SYNDICATE PLUS KOMPL. DT.	109,90
T.F.X. - TACTICAL FIGHTER EXP. - DT. HANDB.	89,90
THE GREATEST COMPLICATION INCL. DUNE I /	
LURE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT. ANL.	29,90
THEIR FINEST HOUR - BATTLE OF BRITAIN -	39,90
THEME PARK KOMPL. DT.	79,90
TORNADO	29,90
TORNADO & FALCON 3.0 DT. HANDB.	65,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DT.	95,90
TRANSWORLD KOMPL. DT.	29,90
TZ-STRIP BLACK JACK DT. ANL.	34,90
U.F.O. - ENEMY UNKNOWN - DT. ANL.	99,90
ULTIMA 8 - PAGAN - & SPEECH PACK DT. VERS.	79,90
ULTIMATE FOOTBALL	79,90
US NAVY FIGHTERS KOMPL. DT. *	89,90
UNDER A KILLING MOON DT. HANDB.	114,90
VIRTUAL VEGAS (VOICE RECOGNITION) / WIN.	49,90
VIRTUOSO KOMPL. DT. *	85,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL. DT.	109,90
WALLS OF ROME	29,90
WARPLANES VOL. 1 - ENCYCLOPEDIA -	65,90
WHALES VOYAGE KOMPL. DT.	29,90
WHO SHOT JOHNNY ROCK?	89,90

WIAL KATALOG-CD: VIELE DEMOS / SPIELBESCHREIBUNGEN CA. 500 MB	NUR DM 4,99
ODER GEGEN DM 8,00 IN BRIEFMARKEN FREI HAUS	

WILD BLUE YONDER	69,90
WING COMMANDER 1 & INDIANAPOLIS 500	39,90
WING COMMANDER 1 & 2 DE LUXE EDITION	79,90
WING COMMANDER III DT. HANDB.	119,90
WINGS COMMANDER 3 LIMITED EDITION*	149,90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB.	89,90
WINGS OF GLORY DT. ANLEITUNG *	89,90
WIZARDRY 6 & 7 BUNDLE KOMPL. DT.	99,90
WOODSTOCK DT. ANL.	49,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD /	
MAD TV / TRANSWORLD / WINZER	65,90
X WING COLLECTORS KOMPL. DT.	75,90
WRATH OF THE GODS	89,90
ZOO 2 DT. ANL.	59,90

PC/IBM

1942 - PACIFIC AIR WAR - DT. HANDBUCH 3,5"	89,90
1960 - DAS SPIEL ZUM SUPERWAHLJAHR 94 -	49,90
ACES OF THE DEEP KOMPL. DT.	85,90
AL QADIM KOMPL. DT.	55,90
ALADDIN (DISNEY) DT. ANLEITUNG *	59,90
ALIEN LEGACY DT. ANL.	85,90
ARMORED FIST DT. HANDB. Update-fähig	75,90
AUSCHWUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5"	79,90

PC/IBM

BAULÖWE KOMPL. DEUTSCH/WINDOWS *	89,90
BATTLE ISLE TEIL 2 KOMPL. DT. 3,5"	85,90
BATTLEBUGS KOMPL. DT.	69,90
BENEATH STEEL SKY KOMPL. DT. 3,5"	69,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89,90
CANNONFODDER DT. ANLEITUNG 3,5"	59,90
CANNONFODDER 2 3,5" *	65,90
CHARTBREAKER KOMPL. DEUTSCH 3,5" *	75,90
CHASIS ENGINE DT. ANLEITUNG 3,5"	54,90
COLONIZATION KOMPL. DT.	89,90
COOL SPOT DT. ANL. 3,5"	54,90
DAVIN PATRIOT KOMPL. DT.	85,90
DARK SUN II - WAKE OF THE RAVAGER-	79,90
DAY OF TENTACLE - MANIAC MANSION 2 KPL. DT. VGA	89,90
DELTA - V - (UPDATE IN DT.) 3,5"	75,90
DER CLOU KOMPL. DT. 3,5"	85,90
DER PLANER KOMPL. DT.	89,90
DESERT STRIKE 3,5"	69,90
DIE BOX VOL. 1 inkl. BURNTIME / DYNATECH / WHALES	
VOYAGE KOMPL. DT.	54,90
DOOM EXTRA 40 LEVEL VOL. 1 & 2	59,90
DOOM II - HELL ON EARTH - DT. ANL. 3,5"	99,90
DOOM II - HELL ON EARTH - DT. VERS. VGA 3,5"	89,90
DREAMWEB KOMPL. DT.	85,90
DUNE 2 KOMPL. DT. VGA	65,90
EARTH-SIEGE DT. ANL. *	79,90
EIGHTBALL DE LUXE 2.0 DT. ANL. 3,5"	59,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
ERBEN DER ERDE KOMPL. DT.	89,90
F14 FLEET DEFENDER DT. HANDB. 3,5"	89,90
F14 FLEETDEF. DATA DISK	49,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	89,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB. 3,5"	89,90
FLUGSIMULATOR 6.0 KOMPL. DT. VERS. VGA 3,5"	134,90
FRITZ 3 - CHESSBASE - KOMPL. DT.	149,90
FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL	79,90
GAMETEK COMPIL. inkl. ELITE 2 / NOMAD /	
HUMANS KOMPL. DT.	69,90
GRANDEST FLEET DT. ANLEITUNG 3,5"	69,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	49,90
HATTRICK - BL. MANAGER - KOMPL. DT.	89,90
HORDE DT. HANDBUCH 3,5"	69,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	69,90
INDY CAR RACING DT. ANL. 3,5"	39,90
INDY CAR TRACK PACK DT. ANL. 3,5"	35,90
INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT. ANL.	59,90
ISHAR II KOMPL. DT. 3,5"	69,90
JUNGLE STRIKE 3,5" *	79,90
KA-50 HOKUM DT. ANLEITUNG *	69,90
KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5"	85,90
KYRANDIA II - HAND OF FATE - KOMPL. DT.	69,90
LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA	59,90
LEISURE-SUIT LARRY 6 KOMPL. DT. VGA 3,5"	69,90
LEMMINGS 3 DT. ANL.	99,90
LINKS PRO (inkl. 3D BRILLE) VGA	99,90
LINKS SCENERY BIG HORN 3,5"	49,90
LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3,5"	49,90
LION KING DT. ANLEITUNG 3,5" *	69,90
LOVE RUNNER KOMPL. DEUTSCH	69,90
LOLLYPOP KOMPL. DT. 3,5"	79,90
LORDS OF THE REALM KOMPL. DT.	69,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA	79,90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5"	89,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DEUTSCH *	95,90
MASTER OF ORION - MICROPROSE - 3,5"	89,90
MERCHANT PRINCE 3,5"	89,90
MICROMACHINES DT. ANL.	59,90
NASCAR RACING DT. ANL. 3,5"	75,90
NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5"	85,90
OUTPOST KOMPL. DT.	69,90
OVERLORD 3,5"	75,90
PANZERGENERAL - SSI- 3,5" *	85,90
PETER PAN KOMPL. DT. 3,5"	64,90
PINBALL DREAMS 2 (DATA DISK) DT. ANL.	44,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5"	65,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT.	85,90
POLICE QUEST 4 KOMPL. DT. VGA 3,5"	69,90
PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5"	89,90
QUARANTINE KOMPL. DEUTSCH 3,5"	69,90
QUEST FOR GLORY 4 VGA 3,5"	69,90
RAVENLOFT - SSI - KOMPL. DT. 3,5"	85,90
RETRIBUTION DT. ANL. 3,5" *	69,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT. 3,5"	85,90
RISE OF THE ROBOTS DT. ANLEITUNG 3,5" *	85,90
ROBINSON'S REQUIEM DT. ANL. 3,5"	59,90
RUESSLSHEIM KOMPL. DT.	69,90
SAM & MAX - HIT THE ROAD - KOMPL. DT. 3,5"	89,90
SCOOTERS ZALBERSCHLOSS KOMPL. DT. 3,5"	64,90
SEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
SIM CITY 2000 KOMPL. DT. 3,5"	89,90
SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE	75,90
SIMON THE SORCEROR KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
SLIP STREAM 3,5" *	69,90
SPACE SIMULATOR - MICROSOFT - V. 1.0	99,90
SSN 21 SEAWOLF DT. HANDB. 3,5"	85,90
STAR CRUSADER KOMPL. DEUTSCH 3,5"	79,90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5" DT. ANL.	79,90
STARLORD KOMPL. DT. 3,5"	89,90
STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM. *	89,90
STERNENSCHWEIF DSA II KOMPL. DT.	39,90
STERNENSCHWEIF SPEECH PACK KOMPL. DT.	39,90
SUBTRADE - RETURN TO IRATA - DT. VERS.	65,90
SUBWAR 2050 - MICROPROSE - DEUTSCH	85,90
SUBWAR 2050 MISSION DISK KOMPL. DT.	49,90
SYSTEM SHOCK DT. ANLEITUNG 3,5"	85,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DEUTSCH	95,90
THEME PARK - BULLFROG - KOMPL. DT. 3,5"	79,90
TIME FIGHTER KOMPL. DT.	95,90
TIMEOUT SPORTS BASEBALL - WINDOWS - 3,5"	85,90
U.F.O. - ENEMY UNKNOWN - DT. ANL.	95,90
UNIVERSE DT. ANLEITUNG 3,5"	79,90
VISTA PRO 3.0 KOMPL. DT.	139,90
WARLORDS 2 VGA 3,5"	89,90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB. 3,5"	79,90
WORLD CUP USA 94 DT. ANLEITUNG 3,5"	59,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD /	
MAD TV / BLACK GOLD / WINZER	69,90
X-MAS LEMMINGS DT. ANL. 3,5"	39,90
ZOO 2 DT. ANL.	59,90

Preishits PC

3D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DT. VIDEO 5,25"	15,90
ACES OF THE PACIFIC DT. HANDB. 3,5"	34,90

Preishits PC

ANOTHER WORLD DT. ANL. 3,5"	34,90
ARCADE POOL DT. ANL. 3,5"	29,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD	34,90
B 17 FLYING Fortress DT. HANDB. 3,5"	29,90
BATTLETECH 2 3,5" + 2 SPIELE	24,90
BIRDS OF PREY DT. ANL. 5,25"	29,90
BLUES BROTHERS JUKEBOX 3,5"	15,90
BRUTAL SPORTS FOOTBALL 3,5"	15,90
CADAVER & PAY OFF DT. ANLEITUNG 3,5"	35,90
CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	59,90
COMBAT CLASSICS 2 COMPILATION	39,90
CONQUESTADOR KOMPL. DT. 3,5"	29,90
CURSE OF ENCHANTIA KOMPL. DEUTSCH 3,5"	29,90
DOUGLIGHT DT. HANDB. 3,5"	19,90
DUNGEON MASTER DT. ANL. 3,5"	19,90
EPIC DT. ANL. 3,5"	29,90
ETERNAL 5,25"	24,90
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE KOMPL. DT. 3,5"	29,90
F15 STRIKE EAGLE 3,5" DT. HANDB. 3,5"	35,90
FALCON 3.0 DT. HANDBUCH 3,5"	35,90
FLASHBACK KOMPL. DT. 3,5"	39,90
FLIGHT SIM TOOL KIT -DOMARK- 3,5"	34,90
FIRST SAMURAI 3,5"	19,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB. 3,5"	35,90
FREDDY PHARKAS VGA 3,5"	39,90
GATEWAY II -HOMEWORLD- 3,5"	29,90
GENESIA 3,5"	29,90
GOAL - DINO DINIS - KICK OFF 3 DT. ANL. 3,5"	29,90
GUNSHIP 2000 DT. HANDB. 3,5"	34,90
HARPOON 1,21	34,90
HEART OF CHINA DT. ANL. 3,5"	34,90
I N G A KOMPL. DT. 3,5"	35,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	39,90
INDIANA JONES 4 -FATE OF- KOMPL. DT. 3,5"	39,90
ISHAR - LEGEND OF THE FORTRESS - DT. ANL. 3,5"	39,90
ISHAR 2 KOMPL. DT. 3,5"	24,90
JIMMY CONNORS TENNIS GREAT COURTS 2 3,5"	19,90
JIMMY WHITE SNOOKER 3,5"	34,90
JONATHAN KOMPL. DT. 3,5"	24,90
KCB NUR 5,25" DT. HANDB. 3,5"	19,90
KICK OFF 3 I KOMPL. DT. 3,5"	34,90
LASER SQUAD VGA 5,25" DT. ANL.	19,90
LEMMINGS 2 -THE TRIBES- DT. ANL. 3,5"	24,90
L'EMPEREUR KOMPL. DT. 5,25"	15,90
LES MANLEY LOST IN LA. KOMPL. DT. 5,25"	29,90
MAD TV KOMPL. DT. 3,5" VGA	39,90
MANHUNTER NEW YORK 3,5"	29,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO	29,90
MONKEY ISLANDS I 5,25"	12,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5" KOMPL. DEUTSCH	49,90
NFL COACHES FOOTBALL 3,5"	29,90
ONE STEP BEYOND DT. ANL. 3,5"	15,90
PACIFIC STRIKE DT. HANDB. 3,5"	49,90
PATRIZER KOMPL. DEUTSCH 3,5"	39,90
PVA TOUR GOLF PLUS 3,5"	34,90
PIRATES GOLD! DT. VERS. 3,5"	34,90
PIRATE QUEST 3 3,5"	34,90
POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5"	34,90
POPULOUS 2 3,5"	34,90
POWERMONGER 3,5"	34,90
PREMIER MANAGER VGA 3,5"	19,90
PUSH OVER DT. ANL. 5,25"	15,90
RAGNAROK DT. ANL.	19,90
RALLY DT. ANL. 3,5"	35,90
REACH FOR THE SKIES 3,5"	24,90
RED HELL KOMPL. DT. 3,5"	34,90
ROCKETEER - DISNEY SOFTWARE - VGA 5,25"	29,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5"	35,90
SHADOW OF THE COMET KOMPL. DT. 3,5"	29,90
SILENT SERVICE 2 DT. ANL. VGA 3,5"	29,90
SIM ANT KOMPL. DT. 5,25"	15,90
SIM ANT - WINDOWS - PC DUAL	34,00
SIM EARTH KOMPL. DT. 5,25"	19,90
SIM LIFE - MAXIS - DT. KURZANL. 3,5"	29,90
SPACE QUEST 4 DT. ANL. 3,5"	34,90
SPECIAL FORCES 3,5" + 5 SPIELE	34,90
STUNT ISLANDS 3,5" KOMPL. DT. 3,5"	29,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 3,5"	19,90
SUMMER CHALLENGE 3,5"	19,90
SUPERSOCCER - STARBYE - KOMPL. DT. 3,5"	19,90
SUPREMACY 3,5"	29,90
T.F.X. - TACTICAL FIGHTER EXP. - DT. HANDB. 3,5"	55,50
TERMINATOR RAMPAGE DT. ANL. 3,5"	24,50
TEST DRIVE 3 3,5"	12,90
THEIR FINEST HOUR BATTLE OF BRITAIN 5,25"	12,90
ULTIMA 7 -BLACK GATE- KOMPL. DT. 3,5"	39,90
ULTIMA 8 & SPEECH-PACK KOMPL. DT. 3,5"	59,50
WING COMMANDER I VGA 3,5"	29,90
WINTER CHALLENGE -THE GAMES- 3,5"	15,50
WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5"	15,50
WIZKID VGA 3,5"	19,90
YEAGER AIR COMBAT 5,25" DT. ANL.	24,50
YSERBIUS - SHADOW OF - 3,5"	19,90
ZAK MC KRACKEN KOMPL. DT. NUR 3,5"	19,90

ES GIBT MEHR ALS NUR DEN PC...

AMIGA

JOKER

12/94

Exklusiv im Test

RISE OF THE ROBOTS

DIE WEIHNACHTS-HITS

ALADDIN
FIFA INT. SOCCER
SIM CITY 2000
SUPER STARDUST
PINBALL ILLUSIONS

GROSSER CD-SONDERTEIL

EXTRA! EXTRA!

MESSE: LIVE VON DER COMPUTER '94
MULTIMEDIA: CD-ROMs IM TEST
PREISAUSSCHREIBEN: TRAUM-COMPUTER ZU GEWINNEN!
INTERVIEW: SID MEIER
WAHL: SPIEL DES JAHRES '94

KNOW HOW
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
KOMPLETT GELOST:
IMPOSSIBLE MISSION 2025
SUPER STARDUST
U.V.A.

B 30352 E
DM 7,- / sfr 7,-
öS 56,- / Lit 8100,-
hfl 9,50 / DR 1200,-
skr 55,-
Nr. 12 DEZEMBER '94
4 399114 907005

**...z.B. DEN AMIGA – UND DAFÜR GIBT'S JETZT
DEN NEUEN AMIGA JOKER MIT
CD-SONDERTEIL. HOLT EUCH DIE NEUJAHRSAUSGABE AB
30. DEZEMBER AM KIOSK!**

TIP TOP

DIEB TOP TIP

Wenn Sid Meier ein Spiel ausbrütet, kommt meist ein Klassiker dabei heraus – und zwar seit Jahren. Auch dieser schwimmende Meilenstein hat die (Ge-) Zeiten schadlos überstanden und sollte in keiner Sammlung fehlen!



PIRATENHISTORIE

Die Urversion der Freibeuter-Simulation war eines der ersten PC-Spiele überhaupt und wurde vor knapp anderthalb Jahren „vergoldet“ – jetzt kommt die Neuauflage mit SVGA-Grafik (mit 16 Farben auch VGA), Sprachausgabe, klassischen Piraten-Jingles und 'ner klasse Maussteuerung zum Budgetpreis wieder in die Shops. Daß die fesselnde Genremixtur inhaltlich nicht erweitert, sondern sogar um ein paar Features gekürzt wurde, trug den Goldschmieden von MicroProse anno 1993 zwar einige Rüffel ein, doch wollen wir verzeihen und vergessen: Das Gameplay ist nämlich trotz al-

lem noch einzigartig, genau wie das atmosphärische Karibik-Szenario.



Feuer frei aus allen Rohren

Auf ihn mit Gebrüll!

WIR STECHEN IN SEE

Erst mal sucht man sich für seinen Kapitän Name, Nationalität (ob man als Spanier, Engländer, Franzose oder Holländer anheuert, beeinflusst entscheidend den Spielverlauf!) und eine besondere Begabung wie Charme oder Fechtkunst aus. In vom Schwierigkeitsgrad her unterschiedlichen Abschnitten von 1560 bis 1700 schippert man dann auf einem kleinen Schiff mit ein paar Kanöncchen durch die Südsee und verschafft sich in See- und Land-schlachten Geld, Waren und bessere Pötte. Wer dabei jedoch wahllos plündert, legt sich mit allen vier Nationen an, statt deren Gegnerschaft geschickt für die eigene Karriere auszunutzen. Denn als Admiral ist's nun mal leichter, ein schönes Gouverneurstöchterchen zu ehelichen, was neben Prestige auch abenteuerliche Ret-tungen ihrer Familie mit sich bringt. Auch rich-

tige Schätzchen harren der Bergung, die Mannschaft muß stets vom Meutern abgehalten werden, gefährliche Riffe sind zu umschiffen, und der Warenhandel hat auch so seine Tücken. Kurzum, wer schlußendlich als Ratgeber des Königs in die Highscore-Annalen eingehen will, hat alle Hände voll zu tun.



Ich habe eine Schwester?!

Ich habe eine Schwester?!

Pirates! Gold (MicroProse/Power Plus)

GRAFIK	74%
SOUND	68%
ATMOSPHÄRE	84%
MOTIVATION	82%



79%

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 49,- DM

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio (Pro/16)
HD: 20 MB	Roland (MT-32/LA PC-1)
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

DIE BEUTE

Der perfekt abgeschmeckte Mix aus Action, Wirtschaft und Strategie kann also auch heute noch begeistern, denn ob man nun ballert oder den Feind geschickt ausmanövriert, ob man den Degen schwingt oder die Vorräte prüft – langweilig wird das Game nie. Über die etwas holprige Übersetzung tröstet in der CD-Version von Power Plus die Wahl zwischen dem Spiel von

Festplatte oder Silberscheibe hinweg, aber auch mit der Disk-Fassung läßt es sich gut entern.Übrigens: Für Puristen ist bei Kixx XL derzeit die Urversion von Pirates! erhältlich, wo man allerdings nur auf CD dem üblen Bootkopierschutz entkommt. Und selbst der unvergoldete Oldie zeigt all den jüngeren Nachahmern immer noch, wo der Enterhaken hängt! (mm)

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AB HEFT 10/93 AUF EINEN BLICK

DIE FETTGEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
10 Intelligent Strategy Games	10/93	Compilation	gut	Dracula Unleashed	12/93	Verschiedenes	80%	Mario's Time Machine	3/94	Verschiedenes	39%	Software Manager	3/94	Simulation	86%
1942 - The Pacific Air War	5/94	Simulation	79%	DragonSphere	3/94	Abenteuer	85%	Marvel Screen Posters	3/94	Answerer	besonders ruhig	Solitaire's Journey	10/93	Strategie	88%
1990	5/94	Simulation	67%	Dreamlands	3/94	Compilation	gut	Master of Magic	11/94	Simulation	85%	Space Legends	10/93	Compilation	super
20th Century Video Almanach	1/94	Anwender	besonders historisch	Dreamweb	10/94	Abenteuer	87%	Master of Orion	12/93	Strategie	75%	Space Simulator	11/94	Simulation	82%
3D!	10/94	Anwender	besonders plastisch	DSA-Tools	3/94	Anwender	besonders nützlich	Masterword	10/93	Strategie	41%	Speed Racer	1/94	Sport	39%
Accolade Screen Savers	3/94	Anwender	spottisch	Dueths & Maginon	5/94	Strategie	55%	McDonaldland	12/93	Action	55%	SSN-21 Seawolf	5/94	Simulation	77%
Aces of the Deep	12/94	Simulation	83%	Dungeon Hack	2/94	Abenteuer	29%	Megacore	5/94	Sport	77%	Star Crusader	11/94	Action	78%
Action PC	3/94	Compilation	gut	Ecstasica CD	12/94	Abenteuer	87%	Mephato Genius 2.0	1/94	Strategie	83%	Starship	5/94	Verschiedenes	59%
Aega MM	5/94	Simulation	19%	Elite II - Frontier	12/93	Verschiedenes	88%	Mephato Gideon	1/94	Strategie	70%	Star Trek: Judgment Rites	2/94	Abenteuer	78%
Airforce Commander	4/94	Strategie	33%	Empire Soccer 94	3/94	Sport	86%	Merchant Prince	2/94	Strategie	58%	Star Wars Chess	1/94	Strategie	36%
Airlines	4/94	Simulation	39%	Entertainment-Pack Extra	12/93	Hörzu-Software	kläglich	Merlin Challenge	12/93	Simulation	40%	Stag the Slug	4/94	Strategie	48%
Alan Breed	1/94	Action	76%	Erotic Zone	1/94	Verschiedenes	51%	Metal & Lace	2/94	Verschiedenes	62%	Stratagem	2/94	Strategie	56%
Alien Legacy	10/94	Verschiedenes	82%	Evasive Action	5/94	Simulation	60%	Mid... in Zauberschloß	5/94	Action	15%	Striker	1/94	Sport	49%
All American Sports	10/93	Compilation	super	Evergreen Koffer	10/93	Compilation	gut	Microcosm MM	5/94	Action	66%	Stronghold	10/93	Verschiedenes	87%
Alone in the Dark 2	3/94	Abenteuer	79%	Excellent Games	3/94	Compilation	super	Micro Machines	4/94	Sport	81%	Strike Squad	12/93	Strategie	65%
Al-Qadim	5/94	Abenteuer	73%	Eye of the Storm	5/94	Strategie	80%	Mixed Collection	10/93	Compilation	mittel	Strip Poker	12/93	Verschiedenes	64%
American All Stars	3/94	Compilation	schwach	F1	5/94	Sport	70%	Morphing-Paket	4/94	Anwender	bes. wandlungsfähig	Studio 2.0	12/93	Hörzu-Software	brauchbar
Animation Classics Pack	10/93	Compilation	mittel	F-14 - Fleet Defender	5/94	Simulation	81%	Mortal Combat	4/94	Sport	78%	S.U.B.	3/94	Strategie	79%
Andromeda's Erbe	11/94	Abenteuer	66%	Falcon Gold CD	10/94	Simulation	82%	Myst	5/94	Abenteuer	71%	Subtride	10/94	Simulation	67%
Anstöß	2/94	Sport	87%	Fantastic Dizzy	5/94	Action	80%	Mystery of Life	5/94	Strategie	63%	Subwar 2050	2/94	Simulation	79%
Anstöß World Cup Edition	5/94	Sport	90%	Fantasy Empires	2/94	Strategie	75%	Mystic Towers CD	10/94	Rollenspiel	68%	Superhero League of Hoboken	5/94	Abenteuer	85%
Arche Pool	11/94	Sport	74%	Fatman	3/94	Action	61%	Napoleons	10/93	Compilation	schwach	System Shock	11/94	Verschiedenes	82%
Archer MacLean's Pool	10/93	Sport	87%	Fascination Raumfahrt CD	5/94	Verschiedenes	bes. interessant	Nascar Racing	12/94	Sport	82%	T2-The Arcade Game	2/94	Action	36%
Archon Ultra	4/94	Verschiedenes	74%	FIFA International Soccer	5/94	Sport	86%	Newsweek Interactive	1/94	Anwender	bes. umweltbewußt	Teresa Personality	1/94	Verschiedenes	59%
Armaeth	3/94	Abenteuer	40%	Fire & Ice	2/94	Action	82%	NFL '94	4/94	Sport	57%	Terminator 2: Chess Wars	10/93	Strategie	31%
Armored Fist	12/94	Simulation	79%	Flight Sim Toolkit	2/94	Anwender	besonders flugtauglich	NFL Pro League Football	4/94	Sport	66%	T.F.X.	10/93	Simulation	86%
Arya Vex	5/94	Action	57%	Fomet 1 1950-1993	3/94	Anwender	besonders informativ	NHL Hockey	10/93	Sport	88%	Theatre of Death	5/94	Action	57%
Aufschwung Ost	1/94	Simulation	80%	Fritz 2	12/93	Strategie	81%	NHL Hockey 95 CD	11/94	Sport	88%	The Bestsellers	3/94	Compilation	schwach
Backroad Racers	3/94	Sport	41%	Fritz 3	11/94	Strategie	85%	Nick Faldo's Golf	12/93	Sport	60%	The Beverly Hillsbillies	1/94	Abenteuer	42%
Baseball for Windows	12/93	Sport	61%	Front Page Sports Baseball '94	12/94	Sport	72%	Nicky 2	1/94	Action	62%	The Blue & The Gray	2/94	Strategie	28%
Battle Bups	10/94	Strategie	74%	Fun Family	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert	Nippon Sales Inc.	10/93	Abenteuer	38%	The Blues Brothers Jukebox Adventure	2/94	Action	70%
Battle Isle II	3/94	Strategie	91%	Fury of the Furries	2/94	Action	71%	Nomad	3/94	Verschiedenes	60%	The Chaco Continuum	4/94	Abenteuer	18%
Bazooka Sam	12/94	Abenteuer	83%	Gabriel Knight	2/94	Abenteuer	75%	Norton Commander 4.0	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert	The Chaos Engine	5/94	Action	81%
Beneath A Steel Sky	4/94	Abenteuer	87%	Galactic Warrior Rats	10/93	Action	52%	Novastorm CD	12/94	Action	75%	The Chessmaster 4000 Turbo	1/94	Strategie	77%
Big Sea	3/94	Verschiedenes	65%	Game & Stick 1	3/94	Compilation	super	Oceans Below	12/93	Anwender	bes. überflüssig	The Elder Scrolls: Arena	5/94	Abenteuer	63%
Blackhawk	12/94	Action	75%	Game & Stick 2	3/94	Compilation	gut	Oh Gott, vergib	5/94	Verschiedenes	48%	The Geekwad	12/93	Action	41%
Bloodnet	1/94	Abenteuer	75%	Gateway 2 - Homeworld	10/93	Abenteuer	80%	Oldtimer CD	12/94	Oldtimer	85%	The Grandest Fleet	5/94	Strategie	76%
Body Blows	10/93	Action	80%	Genesis	5/94	Verschiedenes	72%	Operation Crusader	12/94	Strategie	57%	The Hidden Below CD	10/94	Action	76%
Brain Box	10/93	Compilation	schwach	Goal!	12/93	Sport	83%	Organo	5/94	Strategie	66%	The Horde MM	5/94	Action	74%
Breakline	5/94	Action	18%	Goblins 3	1/94	Verschiedenes	74%	Outpost	10/94	Simulation	64%	The Journeyman Project	2/94	Abenteuer	80%
Break Thru	10/94	Strategie	36%	Hanse - Die Expedition	3/94	Simulation	70%	Outpost CD	5/94	Strategie	62%	The Lawnmower Man	3/94	Verschiedenes	72%
Bundesliga Manager Hatrick	5/94	Sport	91%	Harpoon 2	5/94	Simulation	70%	Overford - D-Day	5/94	Simulation	76%	Theme Park	5/94	Simulation	82%
Burning Steel 2 Guadacanal 1942-43	10/94	Simulation	83%	Heimdal 2-Into The Hall of Worlds	10/94	Abenteuer	66%	Ozzies Kreativitäts-Zentrum	10/94	Verschiedenes	36%	The Magic Death	4/94	Abenteuer	40%
Campaign 2	2/94	Simulation	66%	Hell Cat	2/94	Verschiedenes	42%	Pacific Strike	5/94	Simulation	87%	The Playboy Elektronik Notebook	2/94	Verschiedenes	bedingt tauglich
Cannofodder	5/94	Verschiedenes	83%	Hired Guns	4/94	Abenteuer	69%	PC-L.O.V.E	2/94	Verschiedenes	Quatsch	The Psychotron CD	10/94	Abenteuer	46%
Capitol Hill	1/94	Anwender	besonders politisch	Huma Deutschland	10/94	Simulation	73%	PC-Rallye Around The W. Flight 4	11/94	Simulation	81%	The Red Crystal	3/94	Abenteuer	38%
Captain Zins	12/94	Abenteuer	72%	Inca II	2/94	Verschiedenes	73%	PC-Rallye Around The W. Flight 5	11/94	Simulation	82%	The Ryder Cup	2/94	Sport	59%
Cameras at War II	5/94	Simulation	60%	Inca II CD	2/94	Verschiedenes	75%	PC-Shat 3.0	5/94	Strategie	49%	The Terminator Rampage	1/94	Verschiedenes	52%
Casino Lite	4/94	Verschiedenes	62%	Indy Car Racing	2/94	Sport	87%	Penthouse Hot Numbers Deluxe	2/94	Verschiedenes	?	The Fighter	5/94	Simulation	87%
Central Intelligence CD	11/94	Abenteuer	41%	In Extremis	4/94	Abenteuer	82%	Peter Pan	5/94	Abenteuer	14%	Time Hursters	10/94	Action	39%
Championship Manager Italia	3/94	Sport	28%	Inferno CD	11/94	Simulation	87%	PGA Tour Golf 486 CD	11/94	Sport	82%	Tom Long	10/94	Abenteuer	85%
Chess 232	12/94	Strategie	quadratisch, praktisch, gut	Inherit the Earth	5/94	Abenteuer	80%	Photo CD Italien CD	5/94	Verschiedenes	bes. bildreich	Top Gun	12/93	Simulation	36%
Christoph Kolumbus	3/94	Simulation	80%	Innocent until Caught	4/94	Abenteuer	72%	Pinnell Fantasies	3/94	Verschiedenes	85%	Transpot Tycoon	12/94	Strategie	89%
C.I.T.Y. 2000	3/94	Abenteuer	70%	Inordinate Desire	11/94	Verschiedenes	63%	Pizza Connection	4/94	Simulation	88%	Triple Action II	10/93	Compilation	mittel
Clash of Steel	10/93	Strategie	66%	Inspector Zabok CD	5/94	Abenteuer	58%	Planet Football	10/94	Sport	74%	Triple Action IV	10/93	Compilation	mittel
Classic Clips	4/94	Anwender	bes. nostalgisch	Int. Tennis Open CD	5/94	Sport	78%	Police Quest IV: Open Season	2/94	Abenteuer	59%	Triple Action V	10/93	Compilation	mittel
Classic Power	3/94	Compilation	super	Iron Helix	2/94	Abenteuer	62%	Power Tactics	10/93	Compilation	mittel	Tropical Heat	1/94	Verschiedenes	59%
Colonization	11/94	Simulation	87%	Ishtar 3	5/94	Abenteuer	75%	Premier Challenge	5/94	Sport	60%	Tubular Worlds	5/94	Action	62%
Companions of Xanth	2/94	Abenteuer	75%	Jack the Ripper	10/93	Verschiedenes	72%	Poker Nights	4/94	Verschiedenes	59%	Twin Pies	12/93	Hörzu-Software	wer's braucht
Cool Spot	5/94	Action	77%	Jazz Jackrabbit	10/94	Action	79%	Pussy Puzzles	4/94	Verschiedenes	51%	TW Strip Black Jack CD	5/94	Verschiedenes	64%
Comor 7	5/94	Action	70%	Jim Power	4/94	Action	70%	Putt-Putt Goes To The Moon	4/94	Verschiedenes	75%	UFO Enemy Unknown	5/94	Verschiedenes	72%
Cover Girl Strip Poker	12/93	Verschiedenes	31%	Jonny Quest	4/94	Abenteuer	49%	Quantum Gate	2/94	Abenteuer	72%	Ultima VII - Pagan	5/94	Abenteuer	83%
Crazy Sports Football	12/93	Sport	72%	Jump Raven CD	5/94	Action	29%	Quarantine	12/94	Action	63%	Ultimate NFL Coaches			
Critical Path	2/94	Abenteuer	72%	Jurassic Park	12/93	Action	66%	Quater Pole	5/94	Simulation	50%	Club Football CD	12/94	Sport	74%
CyberRace	1/94	Sport	72%	Kasparov's Gambit	12/93	Strategie	69%	Quest for Glory IV	2/94	Abenteuer	70%	Unique Puzzles	5/94	Strategie	9%
Cyber World	10/93	Compilation	mittel	Kick Off 3	5/94	Sport	70%	Quik The Thunder Rabbit	12/94	Action	54%	Universe	12/94	Abenteuer	74%
Cydemana CD	12/94	Simulation	74%	Kids Rule OK	3/94	Compilation	schlecht	Rally	2/94	Sport	57%	Unnecessary Roughness	4/94	Sport	64%
Dæmonsgate	2/94	Abenteuer	69%	Kingdoms of Germany	11/94	Strategie	70%	Rainbow Rascal	10/94	Verschiedenes	besonders bunt	Unnatural Selection	2/94	Strategie	82%
Dæmonsgate CD	2/94	Abenteuer	69%	Kingmaker	2/94	Strategie	61%	Ravenloft: Strahl's Poss.	5/94	Abenteuer	79%	Utopia	10/93	Strategie	69%
Der Aufstieg der Dinge	10/94	Action	54%	King's Quest VII CD	12/94	Abenteuer	85%	Rebel Assault	1/94	Simulation	87%	Verheide Stadt	10/94	Verschiedenes	81%
Dark Legends	5/94	Strategie	83%	Klik & Play	12/94	Verschiedenes	81%	Rebel 6	12/94	Strategie	79%	Victory of Defeat	12/94	Strategie	28%
Dark Sun Shattered Lands	12/93	Abenteuer	68%	Kosmosch Chemistry	5/94	Anwender	verbesserungswürdig	Reel Hell	5/94	Abenteuer	64%	Vision 2	1/94	Abenteuer	39%
Dark Sun 2 Wake of the Ravager	12/94	Abenteuer	73%	Labyrinth of Light	11/94	Strategie	35%	Regent	5/94	Simulation	55%	Walls of Rome	2/94	Verschiedenes	60%
Dashboard 2.0	12/93	Hörzu-Software	überflüssig	Labyrinth of Time	1/94	Abenteuer	58%	Return to Ringworld CD	11/94	Abenteuer	53%	Wargame Construction Set II	5/94	Strategie	60%
Das Schwarze Auge II Sternescheit	12/93	Abenteuer	90%	Lamborghini	5/94	Sport	55%	Return to Zork	12/93	Abenteuer	86%	Warlords II	10/93	Strategie	72%
Dawn Patrol	12/94	Simulation	83%	Last Action Hero	5/94	Action	29%	Reunion	3/94	Strategie	85%	Warriors of Legend	2/94	Abenteuer	69%
D-Day	5/94	Strategie	63%	Legend of Kyrandia 2	1/94	Abenteuer	83%	Rings of Medusa Gold	5/94	Verschiedenes	80%	Wayne's World	12/93	Abenteuer	31%
Delta V	11/94	Action	60%	Leisure Suit Larry 6	1/94	Abenteuer	82%	Road Roll	5/94	Action	9%	Weebee Worlds	5/94	Strategie	69%
Der Bauflügel	10/94	Simulation	78%	Link Worlds	10/93	Compilation	gut	Robinsons Requiem	5/94	Abenteuer	89%	Who Shot Johnny Rock?	5/94	Action	58%
Der Clou!	5/94	Simulation	88%	Lil Devil	2/94	Action	76%	Rules of Engagement 2	12/93	Strategie	65%	Wild Blue Yonder CD	11/94	Anwender	bes. lustig
Der Planer	2/94	Simulation	86%	Lode Runner - The Legend Returns	12/94	Action	72%	Ruseletham	5/94	Simulation	80%	Wilson ProStaff Golf	10/93	Sport	58%
Der Schatz im Silbersee	1/94	Abenteuer	74%	Lolypop	11/94	Action	68%	Sabre Team	5/94	Strategie	38%	Wing Commander Academy	10/93	Action	70%
Der Trainer	5/94	Sport	82%	Lords of Power	3/94	Compilation	super	Sail Simulator	12/93	Anwender	bes. professionell	Wing Commander Armada	11/94	Action	59%
Desert Strike	11/94	Action	75%	Lords of the Realm	12/94	Strategie	66%	Sam & Max	1/94	Abenteuer	89%	Winfish 1.0	10/94	Simulation	29%
Devil Land	11/94	Action	63%	Lost in Time	10/93	Abenteuer	78%	Schachpaket	11/94	Strategie	61%	Winter Olympics	2/94	Sport	49%
Die Goldene Mähne des Samson	5/94	Abenteuer	76%	Lucas Arts Koffer	10/93	Compilation	super	Seal Team	10/93	Strategie	69%	Winter Olympics CD	2/94	Sport	53%
Die Höllewelt Sage: Der Leuchtende Kristall CD	12/94	Abenteuer	82%	Lunatic CD	10/94	Action	38%	Sexy Memo-Nahaufnahme CD	10/94	Strategie	22%	Wizard	4/94	Abenteuer	74%
Die Schöne und das Biest	10/93	Strategie	34%	Mad Dog II The Last Gold CD	5/94	Action	69%	Shadowcaster	1/94	Abenteuer	73%	WordStar plus UltraFax	12/93	Hörzu-Software	professionell
Die Siedler	5/94	Simulation	91%	Mad News	3/94	Simulation	85%	Shadow of Yserbius/Fates of Twison	12/93	Abenteuer	42%	World Cup USA 94	5/94	Sport	72%
Diggers	5/94	Verschiedenes	70%	Magic Boy	3/94	Action	63%	Sid an Al's Incredible Toons	1/94	Strategie	77%	Words for Fists CD	11/94	Anwender	bes. abgedroschen
Disciples of Steel	5/94	Abenteuer	39%	Magic Carpet CD	11/94	Simulation	93%	Sierra Award Winners	10/93	Compilation	super	World War II	5/94	Strategie	69%
Dizzy Collection	10/93	Compilation	mittel	Magic of Endoria	5/94	Strategie	80%	Silverball	1/94	Verschiedenes	80%	World War II	10/94	Simulation	64%
Dookus	5/94														

Jawoll, Frau Knoll, es ist geschafft: Ganz locker hüpfte die JOKER PARTEI nun in Sachsen über die Fünfprozent-Hürde! 6,1 Prozent hoch sind wir gesprungen – wer sagt da, das viele Plattform-Training sei umsonst?!

PC

Parlament

Das Postspiel für Kanzler & Kandidaten



Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Software-Hersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen von Parteichef Prof. Schlapping und seines neuen Vizes Großer Schröter mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorschwebenden Ghost. Fordert den Friedensnobelpreis für unseren Boß (weil er das Pulver nicht erfunden hat) sowie die Senkung des Rentenalters auf 16. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren“ – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuesten Vorsitzenden Matthias Maria Meier (mmm) ein klares „Najein oder was?“ zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Unser großer Ghost schwebte für einen Kommentar zu dieser erfreulichen Entwicklung leider nicht zur Verfügung, sondern hat aus verständlichen Gründen kurzfristig in die fünfte Dimension abgehoben – die Wahlberichterstattung bleibt also mal wieder an uns Sterblichen hängen: Der Einzug ins sächsische Digi-Parlament ist Eurem vollen Einsatz zu verdanken, und zwar in Form von 82.000 Plakaten, 506 Wahlgeschenken, 55 Edel-Anzeigen und fünf Radiospots. Kein Wunder, daß der Kontostand der Parteikasse da trotz Kostenrückerstattung von 135.000 Markern auf 1,247 Millionen abgesackt ist. Aber was soll's, so einen Sieg kann man sich ja auch mal was kosten lassen...

Im übrigen wird das Leben und Streben unserer JOKER PARTEI künftig wohl sowieso etwas kostspieliger werden, hat doch bereits ein wichtiger Staatsgast aus Dig-Italien seinen Besuch im Grasbrunner Zentralbüro angekündigt! Na, den Kerl werden wir schon irgendwie durchfüttern (bzw. abfüllen), denn immerhin zählen wir inzwischen 11.032 Mitglieder, welche monatlich 58,- DM in die Kasse stopfen. Damit jedoch der nächste turnusmäßige Urnengang in Thüringen, wo wir übrigens mit bisher 3,3 Prozent ebenfalls recht stark sind, zu einem weiteren Triumph(ein)zug gerät, wenden wir uns mit unseren Fragen zu Strategie und Taktik wieder vertrauensvoll an Euch:

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wie viele Plakate wollt Ihr in Thüringen aufhängen? Pro 1.000 Stück kosten sie 1.000 Marker für die Marker.
- 3) Hübsche kleine Werbegeschenke schlagen mit 20,- DM das Stück zu Buche. Wie viele gute Freunde möchtet Ihr bedenken?
- 4) Wie sieht es mit Wahlkampf-Anzeigen aus? Eine kommt auf 4.000 DM.
- 5) Wie viele Werbespots wollt Ihr im Radio ausstrahlen lassen? Kostet 200.000 pro Stück!
- 6) Mit wem möchtet Ihr gegebenenfalls koit... tschulligung, koalieren?
- 7) In Sachsen bräuchten wir einen Fraktionschef – wem von den Jokeranern geüht die Beere? Äh, gebärt die Ühre? Also, wer soll's sein?

Die gesammelten Antworten (potentielle Fraktionsvorsitzende findet Ihr im Impres-

sum) solltet Ihr auf ein Postkärtchen schreiben und an unser Politbüro schicken. Unser trinkfester Wein-Geist nimmt sich dann jede einzelne davon vor und entscheidet je nach demokratischer Mehrheit die Thüringer Strategien. Ganz abgesehen davon verlosen wir natürlich wieder ein paar garantiert steuerfreie Aufwandsentschädigungen, nämlich:

- 1 x Der Trainer
- 3 x Joker-Watch
- 3 x Joker-Shirt
- 3 x Ghost-Mütze

Daß die kleine Taktik-Analyse sich für Euch also lohnen könnte, steht damit (und mit einem lesbaren Absender) außer Frage, und daß sie für die Post einträglich ist, ergibt sich aus der aufgelutschten Briefmarke. Doch was haben wir davon? Nix, außer, daß wir mal wieder unsere Adresse gedruckt sehen:

**Joker Verlag
„PC-Parlament“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

Wahlergebnis Sachsen

	1/94	1/95
Wahlbeteiligung:	81%	84%
LA:	55,5%	56,2%
FU:	21,4%	18,0%
PIR:	6,9%	6,6%
JOKE:	3,5%	6,1%
NIF:	6,7%	6,0%
MM:	2,4%	3,3%
Sonst.:	3,6%	3,8%

Unsere Sonntagsfrage nach denkbaren Koalitionspartnern ging wiederum (wenn auch etwas knapper als im Sommer) zugunsten der Freien aus: 56% FU, 26% LA, 5% PIR, 13% keine Koalitionen! König Wiesi von den Legalen rührt das freilich nicht, er regiert ohnehin allein...

Blackout

Spiele ohne Strom

Zur Jahreswende bemühen wir tiefgründigste Symbolik und bringen die Morgenröte der Erde ins Blackout: Für die Rollenspieler unter unseren Lesern beginnt das neue Jahr nämlich ganz am Anfang – also noch vor dem Untergang von Atlantis...



Dieses im englischen Original vom US-Spielegiganten FASA herausgegebene System macht seinem Namen alle Ehre, und das dank des hiesigen Lizenznehmers Fantasy Productions komplett in Deutsch. Es handelt nämlich in einer kurz als „voratlantisch“ bezeichneten Epo-

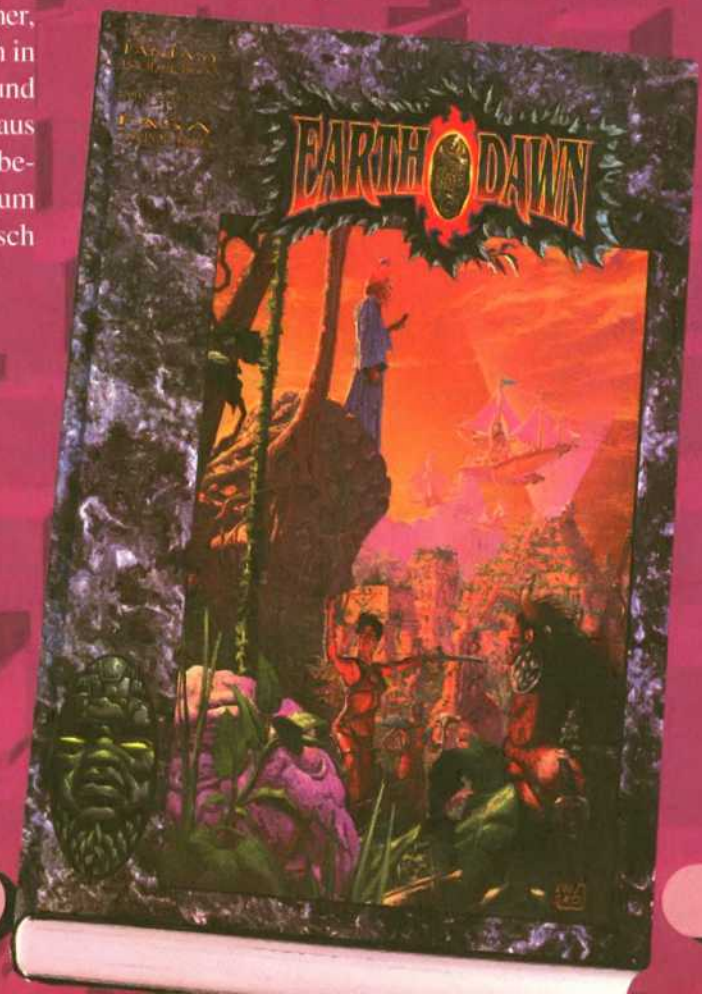
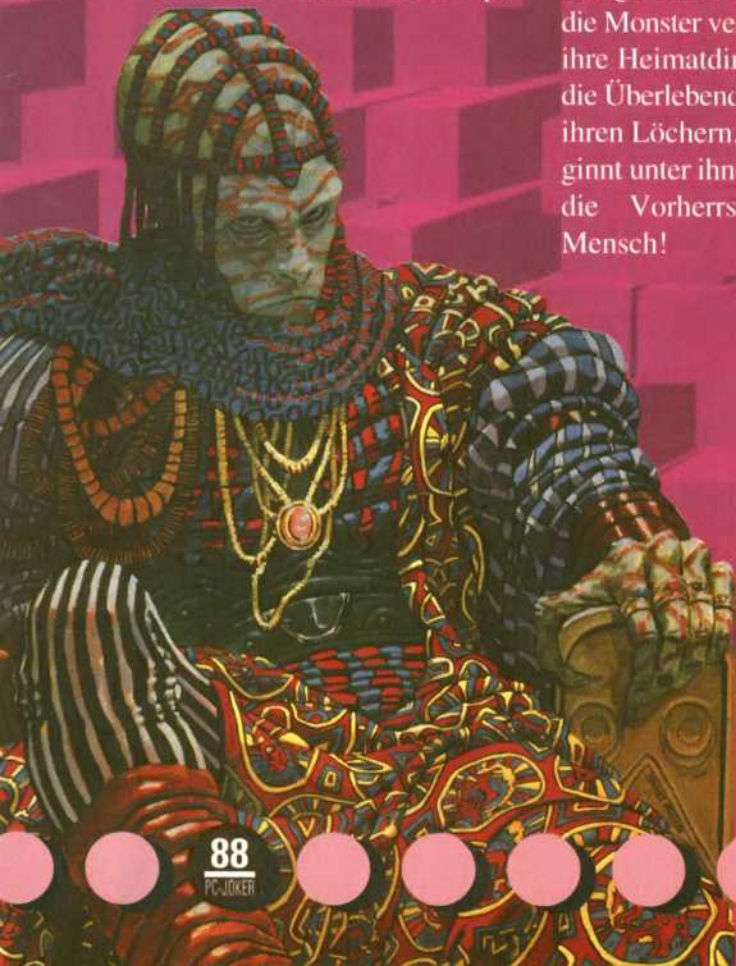
che, als für die Menschheit ein neuer Tag heraufdämmerte – nach einer Jahrhunderte währenden Nacht des Grauens, in der die Oberfläche der Welt von gräßlichen Dämonen verwüstet wurde. Nun aber wird die allgegenwärtige magische Energie zunehmend schwächer, die Monster verkrümeln sich in ihre Heimatdimensionen, und die Überlebenden kriechen aus ihren Löchern. Und schon beginnt unter ihnen der Streit um die Vorherrschaft; typisch Mensch!

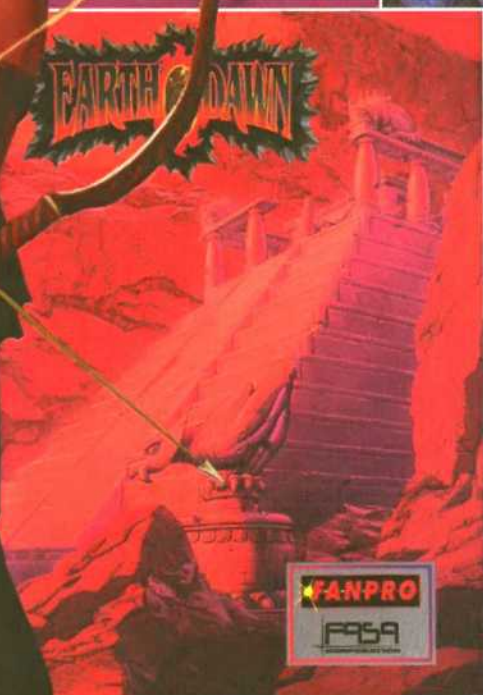
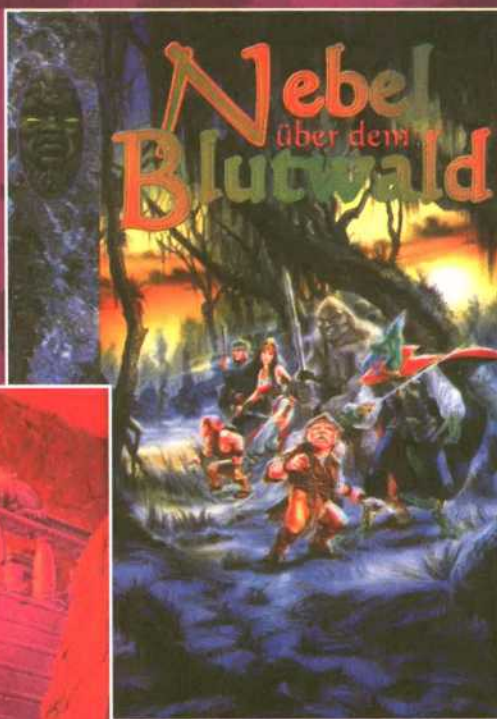
Typisch allerdings auch für Zwerge, Elfen oder Trolle, die hier ebenfalls ein Stück vom Kuchen wollen. Dazu gesellen sich ein paar noch exotischere Völker wie die echsenhaften T'skrang oder die steinernen Obsidianer, und weil auch noch ein paar Dämonen durch die Gegend schleichen, ist für Abenteuer aller Art gesorgt. Bei der anfänglichen Erschaffung seiner Helden hat man somit die Qual der Wahl, dennoch unterscheidet sich die Charaktergenerierung letzten Endes kaum von anderen Rollenspielsystemen: Es gibt die üblichen Attribute wie Stärke oder Charisma, und beruflich kann man sich hier halt als Tiermeister, Geisterbeschwörer, Luftpirat oder gar Troubadour niederlassen.

Abgesehen vom originellen Szenario ist Earthdawn also quasi ein Rolli wie jeder an-

dere auch, obwohl es natürlich schon regeltechnische Eigenheiten gibt. Das ziemlich komplexe und doch handliche Würfelsystem wäre da etwa zu nennen, oder die Zauberei, bei der magiegestützte Talente (z.B. Angst einflößen oder Lippenlesen) von fast allen Abenteurern verwendet werden können. Dazu gesellen sich ein ordentlicher Sprüche-Hokuspokus und schließlich noch die ebenso mächtige wie zwielichtige „Blutmagie“. Das mit vielen situationsbedingten Modifikatoren wie Angriff aus bestimmten Winkeln, überraschende Überfälle und dergleichen mehr, ausgesprochen taktische Kampfsystem wird hingegen vor allem jene freuen, die ohnehin am liebsten mit Zinnfiguren spielen.

Auf den gut 350 fest eingebundenen und mit reichlich SW-Bildern illustrierten Seiten





DAS SPIEL-LEITER-SET

des Earthdawn-Hauptbandes macht sich also jede Menge Atmosphäre breit, ermöglichen sie doch spannende Abenteuer aller Art – man denke nur an die übriggebliebenen Dämonen oder die vergessenen Schutzhöhlen voller schauriger Geheimnisse. Oder man denke an die vom Hersteller ganz besonders betonten „Legendenpunkte“, welche man als Belohnung für hehre Taten erhält und die im Laufe der Zeit noch aus dem simpelsten Barbaren eine weithin bekannte Lichtgestalt machen. Das Grundregelwerk enthält auch bereits viel Nützliches für Spielleiter und macht sich last not least sehr hübsch im Regal.

Im Regal nützt es freilich auch dem erfahrensten Dungeon-Master wenig, was auch und insbesondere für dieses, erst seit wenigen Wochen erhältliche Supplement zutrifft. Die praktische Arbeitshilfe beherbergt einen Sichtschirm mit den gesammelten Tabellen auf der Innenseite, eine Landkarte der Gegend sowie die 60seitige Broschüre „Earthdawn für Spielleiter“. Letztere bietet optionale Sonderregeln, fixfertige NPCs, Abenteuerideen, Hinweise zur Ausbalancierung des stets heiklen Kräfteverhältnisses Monster/Helden sowie zum guten Schluß noch einige Fehlerkorrekturen zum Grundwerk. Hierfür sei den Herstellern an dieser Stelle ein ausdrückliches Sonderlob gezollt, muß man anderswo doch meist bis zur zweiten Auflage auf derlei Richtigstellungen warten.

NEBEL ÜBER DEM BLUTWALD

Dieses Spiel-Modul kommt auf fast 100 wohlausgefeilten Seiten daher und liefert dem Spielleiter (abgesehen vom Üblichen) zu jeder einigermaßen gefährlichen Situation ein paar Hinweise auf lebensrettende Maßnahmen. Feine Sache, denn soweit sich die Charaktere nicht selbst durch schiere Blödsinn in den Untergang stürzen, haben schließlich alle Beteiligten mehr davon, wenn das Abenteuer ohne eigene Verluste abgeht. Inhaltlich wird die Heldenparty dabei von dem Magier Hiermon damit beauftragt, im Wald der Blutelfen nach bestimmten Pflanzen zu suchen, die er für Experimente benötigt – als Gegenleistung verspricht der Zauberer Aufklärung über Sinn und Unsinn eines magischen Amuletts. Kein allzu schwieriges Geschäft, sollte man meinen, doch leider hat sich am Elfenhof Schlimmes und Schlimmeres eingeschlichen...

DER GRATIS-SONNENAUF-GANG

Heutzutage geht die Sonne zwar immer kostenlos auf, wer dieses Spektakel jedoch in Form des Earthdawn-Regelwerks oder der beiden Ergänzungsbände erleben will, muß blechen. Mit etwas Glück allerdings nur für eine Postkarte, denn auch 1995 streuen wir wieder unsere Rezensionsexemplare unter das lesende bzw. spielende Volk. Wer bei der Verlosung dabei sein will, sollte uns auf dem besagten Schriftstück mitteilen können, in welchem Meer der Sage nach der sagenhafte Kontinent Atlantis wohl versunken ist. Wer letztes Mal mit „Das Leben des Brian“ geantwortet hat, könnte bereits gewonnen haben; ein Blick in den Zocker-Olymp schafft Klarheit. Klarheit benötigen wir auch in Form eines leserlichen Absenders, nehmt Euch also ein Beispiel an unserer nachfolgend glasklar gedruckten Adresse.

Joker Verlag
„Blackout“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

EARTHDAWN

Spielmaterial: 84%
Spielregeln: 82%
Spielreiz: 83%

Besonderes: Auch hier liefert der Heyne-Verlag den Fans Lesefutter in Romanform!

Schwierigkeit: Für Könner
Preise: ca. 65,- DM (Earthdawn), ca. 29,- DM (Spielleiter-Set), ca. 26,- DM (Blutwald)

Bezug: Fantasy Productions
 Postfach 1416
 40674 Erkrath

Tusch, trara und hoch die Tassen, wir konnten's wieder mal nicht lassen und haben in der Weihnachtsnacht fürs neue Jahr 'nen Vers gemacht. Hauptsach' war, es reimt sich 'n büschen – denn jetzt kommt die Grafik Competischen!

*Ein neues Jahr,
ein neues Bild!*

Was bleibt am 25. Dezember von Weihnachten? Die Geschenke? Der Druck im Magen von der Fresserei? Schon, aber das dürft Ihr alles behalten – wir wollen nur Eure über die Feiertage entstandenen Kunstwerke, um sie hier öffentlich auszustellen und das schönste Bild des Monats auch im neuen Jahr wieder mit einem feinen Preis zu prämiieren! Ob es mit Bleistift oder Ölfarben, am Computer oder im Bett entstand, ist uns dabei schnurz, nur **SELBST-ERDACHT UND SELBSTGEMACHT** muß es sein, um in die engere Wahl zu kommen. Das bestätigt Ihr uns bitte schriftlich, legt Rückporto zwecks Rücksendung bei, malt einen gut leserlichen Absender, und ab geht die Post (am besten noch heute) an:

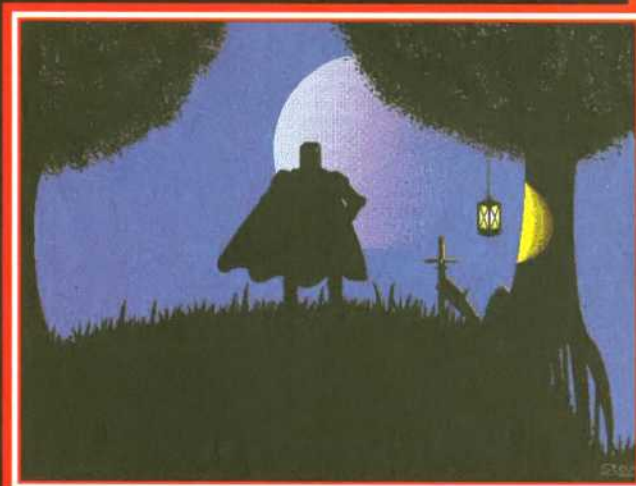
JOKER VERLAG
„GRAFIK COMPETITION“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN

Thomas Lippl aus Emmerting hat uns diesen Maiskolben spendiert – woher weißt Du, daß unser karges Gehalt für solche Delikatessen nicht ausreicht, Thomas?



Bisher hielten wir uns für unbestechlich, aber wer könnte der Verlockung dieses (künstlerisch) wertvollen Ghost-Geldscheines von Christian Pauer aus München schon widerstehen?

Der einsame Ritter auf dem Hügel hat dank Stefan Württenberger aus Schlangen-Oesterholz immerhin schon einen Schwertgriff mit „Beleuchtung“ – immer die neueste Hardware, was?



Wer das magische Auge besitzt, darf es dank Eugen Püschel aus Mühlheim/Ruhr nun auf die 3D-Version unseres Joker-Logos richten. Diese mit einem 386er mit dem sog. Random Dot Stereo-Verfahren realisierte Idee fanden wir so toll, daß wir ihr den gebührenden Platz und ihrem Schöpfer ein Exemplar von „Alien Legacy“ reserviert haben. Herzlichen Glühstrumpf!



CD ROM
129.90

Aces of the Deep dt	99.90
Across the Rhine dt *	109.90
Adv. Civilization (AH) *	109.90
Adventure of Nikko **	59.90
Alladin **	79.90
Alien Logic dt * SSI	99.90
Alien Olympics **	84.90
Ambermoon dt	99.90
Armored Fist	89.90
Axed Denied *	109.90
Battle Bugs dt	79.90
Battle Isle 2 dt	99.90
Baulöwe dt *	99.90
Bazooka Sue dt	99.90
Blackbeard (AH)	109.90
Breach 3 **/	89.90
Bun.Manager Hattrick dt	99.90
Cannon Fodder 2 **	79.90
Caribbean Disaster dt	89.90
Chartbreaker dt *	89.90
Christoph Columbus dt	89.90
Colonization dt	109.90
Cyclones dt * SSI	99.90
Cyberspace dt *	99.90
Dark Legions SSI dt	89.90
Dark Sun 2 dt	89.90
Dawn Patrol dt	109.90
Death or Glory dt	99.90
Delta V dt	99.90
Descent **/	99.90
Der Clou Data dt	49.90
Dime City dt *	99.90
Doppelpass dt	99.90
Dungeon Master 2 **/	99.90
Durch die Wüste dt *	89.90
Elder Scrolls dt	99.90
Elite 3 dt	99.90
FIFA Soccer dt	84.90
Flight 5.01 *	129.90
Flight Sim Tool Del. **	99.90
F 1 Team Manager **	99.90
Fußball Total dt	84.90
Harpoon 2 Battleset *	39.90
Hattrick dt (Ikarion)	89.90
Heroe o.Might&Magic *	99.90
Iron Cross	99.90
Jungle Strike	84.90
Klik'n Play dt *	109.90
Knights of Xenthar **	129.90
Lemmings 3 **	79.90
Lemmings Xmas 94 **	39.90
Lion King **	79.90
Lion King Screen Saver	49.90
Lode Runner 94 (DOS)	99.90
Lord of the Realms dt	79.90
Lords of Midnight **/	89.90
Mad Burger dt *	89.90
Mad News Data dt *	39.90
Master of Magic dt	109.90
Matthäus Soccer 2 **/	89.90
Mech Warrior 2 dt	99.90
Metaltech: Battledrom *	99.90
Metaltech: Earthsiege	119.90
Micro Machines **	69.90
NASCAR Challenge	89.90
NCCA Basketball *	99.90
Operation Crusaders	119.90
Overlord **	89.90
Panzer General US *	119.90
Pax Imperia US *	109.90
Phoenix Datenbank dt	69.00
Pinball Illusion **	69.90
Power Poker Win	99.90
Quarantine dt	89.90
Ran Trainer dt	99.90
Rise o.t.Robots SVGA**	99.90
S.U.B. dt	79.90
Schwarzes Auge 2 dt	89.90
Sensible Golf **/	79.90
Sensible W. Soccer *	79.90
Sim Town *	109.90

109.90

11th Hour **/*
Aces of the Deep dt
Aces Saga Pack **/*
Adventure of Nikko **
Alien Breed Tower As
Alone in the Dark 3 dt
Armored Fist
Battle Bugs dt
Battle Isle 2 Data dt
Bioforge dt *
Blown Away US
Colonization dt
Creature Shock **
Crime Patrol US
Cyberwars **
Cyclemania **
Dark Forces *
Dark Legions SSI dt
Dawn Patrol dt
Der Baulöwe dt *
Descent **/*
Die Höhlenwelt Saga
Doppelpass dt
Dreamweb dt
Ecstasia **
Falcon Gold **
FIFA Soccer dt
Fighter Wing *
Fortress of Dr.Radiak
Full Throttle *
Fußball Total dt *
Hell **/*
Heroes o.Might&Magi
Inferno dt
Intern.Tennis Open **
Iron Assault **/*
Iron Cross
Jungle Strike
King's Quest 1-6 **
King's Quest 7 dt
Lands of Lore 2 *
Legend of Kyandia 3
Lemming 3 **
Little Big Adventure d
Mad News dt
Magic Carpet dt
Master of Magic dt
Monty Python C.W.O.T
NASCAR Challenge
NHL Hockey 95 **
Noctropolis **
Novastorm **
Oldtimer dt
Peter Gabriel Xplora
PGA Tour Golf 486 **
Phantasmagoria dt *
Privateer-Strike Com
Quarantine dt
Ran Trainer dt
Schwarzes Auge 2 dt
Shadows of Cairn US
Slipstream *
Space Pirates *
Star Trek-Next Gen.*
St.Trek Techn.Manual
System Shock dt

[illegible]

Irrtümer + Preisänderungen
bleiben unverändert

Airbus A 320 USA **	49.90
Batman Returns **	39.90
Burning Steel 2 SVGA	49.90
Chessmaster 3000	39.90
Conquestador dt	29.90
Crazy Sports Football	29.90
Dark Sun	39.90
Der Patrizier dt	49.90
Dungeon Hack	39.90
Eco Quest 1 5.25" **	24.90
Elite 2 dt	49.90
Elite Plus	29.90
Empire Soccer **	49.90
Eternam 5.25"	19.90
Evasive Action **	39.90
Eye of Beholder 3 US	49.90
F 1 Grand Prix **	49.90
Falcon 3.0 **	49.90
Flight Pack **	49.90
Flight Sim Toolkit **	39.90
Gateway 5.25"	19.90
Genesis	39.90
Goal **	34.90
Grand Slam Bridge	19.90
Great Courts 2 **	29.90
Gunship 2000 **	49.90
Hannibal dt	29.90
Harpoon 1.21	29.90
Incredible Machine 2 dt	29.90
Innocent Un.Caught dt	59.90
Int.Open Golf **	19.90
Jonathan dt	29.90
Joysoft Classics **	49.90
(Rail.Tycoon,Came f.t.Desert	
TV Sp.Footb.,Def.o.Crown,	
TV Sp.Basketball,Supremacy	
Legend of Kyrandia 2	39.90
Lethal Weapon 3 **	19.90
Lost in L.A. dt	24.90
Matthäus Fußball **	59.90
Merchant Prince **	39.90
Might & Magic 5 US	39.90
Mixed Collection dt	39.90
Monkey Island 2 dt	49.90
(R.O.M.2,Sarakon,Crime T.	
Rolling Ronny,Lords o.Doom)	
NFL Coach C.Footb.	39.90
Nicky Boom 2 **	29.90
On the Road dt	49.90
Pacific Island	19.90
Pacific Strike **	59.90
Pacific Str.Speech **	29.90
Pirates Gold dt	49.90
Premiere Manager 2 **	29.90
Railway Challenge dt	59.90
Rally dt	39.90
Ryders Cup **	29.90
Sc.Theatre of War dt	9.90
Show for the King **	19.90
Shadow Caster **	39.90
Software Manager dt	59.90
Space Max dt	29.90
Space Quest 3 **	39.90
Tank ** 5.25"	9.90
Team Yankee	19.90
Terminator Rampage	39.90

109.90

(Heimdall, Thunderhawk, Curse of Entchantia)	
Eye of Beholder 2 dt	49.90
F 15 Strike Eagle 2 **	29.90
F 15 Strike Eagle 3 **	49.90
F 19 Stealth Fighter **	29.90
Flight Pak **	49.90
Gabriel Knight	59.90
Game Bundle 1 (Mario Missing,D/Generation)	39.90
Game Bundle 2 (King's Quest 5, Jones in the Fast Lane)	
Gobliins 1 US	39.90
Gobliins 2 US	39.90
Gunship 2000 **	49.90
Hannibal dt + PD	29.90
Inca 1 US	59.90
Indiana Jones 4	49.90
Innocent Until Caught dt	59.90
Ishar 1 dt	29.90
Journeyman Project dt	39.90
Joysoft Classics ** (siehe 3.5")	49.90
Labyrinth of Time	69.90
Loom OEM	19.90
Mad TV dt	19.90
Mario is Miss.Del. US	29.90
Megarace dt	69.90
Sam & Max **	49.90
Sherlock Hol. 1 OEM	19.90
Star Control 1&2 **	39.90
Star Crusaders US	59.90
The Greatest **	39.90
Whales Voyage dt	29.90
Wing Com 1+ Missions	59.90

TITEL	PREIS
	☐ PC 3.5" CD ROM ☐ NACHNAHME: 9 DM ☐ EILPOST: 8 + 9 DM ☐ MIT "UPS": 6 + 9 DM ☐ VORKASSE/SHECK: 6 DM ☐ AUSLANDSVORKASSE: 15 DM (nur postb.) ☐ TEILLIEFERUNG
ERSATZWUNSCH	

pc.i.1.95

**BITTE COUPON IN EINER FILIALE ABGEBEN
ODER ZUM VERSAND SCHICKEN**

JOKER SHOP!

NEU

Nr. 800001

Joker-CD: Das ultimative Kult-Ereignis mit Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Clip-Art, Demos, interaktivem Ghost-Comic, abgedrehtem Joker-Game, Infos, Musik und vielem mehr!
Für kultige DM 49,-



TELEFONKARTE 6 DM

die No. 1



Nr. 900007

Joker-Telefonkarte: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM!
Für gut angelegte 29,- DM pro Karte

Nr. 900006

Disketten-Aufkleber: Endlich sind sie da, die Disk-Sticker im exklusiven PC Joker-Design! Holt Euch die coolen Teile mit dem linierten Schriftfeld, dem praktischen „Druck ums Eck“ und dem lebenswerten Ghost!

Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)



Nr. 90003 Joker-Watch: Die topexklusive Armbanduhr für Joker-Fans in den Farben Schwarz oder Weiß – jetzt nur noch DM 29,- pro Uhr!



Nr. 70002

Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!
Bloß 39,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)

AMIGA JOKER HITS

Die 50 stärksten Games, trefflicher und unterhaltsam gestaltet

PC JOKER HITS

Die 50 stärksten Games, trefflicher und unterhaltsam gestaltet
SYBEX

GROSSER ABVERKAUF!!!

Nr. 50003

Exklusiv-Edition – Nur bei uns und in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whale's Voyage“ samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert!
Für leserliche 39,- DM pro Band



Nr. 900008

Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



92

PC-JOKER

NEU

RAINBOWS

Chris Hülsbeck

MURRICAN

FINAL VIDEO GAME SOUNDTRACK

BY CHRIS HÜLSBECK

Nr 70001

Exklusiv-CDs – Wir bringen die neue und die ganz alte CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck in handsignierten Sonderauflagen an: „Rainbows“ und jetzt auch „Murrican“, die es sonst nirgendwo zu kaufen gibt. Es sind 16 bzw. 19 Spitzentracks mit Top-Sounds und Bonus Samples!
Für klangvolle DM 31,- pro



Nr. 200000 / Nr. 400000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 100000

Horizontenerweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!

Für DM 7,- pro Heft



Nr. 300000

Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!

Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 500002

Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager! Für gut abgerollte DM 15,-



Nr. 60001

Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da!

In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.
 Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr. Artikelbezeichnung Ausgabe, Größe, Farbe

Name	100000	Amiga Joker	☐ 11/91	☐ 9/92	☐ 10/92	☐ 11/92	☐ 12/92	☐ 1/93
			☐ 2/93	☐ 3/93	☐ 4/93	☐ 5/93	☐ 7/93	☐ 9/93
Straße/Hausnr.			☐ 10/93	☐ 11/93	☐ 12/93	☐ 1/94	☐ 2/94	☐ 3/94
			☐ 4/94	☐ 5/94	☐ 7/94	☐ 9/94	☐ 10/94	☐ 11/94
PLZ/Ort			☐ 12/94	☐ 1/95				
	200000	Sonderheft	☐ Strategie	☐ Adventures				
Datum/Unterschrift	300000	PC Joker	☐ 6/92	☐ 1/93	☐ 2/93	☐ 3/93	☐ 4/93	☐ 6/93
			☐ 8/93	☐ 9/93	☐ 10/93	☐ 11/93	☐ 12/93	☐ 1/94
			☐ 2/94	☐ 3/94	☐ 4/94	☐ 6/94	☐ 8/94	☐ 9/94
			☐ 10/94	☐ 11/94	☐ 12/94			
	400000	Megablast	☐ 1/92	☐ 4/93	☐ 1/94	☐ 2/94	☐ 3/94	☐ 4/94
	500002	Mousepads	☐ Stück					
	50003	Whale's Voyage Exklusiv	☐ Rollenspielbuch					
	60001	Ghost-Mütze	☐ rot ☐ weiß					
	70001	Hülsbeck Exklusiv-CD	☐ Turrican ☐ Rainbows					
	70002	Joker-Bücher	☐ Amiga Joker Hits ☐ PC Joker Hits					
	800001	Joker-CD	☐ Stück					
	90003	Joker Watch	☐ weiß ☐ schwarz					
	900006	Disksticker	☐ Bogen á 8 Stück					
	900007	Joker-Telefonkarten	☐ Stück					
	900008	Sammelordner	☐ Stück					

Einfach einsenden an: JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATURLICH AUCH!

PC CD ROM

1942 - The Pacific Air War /dt	91,95	94,95
Aces of the Deep /dt	84,95	84,95
Aces of the Pacific & Mission Disk /dt	79,95	—
Aces over Europe /dt	69,95	—
Anstoss World Cup Edition /dt	53,95	—
Armoured Fist /dt	94,95	94,95
Battle Bugs /dt	69,95	85,95
Battle Isle & Data Disk /dt	73,95	—
Battle Isle 2 /dt	79,95	85,95
Battle Isle 2 Scenery CD /dt	—	49,95
Beneath a Steel Sky /dt	64,95	79,95
Blackhawk /dt	85,95	—
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95	—
Burning Steel 2 /dt	94,95	89,95
Christoph Kolumbus /dt	79,95	89,95
Colonization /dt	89,95	89,95
Comanche /dt	74,95	74,95
Cool Spot /dt	49,95	—
Creature Shock /dt	—	V.mö.
Cyclemania	—	76,95
Das Schwarze Auge /dt	79,95	67,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	76,95	77,95
Dawn Patrol /dt	89,95	89,95
Day of the Tentacle /dt	94,95	99,95
Death or Glory /dt	79,95	—
Der Baulöwe /dt	79,95	—
Der Clou! /dt	79,95	79,95
Der Clou! - Profi Diskette /dt	44,95	44,95
Descent /dt	V.mö.	V.mö.
Die Höhlenwelt-Saga /dt	—	89,95
Die Siedler /dt	79,95	—
Discworld /dt	76,95	89,95
Doppelpass /dt	79,95	79,95
Dragon Lore /dt	—	64,95
Earthsiege	V.mö.	V.mö.
Ecstasica /dt	76,95	89,95
Eye of the Beholder 1-3 /dt	—	96,95
F-14 Fleet Defender Plus /dt	94,95	94,95
Falcon Gold /dt	—	94,95
FIFA International Soccer /dt	64,95	69,95
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	—
Historyline 1914-1918 /dt	69,95	63,95
Horde /dt	69,95	84,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95	69,95
Indy Car Racing Paint Kit	29,95	—
Indy Car Racing Track Pack /dt	29,95	—
Inferno /dt	V.mö.	99,95
KA-50 Hokum /dt	V.mö.	V.mö.
King's Quest Edition 1-6 /dt	—	87,95
King's Quest 7	—	V.mö.
Legend of Kyrandia 3 /dt	—	V.mö.
Lemmings 3 /dt	61,95	66,95
Little Big Adventure /dt	—	89,95
Lords of the Realm /dt	64,95	64,95
Mad News /dt	79,95	—
Magic Carpet /dt	—	89,95
Master of Magic /dt	89,95	89,95
Myst /dt	—	89,95
NASCAR Racing /dt	V.mö.	V.mö.
NHL Hockey /dt	79,95	—
NHL Hockey '95 /dt	—	79,95
Novastorm /dt	—	82,95
Oldtimer /dt	—	79,95
Outpost /dt	71,95	77,95
Panzer General	74,95	74,95
Pegasus 5.0 /dt	—	29,95
PGA Tour Golf 486 /dt	—	94,95
Pinball Dreams 2 /dt	34,95	—
Pinball Dreams de Luxe /dt	—	77,95
Pinball Fantasies /dt	59,95	—
Pizza Connection /dt	81,95	—
Privateer & Strike Commander /dt	—	89,95
Quarantine /dt	76,95	76,95
ranTrainer /dt	V.mö.	94,95
Rebel Assault /dt	—	87,95
Retribution /dt	69,95	69,95
Rise of the Robots /dt	74,95	86,95

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	19,95
Gravis analog Joystick PC	57,95
Gravis analog Joystick Pro PC	69,95
Gravis Game Pad PC	44,95
Gravis Game Port PC	49,95
Sound Blaster 2.0 Value Edition /dt	109,00
Sound Blaster Pro Value Edition /dt	169,00
Sound Blaster 16 Value Edition /dt	219,00
Sound Blaster 16 Multi CD /dt	289,00
Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt	359,00
Screenbeat Aktiv-Boxen	34,95

So

können Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

0 28 71 / 86 31

18 30 88

18 06 37 • 18 54 43

FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

PC CD ROM

Rise of the Robots SVGA /dt	77,95	86,95
Sam & Max /dt	94,95	99,95
Sim City 2000 /dt	89,95	—
Sim Classics /dt	71,95	—
Simon the Sorcerer /dt	92,95	89,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	V.mö.	V.mö.
SSN-21 Seawolf /dt	79,95	81,95
Star Crusader /dt	76,95	89,95
Star Crusader Data Disk /dt	29,95	29,95
System Shock /dt	79,95	87,95
Tie Fighter /kompl. dt	99,00	—
Theme Park /dt	79,95	81,95
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
UFO /dt	89,95	94,95
Under a killing moon /dt	—	99,95
Wing Commander 1 + 2 /dt	—	66,95
Wing Commander Armada /dt	69,95	79,95
Wing Commander 3 /dt	—	99,95
X-Wing Compilation /dt	74,95	74,95
Xmas Lemmings '94 /dt	34,95	34,95

MEGA - HITS

Bundesl. Manager Hattrick /dt	75,—	PC
Colonization /dt	89,—	PC + CD
Die Höhlenwelt-Saga /dt	89,—	CD
Little Big Adventure /dt	89,—	CD
Magic Carpet /dt	89,—	CD
Master of Magic /dt	89,—	PC + CD
ranTrainer /dt	95,—	CD
Transport Tycoon /dt	89,—	PC + CD
Under a killing moon /dt	99,—	CD

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
A-Train + Construction Set /dt	42,95	—
Der Patrizier /dt	36,95	36,95
Dune 2	27,95	—
F-15 Strike Eagle 3 /dt	34,95	34,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95	34,95
Great Courts 2 /dt	21,95	21,95
Gunship 2000 /dt	34,95	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
King's Quest 1-4 /dt	je 25,95	—
Leisure Suit Larry 1 /dt	25,95	23,95
Leisure Suit Larry 2 o. 3 /dt	je 25,95	—
M1 Tank Platoon /dt	26,95	23,95
Pirates! /dt	24,95	23,95
Pirates! Gold /dt	34,95	34,95
Police Quest 1 /dt	29,95	23,95
Police Quest 2 o. 3 /dt	je 29,95	—
Railroad Tycoon	29,95	29,95
Secret of Monkey Island /dt	36,95	36,95
Silent Service 2	29,95	29,95
Sim Ant oder Earth /dt	je 35,95	—
Space Quest 1 /dt	29,95	23,95
Space Quest 2 o. 3 /dt	je 29,95	—
Street Fighter 2 /dt	25,95	—
Ultima 7 /dt	35,95	—
Wing Commander	25,95	—

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantw.)

Illustration
Werner Regnet

Chefredaktion
Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Fotografie
Manfred Duy
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Leitende Bildredaktion
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet

Redaktion
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt (ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Titel
Psygnosis

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Manuel Semino

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Redaktionsassistent
Dorothea v. Pronay

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Joker Shop
Christine Rothmeier

Reproduktion
Proli Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Proli Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb

Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Buchhandelsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage III/94
Verbreitung: 60.861

Erscheinungsweise

PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement

Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,— / Ausland: DM 75,—. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht

Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion

Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

486DX/33, 8 MB RAM, 120 MB HD, 3,5 und 5,25" LW, Double Speed CD-ROM, Nytech Farbmonitor, Soundblaster 2.5, VGA-Karte, Gamecard, Windows 3.1, DOS 5.0, NP 4300 DM, VP 2700 DM, 07042/22983 ab 18.00

Ide-Cache-Controller für 4xAT-Bus-Festpl., 2 x Floppy, 1 x Streamer, 2 x Par., 1 x 5er. Handbuch und Software DM 250. Tel.: 09721/802322

Thrustmaster Weapon-Control Mark I, durch Uprom Update frei programmierbar, zu verkaufen. Preis 90,-. 04651/31400

Einsteigerfreundlicher Spiele-PC! 385CS-40, 105 HD, 4 MB RAM, VGA, 2 Laufw., CD-ROM, Mouse, DOS 6.2, Win 3.1, Sondkarte... NP 3500, VB 1900. Topzustand! 08321/22718 (Gerrit)

486SX-25 (auf 33!), 4 MB, 124 MB HDD (Wechsel), 3,5, 5,25, SB 2.5, SVGA-Monitor, DOS 5.0, Win 3.1 etc., Board auf DX2-66 aufrüstbar, VB 2000, 05732/66275 ab 18 Uhr

Primax Lector Grey Mobile Scanner mit Motor und deutscher Software (noch 6 Monate Garantie), 256 Graustufen und Scan Pad 250 DM. Tel.: 02151/405836 (Anrufbeantworter)

Verkaufe Soundblaster Pro 4.0 neu = 500 DM für nur noch 300 DM VB. Verkäufe 2 Speed Sony CD-ROM-Laufwerk, neu = 450 DM für nur noch 300 DM VB inkl. Versand. Tel. ab 18 Uhr 030/2727482

486CS266, 8 MB RAM, 245 MB HD, VLB SVGA 1 MB + SVGA Monitor + SB16ASP Multi CD, sehr viel Zubehör, 24 Nadeldrucker (Epson LQ-570), Preis nach Vereinbarung. Tel.: 034292/2520 (Daniel)

i486DX2/66, PCI-Mainboard + Pentium-Sockel, 8 MB RAM, 340 MB Seagate-HD, Mitsumi FX001D, 3,5" TEAC, PCI V7 Mercury, 1 MB V-RAM, 15", 64 kHz, SB 16, HP Deskjet Portable, Rebel Assault CD, DOS 6.2, WfW 3.11, 4998 DM VB, Tel.: 0208/473703

Tintenstrahldrucker Olivetti JP 350 WS mit Endlospapiertraktor, viel Ersatzfarbkartuschen (auch bunt) und Druckköpfen (noch 4 Monate Garantie) 350 DM. Tel.: 02151/405836 (Anrufbeantworter)

Verkaufe 16-Bit-Soundkarte Orchid Sound Wave 32 mit Zubehör und noch 2 Jahren Garantie für nur 350 DM (kompatibel zu: Adlib, Soundbl., GM, MPU 401, MT32 und Windows Sound System). Florian Wessel, Tel./Fax: 05108/2197

Verkaufe AT-Festplatte 84 MB Conner, Motherboard 386 DX40 mit 4 MB und Grafikkarte Color Image 8, 550,-/ Canon BJ 20 SIW akkubetrieben für LP 380 DM, 02133/3098 ab 20 Uhr in der Woche

486 DX2-66 m. Kühl., 8 MB, 220 MB HD, 3,5" + 5,25" LW, 1 MB Trident

SVGA, 256 DJ Cache + Mon., Maus, NDOS 7, Win 3.11 + 5 Orig. Spiele, DM 3.000,-. Tel.: 08161/62912 (Ingo fragen)

Verk.: 386 DX/33, 4 MB, 100 MB HD, SVGA-Karte 5,25, 3,5 Laufwerk, viel Software. Für nur 500 DM. Marko Stefanovic, Klerschweg 11, 50968 Köln. Tel.: 0221/381312

Verkaufe Conner Festplatte mit 85 MB, Modell CP30084E für 80 DM, 16-Bit Soundkarte für 100 DM und 5,25"-Laufwerk für 60 DM. Nähere Infos unter 0721/74352 ab 14.00 Uhr

Verkaufe Waveblaster. WaveTable-Upgrade für alle SB16-Karten (außer Value Edition). General MIDI und Roland MT-32 Sound für nur 299 DM. Tel.: 0201/550431 (Christian) Mo-Fr 15-20 Uhr

Verk. 386/DX40, 4 MB RAM, 170 MB HDD + 3,5 + 5,25 HD-Laufwerke, 14 Zoll SVGA Monitor, Mouse, Joystick, MS-DOS 5.0, Windows 3.1, Framework 4.0, FB-Translator 1 + BM 3.0 Hattrick für 1100 DM. Verk. Drucker MPS1270A von Commodore für 100 DM. Daniel Diedrich, Fährstraße 20, 15890 Eisenhüttenstadt

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Telefon: 02624/6435

Verk. Festplatte für PC. Tel.: 02624/6435

Verkaufe gebrauchten PC! Tel.: 02624/6435

Verkaufe PC-Komplett System. Telefon: 02624/6435

Verkaufe Drucker. Tel.: 02624/6435

Verk. Monitor NP 650 DM für 80 DM (VGA 2 Jahr alt), Festpl. 40 MB für 30 DM, LW 5,25" HD für VHB 20 DM, alles + Porto. 286/12 MHz Motherb. mit 1 MB und Chip an Sammler für 35 DM. Tel.: 04371/4099

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Festplatte für PC. Tel.: 02624/6435

Verkaufe PC-Komplett System. Tel.: 02624/6435

Verk. 386SX20, ideal für Einsteiger, 2 MB RAM, 40 MB Fest., 3,5" und 5,25" Floppy, Joystick-Karte, 14" M77 Monitor nach MPR2, Sicos Mouse + Pad. DM 1000,-. Tel.: 06461/8382 (nach Manfred fragen)

Verkaufe CD-ROM Laufwerk 120 DM. Tel.: 07633/160835

A 2000 Monitor, PC-Karte, Zubehör, Disketten für 900 DM. Tel.: 06483/1561

Verkaufe Einsteiger-CD-ROM! Das wäre ein super Weihnachtsgeschenk für jeden Computerfreak! Tel.: 03346/80708 ab 15 Uhr. Marcel anrufen!

Biete 486/40, Desktop, 16 MB, SVGA, 540x240 MB Festpl., SB16 Multi-CD + ASP, Dbl-Speed CD-ROM, Gravis Analog Pro-Joystick für 3900,-. Raum Bautzen, Tel. ab 19 Uhr 035936/283 (Peter)

Verkaufe 386DX/40 MHz, 4 MB RAM, 40 MB-HD, LW 3,5" 1,44 MB + 5,25" 1,2 MB, VGA-Monitor + Tastatur, Mouse, Joystick, Software 1250 DM. Tel.: 07154/3229

CD-ROM Laufwerk Single-Speed 60 DM, externes Modem 2.400 bps mit Fax- und Btx-Funktion und Software 65 DM. PC-Zeitschriften mit Disketten ab 2 DM. Tel.: 02151/405836 (Anrufbeantworter)

Idealer Einsteiger-Computer 286 AT 16 MHz, 1 MB RAM, 40 MB Festplatte, 3,5 + 5,25 Laufwerke und Monochrom-Monitor, DOS 6.0 + Basic. Preis VB DM 450. Tel.: 06108/67879

Suche Hardware

Suche Computermüll! Z.B. VGA-Karten, Festplatten, Gehäuse und alles, was für den PC ist und natürlich defekt ist. Für Monitore auch Geld bis zu 50,- DM. Bitte sofort schicken. Rene Lewandowski, Brüsselerstr. 49, bei Kupsch, 13353 Berlin

Thrustmaster Weapon Controll Mark II oder neuer und/oder Rudde Pedal gesucht. Andreas Eck. Tel.: 04651/3140

Suche günstigen 386er ohne Monitor. Tel.: 04934/5249

Biete Software

Star Writer für Windows Textverarbeitung, originalverschweißt 100 DM, Jurassic Park CD 35 DM, Hannibal 35 DM, Corel Draw 3.0 100 DM, Ventura Publisher 4.2 150 DM. Tel.: 02151/405836 (Anrufbeantworter)

PC-Originale: Der Clou dt. 50 DM, Robinsons Requiem dt. 50 DM, Red Hell dt. 50 DM, Buck Rogers 2 dt. 30 DM, Fascination dt. 30 DM, Batman Returns 30 DM. Tel.: 05175/7606 ab 18.00

Verkaufe: Alone in the Dark, DoTT, Comanche, WC II, BMP Limited Ed., PQ I, Aces o.t. Pacific, Der Patrizier, Black Gold (alle komp. deutsch). Preise nach Vereinbarung. Tel.: 030/4967878 (nach Olli fragen)

Verk. PC-Originale: SSV-21 Seewolf, BI II, HL, Powermonger, Lemmings, 688 Attack Sub, Dune II, Civilization, Burning Steel, Transarctica. Alles zwischen DM 50 - 10. Tel.: 03931311602 nach 18.00 Uhr

Verk. Orig. alle 3,5": Planer + Extra DM 70, Privateer + Mission DM 75, Siedler DM 45, Colonization DM 50, Pirates Gold DM 40. Tel.: 02373/4597 nach Volker fragen (ab 17 Uhr)

Verk. DSA 1-CD 50 DM, Pinball Dreams 20 DM, Star-Writer 2.0 für

DOS 35 DM. Alle Preise zzgl. Versand. Telefon: 07821/37179 Florian

Verk. Tie Fighter DM 50, Day of the Tentacle DM 45, CD-ROM mit Sumi Singlespeed in Schwarz DM 50. Tel.: 06071/5341

Verk. f. PC B17 24 DM, X-Wing 49 DM, X-Wing Upgrade-Kit 24 DM, The Terminator Rampage kpl. deutsch 42 DM, Novell DOS 7 15 DM, Star Draw 2.0 30 DM, Monkey 25 DM VB. Tel.: 06406/4240 ab 18 Uhr

Verk. CD-ROM: DSA 1, Subwar 2050, Amberstar, B. at Krondor, Disk: U8 + Speech, Deamonsgate, W 6+7, Seal-Team, Swotl, 1942, Spelljammer, M. Dreams, Savage Empire u. viele andere Games. Tel.: 02251/2206 Thomas

Orig. BM Hattrich 50 DM, Hanse de Luxe 30 DM, Hannibal 30 DM, Lands of Lore 40 DM, Anstoß 50 DM, Indy 3 VGA 25 DM, Dune 2 30 DM, SQ 4 20 DM, KQ5 20 DM, MI2 20 DM, WC2 30 DM und andere. 06051/66883 Lutz

Pacific Strike mit Speech-Pack für 75,- und Eishockey Manager für 30,- abzugeben. Tausch möglich - nur Originale. Martin Krieger, Arndtstr. 12, 63069 Offenbach

Verkaufe PC-Originale: 3,5" Wing Commander 20 DM, Rings of Medusa 10 DM, Birds of Prey 20 DM, The Compilation (Lure of the T. & Dune) 20 DM, 5,25": Heart of China 20 DM, Rocket Ranger 10 DM, CD-ROM: Joysoft Classics 30 DM, oder alle 110 DM. Peter Geisenhof, Oberdorfstr. 5, 5262 Heidesheim

Verkaufe Originale: Larry 6, Monkey Island 1, Strike Commander, Sim City 2000 und Anstoß je 40 DM. Tel.: 0541/598919 (Nils) ab 18 Uhr

Verkaufe/tausche Indy 3, Monkey 1, SQ 5, Steel Sky, Sherlock Holmes Lost Files, Day of Tentacle, CD: Darkseed. Tel.: 06441/47566

Verkaufe PC-Originale: Die Siedler 50 DM, Fantasy Empire 40 DM, Aufschwung Ost 40 DM, Railroad Tycoon Deluxe 40 DM, A-Train + Zusatzdiskette 20 DM. Tel.: 07161/818190

Verkaufe Sim City 2000 für 70 DM und Monkey Island 2 für 40 DM. Tel.: 06221/471381

Verkaufe Original: Bundesliga Manager Hattrick für 40 DM, Anstoß für 35 DM, Stunt Island 40 DM. 06421/32307

PC-Originale: CD-ROM: Myst 60 DM, Heimdall 2 dt. 50 DM, Journeyman Project dt. 50 DM, The 7. Guest 50 DM, Lilit Divil dt. 50 DM, Bloodnet 50 DM, Al-Qadim dt. 50 DM. Tel.: 05175/7606 ab 18.00

Biete für PC: X-Wing 30,-, Amiga: Siedler 40,-, Mega lo Mania und Cader Pay Off je 20,- + Porto. Oder tausche gegen Burning Steel 2 oder Editor Disk und Archon für PC. Tel.: 07162/21927 ab 19.00

Originale für den PC: Verkäufe Eishockey Manager 55 DM und Bundesliga Manager 3 65 DM oder zusammen für

100 DM. Michael Reindl, Seitenhalbe 108/2, 72793 Pfullingen

Verkaufe Die Siedler (Sidd) für PC 60 DM. Ruft sofort an 02520/459 (ab 18.00 Uhr, Daniel)

Verk. PC-Orig.: Magic of Endoria 45 DM, EM 40 DM, Tornado 35 DM, Wallstr. Manager 50 DM, Der Clou 50 DM, BM Hattrick 60 DM. Tel.: 06138/8211 Matthias ab 15 Uhr

Biete diverse Software für den PC! Tel.: 05731/3952, Tel.: 05731/49451

Tausche/verkaufe folgende Original-PC-Spiele: Monkey Island 1, Lemmings, Indy 500, Spaceward Ho, Ultima Underworld 2, Powermonger, Strike Commander Speech Pack, Comanche, Tie Fighter etc. Auf CD: Silent Service II, Ultima 8 Pagan, Outpost, Privateer. Tel. werktags 02234/270230

Verkaufe PC Spiele 3.5", alles Originale: Indiana Jones 4 45 DM, Whale's Voyage 45 DM, Larry 5.25 35 DM. Tel.: 034298/30916 ab 17.00

Verkaufe günstig: F14 Fleet Defender 39 DM, Die Siedler 39 DM, Stronghold 35 DM, Outpost (CD) 39 DM. Tel.: 035265/56315. Versand per Nachnahme.

Hackersoft/Cheats/Komplettlösungen. Gratis. VGACopy 6.04 und Virens Scanner. Katalogdisk für 3 DM in Briefmarken erhältlich bei: A. Zagos, Postfach 4360, 70781 Filderstadt

Verkaufe über 50 PC-Spiele zu Spottpreisen. Alle Originale! Suche für meinen Game Boy einige Spiele. Ruft an Wolfgang Nowak, Tel.: 09406/1911, Johannesweg 3, 93095 Langenerling

Orig. PC-Spiele: Anstoß 40 DM, SC 2000 50 DM, Eishockey Manager 30 DM, Wing Com. 2 30 DM, Beau Jolly Excellent Games 40 DM, F-15 S. Eagle 3 50 DM, Syndicate 40 DM. Tel.: 06174/61163 zw. 17-19 Uhr

Verkaufe PC-Originale: Elite 2, Syndicate, Historyline, Universe, Siedler, Der Clou, BMH, EHM, Civilization, Ultima Underworld, Mad TV etc. Liste mit über 100 Spielen anfordern. 030/8131235

Ole...Löse meine PC-Softwaresammlung auf! Verkaufe Kopierstation für SNES! Tel.: 05731/3952. Tel.: 05731/96596

Verk. Original Police Quest IV engl. 50 DM, Lure of the Temptress 40 DM, Jurassic Park 30 DM, Sim Ant 25 DM, Spirit of Adventure (CD) 20 DM, Goblins 3 45 DM, Immanuel Scholz, Rosentitzer Str. 17, 01728 Bannwitz

Verkaufe originale PC-Spiele z.B. Second Front/Atac je 25 DM und CD-Speed (Data Becker) auf CD DM 45,-. Tel.: 09721/802322

CD-ROM: Simon, 7th Guest, Zork, Quantum Gate, Outpost, Nomad, Megarace, Inca 2, Journeyman, Iron Helix, Goblins 3, Anstoß, Corridor 7, Blue Force, Man Enough, Jurassic, Rock Rap'n Roll, Horde je 50 DM. Tel.: 07231/26636

Verkaufe oder tausche PC-Originale: Subwar 2050, Rampart, Utopia, Powermonger, Transarctica, Burning Steel, Theatre of War, Red Baron. Auf 3.5 Disk, VB. Suche History Line DV. Alfred Boeck, Neuburger Str. 36, 86167 Augsburg

Verkaufe Original Empire Soccer! Preis nach Vereinbarung. Wer verkauft oder schenkt mir die PC JOKER-Ausgabe 9/93? Tel.: 05037/9287 Andreas

CH - Verkaufe Jellow Paint CD-ROM. Über 100 verschlüsselte Vollversionen plus

Demos und Infos. Total 650 MB. Bei VK nur Fr. 25,- Nachnahme plus Fr. 10. Elmar Käslin, PF 5, CH-6386 Wolfenschiessen

Verkaufe: Betrayal at Krondor, deutsche Vers. für DM 40,-; Perfect General inkl. Data Disk für 60,-, Wizardry 6 für 20,-. Tel.: 05121/52139

Super Pinball-Pack: Silverball, Epic Pinball + Pinb. Dreams für nur 140 DM + Versand. Goblins 40 DM, Stunt Island 80 DM, B.A. Steel Sky 70 DM, Monkey Island 60 DM, Stephan Umlauf, Schulstr. 21, 94034 Passau

Verschenke Software! Info gegen 2 DM in Briefmarken. Th. Brandl, Postfach 1221/03, 93156 Teublitz (für Amiga/PC)

PC Orig. + NN: Eye o.t. Beholder 50 DM, Kings Quest 2, 3 oder 4 je 40 DM, Waterloo 50 DM, Ultima 8 CD 70 DM, Soccer Man. CD 40 DM, Indy Car Racing 60 DM, Bane o.t. Cosmic Forge 50 DM, Aces o.t. Pac. + Mis. 60 DM u.v.a. 02822/52415

Verkaufe od. tausche: Rüsselsheim 50 DM, Der Planer 50 DM, Sim City 2000 50 DM, Theme Park 50 DM, Colonization 60 DM, Unlimited Advent 40 DM, Andreas 0821/495371 abends

Alles wie neu! Je 50,-! Shadowcaster, Megarace, Terminator, 1942, Iron Helix, Critical Path, Pacific Strike, Utilite CD nur 30,-, Privateer Help Kit 20,-. Tel.: ab 18.00 02325/798521 Rolf

Biete für 50 DM CD-ROM-Spiele: Outpost, Day of Tentacle, Rebel A., St. Command., Anstoß, Myst, Historyline, Pinb. Dreams Deluxe und für 80 DM Rock Rap und Roll. Tel.: 05138/3138

Verkaufe/tausche: Habe Space Simulator, Outpost, Battle I. 2 CD, Master of Magic/Orion, Rebel A. u.a. Suche System Shock, Colonization, Alien Legacy, WC Armada, Dark Legions, DSA 2 u.a. 07551/61920

Vk. u.a. Shadow Caster 45 DM, Wing Co. 2 + Sp. Op. 1+2 45 DM, F15-3 40 DM, Microcosm Spec. Edit. 55 DM, Motor Stars 40 DM, Car & Drv. 35 DM, ATAC 35 DM, B. Middelborg, Graf Luckner Stieg 10, 23683 Scharbeutz

Verkaufe Bildschirmschoner Jurassic Park auf CD-ROM und Diskette mit 55 MB Animationen, Hintergrundbilder und Sound. CD-ROM + Disketten zusammen nur 29 DM. Tel.: 02233/70120

CD-ROM mit 2000 True Type Fonts f. Win plus 3000 Clip Arts (PXC), Font-Utilities 29 DM zzgl. Porto. Tel./Fax 00431/8929603

Neueste PC und Amiga Programme. Liste gratis anfordern. F. Thurn, Postfach 532, A-1100 Wien

Verkaufe Rebel Assault 40,- Disk: Siedler 50,-, Colonization 60,-, Ultima 8 + Upgrade 40,-, u.a. alles Original und komplett deutsch. Tel.: 06781/25342 ab 17 Uhr

Verk. PC Orig.: Strike Comm. + SP + Top, Prince of Persia II, Inca I + II, F15 III, Quest for Glory III, Microcosm, Rex Nebular, Body Blows uva. Tausche auch z.B. Monkey Island II. Lars Kroker. Tel.: 04509/1094

Vk u.a. Armored Fist 50 DM, Shadow Caster 45 DM, Microcosm Spec. Ed. 50 DM, Motorstars 40 DM, F15-3 40 DM, Rampart 30 DM, WC 2 + Sp. Op. 1+2 40 DM, Björn Middelborg, Graf-Luckner-Stieg 10, 23683 Scharbeutz

Tausche oder verkaufe F-14 Fleet Defen-

der (100 % ok). Preis nach Vereinbarung und Tausch gegen ebenwertiges Spiel. Sascha Neuber, Eisenacher Str. 66, 36277 Schenklengsfeld

Verkaufe Originale: Der Clou DV 50 DM, Legend of Kyrandia DV 50 DM, Doom 2 DV 50 DM, Critical Path CD DV 50 DM, Cyberrace DV 30 DM, Ad Star Trek 40 DM. Tel.: 0951/29313 ab 18 Uhr (Stefan)

Tornado 40,-, Falcon 3.0 40,-, Osai CD 50,-, Elite 2 30,-. Tausche auch gegen: Outpost + Update. Tel.: 039863441

Verkaufe Originale kpl. dt.: Civilization, Elite II, jeweils 60,- DM. + 2 DM Porto. Tel.: 0531/67661 ab 18 Uhr

Verk. Software Manager DM 40,-, Monkey Island 2 DM 30,-, Sim Life DM 25,-, Hexuma DM 25,-, Hook DM 25,- jeweils + Porto. Tel.: 0203/437369

Verk. Anstoß 40 DM, Tie Fighter 45 DM, Day of the T. 35 DM, BMP 2 30 DM, Pirates Gold 35 DM, B-Wing & Upgrade 30 DM, Ultima 7 Teil 1+2+Data 65 DM, Eishockey Manager 25 DM. Tel.: 02131/940061

Verkaufe für PC: Outpost CD 40 DM, Dark-Legions-CD 30 DM, DSA-Tools 25 DM, BM-Hattrick 40 DM, Armored Fist 50 DM, Kolumbus 25 DM, Transport Tycoon 50 DM. Ruft an: 06473/1433

Disk: BMH, Delta 5, Lode R., L.o.t. Realm, Matthäus S. Soc. ... CD: Novastr., NHL 95, L. Mania, ran-Trainer, ... Auch Demos, Sharew., Grafikk. ET-4000, DOS 5, Win 3.1... 06022/23633 ab 16 Uhr

CD-ROM Cyclemania 60,-, CD-ROM Catchoil 666 erot. Bilder ab 16 J. 35,- / und auf Disks: Pacific Strike + Speech 50,-, Syndicate 40,-, Eishockey Manager 25,-. Tausch möglich. Martin Krieger, Arndtstr. 12, 63069 Offenbach

Verk. Orig. CD mit Lic. Windows NT, Word 6.0 NT, Excel 5.0 NT, Workstation 3.5 für 800,- DM, Creative Writer, Fine Artist Micro Kids für je 75,- DM. Stephan Zaumsegg, Pfarrgasse 6, 36304 Alsfeld/Eudorf, Tel.: 06631/72495

Verk. M & M 2, Powermonger, Populous, Star Command, Traders, Space Rogue, Starfl. 2, Flood, Ogre, Chronoqu. 2, Drakkhen, Turrican 2, Infocom u.v.m. Tel.: 0721/31748

PC: Wizardry 7, Tornado, Indy 4, Dungeon Hack, Day of Tentacle, Larry 2 + 3, SQ 3-5, PQ 2, Eishockey Man. je 35,-; Buck Rogers 1+2, Beholder 2, Death Knights, MM 4, Pirates! je 30,-. Suche Ultima 1-4. 02327/73161

Verk. Wizardry 7, Summoning, C. Strike, Swotl Zusatzdisketten, Gateway, Bad Blood, Command H.Q., P.Q. 3, Realms, Harpoon, Star Legions, Gl. Conquest, F 15 S. Eagle 3, D. of the Cr., Infocom u.v.m. Tel.: 0721/31748

Ver. Under a Killing Moon 90 DM inkl. Porto, Universe dt. 60,-; abends 02064/55837

Verk. OS/2 für Windows 3.1 75 DM auf CD. Police Quest (E) 40 DM auf Diskette, Anstoß World Cup Edition 65 DM, Jonathan 40 DM; alles zusammen für 200 DM per Nachnahme. Tel.: 0228/359574 ab 19 Uhr

Verk. Pacific Strike e. 30 DM, Magic of Endoria dt. 40 DM, Dungeon Hack dt. 35 DM, Wing Armada CD 40 DM, Lilit Divil CD 40 DM, Die Siedler 40 DM. Tel.: 07443/91091 ab 18 Uhr

Maupiti Island DV 15 DM, Railroad Tycoon DH 25 DM, Wild West World DV 20 DM, Bane of the Cosmic Forge DV 25 DM, Indy 3 DV 15 DM, Civilization DV 30 DM, 1869 DV 30 DM. Tel.: 02151/40586 (Anrufbeantworter)

Verk. neuwertige PC-Originale (3.5" Disk): Ultima Underworld 2 dt. Anl., Wizardry 6 und 7 kpl. dt. (beide zum Preis von einem), Ultima 8 Pagan kpl. dt., Dark Sun - Shattered Lands (CD-ROM) kpl. dt. für jeweils 50 DM. Alle zus. nur 170 DM. Topqualität! Alle Angebote inkl. Versandkosten. Versand per NN. Tel.: 02932/51386

Willy Beamish DV 15 DM, Khalaan DV 10 DM, The Legend of Kyrandia DV 20 DM, PC-Mensch CB 10 DM, Buch: Ventura Publisher - Das Kompendium mit Disk Neupr. 69 DM, nur noch 25 DM. Tel.: 02151/405836 (Anrufbeantworter)

Verk. u. tausche Orig. Spiele: Tie Fig. 70 DM, Siedler 55 DM, Prince 2 35 DM. Suche Patrizier, Strike Commander oder Fritz 3. Nur Originale. J. Jahr, Zwickauer Str. 33, 04600 Altenburg

Suche Software

Suche Mega Drive CD-Gerät, CD-Spiele, Modul-Spiele. Bitte Angebot mit Preisvorstellung an: Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Kaufe SNES + MD II f. DM 30,-, NES + Game Boy f. DM 15,-, Amiga + PC Spiele/CD-ROM VB. Nur Originale. Tel.: 02434/20937

Suche für PC On the Road. Anrufen unter: 030/6911417

Tausche

Biete: Shanghai II, Hanse, Dune II, Colonization, Time + Date. Suche: Pirates, Kolumbus, Planer, Patrizier oder andere gute Wirtschaftssimulationen. Auch auf CD. Evtl. sehr gutes Ballerspiel aus aktuellen Charts. 04192/6872

Tausche: Tie Fighter, System Shock, WC Armada, Seawolf, Pacific Air War, Pacific Strike, Space Quest V, Campaign II, Might and Magic V gegen entsprechende Spiele. Tel.: 02362/63134 ab 18.00

Tausche: 1869 und Empire Soccer gegen: Eye of the Beholder II-III, 1942, Kings Quest 6, evtl. andere Rollenspiele. Simon Werling, Pfarrer-Frey-Str. 30, 76770 Hatzenbuel

Suche: Eternam, Leather Goddesses of Phobos 2, Robinsons Requiem. Biete: Day of the Tentacle, Dune 2, HL 14-18. Ruft an: 07195/3387 evtl. auch Kauf der Spiele.

Biete Originale: Myst, Terminator Rampage, Rebel Assault, Larry 5, Battle Isle 2, Ufo, Theme Park, Ultima 8, Goblins 3, X-Wing-Upgr., U.a. Killing Moon u.a. Suche neue Spiele. 035936238 ab 19 Uhr

Tausche: Orig. FIFA Soccer, Der Trainer, The Horde u. Dreamweb geg. Empire Soccer, FIFA Soccer 95, Sam u. Max, Planet Football, L. Matthäus u. Colonization. Tel.: 09431/41890

Kontakte

Keine Millionen, aber gutes Geld mit PC verdienen. Nur Windows und Drucker erfordert. Sofortstartdisk 15,- DM. R. Hagmeier, Gussmannstr. 10, 73252 Lenningen

Suchen Investoren für sichere Anlage mit 5 % - 10 % Gewinn. Gratisinfo! IAG, Am Küchengarten 16, 06667 Weißenfels. Anlage ist für JEDERMANN.

Wir suchen Programmierer, Grafiker für prof. Spiele. 20-21 Uhr 0541/17981, Stefan oder Yanti, S. Miefert, Boelkeweg 12, 49088 Osnabrück

Verschiedenes

Suche Perry Rhodan Romane 5. Auflage 1-600, Perry Rhodan Taschenbücher 1. Auflage, Atlan Romane 1. Auflage. Bitte Angebot mit Preisvorstellungen an: Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Billiger geht es nicht mehr: Komplettlösungen, Cheats, Tips zu fast allen Spielen. Einfach Liste anfordern. Rückporto (2 DM) wäre nett. Andreas Moser, Kolpingstr. 2, 92260 Ammerthal

Wer hat Probleme bei neuen u. alten Sierra-/Lucasadventures? Kostenlose Telefons tips oder Disk mit Komplettlösungen geg. Unkostenerstattung. 069/869499

Keine Millionen, aber gutes Geld verdienen. Nur Windows und Drucker erfordert. Sofortstartdisk 15,- DM. R. Hagmeier, Gussmannstr. 10, 73252 Lenningen

PC-Patcher knackt 160 Spiele mit Codeabfrage. Nur für Originale! Sendet 5 sFr oder 5 DM-Schein an: Elmar Käslin, Postfach 5, CH-8386 Wolfenschiessen

Verkaufe meine PC Joker-Sammlung von 1/992 bis 10/94 für 6 DM pro Stück. Bei mehr als 10 Stück für 5 DM. Briefe mit Rückporto an: Stephan Umlauf, Schulstr. 21, 94034 Passau

It's Christmas Time: Let's zock & spar! Jede Hard & Soft zum Billigstpreis: Ich krieg' alles raus, wo & wie! Rückporto ist erwünscht, etwas Sozialhilfe (Gier!) wäre echt nett & sicher nicht verkehrt. Yeah! Gerhard Schenkling, Hückelhovener Ring 12, 15745 Wildau

Weihnachten ist vorbei, aber bei mir gibt es immer noch jede Menge Komplettlösungen, Cheats und Tips zu sehr günstigen Preisen. Einfach Liste anfordern (2 DM RP wäre nett): Andreas Moser, Kolpingstr. 12, 92260 Ammerthal, Tel.: 09628/572

Achtung! Achtung! Ankauf von gebrauchten Spielen (PC, Amiga) sowie Soft- und Hardware. Info gegen 2,- DM in Briefmarken an: R. Pitschke, Alkenratherstr. 32, 51377 Leverkusen

Suche Analand-Saga Band 3 und 3. Zahle gut! Tel.: 02203/12130

Grafiker! Top-Grafiker (Cover-/Hintergrund-Illustration) sucht Kontakt zu anderen Grafikern aus der Szene zwecks Bildung einer Interessengemeinschaft! Kontakt: Jürgen Tel.: 09735/1082

Hi Freaks! Verkaufe über 200 Lösungen zu super Preisen. Fordert eine Gratisliste an. Außerdem gibt es Sonderangebote: Jede Lösung 4 DM + 3 DM Porto zum Gesamtbetrag dazurechnen (nur Vorkasse): Indy IV, Elvira I-II, Monkey Island I-II, Eye of Beholder I-III, Hexuma, KGB, Larry I-V, Police Quest I-III, Space Quest I-IV und Kings Quest I-V. Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal

Suche/verkaufe und tausche ständig PC-Spiele. Suche auch eine günstige Festplatte, 02304/43415. Daniel Nüse, Heidekamp 37, 58239 Schwerte

Suche PC JOKER 6/91, 1-5/92 (nur vollständige Hefte). Verkaufe 24-Nadel-Drucker Panasonic KX-P2123, AJs 1/91 bis 5/94 (durchgängig, nur zusammen, z.T. unvollständig, alle mit Poster), Megablast Nr. 1, 4/93, 1/94, 2/94, 3/94, Preis nach Vereinbarung. Tel.: 03533/7532 (Thomas verlangen, nur Sa + So)

Lösungen: Monkey Island 1+2, Kyandia 1+2, Indy 3+4, Gobliins 1-3, Elvira 1+2, Loom, Sam + Max, Darkseed, Ultima 7, Eco Quest 1+2 je 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 50354 Hürth (frank. Rückumschlag)

Sie finden Ihren Computer auch ziemlich langweilig. Wir haben die absolute Megalösung. Mein Unternehmen ändert das Aussehen Ihres Computer, der Maus usw. Wir designen mit Hilfe des Pinsels u. der Airbrush. Die Palette reicht von schlicht bis hypermodern. Rufen Sie an oder schreiben Sie uns (Infozusendung gegen 2 DM RP. Wir legen noch ein Foto eines Objektes bei. Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Tel.: Tobias 09628/735

3x
Vollpreis-Spaß
für nur 19,90
DM pro Spiel

Magnetic Scrolls
Collection

19,90 DM

Colossus Chess

19,90 DM

Speedball

19,90 DM

Bestellungen nur gegen Nachnahme oder Vorkasse (+ 5,- DM Porto bzw. 10,- DM vom Ausland) bei:

MANFRED BERGLER
HARDWARE-SOFTWARE
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker.

Einfach Coupon ausfüllen, Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken) und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- | | |
|---|---|
| ☐ Biete Hardware | ☐ Suche Hardware |
| ☐ Biete Software | ☐ Suche Software |
| ☐ Tausch | ☐ Kontakte |
| ☐ Verschiedenes | |



Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

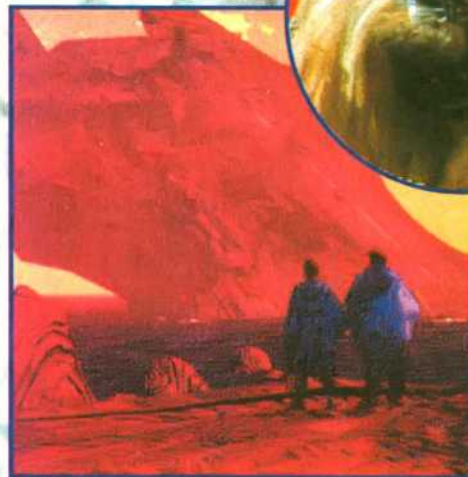
Der Joker macht den Februar schön!

Ab
**20.
Januar**

Wenn's draußen stürmt und schneit, steht drinnen schon das neue Heft bereit – mit stürmischen Previews, schneesicheren Tests, herzerwärmenden Specials, erfreulichen Preisausschreiben und hart erspielten Lösungshilfen, darunter nächstes Mal Komplettlösungen zu „King's Quest VII“ und „Dragon Lore“!

Ein kurzer Blick in unseren Terminkalender weist zudem auf Test-Highlights wie den großen Vergleichskampf der Battlemechs aus **BATTLE DROME** und **METAL MARINES** ebenso hin wie auf die actionreiche Dungeon-Wanderung **DESCENT** oder die sonnige Polit-Satire **CARIBBEAN DISASTER**. Und das sind nur die Disk-Kandidaten, denn auf CD-Freaks warten noch Schmankerl wie die Flugsimulation **FLIGHT UNLIMITED**, das Mega-Adventure **DEATH GATE**, der zweite Rasenmähermann aus **CYBERWAR** und natürlich der spielbare Film **WING COMMANDER 3**!

Noch nicht überzeugt? Okay, an Specials wird es z.B. **ERSTE HILFE FÜR EINSTEIGER: DIE STARTDATEIEN** geben sowie die große Marktübersicht **ALLE AKTUELLEN COMPILATIONS**. So, das sollte nun aber wirklich genügen, um Euch ab 20. Januar zum Kiosk zu locken. Noch verlockender ist höchstens ein Abo, weil man da seine Hefte bekanntlich eher, preiswerter und samt einer tollen Prämie kriegt. Na, sehen wir uns in vier Wochen?



INSERENTENVERZEICHNIS

Albatros	55	Joker Verlag	44, 57, 60, 65, 77, 84	Psygnosis	31
Bachler	94	Joysoft	91	Softsale	33
B & B Software	77	Karosoft	73	Software 2000	39
Bergler	41, 97	Krisalis	69	Telemedia	37
Bomico	69	Kröger	55	Versand 99	75
Call & Play	79	Media Point	35	Wial	83
CDV	13	Micro Magic	25	Poster Psygnosis	
Cybersoft	6	MicroProse	17, 19	Poster Sierra	
Esser	77	Mindscape	23		
Greenwood Entertainment	2	Okay Soft	21	MULTIMEDIA JOKER	
Heinmets	21	Pauls + Picard	56	Joker Verlag	15
Infogrames	71	Pawlowski	99	Nova Media Verlag	2
Jöllenneck	57	Philip Morris	100	DK Software	16

Mit 5,- DM sind Sie dabei!

Riesenauswahl bärenstarker Shareware-Highlights für Ihren PC ab 5,- DM/Disk!

TOP-SPIELE

PCS 013 Mah Jongg Pack
Ein Name zwei verschiedene Spielprinzipien mit Buch 15,-
PCS 014 3D-Schach
Tolles Schachspiel
PCS 015 Backgammon
PC-Umsetzung
PCS 016 Mühle
PC-Umsetzung
PCS 018 Poker
Kartenspiel für 2 Spieler
PCS 020 3D-Billard
Poolbillard
PCS 021 Hugo's House of Horror
Super-Adventure mit Lösungshilfen DM 15,-
PCS 022 Schiffe versenken
für Windows
PCS 024 Bloodsport
Karatespiel
PCS 025 CD Man
PacMan (Super-VGA)
PCS 026 Epic Pinball
Tolles Flipperspiel
PCS 027 Helicopter Mission
Hubschrauberspiel
PCS 028 Mario
Tetrisähnliche Umsetzung
PCS 029 Frogger
Spielhallenklassiker
PCS 030 ACE
Luftkampfssimulator
PCS 031 Sango Fighter
Straßenkampf-Actionspiel
PCS 032 Tank for Two
Panzerschlachtspiel
PCS 033 Speed Racer
Verrücktes Rennspiel
PCS 034 Billy the Kid
3D-Wild-West-Actionspiel
PCS 035 Cuning Football
American-Football-Spiel

**Preis
je Disk**

DM 5,-

sofern nicht anders angegeben

PCS 037 Fußball-Manager
Fußballmanagerspiel
PCS 038 Super Kart
Lustiges Go-Kart-Rennen
PCS 039 Horse Racing
Pferderennen-Simulation
PCS 040 Star-Trek-Pack
Star-Trek-Spielesammlung
PCS 041 World Empire II
Umfangreiche Risiko-Umsetzung. (Festplatte)

PCS 042 Seaquest V1.0
U-Boot-Spiel
PCS 043 Ärger
Mensch ärgere Dich nicht
PCS 044 Fordsimulator II
Ein Ford-Autospiel
PCS 045 PC-Skat
Eine Skatspiel-Umsetzung

LERNEN

PCL 01 Grundrechenarten
Lernprogramm für Kids
PCL 02 Mathe 1
Lernprogramm 5./6. Klasse
PCL 03 Matheass
Für Oberstufe und Studium
PCL 04 PC-Vokabel
Universal-Vokabellernprogramm
Wortschatzdateien für PC-Vokabel (Nr. PCL 04)
PCL 05 PC-Englisch
PCL 06 PC-Französisch
PCL 07 PC-Latein
PCL 08 PC-Spanisch
PCL 09 PC-Diktatmeister
Rechtschreibtrainer

ANWENDUNGEN

PCA 001 Galaxy
leicht einsetzbare Textverarbeitung mit Buch 15,-
PCA 002 300 Musterbriefe
Briefe für alle Gelegenheiten (z.B. für Galaxy)
PCA 003 Büro-Set
Textverarbeitung, Tabellen-Kalkulation, Grafik-Präsentation Disk und Buch DM 19,50
PCA 004 As Easy As
Tabellenkalkulation DM 15,-
PCA 005 Haushaltsbuch
verwaltet Ihre Finanzen
PCA 006 Kfz-Kosten
Kfz-Kostenverwaltung
PCA 008 Überweisung
Überweisungsdruck mit Rechnungsverwaltung
PCA 009 AHG
Geburtsstagsblatt mit astrologischen und historischen Daten
PCA 010 Vereinsverwaltung
(Mitglieder, Beiträge, Buchhaltung, Serienbriefe)
PCA 011 Kegelklubverwaltung
spezielle Verwaltung
PCA 012 Sky-Planetarium
Astronomieprogramm. Windows

Spartip!

20 Disketten zum
Einzelpreis von DM 5,-
kosten zusammen nur

DM 89,-

PCA 013 Contact Plus
komfortable Dateiverwaltung
mit Buch DM 10,-
PCA 014 Stammbaum
Umfangreiche Ahnenverwaltung
PCA 015 Innenarchitekt
Einrichtungsprogramm

PCA 007 MIP Adress Windows

Komplettes Adressverwaltungspaket mit umfangreichen Datenim- und exportfunktionen, Verwaltung von Bild-dateien etc. Ideal für Geschäft und Privat.

DM 19,50

PCA 016 Routenplaner
für Deutschland (Win)
PCA 017 Phonovision
CD-, MC-, LP-Verwaltung
PCA 018 VideoMaster
Videoverwaltung und
Labeldruck

DISKTOOLS

PCH 001 VGA-Copy Pro
Superkopierprogramm mit
VGA-Grafik und Soundblaster-
unterstützung! Für alle Disket-
tenformate!
PCH 002 Hyperdisk
beschleunigt Ihre Festplatte um
300-1.000%
(mit Buch) DM 15,-
PCH 003 Disk Cat
Diskettenkatalogisierer
mit Buch DM 10,-
PCH 004 Recover It Back
Disk Drive Cleaner,
Comeback, Drive-Rocket,
Tolle Utilities!

DRUCKEN

PCD 001 PC-Heimdruckerei
Privatprinter mit vielen Schrif-
ten und 500 Clip-Arts
Komplettpaket mit
Handbuch DM 29,-

PCD 002 Print Partner 2.2
Druckstudio
PCD 003 Page Plus DTP
Windows-DTP-Programm

PCD 004 MIP Etikettendruck

für Windows! Umfangreiches Druck-
programm für Endlos- und Einzel-
blattetiketten. Viele Standardforma-
te sind bereits gespeichert!

**SONDERPREIS
DM 19,50**

PCD 005 Datapack 1
Adobe-Type 1-Fonts 10,-
PCD 006 Datapack 2
True-Type -Fonts 10,-
PCD 007 Datapack 3
Profi-Clip-Arts (EPS) 10,-

MULTIMEDIA

PCM 001 DemoMaker-Kit
Alles zum Erstellen von eige-
nen Demodisks. Objekte etc.
3D Vektor Engine, Composer
usw.
PCM 002 BlasterMaster 6.0
Super-Soundeditor für Sound-
blaster (Pro)

BESTELLEN

Bestellen Sie per Brief, Postkarte, Fax oder
natürlich auch per Telefon (Mo.-Do. 9.00 -
18.00 Uhr, Fr. bis 15.00 Uhr).
Versandkosten bei Nachnahme DM 10,-
(Ausland DM 22,-); Versandkosten bei Vor-
kasse (Scheck, bar) DM 6,- (Ausland DM
15,-) Änderung und Irrtum vorbehalten. Alle
Warenzeichen werden anerkannt. Systemvor-
aussetzung im Normalfall: Min. 286 mit VGA!
Umtauschgarantie bei Kompatibilitätspro-
blemen!

Lieferung auf 3,5"-Disks!

**PATRICK
PAWLOWSKI**
SOFTWARE-SERVICE(PC)

**Postfach 1 05
21778 Cadenberge
Tel. 04777/8356
Fax 04777/435**

In his day, it was a stagestop, a courthouse and the saloon. And anyone passing by, still pays his respect. Come to Marlboro Country.



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.

Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)